



Gebrauchsanweisung

# NuVoice

## Kommunikationssoftware

100012v5



prentke romich deutschland  
weil jede:r was zu sagen hat!

# Hinweise

NuVoice Gebrauchsanweisung © Prentke Romich GmbH 2024. Kommerzielle Nutzung und Weiterveräußerung verboten.

AAC Coaching Corner™, AAC Language Lab®, AAC Learning Journey™, Accent®, AeroSwitch®, AeroText™, ChatEditor™, ChatFusion™, ChatPoint™, ChatSMS®, ChatWrap®, CoreScanner™, Deutsche Wortstrategie™, Dialogue®, Empower®, Engage®, Essence®, Freedom Switch™, iSharePRC®, LAMP™, LAMP Words for Life®, Look®, Minspeak®, NovaChat™, NuEye®, NuPoint™, NuVoice®, PASS™, PRiO®, Quasselkiste™, Realize Language™, Semantic Compaction®, Timocco-on-Accent™, TouchChat™, UNIDAD®, Unity®, Via®, VersaChat™, VersaSpeaker™, VersaWrap™ und VocabPC™ sind Warenzeichen von PRC-Salttillo.

AcapelaGroup® und my-own-voice sind Warenzeichen der AcapelaGroup. AcapelaGroup, © 2020-2024. Alle Rechte vorbehalten. Nutzung mit Genehmigung. Die Acapela Text-to-Speech-Technologie und die in der Software verwendeten synthetischen Stimmen dürfen nur zu Zwecken der Unterstützten Kommunikation verwendet und nicht veräußert, kopiert oder für kommerzielle Zwecke verwertet werden.

Die Bluetooth®-Wortmarke und -Logos sind eingetragene Warenzeichen der Bluetooth SIG, Inc. und werden von PRC-Salttillo in Lizenz verwendet.

CAVIWIPES ist ein Warenzeichen der Metrex Research LLC.

Dropbox® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Dropbox, Inc.

Google™, Google Drive™, Google Play™, Android™ und YouTube™ sind Warenzeichen der Google Inc.

iOS® ist ein Warenzeichen oder eingetragenes Warenzeichen von Cisco in den USA und in anderen Ländern, das unter Lizenz verwendet wird.

METACOM © Annette Kitzinger. Nutzung mit Genehmigung.

Microsoft® und Windows® sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

PCS® ist ein Warenzeichen der Tobii Dynavox LLC. Alle Rechte vorbehalten. Nutzung mit Genehmigung.

The Voice Keeper und Almagu Voices sind Eigentum von Almagu.

Wi-Fi® ist eine eingetragene Marke der Wi-Fi Alliance.

Alle weiteren Marken und Copyrights sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.

Alle Rechte vorbehalten. Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr und können ohne vorherige Ankündigungen geändert werden. Prentke Romich GmbH geht damit keinerlei Verpflichtung ein. Ohne die vorherige schriftliche Zustimmung der Prentke Romich GmbH sind die vollständige oder teilweise Fotokopie und Reproduktion dieses Handbuchs sowie die Übersetzung in andere Sprachen nicht zulässig.

Prentke Romich GmbH übernimmt keinerlei Gewährleistungen für diese Unterlagen. Das gilt ohne Einschränkung auch für implizite Garantien auf Marktgängigkeit und Eignung dieses Geräts oder der hierin gemachten Angaben für einen bestimmten Zweck. Auch übernimmt die Prentke Romich GmbH über die gesetzliche Produkthaftung hinaus keine Haftung für irgendwelche Schäden, die sich aus der Anwendung und Nutzung dieses Geräts oder der in dieser Anleitung gemachten Angaben ergeben

Für die verwendete Hardware Accent 800, Accent 1000, Accent 1200 und Accent 1400:

| Hersteller   | Der Bevollmächtigte in der EU   | Importeur   |
|--|---|---|
|    |    |   |
| <b>PRC-Salttillo</b><br>1022 Heyl Road<br>Wooster, OH 44691<br>U.S.A.<br>Tel. +1 330 262-1984<br>Fax +1 330 262-4829<br>E-Mail info@prentrom.com<br>Web prentrom.com | <b>Prentke Romich GmbH</b><br>Karthäuserstr. 3<br>D - 34117 Kassel<br>Deutschland<br>Tel. +49 (0) 561 7 85 59-0<br>Fax +49 (0) 561 7 85 59-29<br>E-Mail info@prentke-romich.de<br>Web prentke-romich.de | <b>Prentke Romich GmbH</b><br>Karthäuserstr. 3<br>D - 34117 Kassel<br>Deutschland<br>Tel. +49 (0) 561 7 85 59-0<br>Fax +49 (0) 561 7 85 59-29<br>E-Mail info@prentke-romich.de<br>Web prentke-romich.de |

## Dokumentversion

100012v5 – 21.08.2024

Bezieht sich auf die Version 2.30 von NuVoice für die Modelle Accent 800, Accent 1000, Accent 1200 und Accent 1400.

# INHALTSVERZEICHNIS

|   |           |
|---|-----------|
| Hinweise .....  | 2         |
| <b>ALLGEMEINE INFORMATIONEN ÜBER NuVOICE</b>                                    | <b>7</b>  |
| Das Display .....   | 8         |
| Ein- und Ausschalten des Talkers und Energiesparfunktion .....                  | 10        |
| Der eingebaute Akku .....   | 11        |
| Die Toolbox .....   | 12        |
| Lautstärke und Kopfhörerlautstärke einstellen .....                             | 13        |
| Koordinaten für das Finden einer Taste .....                                    | 14        |
| <b>EinRICHTEN EINES BENUTZERBEREICHES UND AUSWAHL EINER ANSTEUERUNGSTECHNIK</b> | <b>15</b> |
| Auswahl eines Benutzerbereiches .....   | 17        |
| Das Menü ANWENDUNGSPROGRAMM UND DECKBLATT .....                                 | 18        |
| Das Menü ANSTEUERUNG .....  | 20        |
| Tastatur .....  | 21        |
| Ein-Tasten-Scanning .....   | 22        |
| Zwei-Tasten-Scanning .....  | 25        |
| Scanmuster anpassen .....   | 27        |
| Joystick .....  | 30        |
| NuPoint / Maus / Joystick .....   | 32        |
| EyeTracker .....  | 35        |
| Internes Windows .....  | 49        |
| Cursor- und Indikatoreinstellungen .....  | 53        |
| Tasten außerhalb des Displays .....   | 54        |
| AeroSwitch@ .....   | 55        |
| Das Menü Hervorhebung .....   | 56        |
| Das Menü FEEDBACK .....   | 57        |
| Das Menü STIMME .....   | 63        |
| Das Menü ANSAGEN .....  | 65        |
| Ansagen löschen .....   | 66        |
| Sichern der Einstellungen .....   | 67        |
| Wechsel der Einstellungen über das Deckblatt .....                              | 68        |
| Laden spezifischer Einstellungen mit der Funktion EINSTELLUNGEN ANWENDEN .....  | 69        |
| <b>SPEICHERN VON MITTEILUNGEN</b>   | <b>71</b> |
| Kernvokabular, Dialeisten und Seiten .....                                      | 72        |
| Speichern digitalisierter und synthetischer Mitteilungen .....                  | 73        |
| Speichern / Editieren einer synthetischen Mitteilung .....                      | 74        |
| Speichern einer digitalisierten Mitteilung .....                                | 75        |
| Importieren einer Sounddatei .....  | 76        |
| Löschen einer Mitteilung .....  | 77        |
| Automatisches Speichern aller Wortformen eines Wortes .....                     | 78        |
| Die Sequenzanzeige .....  | 80        |
| Dialeisten .....  | 81        |
| Anlegen einer Dialeiste .....   | 82        |
| Anpassen der Anzeige nach „Dialeiste auswählen“ .....                           | 84        |
| Felder einer Dialeiste anordnen .....   | 85        |
| Dialeisten verknüpfen .....   | 87        |
| Löschen einer verknüpften Dialeiste .....                                       | 88        |
| Kontrolle aller verknüpften Dialeisten .....                                    | 88        |
| Ändern einer Dialeiste .....  | 89        |

|   |            |
|---|------------|
| Vorlage für Dialekten auswählen .....                       | 90         |
| Dialekten kopieren .....                                    | 91         |
| Eine Dialekte oder eine Seite durch ein Dia öffnen .....    | 92         |
| Seiten .....  | 93         |
| Seite anlegen .....   | 94         |
| Seite auswählen (anzeigen).....                             | 97         |
| Ändern, Umbenennen und Löschen einer Seite .....            | 98         |
| Startseite festlegen .....                                  | 99         |
| Benutzerbereich / Seite erweitern .....                     | 100        |
| Situationsbilder verwenden.....                             | 101        |
| Seiten kopieren.....  | 104        |
| Sticker.....  | 105        |
| Die Funktion SETUP-Taste.....                               | 107        |
| Die Vokabularkontrolle .....                                | 108        |
| Sprachdatenaufzeichnung .....                               | 111        |
| Vokabularmanagement .....                                   | 115        |
| Spontanes Vokabularmanagement .....                         | 124        |
| <b>AUSSPRACHE-LEXIKON</b> .....                             | <b>127</b> |
| Das Menü Aussprache .....                                   | 128        |
| Hinzufügen eines Wortes zum Aussprache-Lexikon .....        | 129        |
| Bearbeiten eines Eintrags im dem Aussprache-Lexikon.....    | 131        |
| Löschen eines Eintrags aus dem Aussprache-Lexikon .....     | 133        |
| Überprüfen der Einträge im Aussprache-Lexikon .....         | 134        |
| Aussprache-Lexikon kopieren .....                           | 136        |
| Aussprache-Lexika zurücksetzen .....                        | 137        |
| Aussprache-Lexikon löschen .....                            | 138        |
| <b>WORTVORHERSAGE</b> .....                                 | <b>139</b> |
| Über Kernvokabular und die Wortvorhersage.....              | 140        |
| Einschalten der Wortvorhersage .....                        | 141        |
| Hinzufügen von Wörtern zum Wortvorhersage-Lexikon .....     | 144        |
| Löschen von Wörtern im Wortvorhersage-Lexikon .....         | 144        |
| Kontrolle der Wörter im PRD-Wortvorhersage-Lexikon .....    | 145        |
| Wahl der Wortvorhersagesprache .....                        | 145        |
| <b>TEXTBAUSTEINE</b> .....                                  | <b>147</b> |
| Textbausteine .....   | 148        |
| Textbaustein hinzufügen / bearbeiten .....                  | 149        |
| Textbaustein löschen .....                                  | 149        |
| Textbausteine kopieren .....                                | 149        |
| Kontrolle der Textbausteine .....                           | 150        |
| <b>DIE PERSÖNLICHE OBERFLÄCHE</b> .....                     | <b>151</b> |
| Tasten anzeigen / verbergen .....                           | 152        |
| Tasten tauschen .....                                       | 153        |
| Ikon austauschen.....                                       | 154        |
| Ikonensequenzen kopieren.....                               | 154        |
| Ikonensequenzen löschen .....                               | 154        |
| Wahl der Schrift- und Speichertastatur .....                | 155        |
| Funktionen aus der Toolbox auf das Deckblatt kopieren ..... | 157        |
| Belegen einer Taste mit einer Funktion .....                | 158        |
| Löschen von Tasten zugewiesenen Funktionen .....            | 159        |
| Benutzertasten bearbeiten.....                              | 160        |
| Speichern einer Funktion unter einer Ikonensequenz .....    | 161        |
| Makros .....  | 162        |
| Speichern eines Makros unter einer Ikonensequenz.....       | 162        |

|  |            |
|--|------------|
| Ein Makro einer Taste zuordnen .....                       | 163        |
| Makros löschen .....                                       | 163        |
| Die Sprechfunktionen.....                                  | 164        |
| Die Funktion RÜCKGÄNGIG .....                              | 165        |
| Die Funktion AUF TASTE WARTEN .....                        | 166        |
| Das Menü Kamera.....                                       | 167        |
| Würfel.....  | 169        |
| Zufallsauswahl.....  | 170        |
| Der Gebrauch von MARKERN.....                              | 171        |
| Text im Display und Text im Textpuffer.....                | 172        |
| Die Funktion DISPLAY LÖSCHEN.....                          | 173        |
| <b>SPEICHERÜBERTRAGUNG (MTI)</b>                           | <b>175</b> |
| Wichtige Vorbereitungen für die Speicherübertragung .....  | 176        |
| Speicherübertragung von / zu USB-Stick bzw. SD-Karte ..... | 177        |
| Bilder in den Talker importieren .....                     | 179        |
| Importierte Bilder löschen.....                            | 181        |
| <b>NOTIZBÜCHER</b>   | <b>183</b> |
| Notizbücher.....   | 184        |
| Das Bearbeiten von Notizbüchern.....                       | 185        |
| Anlegen und Bearbeiten eines Notizbuchs.....               | 186        |
| Schließen & Speichern eines Notizbuches.....               | 186        |
| Öffnen eines Notizbuches.....                              | 186        |
| Löschen eines Notizbuches .....                            | 187        |
| Umbenennen eines Notizbuches .....                         | 187        |
| Darstellung des Notizbuches .....                          | 188        |
| Sprechen / Vorlesen eines Notizbuches .....                | 189        |
| Textbearbeitungsfunktionen.....                            | 190        |
| Drucken eines Notizbuches .....                            | 192        |
| Schützen eines Notizbuches.....                            | 192        |
| Übertragen von Notizbüchern auf Datenträger .....          | 193        |
| Notizbuch laden von Datenträger .....                      | 193        |
| Notizbuch speichern auf Datenträger .....                  | 193        |
| Öffnen eines Notizbuches.....                              | 194        |
| <b>KALENDER</b>  | <b>197</b> |
| Das Menü KALENDER.....                                     | 198        |
| Termin eintragen .....                                     | 199        |
| Termin bearbeiten.....                                     | 201        |
| <b>WEITERE FUNKTIONEN FÜR DIE KOMMUNIKATION</b>            | <b>203</b> |
| Das Menü SYSTEM.....                                       | 204        |
| Energiesparoptionen und Belegung der EIN/AUS-Taste .....   | 208        |
| Systemsperr .....  | 209        |
| Freischalten weiterer Symbolsammlungen.....                | 212        |
| Menü Dateiverwaltung.....                                  | 213        |
| Das Menü UHR .....   | 214        |
| <b>MP3-WIEDERGABE</b>                                      | <b>215</b> |
| Der MP3-Player .....                                       | 216        |
| Abspielliste anlegen .....                                 | 218        |
| Wiedergabe einer Abspielliste.....                         | 218        |
| Einfügbare Funktionen zur MP3-Wiedergabe.....              | 219        |
| <b>UMFELDKONTROLLE</b>                                     | <b>221</b> |
| Benutzung des Talkers als Umfeldkontrollgerät.....         | 222        |
| Hinzufügen eines vorprogrammierten Geräts.....             | 223        |

|  |            |
|--|------------|
| Lernen / neu Lernen eines IR-Signals.....                      | 224        |
| Hinzufügen eines Gerätes .....                                 | 225        |
| Umbenennen eines Gerätes .....                                 | 226        |
| Löschen eines Gerätes .....                                    | 226        |
| Hinzufügen einer Funktion zu einem Gerät.....                  | 227        |
| Umbenennen einer Funktion.....                                 | 227        |
| Löschen einer Funktion .....                                   | 228        |
| Seite mit Befehlen eines IR-Gerätes anlegen.....               | 229        |
| Standard-Infrarot-Geräte laden .....                           | 230        |
| Speichern von IR-Befehlen .....                                | 231        |
| Anlegen einer neuen Seite zur Steuerung eines IR-Gerätes ..... | 232        |
| Der Befehl IR-Fernbedienung .....                              | 233        |
| Infrarotbefehle sichern.....                                   | 234        |
| Infrarotbefehle laden .....                                    | 234        |
| <b>COMPUTERANSTEUERUNG</b>                                     | <b>235</b> |
| Computeransteuerung.....                                       | 236        |
| Das Menü AUSGABE .....   | 237        |
| Computersteuerung per Bluetooth.....                           | 239        |
| Steuerung eines Windows-PCs.....                               | 240        |
| Der AUSGABE-MARKER.....  | 242        |
| Starten von Anwendungen auf einem externen Computer .....      | 243        |
| Starten von Anwendungen auf dem Talker .....                   | 244        |
| <b>MOBILGERÄT-ANSTEUERUNG</b>                                  | <b>245</b> |
| Mobilgerät-Ansteuerung .....                                   | 246        |
| Talker & Mobilgerät verbinden .....                            | 247        |
| Telefonieren mit dem Accent .....                              | 247        |
| Textnachrichten (SMS) senden und empfangen.....                | 253        |
| Kontakte sichern .....   | 255        |
| Kontakte laden .....   | 255        |
| <b>ANHÄNGE</b>   | <b>257</b> |
| Alphabetische Liste aller einfügbaren Funktionen.....          | 258        |
| Befehle zur Computersteuerung .....                            | 278        |
| Pannenhilfe .....  | 285        |
| Reinigung.....   | 287        |
| Desinfizieren des Geräts und/oder des Zubehörs.....            | 288        |
| Hinweise zum Wiedereinsatz.....                                | 290        |
| <b>INDEX</b>   | <b>291</b> |

# **ALLGEMEINE INFORMATIONEN ÜBER NuVOICE**

# Das Display

**Das Display dient zur Eingabe (Ikonen, Symbole, Bilder, Buchstaben) und Ausgabe (gemachte Eingaben, abgerufene Aussagen, Statusmeldungen) von Informationen.**

Das Display des Talkers ist in 5 Bereiche unterteilt:

Das **Textfenster** (ganz oben) zur Anzeige der bereits abgerufenen Aussagen. 5 Schriftgrößen stehen zur Anzeige von Text zur Verfügung. Im Display sichtbarer Text kann jederzeit durch Berühren des Textfensters gesprochen werden.

Das **Ikonenfenster** bzw. **Wortvorhersagefenster** (links unterhalb des Textfensters) dient zur Anzeige der bereits selektierten Ikonen bzw. zur Anzeige von Wortvorschlägen im Schriftmodus bei eingeschalteter Wortvorhersage. Wortvorschläge können einfach übernommen werden durch Drücken auf das gewünschte Wort.

Das **Statusfenster** (rechts unterhalb des Textfensters) gibt Ihnen permanent Informationen über den aktuellen Ladezustand der Akkus, Lautsprecher- und Kopfhörer-Lautstärke sowie den Zustand der Funktionen *Großschreibung* und *Sprachausgabe*.

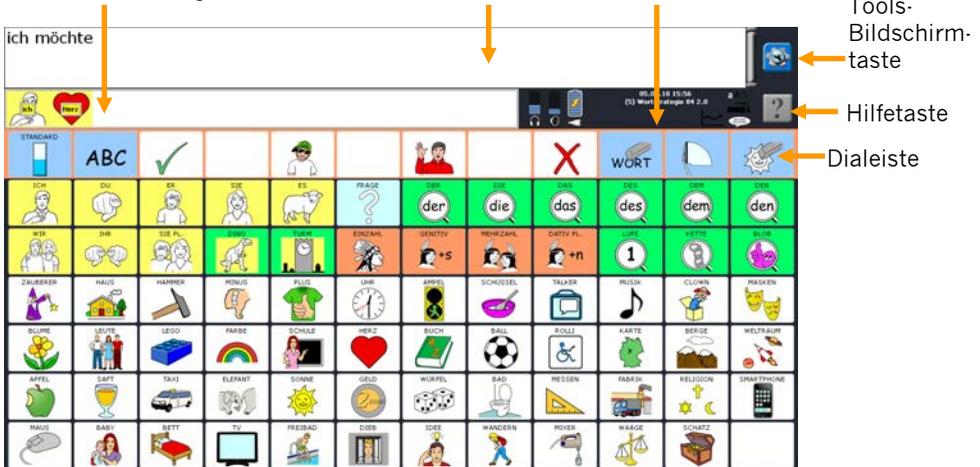
Im Minspeak- oder Kernvokabularmodus ist oberste Zeile der Tastatur die **Dialeiste**. Darunter befindet sich die Tastatur mit dem zum Anwendungsprogramm gehörenden **Deckblatt**.

Abhängig von den gewählten Darstellungsoptionen kann die Anzeige von den Abbildungen in diesem Handbuch abweichen.

Anzeige bereits ausgewählter Ikonen bzw. Wortvorhersage-Fenster

Textfenster

Statusfenster



Drücken Sie die Tools-Bildschirmtaste  einmal, um das Menü TOOLS zu öffnen.

Drücken Sie die Tools-Bildschirmtaste  zweimal, um die Toolbox zu öffnen.

Drücken Sie die Hilfetaste , um die eingebaute Hilfe (dieses Handbuch) zu öffnen.

Hinweis: Die Tools-Bildschirmtaste und die Hilfetaste lassen sich im Menü *System - Systemsperre-Einstellungen* deaktivieren (siehe S. 209).

## Die Informationen im Statusfenster



|   |  |
|---|--|
|  oder   | <p>Je mehr Balken sichtbar sind, desto voller sind die Akkus.</p>  |
|  oder   | <p>Je mehr Balken sichtbar sind, desto höher ist die Lautsprecher-Lautstärke.</p>  |
|  oder   | <p>Je mehr Balken sichtbar sind, desto höher ist die Kopfhörer-Lautstärke.</p>   |
| <p><b>23.10.15 12:59</b></p>  | <p>Aktuelle Zeit und Datum. Das Einstellen und weitere Optionen erreichen Sie über das Menü UHR.</p>   |
| <p><b>Groß</b>  oder <b>A</b></p>  | <p>Blinkt das Feld neben „Groß“ grün bzw. das große „A“, so wird das nächste Zeichen großgeschrieben. Leuchtet das Feld permanent grün bzw. erscheint dauerhaft ein großes „A“, werden alle Zeichen großgeschrieben.</p> |
| <p><b>Strg</b>  oder <b>C</b></p>  | <p>Leuchtet das Feld neben „Strg“ grün bzw. erscheint das Zeichen <b>C</b> im Statusfenster, wurde die Strg-Funktion zur Übertragung von Steuercodes aktiviert.</p>  |
| <p><b>Ausgabe</b>  (intern) oder <br/> <b>Ausgabe</b>  (extern) oder </p> | <p>Ist die Ausgabe zum internen PC aktiviert, leuchtet das Feld neben „Ausgabe“ gelb. Ist die Ausgabe zu einem externen PC aktiviert, leuchtet das Feld neben „Ausgabe“ grün.</p>  |
| <p><b>Sprache</b>  oder </p>  | <p>Leuchtet das Feld neben „Sprache“ grün bzw. erscheint eine Sprechblase, so ist die Sprachausgabe eingeschaltet.</p>   |
| <p><b>SDA</b> oder </p>  | <p>Der grüne Schriftzug „SDA“ bzw. die Liniengrafik zeigt an, dass die Sprachdatenaufzeichnung eingeschaltet ist.</p>  |

# Ein- und Ausschalten des Talkers und Energiesparfunktion

**Schalten Sie den Talker mit der EIN/AUS-Taste, der Funktion „Standby“ oder der automatischen Abschaltfunktion aus. Betätigen Sie die Taste EIN/AUS oder die Taste TOOLS, um den Talker wieder einzuschalten.**

Der Talker bietet verschiedene Möglichkeiten, das Gerät aus- und wieder einzuschalten.

EIN/AUS-Taste

Drücken Sie die EIN/AUS-Taste des Talkers kurz, um das Gerät in den Standby-Modus zu bringen. Drücken Sie die Taste erneut kurz, um das Gerät aus dem Standby wieder einzuschalten.

Drücken Sie die EIN/AUS-Taste des Talkers lang (ca. 1 Sekunde), um einen komplett ausgeschalteten Talker einzuschalten.

Die Funktion der EIN/AUS-Taste ist einstellbar. Standardmäßig ist sie mit Standby belegt.

Zur Position der EIN/AUS-Taste schlagen Sie im Hardwaremanual Ihres Talkers nach.



Ist die Funktion „Standby nach“ im Menü SYSTEM – ENERGIESPAROPTIONEN aktiviert, geht der Talker bei Nichtbenutzung nach der eingestellten Zeit (1, 2, 3, 4, 5, 10, 20 oder 30 Minuten) automatisch in den Standby-Modus. Betätigen Sie die EIN/AUS-Taste, die Taste TOOLS oder eine angeschlossene externe Taste, um ihn wieder aufzuwecken.



Drücken Sie diese Taste in der Toolbox, um den Talker in den Standby-Modus zu bringen. Betätigen Sie die EIN/AUS-Taste, die Taste TOOLS oder eine angeschlossene externe Taste, um ihn wieder aufzuwecken.

Ein in den Standby gebrachter Talker kann vom Benutzer jederzeit wieder eingeschaltet

werden. Dazu braucht nur die Taste TOOLS  oder  oder  oder  gedrückt oder eine an das Gerät angeschlossene externe Taste betätigt zu werden.

Wenn der Talker heruntergefahren wird, sichert er alle gemachten Änderungen an Vokabular und Einstellungen im internen Speicher. Sie erkennen dies an einer Meldung auf dem Display. **Falls Sie viele Änderungen am Talker durchführen, führen Sie regelmäßig einen Neustart durch, um Ihre Änderungen zu sichern!**

# Der eingebaute Akku



**Warnung! Benutzen Sie ausschließlich das mitgelieferte Ladegerät, da andere Ladegeräte den Akku bzw. den Talker beschädigen können.**

Der Talker ist mit einem Lithium-Ionen-Akku der neuesten Generation ausgerüstet. Die Akku ist schnellladefähig und unterliegt nur einem geringen Memory-Effekt. Lassen Sie den Akku nicht fallen, da die Elektronik Schaden nehmen könnte!



Schließen Sie das Netzteil an, wenn im Statusbereich im Display des Talkers neben dem Akkusymbol nur noch einige rote Balken zu sehen sind.



Falls Ihr Talker eine Batteriekontrollleuchte hat: Schließen Sie das Netzteil an, wenn die Batteriekontrollleuchte des Talkers zu leuchten beginnt. Zur Position der Batteriekontrollleuchte schlagen Sie im Hardwaremanual Ihres Talkers nach.



Falls Ihr Talker eine Ladekontrollleuchte hat: Ist das Netzteil an den Talker angeschlossen, blinkt die Ladekontrollleuchte:

- Schnelles Blinken zeigt Schnellladen an.
  - Langsames Blinken zeigt Erhaltungsladen an (der Akku ist voll, das Netzteil kann abgezogen werden).
- Zur Position der Ladekontrollleuchte schlagen Sie im Hardwaremanual Ihres Talkers nach.



Bei fast leerem Akku können keine Mitteilungen mehr gespeichert werden!

Wenn die Kapazität der Akkus auf unterhalb von 15% abgesunken ist, ertönt ein Warnsignal.



Es ist ratsam, das Akkuladegerät anzuschließen, sobald der Warnton ertönt.

Sinkt die Kapazität weiter ab, so ertönt alle 2%, die die Kapazität weiter sinkt, erneut ein Alarmsignal. Beträgt die Kapazität nur noch 4%, wird das Alarmsignal alle 20 Sekunden wiederholt. Ist der Akku schließlich komplett entleert, schaltet sich der Talker komplett ab und kann nicht mehr benutzt werden.

Sobald Sie das Netzteil angeschlossen haben, blinkt die Ladekontrollleuchte  und zeigt damit an, dass der Akku geladen wird. **Wird der Talker während des Ladevorganges weiter benutzt**, dauert das Aufladen des leeren Akkus 8 - 10 Stunden. **Wird der Talker während des Ladevorganges nicht benutzt**, verkürzt sich die Ladezeit auf 4 - 5 Stunden.

# Die Toolbox

Die Toolbox („Werkzeugkiste“) ist eine Ebene des Talkers mit speziellen Funktionen zum Einstellen und Anpassen des Talkers. Drücken Sie die Taste TOOLS (



Drücken Sie die Taste TOOLS  oder  oder  oder  auf dem Talker. Beschriftung und Position der Taste TOOLS entnehmen Sie bitte dem Hardware-Manual Ihres Accent. Das Fenster TOOLS wird eingeblendet:



Drücken Sie die Taste , um die Toolbox („Werkzeugkiste“) zu öffnen.

Alternativ können Sie die rechts neben dem Textfenster eingeblendete Taste  zweimal drücken.

Die Toolbox enthält Funktionen, die Ihnen helfen, das Gerät optimal an die Bedürfnisse des Benutzers anzupassen. Die Tasten in der Toolbox sind farblich kodiert. Tasten mit gleichfarbigem Hintergrund gehören thematisch zusammen.

|                       |                                     |                             |                       |                    |                     |                  |                     |                |
|-----------------------|-------------------------------------|-----------------------------|-----------------------|--------------------|---------------------|------------------|---------------------|----------------|
| MENÜ ANSAGEN          | MENÜ ANSTELLUNG                     | MENÜ AUFGABE                | MENÜ AUSSPRACHE       | SEITE ANLEGEN      | SEITE AUSWÄHLEN     | SEITE ÄNDERN     | SEITE LÖSCHEN       | SEITE ANORDNEN |
| MENÜ DATEI VERWALTUNG | MENÜ DECKBLATT UND BENUTZER BEREICH | MENÜ EINSTELLUNGEN          | MENÜ FEEDBACK         | DIALEKTE ANLEGEN   | DIALEKTE AUSWÄHLEN  | DIALEKTE ÄNDERN  | DIALEKTE VERKNÜPFEN | WORT SUCHE     |
| MENÜ INFRAROT         | MENÜ KALENDER                       | MENÜ KAMERA                 | MENÜ MP3 PLAYER       | KEIN TASTE BELEGEN | KEIN TASTE ANORDNEN | KERN SPEICHERN   | KERN LÖSCHEN        | START          |
| MENÜ NOTIZBUCH        | MENÜ SPEICHER ÜBER TRÄGUNG          | MENÜ STIMME                 | MENÜ SYSTEM           | LÖSCHE DISPLAY     | LEISER              | LAUFER           | SPRACHE EINWÄHLEN   | SCHRIFT MODUS  |
| MENÜ UHR              | MENÜ VOKABULAR KONTROLLE            | MENÜ VOKABULAR MANAGE MEINT | MENÜ WORT VORHER SAGE | STAND BY           | KOPFHÖRER LEISER    | KOPFHÖRER LAUFER | RECHNER             | OK             |

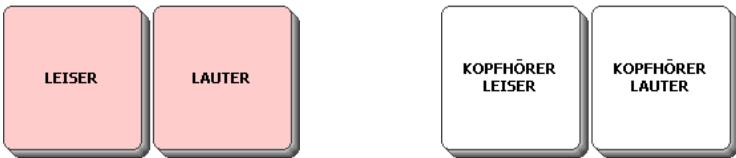
**Hinweis:** der Umfang der in der Toolbox angebotenen Funktionen hängt vom Vokabular ab. Für Vokabulare auf Seitenbasis stehen nicht alle Funktionen zur Verfügung. Die Größe der Tasten der Toolbox können Sie einstellen (siehe S. 19).

# Lautstärke und Kopfhörerlautstärke einstellen

**Drücken Sie eine der Tasten LAUTER bzw. LEISER in der Toolbox, um die Lautstärke etwas zu erhöhen bzw. zu verringern. Verfahren Sie ebenso für das Anpassen der Kopfhörerlautstärke. Funktionen wie LAUTER und LEISER können für den Benutzer auf die Tastatur des Talkers kopiert werden.**

Zur Anpassung an verschiedene Umgebungen kann die Lautstärke, mit der der Talker abgerufene Mitteilungen spricht, in weiten Bereichen eingestellt werden. Die aktuell eingestellten Lautstärkewerte sowohl für den Lautsprecher als auch für einen evtl. benutzten Kopfhörer erkennen Sie an der Balkenanzeige im Statusbereich des Displays. Je mehr Balken angezeigt werden, desto höher ist die jeweilige Lautstärke.

Zum Ändern der Lautstärke öffnen Sie die Toolbox und drücken Sie eine der 4 Tasten LAUTER, LEISER bzw. KOPFHÖRER LAUTER und KOPFHÖRER LEISER.



Beobachten Sie, wie die Lautstärke ein Stück zu- bzw. abnimmt und die jeweilige Balkenanzeige sich verändert.

Lautstärke (Lautsprecher)



Kopfhörerlautstärke



Die Anpassung der Lautstärke kann selbstverständlich auch durch den Benutzer erfolgen. Dazu sind die Befehle LAUTER und LEISER jeweils einer Taste des Deckblatts zuzuordnen, in einer Dialeiste oder auf einer Seite zu speichern oder Ikonensequenzen zuzuordnen. Wie dies geht, wird weiter hinten in diesem Handbuch erläutert.

Die Kopfhörer-Lautstärke können Sie auch im Menü FEEDBACK einstellen.

Die Grundlautstärke der synthetischen Stimme kann im Menü „Sprache“ eingestellt werden.

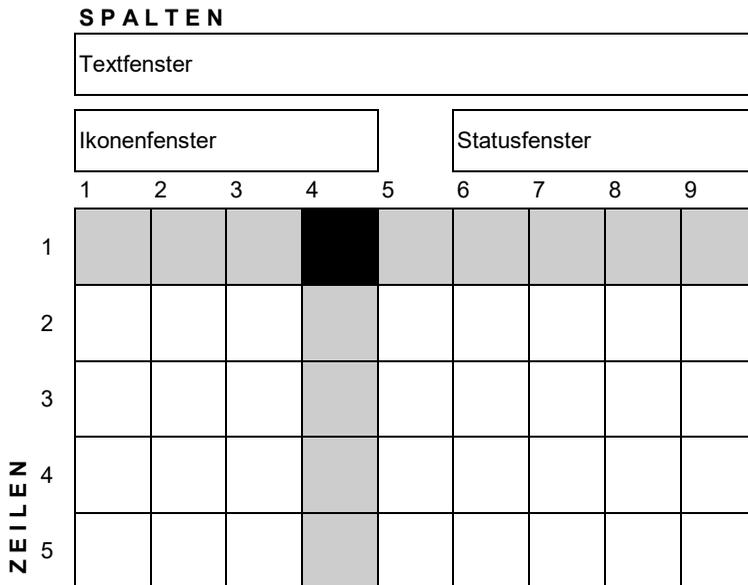
# Koordinaten für das Finden einer Taste

Die Benutzung von Koordinaten erleichtert das Auffinden einer bestimmten Taste auf der Tastatur des Talkers.

Vokabulare können 144 (9x16), 84 (7x12), 60 (6x10), 45 (5x9), 36 (4x9), 28 (4x7), 15 (3x5), 8 (2x4) oder 4 (2x2) Tastenfelder haben. Seiten mit 2 (1x2) bis 144 (9x16) Feldern können angelegt werden.

Zur Verbesserung der Fingerführung sind Abdeckgitter und Fingerführungsgitter bei PRD erhältlich. Die Auswahl der Abdeckgitter hängt vom verwendeten Modell ab.

Bei einer Aufteilung von z.B. 45 Feldern ist die Tastatur in 5 Zeilen und 9 Spalten aufgeteilt. Die Zeilen sind von oben nach unten nummeriert (1 – 5); die Spalten sind von links nach rechts nummeriert (1 – 9). Jede Taste hat somit eindeutige Koordinaten, ähnlich einem Schachbrett.

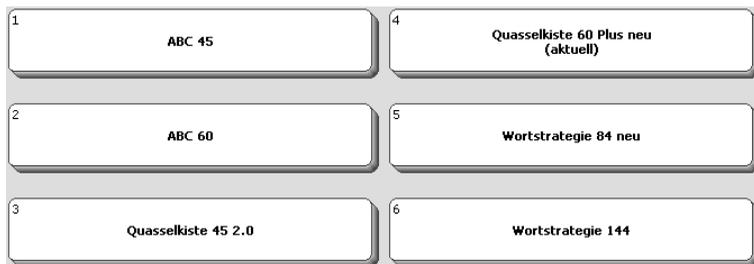
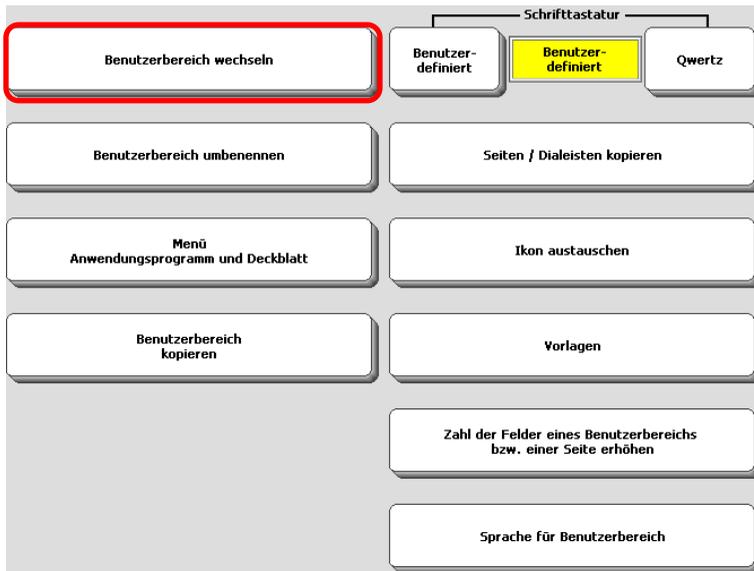


**Zeile 1 Spalte 4**

Die Taste in der linken oberen Ecke des Deckblattes hat beispielsweise die Koordinaten Zeile 1 / Spalte 1. Die Taste in der rechten unteren Ecke ist Zeile 5 / Spalte 9.

Koordinaten werden benutzt, um Ihnen das Auffinden einer Taste zu erleichtern und diese zu benennen.

# **EINRICHTEN EINES BENUTZEBEREICHES UND AUSWAHL EINER ANSTEUERUNGSTECHNIK**



## Auswahl eines Benutzerbereiches

---

**Insgesamt stehen im Talker sechs verschiedene Benutzerbereiche zur Verfügung. Jeder Benutzerbereich kann individuell eingerichtet werden.**

---

Wenn eine Person den Talker verwendet, kann das Gerät z.B. so eingerichtet werden, dass ein Benutzerbereich mit einer externen Taste bedient wird und ein anderer mit der Tastatur. In verschiedenen Benutzerbereichen können auch unterschiedliche Vokabulare benutzt werden. Ein Benutzerbereich kann für Schule oder Arbeit eingerichtet werden, ein anderer für den Gebrauch zu Hause. Ein Betreuer kann beispielsweise einen extra Benutzerbereich für das Unterrichten des Wortschatzes einrichten. Oder in einem Benutzerbereich steht ein deutsches und in einem anderen ein englisches Vokabular zur Verfügung.

Falls mehrere Personen den Talker verwenden, kann jeder Benutzer seinen eigenen Benutzerbereich individuell gestalten – komplett mit Vokabular, Einstellungen, Deckblatt und Tastaturen.

### **Auswählen eines Benutzerbereichs:**

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Öffnen Sie das Menü „**DECKBLATT & BENUTZERBEREICH**“.
3. Wählen Sie die Option „**BENUTZERBEREICH WECHSELN**“.
4. Wählen Sie den gewünschten Benutzerbereich.
5. Drücken Sie „**OK**“, um das Menü zu verlassen.
6. Drücken Sie „**START**“, um die Toolbox zu schließen.

Wählen Sie die gewünschte Ansteuerungstechnik für den neu eingestellten Benutzerbereich im Menü ANSTEUERUNG.



Die gewählte Ansteuerungstechnik gilt nur im jeweiligen Benutzerbereich. Falls Sie den Benutzerbereich wechseln oder einen neuen einrichten, werden die Einstellungen für die Ansteuerungstechnik nicht von einer anderen Ebene übertragen; sie müssen vielmehr für jede Ebene neu eingerichtet werden.



Vokabular, Dialekten, Seiten und die Ansteuerungstechnik sind spezifisch jeweils für den Benutzerbereich, in dem sie angelegt wurden, und nicht von anderen Benutzerbereichen aus erreichbar. Seiten und Dialekten können jedoch kopiert werden, so dass sie nicht für jeden Benutzerbereich neu angelegt werden müssen.



Importierte Bilder, das Aussprache-Wörterbuch, das Wortvorhersage-Lexikon und die Infrarotbefehle sind von allen Benutzerbereichen aus erreichbar.

# Das Menü ANWENDUNGSPROGRAMM UND DECKBLATT

Laden Sie eines der vorgeschichterten Vokabulare oder ein leeres Deckblatt.



**Wichtiger Hinweis:** Wenn Sie eines der Deckblätter aus dem Menü DECKBLATT laden, wird das aktuell im Benutzerbereich vorhandene Vokabular gelöscht! Wir empfehlen daher, grundsätzlich **vor** dem Laden eines leeren Deckblattes eine Speicherübertragung des aktuellen Benutzerbereiches durchzuführen.

1. Öffnen Sie die Toolbox und wählen Sie die Option „**DECKBLATT & BENUTZERBE- REICH**“ oder drücken Sie die Menü-Taste und wählen Sie die Option „Benutzerbe- reich ersetzen“.
2. Wählen Sie die Option „**Menü Anwendungsprogramm und Deckblatt**“.
3. Wählen Sie den **Benutzerbereich** aus, in den Sie eines der vorgeschichterten An- wendungsprogramme oder ein leeres Deckblatt laden wollen.
4. Wählen Sie, ob Sie ein **leeres Deckblatt** oder eines der **vorgeschichterten Vokabu- lare** laden wollen.
5. Zum Laden eines leeren Deckblattes: Wählen Sie die Option „**Leeres Deckblatt**“ und wählen Sie die gewünschte Zahl von Feldern: 144, 84, 60, 45, 32, 28, 15, 8, 4 oder frei wählbare Zahl von Tastenfeldern. Bei letzterem geben Sie anschließend die Zahl der Zeilen und Spalten ein (z.B. 5 x 10 = 50 Felder).
6. Zum Laden eines vorgeschichterten Vokabulars: Wählen Sie, ob Sie eines der **engli- schen** oder **deutschen** Anwendungsprogramme laden wollen.
7. Beim Laden eines vorgeschichterten Vokabulars: wählen Sie die Kategorie aus: ABC- Programme, EKS-Programme, Minspeak-Programme, LoGoFoXX-Programme, MetaChat-Programme, digitale Minspeak-Programme und RehaFoXX-Programme (je nach Konfiguration Ihres Accents). Die Kategorie „nicht mehr unterstützte Programme enthält ältere Minspeak-Programme.
8. Wählen Sie das gewünschte Vokabular aus.

|   |   |
|---|---|
| Quasselk. 15 autom. neu<br>Version: 1.03 2015-03-13       | Wortstrategie 144<br>Version: 1.08 2015-03-13         |
| Quasselkiste 45 2.0<br>Version: 1.01 2015-10-12 Beta      | Wortstrategie 84 neu<br>Version: 1.06 2015-07-17 Beta |
| Quasselkiste 45 Gramm neu<br>Version: 1.06 2015-03-13     |   |
| Quasselkiste 45 Seiten<br>Version: 1.03 2015-03-13        |   |
| Quasselkiste 60 neu<br>Version: 1.07 2015-03-13           |   |
| Quasselkiste 60 Plus neu<br>Version: 1.08 2015-11-09 Beta |   |
| Kleine Spiele<br>Version: 1.04 2013-07-17                 |   |

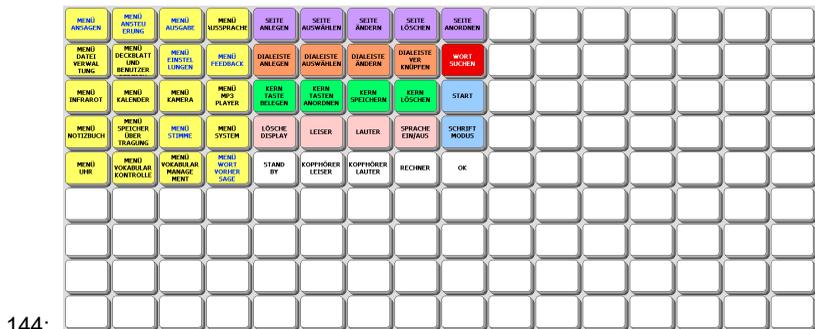
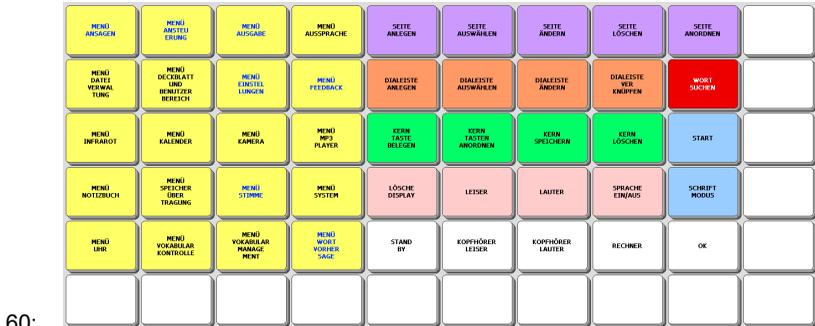
9. Zum Bestätigen des Löschens schreiben Sie das Wort „Zorro“.
10. Beenden Sie das Laden durch Drücken von „**OK**“.

## Größe der Felder der Toolbox-Seite

Unabhängig von der Zahl der Felder Ihres Vokabulars verfügt die Toolbox-Seite über 45 Tasten. Benutzer von Abdeckgittern und Fingerführungshilfen können die Toolbox leichter nutzen, wenn die Größe der Tasten in der Toolbox denen des Abdeckgitters bzw. der Fingerführungshilfe entspricht.

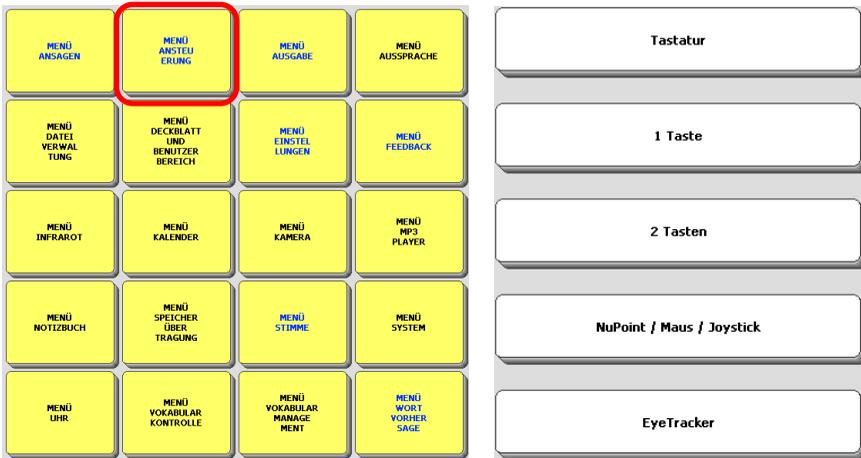
Sie können daher wählen, auf welchem Raster die Toolbox angezeigt werden soll.

1. Öffnen Sie die Toolbox und wählen Sie die Option „DECKBLATT & BENUTZBEREICH“
2. Wählen Sie „Zahl der Felder der Toolbox-Seite ändern“.
3. Wählen Sie die Deckblattgröße aus.  
Mögliche Werte sind 45, 60, 84 und 144 Felder.



# Das Menü ANSTEUERUNG

Benutzen Sie das Menü ANSTEUERUNG, wenn Sie die Art und Weise, wie der Talker angesteuert bzw. bedient werden soll, einstellen und anpassen wollen.



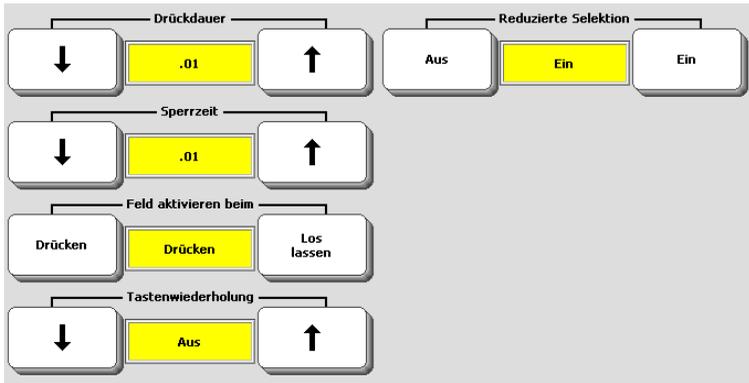
Um die Ansteuerung auszuwählen oder anzupassen:

1. Öffnen Sie die Toolbox des Talkers oder drücken Sie die Menü-Taste.
2. Wählen Sie das Menü ANSTEUERUNG. Die aktuell eingestellte Ansteuerungsmethode wird angezeigt.
3. Wollen Sie die aktuelle Ansteuerungsmethode anpassen, so wählen Sie die Optionen entsprechend.
4. Wollen Sie die Art der Ansteuerung über das Toolbox-Menü ändern, so drücken Sie die Taste „Ansteuerungsmethode wechseln“ und wählen Sie die neue Ansteuerungsmethode durch Drücken der entsprechenden Taste:
  - Tastatur (direkte Selektion über den Touchscreen)
  - 1 Taste (1-Tasten-Scanning)
  - 2 Tasten (2-Tasten-Scanning)
  - NuPoint / Maus / Joystick (interne Kopfmaus „NuPoint“, externes Maus-kompatibles USB-Eingabegerät oder digitaler Joystick)
  - EyeTracker (Augensteuerung „NuEye“) (optional)
5. Jede Ansteuerungsart verfügt über spezielle Optionen, die Sie sehen und einstellen können, sobald die Ansteuerungsmethode gewählt ist.
6. Zum Aktivieren der Änderungen und Verlassen des Menüs drücken Sie OK.

Hinweis: Die Nutzung der Ansteuerungsmethode „EyeTracker“ wird in dem separat erhältlichen NuEye-Manual erläutert.

# Tastatur

Wählen Sie als Ansteuerung „Tastatur“, wenn der Benutzer – ggf. mit Hilfe des optional erhältlichen Abdeckgitters und/oder anderer Hilfsmittel – in der Lage ist, die im Display angezeigten Tasten auszulösen. Die Tasten im Display können auch betätigt werden, wenn eine andere Ansteuerung ausgewählt wurde.



**Internes Windows** (Option): im Falle eines offenen Systems stellen Sie hier ein, wie Sie auf das Betriebssystem und Windows-Programme zugreifen wollen.

**Drückdauer:** Zeitraum, den der Talker abwartet, bevor er eine Eingabe akzeptiert. Menschen, die Probleme mit dem sicheren Auslösen von Tasten haben, sollten die Drückdauer erhöhen, um Fehleingaben zu vermeiden.

**Sperrzeit:** Zeitraum nach dem Loslassen einer Taste, während dessen der Talker keine neue Eingabe derselben oder einer anderen Taste akzeptiert.

**Feld aktivieren beim Drücken / Loslassen:** Standardmäßig löst der Talker eine Tasten sofort beim Drücken aus. Alternativ können Sie hier einstellen, dass die Taste erst beim Loslassen ausgelöst wird.

**Tastenwiederholung:** Hier können Sie einstellen, ob und wie schnell eine Taste wiederholt aktiviert wird, wenn die Taste weiterhin gedrückt bleibt. Ein Wert von .50 bedeutet eine Wiederholung alle 0,5 Sekunden (= 2 Eingaben pro Sekunde).

**Reduzierte Selektion** (kann nur in Verbindung mit der Sequenzanzeige benutzt werden): Ist die reduzierte Selektion eingeschaltet, sind die belegten Tastenfelder die einzigen auf der Tastatur, die sich aktivieren (auslösen) lassen.

# Ein-Tasten-Scanning

**Ein-Tasten-Scanning ermöglicht die Auswahl der Tastenfelder über eine extern an den Talker angeschlossene Taste.**

Schließen Sie eine externe Einertaste an die Tastenbuchse „A“ oder „B“ auf der rechten Seite des Talkers an. Öffnen Sie das Menü **ANSTEUERUNG** und wählen Sie **„Ansteuerungsmethode wechseln“**. Stellen Sie die Option **„Ansteuerung durch“** auf **„1 Taste“**. Wählen Sie eine der vorkonfigurierten Einstellungen:

|    | Name der Ansteuerung                                 | Beschreibung  |
|----|--|---|
| 1  | 1 Taste Auto-Scan, Zeile/Spalte                      | Zeilen/Spalten-Scanning mit automatischem Start   |
| 2  | 1 Taste Auto-Scan, Zeile/Spalte, Start manuell       | Zeilen/Spalten-Scanning mit manuellem Start   |
| 3  | 1 Taste halten & loslassen, Zeile/Spalte             | Zeilen/Spalten-Scanning<br>Taste halten = scannen, loslassen = auswählen                        |
| 4  | 1 Taste Schritt, Zeile/Spalte                        | Zeilen/Spalten-Scanning, pro Scanschritt eine Eingabe erforderlich; loslassen = auswählen       |
| 5  | 1 Taste Auto-Scan, Linear                            | Lineares Scanning (Feld für Feld),<br>Taste drücken = auswählen                                 |
| 6  | 1 Taste halten & loslassen, Linear                   | Lineares Scanning (Feld für Feld)<br>Taste halten = scannen, loslassen = auswählen              |
| 7  | 1 Taste Schritt, Linear                              | Lineares Scanning (Feld für Feld)<br>Taste drücken = Scanschritt, loslassen = auswählen         |
| 8  | 1 Taste Auto-Scan, Spalte/Zeile                      | Spalten/Zeilen-Scanning mit automatischem Start   |
| 9  | 1 Taste Auto-Scan, Spalte/Zeile, Start manuell       | Spalten/Zeilen -Scanning mit manuellem Start  |
| 10 | 1 Taste halten & loslassen, Spalte/Zeile             | Spalten/Zeilen-Scanning<br>Taste halten = scannen, loslassen = auswählen                        |
| 11 | 1 Taste Schritt, Spalte/Zeile                        | Spalten/Zeilen-Scanning, pro Scanschritt eine Eingabe erforderlich; loslassen = auswählen       |
| 12 | 1 Taste Auto-Scan, Block Zeile/Spalte                | Block/Zeilen/Spalten-Scanning mit automatischen Start   |
| 13 | 1 Taste Auto-Scan, Block Zeile/Spalte, Start manuell | Block/Zeilen/Spalten-Scanning mit manuellem Start   |
| 14 | 1 Taste halten & loslassen, Block Zeile/Spalte       | Block/Zeilen/Spalten-Scanning<br>Taste halten = scannen, loslassen = auswählen                  |
| 15 | 1 Taste Schritt, Block Zeile/Spalte                  | Block/Zeilen/Spalten-Scanning, pro Scanschritt eine Eingabe erforderlich; loslassen = auswählen |
| 16 | 1 Taste Auto-Scan, Block Spalte/Zeile                | Block/Spalten/Zeilen-Scanning mit automatischem Start   |
| 17 | 1 Taste Auto-Scan, Block Spalte/Zeile, Start manuell | Block/Spalten/Zeilen-Scanning mit manuellem Start   |
| 18 | 1 Taste halten & loslassen, Block Spalte/Zeile       | Block/Spalten/Zeilen-Scanning<br>Taste halten = scannen, loslassen = auswählen                  |
| 19 | 1 Taste Schritt, Block Spalte/Zeile                  | Block/Zeilen/Spalten-Scanning, pro Scanschritt eine Eingabe erforderlich; loslassen = auswählen |

## Wählen Sie anschließend unter folgenden Optionen



**Internes Windows** (Option): siehe S. 35

**Hervorhebung anpassen:** siehe Seite 56.

**Individuelle Tastenzeiten einstellen:** Sie können für bis zu 5 angeschlossene Tasten individuelle Verzögerungszeiten (Drückdauer und Sperrzeit) einstellen.

**Scangeschwindigkeit:** Zeitraum, den der Talker benötigt, um die Markierung (Block / Spalte / Zeile / Feld) weiter zu bewegen. Nach jedem Scanschritt ertönt ggf. ein Piepton.

**Drückdauer:** Zeitraum, den die externe Taste jeweils gedrückt werden muss, damit der Talker die Eingabe akzeptiert. Bei Problemen mit dem sicheren Auslösen der Taste sollte die Drückdauer erhöht werden, um Fehleingaben zu vermeiden.

**Sperrzeit:** Zeitraum nach dem Loslassen der externen Taste, während dessen der Talker keine neue Eingabe akzeptiert.

**Tastenwiederholung:** wenn eingestellt, wiederholt der Talker die Aktivierung eines Tastenfeldes, solange die externe Taste gedrückt bleibt. Ein Wert von .50 bedeutet eine Wiederholung alle 0,5 Sekunden (= 2 Eingaben pro Sekunde).

**Reduzierte Selektion** (nur in Verbindung mit Sequenzanzeige): Der Talker durchläuft nur belegte Tastenfelder, nicht belegte Tastenfelder werden übersprungen.

**Rücknahmeoption:** eine zusätzliche „Bedenkzeit“ nach einer Eingabe, innerhalb derer Sie Ihre Meinung ändern und die gerade gemachte Auswahl widerrufen können. Zum Rückgängig machen der Eingabe ist innerhalb der unter Scangeschwindigkeit eingestellten Zeit die externe Taste erneut zu betätigen.

**Scan Auto-Start:** wenn eingeschaltet, beginnt der Talker nach der Auswahl eines Tastenfeldes automatisch einen neuen Scanvorgang. Ist „Scan Auto-Start“ ausgeschaltet, muss die externe Taste erneut betätigt werden, um einen neuen Scanvorgang zu starten.

**Zahl der Durchläufe:** Hier können Sie einstellen, wie oft der Talker das Scanning der gesamten Tastatur wiederholt, falls keine Tastenaktivierung vorgenommen wird. Wählen Sie einen Wert zwischen 0 und 10. Der Standardwert ist 3.

**Display ist Taste:** Diese Option ermöglicht Ihnen, das Display des Talkers wie eine externe Einertaste zu benutzen. Jede Berührung des Displays (egal wo) entspricht der Aktivierung der Taste.

**Scanmuster anpassen:** erweiterte Scan-Optionen (siehe Seite 27).

**AeroSwitch® verbinden:** siehe Seite 55.

**ALLE AeroSwitch® trennen:** siehe Seite 55.

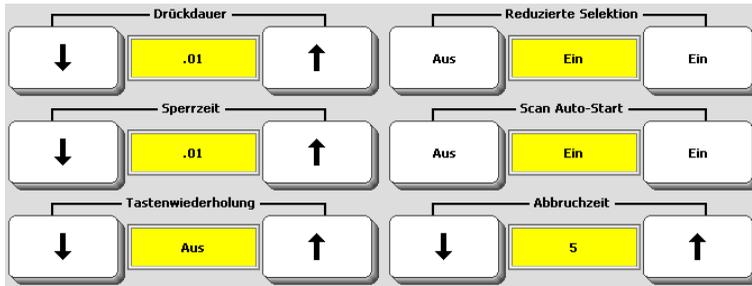
## Zwei-Tasten-Scanning

**Zwei-Tasten-Scanning ermöglicht die Auswahl der Tastenfelder über zwei an den Talker angeschlossene externe Tasten, ohne auf eine vorgegebene Scangeschwindigkeit angewiesen zu sein.**

Schließen Sie die externen Tasten an die Tastenbuchsen „A“ und „B“ auf der rechten Seite des Talkers an. Öffnen Sie das Menü **ANSTEUERUNG** und wählen Sie „**Ansteuerungsmethode wechseln**“. Stellen Sie die Option „**Ansteuerung durch**“ auf „**2 Tasten**“. Wählen Sie eine der vorkonfigurierten Einstellungen:

|    | Name der Ansteuerung                            | Beschreibung   |
|----|---|--|
| 1  | 2 Tasten Schritt, Zeile/Spalte                  | Zeilen/Spalten-Scanning<br>Taste A = Nein/Weiter, Taste B = Ja/Auswahl   |
| 2  | 2 Tasten Schritt Spalte/Zeile                   | Spalten/ Zeilen-Scanning<br>Taste A = Nein/Weiter, Taste B = Ja/Auswahl  |
| 3  | 2 Tasten Schritt Block Zeile/Spalte             | Block/Zeilen/Spalten-Scanning<br>Taste A = Nein/Weiter, Taste B = Ja/Auswahl   |
| 4  | 2 Tasten Schritt Block Spalte/Zeile             | Block/Spalten/Zeilen-Scanning, pro Scanschritt eine Eingabe erforderlich; loslassen = auswählen  |
| 5  | 2 Tasten Schritt, Linear                        | Lineares Scanning (Feld für Feld),<br>Taste A = Nein/Weiter, Taste B = Ja/Auswahl  |
| 6  | 2 Tasten halten & loslassen, Zeile / Spalte     | Zeilen/Spalten-Scanning<br>Taste A = Nein/Weiter, Taste B = Ja/Auswahl<br>Taste halten = scannen, loslassen = auswählen  |
| 7  | 2 Tasten halten & loslassen, Spalte / Zeile     | Spalten/ Zeilen-Scanning<br>Taste A = Nein/Weiter, Taste B = Ja/Auswahl<br>Taste halten = scannen, loslassen = auswählen   |
| 8  | 2 Tasten halten & loslassen, Block Zeile/Spalte | Block/Zeilen/Spalten-Scanning<br>Taste A = Nein/Weiter, Taste B = Ja/Auswahl<br>Taste halten = scannen, loslassen = auswählen  |
| 9  | 2 Tasten halten & loslassen, Block Spalte/Zeile | Block/Spalten/Zeilen-Scanning, pro Scanschritt eine Eingabe erforderlich<br>Taste A = Nein/Weiter, Taste B = Ja/Auswahl<br>Taste halten = scannen, loslassen = auswählen |
| 10 | 2 Tasten halten & loslassen, linear             | Lineares Scanning (Feld für Feld),<br>Taste A = Nein/Weiter, Taste B = Ja/Auswahl  |
| 11 | 2 Tasten Auto-Scan, Direkt                      | Gerichtetes Scanning<br>Betätigen Sie die Taste zur Richtungsumkehr  |
| 12 | 2 Tasten halten & loslassen, Direkt             | Gerichtetes Scanning<br>Taste halten = scannen<br>Taste loslassen = Richtungsumkehr  |

## Wählen Sie anschließend unter folgenden Optionen



**Internes Windows (Option):** siehe S. 35

**Hervorhebung anpassen:** siehe Seite 56.

**Individuelle Tastenzeiten einstellen:** Sie können für bis zu 5 angeschlossene Tasten individuelle Verzögerungszeiten (Drückdauer und Sperrzeit) einstellen.

**Scangeschwindigkeit (nur bei Halten & Loslassen bzw. Direkt):** Zeitraum, den der Talker benötigt, um die Markierung (Block / Spalte / Zeile / Feld) weiter zu bewegen. Nach jedem Scanschritt ertönt ggf. ein Piepton.

**Drückdauer:** Zeitraum, den die externe Taste jeweils gedrückt werden muss, damit der Talker die Eingabe akzeptiert. Bei Problemen mit dem sicheren Auslösen der Taste sollte die Drückdauer erhöht werden, um Fehleingaben zu vermeiden.

**Sperrzeit:** Zeitraum nach dem Loslassen der externen Taste, während dessen der Talker keine neue Eingabe akzeptiert.

**Tastenwiederholung:** wenn eingestellt, wiederholt der Talker die Aktivierung eines Tastenfeldes, solange die externe Taste gedrückt bleibt. Ein Wert von .50 bedeutet eine Wiederholung alle 0,5 Sekunden (= 2 Eingaben pro Sekunde).

**Selektion (nur bei Direkt):** wählen Sie Auto für ein automatisches Auswählen des angesteuerten Feldes nach Ablauf der in Scangeschwindigkeit eingestellten Zeit oder manuell.

**Reduzierte Selektion (nur in Verbindung mit Sequenzanzeige):** Der Talker durchläuft nur belegte Tastenfelder, nicht belegte Tastenfelder werden übersprungen.

**Scan-Auto-Start:** wenn aktiviert, setzt der Talker das Scanning nach Auswahl eines Feldes automatisch fort.

**Abbruchzeit:** Zeitraum, den der Talker während des Scanning auf den Abschluss einer Eingabe wartet, bevor er das Scanning abbricht. Mögliche Werte sind: Aus, 5, 10, 15, 20, 25 und 30 Sekunden.

**Scanmuster anpassen:** erweiterte Scan-Optionen (siehe Seite 27).

**AeroSwitch® verbinden:** siehe Seite 55.

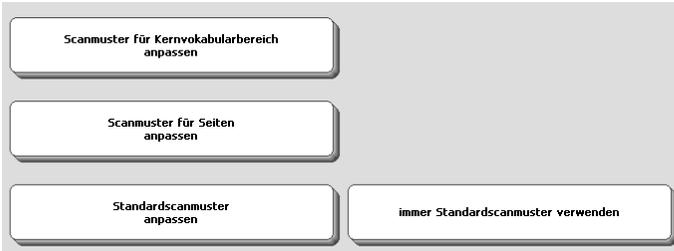
**ALLE AeroSwitches® trennen:** siehe Seite 55.

# Scanmuster anpassen

**Bei Verwendung von Scanning als Steuerungsmethode können Sie das Scanmuster individuell gestalten.**

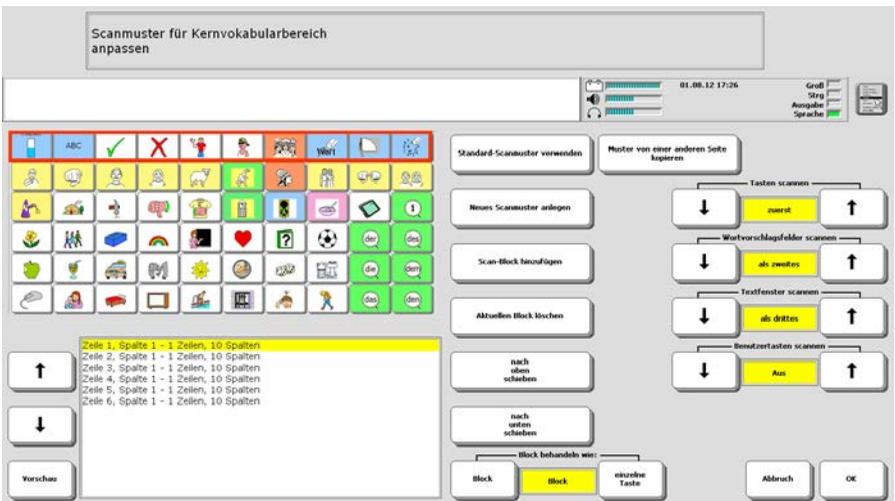
Beim Scanning verwendete, zusammenhängende Einheiten (z.B. die Felder einer Zeile) werden Blöcke genannt. Sie können die Reihenfolge, in der die Blöcke beim Scanning durchlaufen werden, beliebig verändern. Sie können auch eigene Blöcke definieren, zusätzlich oder alternativ zu den von der gewählten Ansteuerungsvariante standardmäßig angebotenen.

Wählen Sie dazu im Menü **ANSTEUERUNG** die Option „Scanmuster anpassen“.



Sie können für den Kernvokabularbereich und für individuelle Seiten unterschiedliche Scanmuster definieren oder das Scanmuster allgemein anpassen.

Wählen Sie „Scanmuster für Kernvokabularbereich anpassen“.



Im linken Bereich sehen Sie eine verkleinerte Abbildung des aktuellen Deckblatts. Drücken Sie die Taste „Vorschau“ (unten links), um das aktuelle Scanmuster zu sehen. Die rote Auswahl läuft über das Deckblatt.

## Sie haben folgende Optionen:

**Hoch:** zeigt den vorigen Scanblock an.

**Runter:** zeigt den nächsten Scanblock an.

**Vorschau:** das aktuell gewählte Scanmuster wird durchlaufen.

**Standard-Scanmuster verwenden:** wählen Sie diese Funktion, um alle Änderungen am Scanmuster zu verwerfen und wieder das für die gewählte Ansteuerung normale Scanmuster zu verwenden (z.B. Zeile/Spalte).

**Neues Scanmuster anlegen:** wählen Sie diese Funktion, um ein neues Scanmuster zu definieren. Alle bestehenden Scanblöcke werden gelöscht.

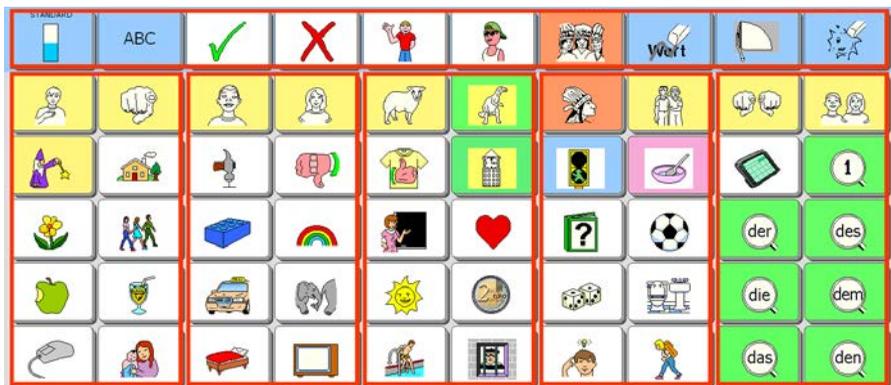
**Scan-Block hinzufügen:** Definieren Sie einen Scanblock. Wählen Sie dazu die obere linke und die untere rechte Ecke des Blocks. Fügen Sie weitere Blöcke hinzu. Zum Beenden klicken Sie in das Textfenster des Talkers.

☞ Blöcke bestehen stets aus mehreren Reihen und Spalten (z. B. 2 x 5 Felder). Innerhalb eines Blocks verwendet der Talker das zur gewählten Ansteuerungsmethode gehörende Scanmuster (z. B. Zeile/ Spalte).

☞ Wenn Sie ein eigenes Scanmuster definieren, müssen Sie alle belegten Felder des Deckblatts mit Ihren Blöcken abdecken, damit der Benutzer sie erreichen kann.

☞ Blöcke können sich überlappen. Die jeweiligen Felder werden dann mehrfach angeboten.

Beispiel: für eine 60-Felder-Oberfläche wurden für ein 1-Tasten-Zeile/Spalte-Scanning 6 Blöcke definiert, von denen 5 jeweils einen 2 x 5 Felder großen Bereich abdecken und der 6. die Dialeiste. Innerhalb der 5 großen Blöcke scannt der Talker die 5 Zeilen von oben nach unten und die Felder einer Zeile von links nach rechts. Innerhalb der Dialeiste scannt der Talker linear von links nach rechts.



**Aktuellen Block löschen:** der gerade ausgewählte Block (zu erkennen an der roten Markierung und der gelben Hervorhebung in der Blockliste) wird entfernt.

**Nach oben schieben:** der gerade ausgewählte Block (zu erkennen an der roten Markierung und der gelben Hervorhebung in der Blockliste) wird ein Schritt früher gesannt.

**Nach unten schieben:** der gerade ausgewählte Block (zu erkennen an der roten Markierung und der gelben Hervorhebung in der Blockliste) wird ein Schritt später gescannt.

**Block behandeln wie:** wählen Sie „**Block**“, damit ein ausgewählter Block anschließend gemäß der gewählten Einstellung (Zeile/Spalte bzw. Spalte/Zeile bzw. linear) weiter gescannt wird. Wählen Sie „**einzelne Taste**“, wenn alle Tastenfelder des gewählten Blocks wie eine große Taste behandelt werden, d.h. denselben Inhalt wiedergeben sollen. Der Talker gibt dann den Inhalt des ersten Feldes des Blocks wieder.

**Muster von einer anderen Seite kopieren:** wählen Sie diese Funktion, um ein bereits für eine andere Seite angelegtes individuelles Scanmuster zu übernehmen. Wählen Sie anschließend die Seite aus, von der das Scanmuster kopiert werden soll.

**Tasten scannen:** wählen Sie, wann die Felder des Deckblatts gescannt werden sollen. Mögliche Werte sind „zuerst“, „als zweites“, „als drittes“ oder „als viertes“.

**Wortvorschlagsfelder scannen** (auf Schriftseiten bei eingeschalteter Wortvorhersage): wählen Sie, ob und wann die Wortvorschlagsfelder gescannt werden sollen. Mögliche Werte sind „zuerst“, „als zweites“, „als drittes“, „als viertes“ oder „Aus“ (gar nicht).

**Textfenster scannen** (das Textfenster hat standardmäßig die Funktion „Alles sprechen“): wählen Sie, ob und wann das Textfenster gescannt werden soll. Mögliche Werte sind „zuerst“, „als zweites“, „als drittes“, „als viertes“ oder „Aus“ (gar nicht).

**Benutzertasten scannen** (die individuell belegbaren Tasten des Menü TOOLS): wählen Sie, ob und wann die Benutzertasten gescannt werden sollen. Mögliche Werte sind „zuerst“, „als zweites“, „als drittes“, „als viertes“ oder „Aus“ (gar nicht).

# Joystick

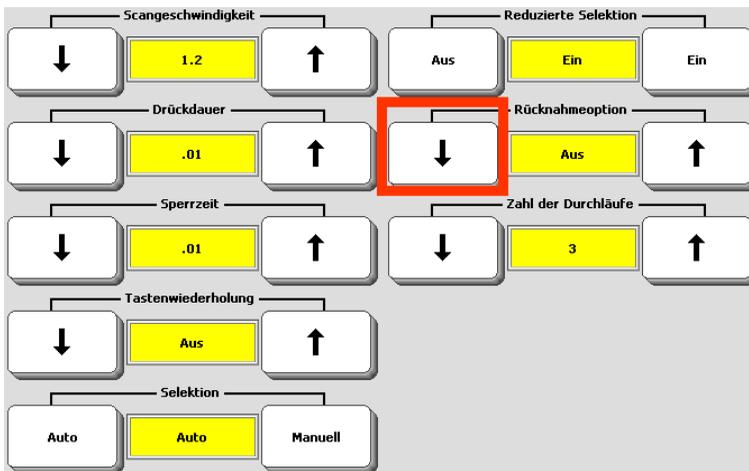
**Sie können einen digitalen Joystick zur Ansteuerung des Talkers benutzen. Ein digitaler Joystick bietet die Möglichkeit, in 8 Richtungen zu laufen.**

Schließen Sie einen digitalen Joystick mittels Adapter (siehe S. 289) an die Tastenbuchsen „A“ und „B“ an. Öffnen Sie das Menü **ANSTEUERUNG** und stellen Sie die Option „Ansteuerung durch“ auf „NuPoint / Maus / Joystick“.

Wählen Sie eine der vorkonfigurierten Einstellungen:

|   | Name der Ansteuerung        | Beschreibung   |
|---|-----------------------------|--|
| 1 | Joystick Auto-Scan          | Digitaler Joystick – pro Scanschritt ist der Joystick in die gewünschte Richtung auszulenken   |
| 2 | Joystick halten & loslassen | Digitaler Joystick – bringen Sie den Joystick in die gewünschte Richtung, das Scanning läuft automatisch. Zur Auswahl eines Feldes ist der Joystick in die neutrale Position zu bringen. |

Wählen Sie anschließend unter folgenden Optionen



**Internes Windows** (Option): siehe S. 35

**Hervorhebung anpassen:** siehe Seite 56.

**Scangeschwindigkeit:** Zeitraum, den der Talker benötigt, um die Markierung weiter zu bewegen. Nach jedem Scanschritt ertönt ggf. ein Piepton.

**Drückdauer:** Zeitraum, den die externe Taste jeweils gedrückt werden muss, damit der Talker die Eingabe akzeptiert. Bei Problemen mit dem sicheren Auslösen der Taste sollte die Drückdauer erhöht werden, um Fehleingaben zu vermeiden.

**Sperrzeit:** Zeitraum nach dem Loslassen der externen Taste, während dessen der Talker keine neue Eingabe akzeptiert.

**Tastenwiederholung:** wenn eingestellt, wiederholt der Talker die Aktivierung eines Tastenfeldes, solange die externe Taste gedrückt bleibt. Ein Wert von .50 bedeutet eine Wiederholung alle 0,5 Sekunden (= 2 Eingaben pro Sekunde).

**Selektion:** wählen Sie Auto für ein automatisches Auswählen des angesteuerten Feldes nach Ablauf der in Scangeschwindigkeit eingestellten Zeit. Bei manueller Selektion muss die Auswahl eines Feldes durch die Ja/Auswahl-Taste des Joysticks bestätigt werden.

**Reduzierte Selektion** (nur in Verbindung mit Sequenzanzeige): Der Talker durchläuft nur belegte Tastenfelder, nicht belegte Tastenfelder werden übersprungen.

**Rücknahmeoption:** eine zusätzliche „Bedenkzeit“ nach einer Eingabe, innerhalb derer Sie Ihre Meinung ändern und die gerade gemachte Auswahl widerrufen können. Zum Rückgängig machen der Eingabe ist innerhalb der unter Scangeschwindigkeit eingestellten Zeit die externe Taste erneut zu betätigen.

**Zahl der Durchläufe:** Hier können Sie einstellen, wie oft der Talker das Scanning der gesamten Tastatur wiederholt, falls keine Tastenaktivierung vorgenommen wird. Wählen Sie einen Wert zwischen 0 und 10. Der Standardwert ist 3.

**AeroSwitch® verbinden:** siehe Seite 55.

**ALLE AeroSwitches® trennen:** siehe Seite 55.

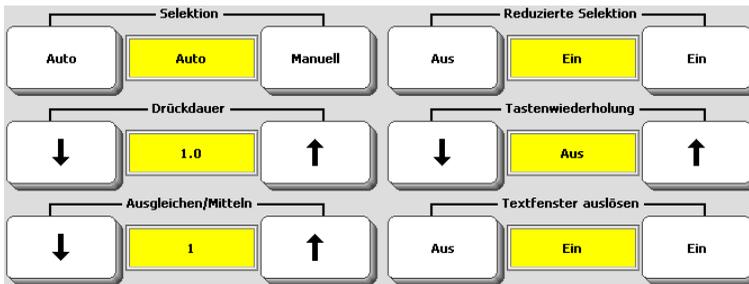
# NuPoint / Maus / Joystick

**Sie können die interne Kopfmaus NuPoint oder beliebige externe Maus-kompatible Geräte mit USB-Anschluss (Touchpad, Joystick) zur Ansteuerung benutzen.**

Schließen Sie ein alternatives Zeigergerät oder einen externen Tracker an die USB-Buchse an der rechten Seite des Talkers an. Öffnen Sie das Menü **ANSTEUERUNG** und wählen Sie „Ansteuerungsmethode wechseln“. Stellen Sie die Option „Ansteuerung durch“ auf „Maus / Kopfmaus / Joystick“. Wählen Sie die dafür vorkonfigurierte Einstellung:

|   | Name der Ansteuerung | Beschreibung  |
|---|----------------------|---|
| 3 | Maus / USB-Joystick  | Für beliebige Maus-kompatible Zeigergeräte, die per USB an den Talker angeschlossen sind. Soll die Auswahl eines Feldes manuell erfolgen, wird ein Zeigergerät mit linker Maustaste oder eine externe Taste benötigt. |
| 4 | NuPoint              | Für die optional erhältliche interne Kopfmaus „NuPoint“.  |

**Wählen Sie anschließend unter folgenden Optionen**

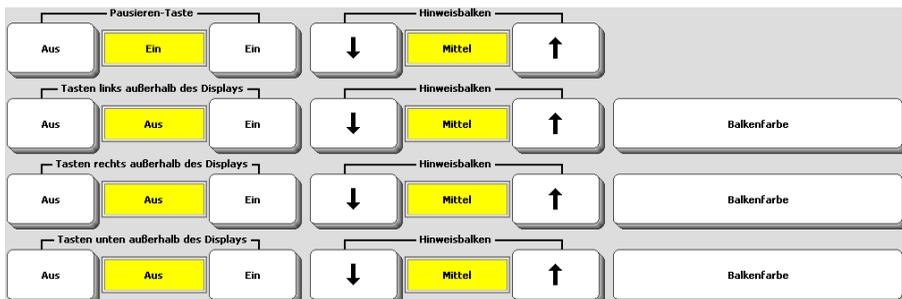


**Internes Windows (Option):** siehe S. 35

**Cursor- und Indikatoreinstellungen:** siehe S. 53.

**Tasten außerhalb des Displays:** Der Talker verfügt über 4 Blöcke mit „virtuellen“ Tasten, die sich außerhalb des Displays befinden.

Oberhalb des Displays befindet sich die „Pausieren / Fortsetzen“-Taste zum Pausieren der Ansteuerung (Augensteuerung, Maus, NuPoint), links vom Display befindet sich das Menü TOOLS mit 6 individuell belegbaren Tasten plus einer Taste zum Öffnen der Toolbox), unterhalb des Displays befinden sich 10 und rechts vom Display 8 individuell belegbare Tasten. Alle 4 Tastenblöcke können hier aktiviert bzw. deaktiviert werden. Weiterhin können Balken konfiguriert werden, die am jeweiligen Bildschirmrand auf die Tasten hinweisen und auf die man die Maus positionieren muss, um die jeweiligen Tastenblock angezeigt zu bekommen.



Den jeweiligen Tastenblock aktivieren Sie, indem Sie die Option auf EIN stellen.

Wollen Sie einen Hinweisbalken angezeigt bekommen, stellen Sie die gewünschte Breite ein. Mögliche Werte sind Aus, Schmal, Mittel und Breit.

Über die Taste „Balkenfarbe“ wählen Sie die Farbe des jeweiligen Balkens. Der Balken für die oben befindliche Taste „Pausieren / Fortsetzen“ ist immer grün, diese Farbe kann nicht verändert werden.



Zum Belegen der Tasten außerhalb des Displays siehe „Benutzertaste bearbeiten“ (S. 160).

**Selektion: Auto** bedeutet, dass der Talker den gewählten Bereich / das gewählte Feld automatisch nach Ablauf der unter Drückdauer eingestellten Zeit auswählt. **Manuell** bedeutet, dass hierfür stets die linke Maustaste oder eine externe Einertaste aktiviert werden muss.

**Drückdauer:** bei Selektion = Auto der Zeitraum, den der Mauszeiger auf einem Feld bleiben muss, damit dieses aktiviert wird. Bei Selektion = Manuell der Zeitraum, den die linke Maustaste bzw. eine externe Einertaste gedrückt werden muss, damit der Talker das gerade ausgewählte Feld aktiviert.

**Ausgleichen/Mitteln:** Diese Option hilft, die Gefahr unabsichtlicher Tastenaktivierungen zu reduzieren, die durch unbeabsichtigte Mausebewegungen ausgelöst werden können. Je höher Sie den Wert einstellen, desto weiter müssen Sie den Mauszeiger in ein anderes Tastenfeld hinein bewegen, bevor dieses als ausgewählt dargestellt wird.

**Reduzierte Selektion** (kann nur in Verbindung mit der Sequenzanzeige benutzt werden): Der Talker erlaubt nur das Auswählen belegter Tastenfelder, nicht belegte Tastenfelder können nicht ausgewählt werden.

**Tastenwiederholung:** Hier können Sie einstellen, ob und wie schnell ein Tastenfeld wiederholt aktiviert wird, wenn der Mauszeiger auf dem Feld bleibt (bei autom. Selektion) bzw. die linke Maustaste oder eine externe Einertaste (bei manueller Selektion) weiterhin gedrückt bleibt. Ein Wert von .50 bedeutet eine Wiederholung alle 0,5 Sekunden (= 2 Eingaben pro Sekunde).

**Textfenster auslösen:** Wenn aktiviert, kann auch das Textfenster mit der Maus ausgelöst werden. Dem Textfenster kann eine eigene Funktion zugewiesen werden. Standardmäßig ist es mit der Funktion „Alles sprechen“ belegt.

**AeroSwitch® verbinden:** siehe Seite 55.

**ALLE AeroSwitches® trennen:** siehe Seite 55.

# EyeTracker

**Nach Anschluss eines kompatiblen EyeTrackers (Look, NuEye) können Sie den Accent 1000 bzw. Accent 1400 mittels Blickrichtung steuern.**

Um die Augensteuerung als Ansteuerungsmethode zu aktivieren:

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie das **Menü Ansteuerung**.
3. Wählen Sie die Option **Ansteuerungsmethode wechseln**.
4. Wählen Sie die Option **EyeTracker**.



## Statusfenster aktivieren

Unter Tracking versteht man das Verfolgen der Blickrichtung durch den EyeTracker. Der Trackstatus zeigt Ihnen, ob der Accent Ihre Augen korrekt erkennt.

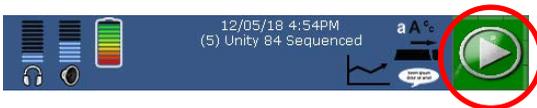
1. Öffnen Sie das **Menü Ansteuerung** und aktivieren Sie die Option **Statusfenster**.
2. Wählen Sie bei **Größe Statusfenster** die Option **Klein**.



Der aktuelle Trackstatus wird nun permanent in einem kleinen Fenster in der Statuszeile angezeigt.

## Augensteuerung aktivieren

Mit Hilfe des Trackstatusfensters können Sie sehen, ob die Augensteuerung aktiv ist oder pausiert.

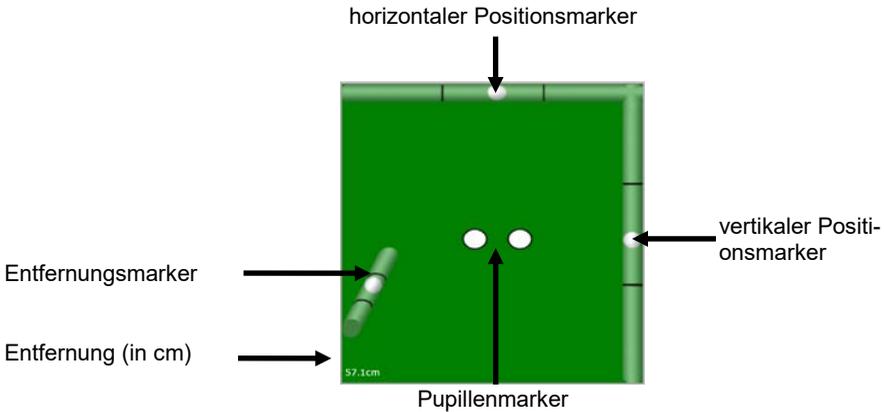


Ist das Trackstatusfenster **grün**, ist die Augensteuerung aktiv. Ist das Trackstatusfenster **rot**, pausiert die Augensteuerung.

Tippen Sie auf das grüne Trackstatusfenster , um die Augensteuerung zu deaktivieren (pausieren). Das Trackstatusfenster wird rot.

Tippen Sie auf das rote Trackstatusfenster , um die Augensteuerung wieder zu aktivieren. Das Trackstatusfenster wird grün.

## Informationen im Trackstatusfenster

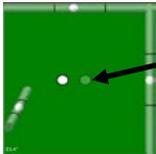


**i** Pausiert die Augensteuerung, ist das Statusfenster rot

### Pupillenmarker

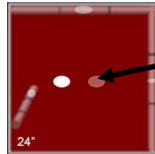
Die beiden weißen Punkte in der Mitte symbolisieren Ihre Pupillen. Bei korrekter Positionierung sollten beide Marker weiß und waagrecht nebeneinander sein. Ein Marker ist ausgeblendet, wenn der EyeTracker das zugehörige Auge nicht tracken kann.

Trackstatusfenster (Eyetracking aktiv)



ein Pupillenmarker ist ausgeblendet

Trackstatusfenster (Eyetracking pausiert)



ein Pupillenmarker ist ausgeblendet

### Horizontaler und vertikaler Positionsmarker

Die weißen Punkte oben und rechts im Rahmen zeigen die Lage Ihrer Augen im Erfassungsbereich an. Die Augensteuerung ist korrekt positioniert, wenn beide Punkte in der Mitte des jeweiligen Balkens angezeigt werden.

### Entfernungsmarker

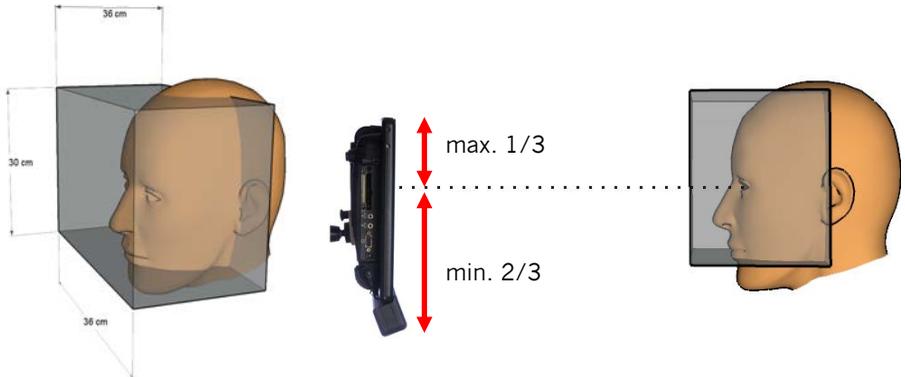
Der weiße Punkt links unten zeigt die Entfernung Ihrer Augen vom EyeTracker an. Die genaue Entfernung in Zentimetern wird auch als Zahl angezeigt. Die Augen müssen sich in einem Abstand von 46 - 76 cm vom EyeTracker befinden. Die Augensteuerung ist korrekt positioniert, wenn der Punkt in der Mitte des Balkens angezeigt wird. Ist der weiße Punkt oben im Balken, befinden Sie sich zu nah am EyeTracker. Ist der weiße Punkt unten im Balken, sind Sie zu weit entfernt vom EyeTracker.

## Positionierung des Geräts

Eine korrekte Positionierung der Augensteuerung relativ zum Benutzer ist Grundvoraussetzung für eine erfolgreiche Ansteuerung. Das Ziel dabei ist, dem EyeTracker ein möglichst stabiles Erfassen der Augen und der Blickrichtung zu ermöglichen.

Probieren Sie zu Anfang verschiedene Positionen aus, bis Sie eine finden, in der Sie das Display der Kommunikationshilfe gut sehen und der EyeTracker gleichzeitig Ihre Augen gut und konstant erkennt.

Den Bereich, in dem der EyeTracker Ihre Augen erfassen kann, können Sie sich als einen Kubus der Größe 30 x 36 x 36 cm (Höhe x Breite x Tiefe) vorstellen. Der Benutzer sollte sich in einem Abstand von 46 - 81 cm vor dem Gerät sitzen. Für optimale Ergebnisse sollte sich der Benutzer in einem Bereich von 56 - 66 cm vor dem Gerät befinden.



Erfassungsbereich (Trackbox)

Augenhöhe

Innerhalb des Erfassungsbereichs kann der EyeTracker Kopfbewegungen folgen und permanent Informationen über die Blickrichtung an den Accent liefern.

Verlässt der Kopf den Erfassungsbereich, merkt sich das System die Position. Sobald sich der Kopf wieder im Erfassungsbereich befindet, wird die Augensteuerung fortgesetzt.

### Voraussetzungen für eine erfolgreiche Ansteuerung

1. Beide Augen befinden sich permanent im Erfassungsbereich (eine Nutzung mit nur einem Auge ist auch möglich).
2. Der Abstand zum Gerät beträgt 56 - 66 cm.
3. Ihre Nase befindet sich auf Höhe der Mitte oder der oberen Zweidrittel des Bildschirms des Geräts (siehe Abbildung).
4. Ihr Kopf sollte senkrecht und Ihre Blickrichtung geradeaus auf das Gerät gerichtet sein (siehe Abbildung). Können Sie den Kopf nur geneigt halten, so muss die Kommunikationshilfe mit Augensteuerung in einem identischen Winkel montiert werden.
5. Zwischen Kopf und Augensteuerung dürfen sich keine Hindernisse befinden.



Die Positionierung sollte mit Hilfe einer geschulten Person erfolgen.

Das Eyetracking kann von dieser Person jederzeit deaktiviert werden durch Tippen auf das grüne Trackstatusfenster.

## Positionierung anpassen

1. Öffnen Sie das Menü ANSTEUERUNG
2. Wählen Sie die Option **Positionierungshilfe**.
3. Das Trackstatusfenster wird groß angezeigt.



Bei aktiver Augensteuerung ist das Fenster grün hinterlegt, bei pausierender Augensteuerung rot. Tippen auf das Trackstatusfenster aktiviert bzw. deaktiviert die Augensteuerung. Wenn Sie die Trackstatus-Grafiken ausschalten, werden nur noch die Augenmarker angezeigt.

## Betrachtungswinkel

Verändern Sie Lage und Anstellwinkel des Geräts, bis Sie senkrecht auf den Talker blicken. Das Statusfenster hilft, die korrekte Position herauszufinden. Im Statusfenster sollten 2 ruhige weiße Punkte zu sehen sein. Die 3 Positionsmarker sollte jeweils in der Mitte zwischen den schwarzen Strichen sein.

## Die Augensteuerung mit nur einem Auge benutzen

Um die Augensteuerung mit nur einem Auge anzusteuern:

1. Wählen Sie Option **Augensteuerung anpassen**.
2. Wählen Sie **Kalibrierungsoptionen**.
3. Stellen Sie die Option **Augenauswahl** auf
  - **Links** (wenn das rechte Auge z.B. durch eine Augenklappe verborgen ist)
  - **Rechts** (wenn das linke Auge z.B. durch eine Augenklappe verborgen ist)
4. Wählen Sie wiederholt OK, um die Menüs zu schließen.

## Die Augensteuerung kalibrieren

Vor der ersten Benutzung muss der EyeTracker einmalig auf Ihre Augen kalibriert werden. Beim Kalibrieren werden Sie aufgefordert, auf einen so genannten Stimulus zu schauen, der sich über das Display bewegt.

Standardmäßig ist der Stimulus ein kleiner grauer Punkt, der zu Beginn des Kalibrierens in der Mitte des Displays angezeigt wird. Folgen Sie dem Punkt mit den Augen, während

er verschiedene Positionen auf dem Display anläuft. Jedes Mal, wenn sich der Stimulus bewegt, ertönt ein Piepton.

Nach Abschluss der Kalibrierung kehrt die Anzeige automatisch in das Menü Ansteuerung zurück und ein Fenster mit dem Kalibrierungsergebnis wird angezeigt (außer bei 0-Punkt-Kalibrierung).



Wiederholen Sie die Kalibrierung, bis Sie sich an den Vorgang gewöhnt haben und Ihre Augen dem Punkt leicht folgen können. Je besser die Kalibrierung ist, desto präziser können Sie danach Ihren Accent ansteuern.

## Erstmaliges Kalibrieren mit Standardeinstellungen (5-Punkt-Kalibrierung)

1. Tippen Sie auf das grüne Trackstatusfenster, um die Augensteuerung zu deaktivieren (pausieren).
2. Öffnen Sie die Toolbox und wählen Sie dort das **Menü Ansteuerung**.
3. Wählen Sie **Positionierungshilfe** und prüfen Sie, ob beide Augen nebeneinander angezeigt werden. Schließen Sie die Positionierungshilfe wieder.
4. Bitten Sie den Benutzer sich auf den Bildschirm zu konzentrieren.
5. Wählen Sie **Kalibrieren**.
6. Die 5-Punkt-Kalibrierung startet. Der Benutzer folgt mit seinem Blick dem auf dem Display angezeigten Punkt.
7. Die Ergebnisse der Kalibrierung werden angezeigt:

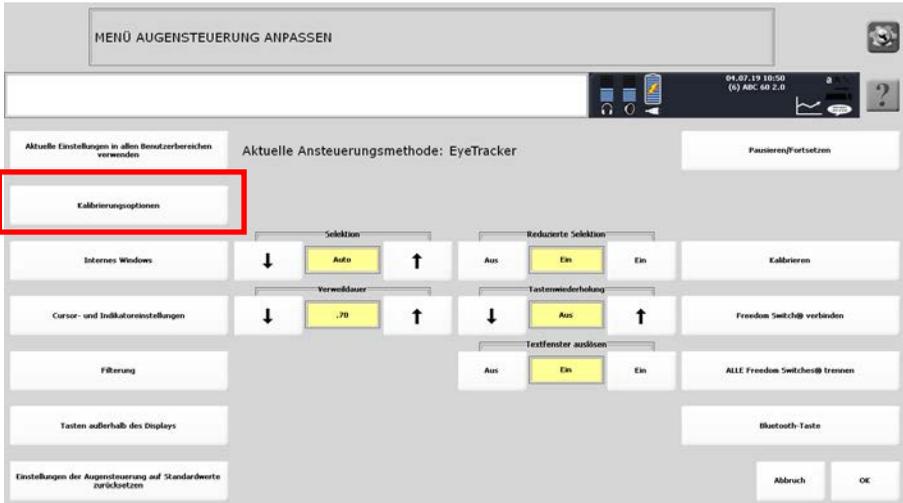


8. Wählen Sie OK, um das Fenster zu schließen.
9. Schließen Sie das Menü Ansteuerung und die Toolbox.
10. Sie können die Kalibrierung jederzeit wiederholen und auch in vielen Parametern anpassen.

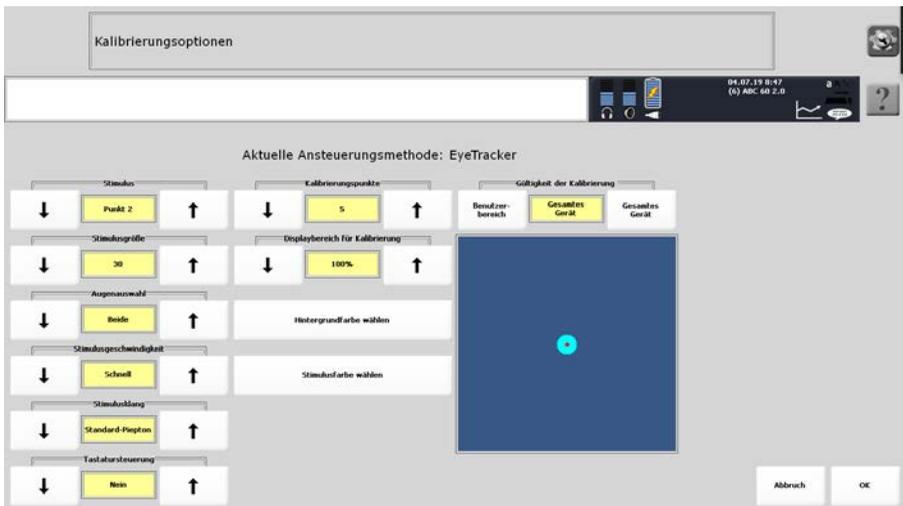
## Kalibrierungsoptionen

Sie können die Kalibrierung an Ihre Wünsche und Bedürfnisse anpassen.

1. Öffnen Sie die **Toolbox**.
2. Wählen Sie das Menü **Ansteuerung**.
3. Wählen Sie die Option **Augensteuerung anpassen**.
4. Wählen Sie die Option **Kalibrierungsoptionen**.



Sie sehen das Menü mit Optionen zur Anpassung der Kalibrierung.



Die einzelnen Optionen werden im Folgenden vorgestellt.

## Stimulus

Wählen Sie die Form des Stimulus'. Mögliche Werte sind:

-  Punkt 1  
Ein Kreis mit einem transparenten Punkt in der Mitte. Stimulus- und Hintergrundfarbe können Sie individuell wählen.

-  Punkt 2 (Standardstimulus)  
Ein Kreis mit einem roten Punkt in der Mitte. Stimulus- und Hintergrundfarbe können Sie individuell wählen.

-  Kreuz  
Ein Kreuz mit einem roten Punkt in der Mitte. Stimulus- und Hintergrundfarbe können Sie individuell wählen.

-  Bild  
Verwenden Sie ein beliebiges Bild als Stimulus. Bilder können für manche Benutzer motivierender sein als ein Punkt oder ein Kreuz. Wählen Sie das Bild aus über die Taste Bild ändern. Wählen Sie eine Hintergrundfarbe.

### Stimulusgröße

Wählen Sie die Größe des Stimulus. Mögliche Werte sind 10 bis 400.

-  Je kleiner der Stimulus ist, desto präziser ist die Kalibrierung.

### Augenauswahl

Wählen Sie, welches Auge der EyeTracker auswerten soll. Mögliche Werte sind:

- Beide (um beide Augen zu verwenden)
- Links (wenn das rechte Auge z.B. durch eine Augenklappe verborgen ist)
- Rechts (wenn das linke Auge z.B. durch eine Augenklappe verborgen ist)

### Stimulusgeschwindigkeit

Wählen Sie, wie schnell sich der Stimulus über den Bildschirm bewegen soll. Mögliche Werte sind sehr langsam, langsam, normal, schnell und sehr schnell.

### Stimulusklang

Wählen Sie die akustische Rückmeldung während des Kalibrierens.

Mögliche Werte sind Nein (aus), Standard-Piepton, Klang 1, Klang 2, Klang 3 und Klang 4. Beim Wechsel des Klangs wird dieser einmal wiedergegeben.

### Tastatursteuerung

Wollen Sie die Kalibrierung manuell steuern, aktivieren Sie diese Option und schließen Sie eine USB-Tastatur an die Kommunikationshilfe an. Drücken Sie eine beliebige Taste auf der externen Tastatur, um den Stimulus weiter zu bewegen.

### Kalibrierungspunkte

Wählen Sie, wie viele Punkte beim Kalibrieren angefahren werden. Mögliche Werte sind 0, 2, 5, 7 und 9.

-  Je mehr Punkte angefahren werden, desto präziser ist i.d.R. die Kalibrierung.

-  Wählen Sie die 0-Punkt-Kalibrierung, wenn ein Benutzer die Kalibrierung nicht durchführen kann.

### Displaybereich für Kalibrierung

Wählen Sie, welcher Bereich des Displays für die Kalibrierung genutzt werden soll. Mögliche Werte sind 25% bis 100%.

-  Je größer der Bereich ist, desto präziser ist die Kalibrierung.

**Hintergrundfarbe wählen**

Wählen Sie die Hintergrundfarbe des Displays beim Kalibrieren.

**Stimulusfarbe wählen**

Wählen Sie die Farbe des Stimulus beim Kalibrieren.

**Gültigkeit der Kalibrierung**

Wählen Sie, ob die Kalibrierungsdaten nur für den aktuellen Benutzerbereich oder das gesamte Gerät (= alle 6 Benutzerbereiche) gelten sollen.

**Kalibrierung abbrechen**

Drücken Sie die Taste TOOLS auf dem Accent, um den Kalibrierungsvorgang abzubrechen, oder schauen Sie einfach eine Weile nicht mehr auf das Display, und die Kalibrierung bricht automatisch ab (Time out). Es erscheint ein Fenster mit dem Hinweis „Die Kalibrierung konnte nicht erfolgreich abgeschlossen werden“.

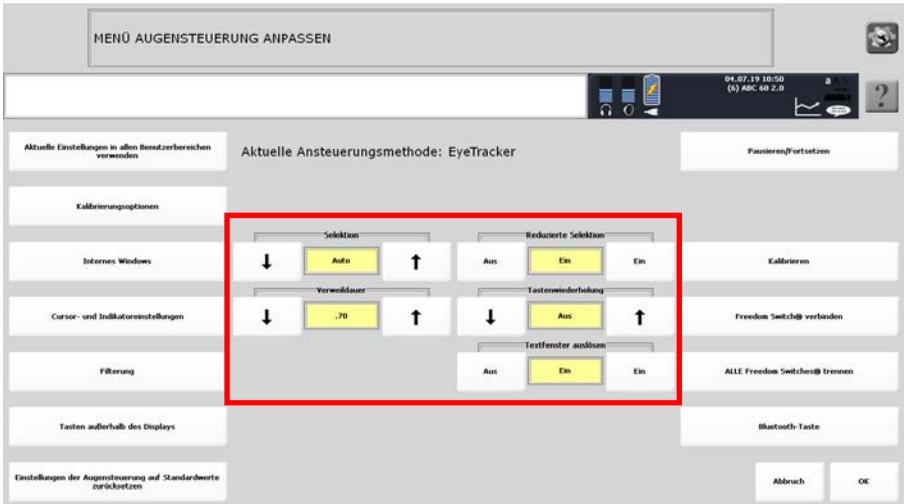


Haben Sie Probleme mit der Kalibrierung, so variieren Sie die Kalibrierungsoptionen.

## Selektionsmethode auswählen

Sie können die Selektionsmethode an Ihre Wünsche und Bedürfnisse anpassen.

1. Öffnen Sie die **Toolbox**.
2. Wählen Sie das Menü **Ansteuerung**.
3. Wählen Sie die Option **Augensteuerung anpassen**.



Wählen Sie, wie ein per Blickrichtung ausgewähltes Feld bestätigt werden soll. Zur Auswahl stehen „Auto“, „Blinzeln“ und „Taste“.

### Auto

Bei „Auto“ wird das Feld automatisch selektiert, sobald die unter „Verweildauer“ eingestellte Zeit abgelaufen ist. Dies ist die Standardeinstellung bei Augensteuerung.

### Verweildauer

Wählen Sie, wie lange Sie im Modus Selektion = Auto ein Feld anschauen müssen, bevor es vom Gerät aktiviert wird. Wählen Sie keine zu große Zeit, da es bei der Augensteuerung erfahrungsgemäß schwierig ist, eine längere Zeit konstant auf ein und dieselbe Taste zu blicken.

### Blinzeln

Bei „Blinzeln“ können Sie das Feld durch Blinzeln (kurzes Schließen der Augen) auswählen. Um solch ein gezieltes Blinzeln eindeutig zu erkennen und nicht mit „normalem“ Blinzeln bzw. einem Schließen der Augen zu verwechseln, können Sie die Zeiten festlegen, die das Auge geschlossen sein muss.

### Kürzestes Blinzeln

Stellen Sie die Zeit „kürzestes Blinzeln“ so ein, dass Ihr „Auswahl-Blinzeln“ nicht mit dem normalen, unwillkürlich ausgelösten Lidschlag verwechselt wird.

### Längstes Blinzeln

Stellen Sie die Zeit „längstes Blinzeln“ so ein, dass Ihr „Auswahl-Blinzeln“ nicht mit dem Schließen der Augen verwechselt wird.

**Taste**

Bei „Taste“ müssen Sie eine an den Accent angeschlossene externe Taste betätigen, um das Feld auszuwählen. Unter Drückdauer können Sie festlegen, wie lange die externe Taste gedrückt werden muss, damit der Accent die Eingabe akzeptiert.

**Drückdauer**

Wählen Sie, wie lange die externe Taste gedrückt werden muss, bis die Eingabe vom Accent akzeptiert wird.

**Reduzierte Selektion**

Der Talker erlaubt nur das Auswählen belegter Tastenfelder, nicht belegte Tastenfelder können nicht ausgewählt werden. Die reduzierte Selektion kann nur in Verbindung mit der Sequenzanzeige benutzt werden.

**Tastenwiederholung**

Hier können Sie einstellen, ob und wie schnell ein Tastenfeld wiederholt aktiviert wird, wenn der Mauszeiger auf dem Feld bleibt (bei autom. Selektion) bzw. die linke Maustaste oder eine externe Einertaste (bei manueller Selektion) weiterhin gedrückt bleibt. Ein Wert von .50 bedeutet eine Wiederholung alle 0,5 Sekunden (= 2 Eingaben pro Sekunde).

**Textfenster auslösen**

Wenn aktiviert, kann auch das Textfenster selektiert werden. Dem Textfenster kann eine eigene Funktion zugewiesen werden. Standardmäßig ist es mit der Funktion „Alles sprechen“ belegt.

## Augensteuerung pausieren

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, die Augensteuerung temporär zu deaktivieren, um z.B. in Ruhe Bildschirm Inhalte zu betrachten, ohne dabei etwas auszulösen.

Den aktuellen Zustand der Augensteuerung zeigt das Trackstatusfenster:



Augensteuerung ist aktiviert



Augensteuerung ist deaktiviert.



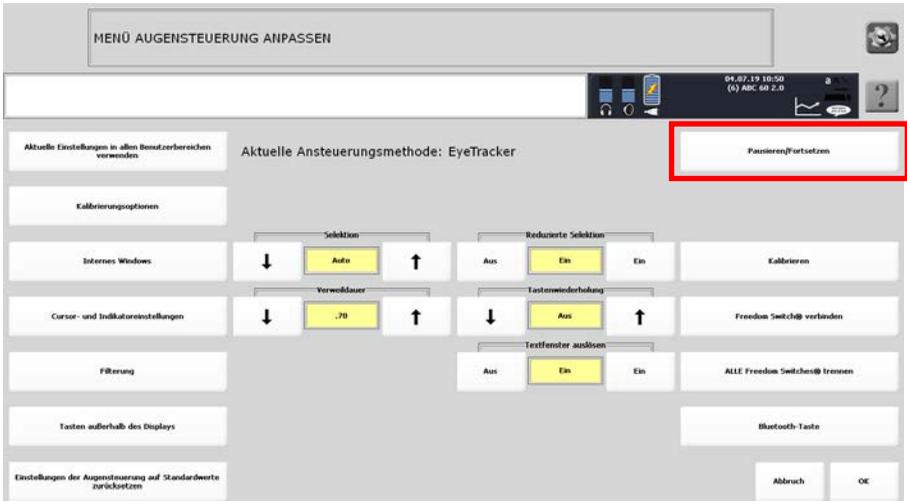
Bei deaktivierter Augensteuerung erscheint das Fenster **Pausierend** oben in der Bildschirmmitte. Darüber kann die Augensteuerung durch den Benutzer wieder aktiviert werden.

## Trackstatusfenster antippen

Das Trackstatusfenster ist auch eine Taste. Tippen Sie es an, um die Augensteuerung zu deaktivieren bzw. wieder zu aktivieren.

## Pausieren/Fortsetzen

Wählen Sie die Optionen **Pausieren/Fortsetzen** im Menü **Augensteuerung anpassen**.



## Taste mit Funktion „Pausieren/Fortsetzen“ belegen

Belegen Sie eine Taste im Vokabular des Benutzers mit der einfügbaren Funktion „Pausieren/Fortsetzen“.

## Virtuelle Pausieren-Taste oberhalb des Displays

Die Software NuVoice bietet die Möglichkeit, virtuelle (außerhalb des Displays befindliche) Tasten anzuzeigen (siehe Seite 48).

Blicken Sie oberhalb des oben im Textfenster angezeigten grünen Balkens, bis die Taste „Pausieren“ angezeigt wird.



Blicken Sie auf die Taste „Pausieren“, um die Augensteuerung zu deaktivieren.



Blicken Sie auf die Taste „Pausierend“, um die Augensteuerung wieder zu aktivieren.



## Weitere Optionen im Menü Augensteuerung anpassen

### Aktuelle Einstellungen in allen Benutzerbereichen verwenden

Sollte der Benutzer mehr als einen Benutzerbereich nutzen, so können Sie die hier gemachten Einstellungen auf alle anderen Benutzerbereiche übertragen.

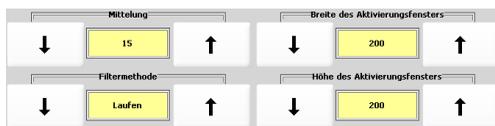
**Kalibrierungsoptionen:** siehe S. 39.

**Internes Windows (Option):** siehe S. 49

**Cursor- und Indikatoreinstellungen:** siehe S. 53.

### Filterung

Die Filterung beeinflusst, wie schnell bzw. wie präzise der Mauszeiger Ihrer Blickrichtung folgt.



#### Mittlung

Die Mittlung ist ein Verfahren zur „Beruhigung“ der vom EyeTracker übermittelten Positionswerte. Wählen Sie, wie viele Werte Sie mitteln möchten. Mögliche Werte sind 2 bis 45. Je höher die Zahl ist, desto präziser, aber auch langsamer wird der EyeTracker Ihrer Blickrichtung folgen. Standardwert ist 15.

#### Filtermethode

**Laufen** [Standard]: funktioniert für die meisten Benutzer und jede Art von Mittlung. Der Mauszeiger folgt direkt der Blickrichtung.

**Einrasten:** gut für Benutzer mit starken Fokussierungsproblemen (geringe visuelle Aufmerksamkeit, starke Kopfbewegungen, starker Nystagmus/Augenzittern). Der Mauszeiger folgt den Bewegungen der Blickrichtung nicht, sondern bleibt auf der letzten ermittelten Position, bis eine neue ermittelt wurde. Dort wird dann der Mauszeiger positioniert.

**Gruppieren:** gut für Benutzer mit geringen bis mittleren Fokussierungsproblemen (leichter Nystagmus / Augenzittern) um einen zentralen Punkt herum.

Die Augensteuerung kann Sakkaden (Phasen, in denen das Auge visuelle Informationen aufnimmt) und Fixationen (Phasen, in denen das Auge keine visuellen Informationen aufnimmt) erkennen und jedem Zustand eine eigene Filtermethode zuweisen.

**Laufen und Einrasten:** Sakkaden werden mittels „Laufen“ und Fixationen mittels „Einrasten“ gefiltert.

**Laufen und Gruppieren:** Sakkaden werden mittels „Laufen“ und Fixationen mittels „Gruppieren“ gefiltert.

#### Aktivierungsfenster

Die Augen führen permanent kleinste Bewegungen aus, auch wenn man subjektiv den Eindruck hat, einen Punkt zu fixieren. Das Aktivierungsfenster ist der Bereich rund um einen Punkt, in den Sie schauen müssen, um das zugehörige Tastenfeld auszulösen. Eine bereits erreichte Zeit der benötigten Verweildauer zum Auslösen eines Tastenfeldes bleibt bei Verlassen dieser erhalten und wird bei erneuter Auswahl fortgesetzt, solange man innerhalb des Aktivierungsfensters verbleibt. Die Größe des Aktivierungsfensters

können Sie einstellen. Ein größeres Aktivierungsfenster führt zu einem schnelleren Auslösen des angezeigten Feldes.

### **Breite des Aktivierungsfensters**

Ein breiteres Aktivierungsfenster toleriert Schwankungen der horizontalen Blickrichtung besser. Mögliche Werte sind 1 bis 600 Pixel, Standardwert ist 200.

### **Höhe des Aktivierungsfensters**

Ein höheres Aktivierungsfenster toleriert Schwankungen der vertikalen Blickrichtung besser. Mögliche Werte sind 1 bis 600 Pixel, Standardwert ist 200.

**Tasten außerhalb des Displays:** siehe Seite 54

### **Einstellungen der Augensteuerung auf Standardwerte zurücksetzen**

Wählen Sie diese Option, um alle gemachten Einstellungen zu löschen und die Standardeinstellungen wiederherzustellen.

### **Pausieren/Fortsetzen**

Tippen Sie auf die Taste, um die Augensteuerung zu pausieren bzw. fortzusetzen.

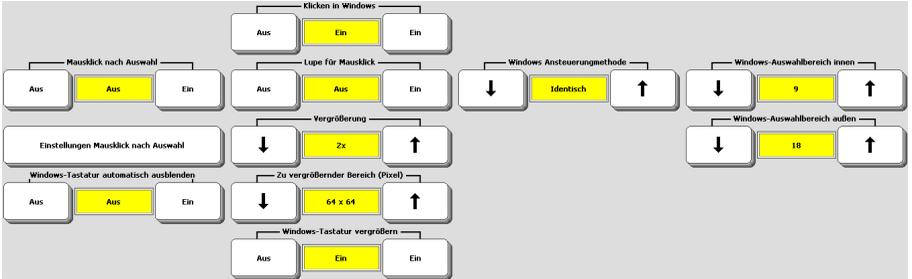
**Kalibrieren:** siehe Seite 38.

**AeroSwitch® verbinden:** siehe Seite 55.

**Alle AeroSwitch® trennen:** siehe Seite 55.

# Internes Windows

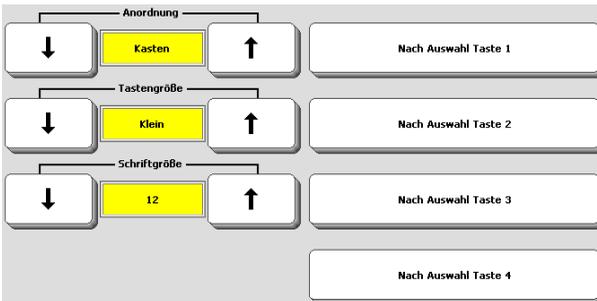
Im Falle eines offenen Systems stellen Sie hier ein, wie Sie auf das Betriebssystem und Windows-Programme zugreifen wollen.



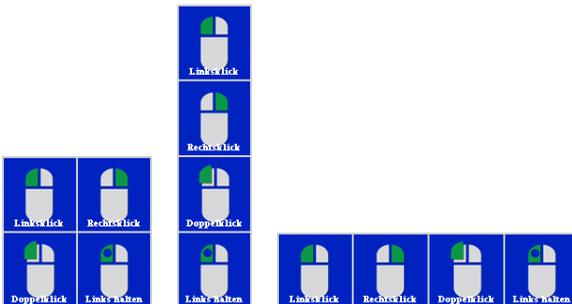
## Mausclick nach Auswahl

Wenn aktiviert, öffnet sich an der ausgewählten Bildschirmposition ein Fenster mit 4 Mausclick-Aktionen (Linksklick, Rechtsklick, Doppelklick, Links halten). Wählen Sie die Mausaktion, die an der ausgewählten Bildschirmposition ausgeführt werden soll.

## Einstellungen Mausclick nach Auswahl



**Anordnung:** wählen Sie, wie die 4 Tastenfelder mit Mausclick-Aktionen angezeigt werden: **Kasten** (2x2), **Vertikal** (untereinander) oder **Horizontal** (nebeneinander).



**Tastengröße:** wählen Sie unter **sehr klein**, **klein**, **mittel**, **groß** und **sehr groß**.

**Schriftgröße:** wählen Sie eine Schriftgröße zwischen 8 Pt und 32 Pt.

**Nach Auswahl Taste 1:** konfigurieren Sie das erste der 4 Tastenfelder. Wählen Sie Funktion, Bild, Text, Textfarbe und Tastenfarbe. Standardmäßig ist die Taste mit der Funktion „Linksklick“ belegt.

**Nach Auswahl Taste 2:** konfigurieren Sie das zweite der 4 Tastenfelder. Wählen Sie Funktion, Bild, Text, Textfarbe und Tastenfarbe. Standardmäßig ist die Taste mit der Funktion „Rechtsklick“ belegt.

**Nach Auswahl Taste 3:** konfigurieren Sie das dritte der 4 Tastenfelder. Wählen Sie Funktion, Bild, Text, Textfarbe und Tastenfarbe. Standardmäßig ist die Taste mit der Funktion „Doppelklick“ belegt.

**Nach Auswahl Taste 4:** konfigurieren Sie das vierte der 4 Tastenfelder. Wählen Sie Funktion, Bild, Text, Textfarbe und Tastenfarbe. Standardmäßig ist die Taste mit der Funktion „Linke Maustaste halten“ belegt.

### **Windows-Tastatur automatisch ausblenden**

Wenn aktiviert, wird die Windows-Bildschirmtastatur nach Beendigung einer Eingabe automatisch ausgeblendet.

### **Klicken in Windows**

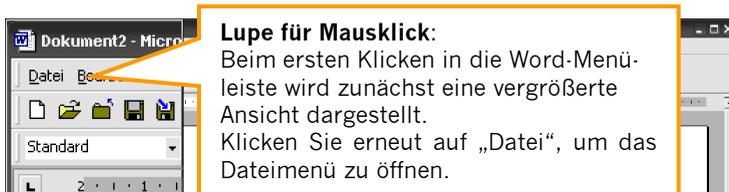
Einfügbare Funktionen: ◀KLICKEN-IN-WINDOWS-EIN▶ ◀KLICKEN-IN-WINDOWS-AUS▶  
◀ KLICKEN-IN-WINDOWS-EIN/AUS▶

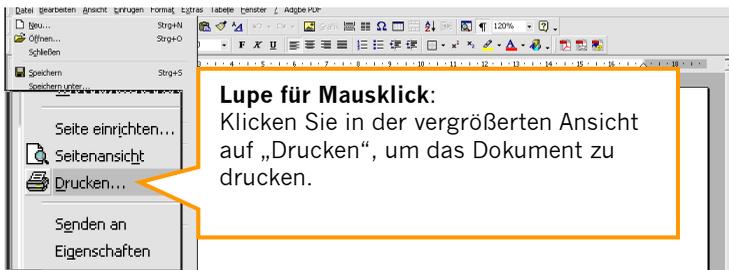
Ist die Funktion „Klicken in Windows“ eingeschaltet, können Sie durch Positionieren des Mauszeigers auch in Windows-Anwendungen die linke Maustaste auslösen („klicken“) bzw. eine von 4 Mausklick-Aktionen auswählen („Mausklick nach Auswahl“).

### **Lupe für Mausklick**

Einfügbare Funktionen: ◀KLICK-LUPE-EIN▶ ◀KLICK-LUPE-AUS▶ ◀KLICK-LUPE-EIN/AUS▶

Ist die Funktion „Lupe für Mausklick“ eingeschaltet, wird Ihnen zunächst ein vergrößerter Bildschirmausschnitt angezeigt, wenn Sie in einer Windows-Anwendung klicken. Sie können dann besser sehen und auswählen, an welcher Stelle genau der Mausklick erfolgen soll. Mit dem ersten „Klicken“ wählen Sie stets nur den Bereich aus, der vergrößert angezeigt werden soll. Klicken Sie dann im vergrößerten Bereich auf dem gewünschten Punkt.





Bei Verwendung der Lupe verdoppelt sich die Zahl der notwendigen Mausclicks, da der erste Mausclick jeweils nur den ausgewählten Bereich vergrößert. Erst der zweite Mausclick löst die gewünschte Aktivität aus. Die Werte **Vergrößerung** sowie **zu vergrößernder Bereich** legen fest, welchen Ausschnitt die Kommunikationshilfe wie stark vergrößert.

### Vergrößerung

Wählen Sie den Vergrößerungsfaktor der Lupe. Zur Auswahl stehen 2-, 3-, 4- und 5-fache Vergrößerung.

### Zu vergrößernder Bereich (Pixel)

Wählen Sie, wie groß der zu vergrößernde Bildschirmausschnitt sein soll. Mögliche Werte sind 64 x 64 Pixel bis zu 256 x 256 Pixel. Je größer Ihr Vergrößerungsfaktor ist, desto weniger Pixel können vergrößert angezeigt werden.

| Vergrößerung | 2x      | 3x      | 4x      | 5x    |
|--------------|---------|---------|---------|-------|
| Max. Größe   | 256x256 | 160x160 | 128x128 | 96x96 |

### Windows-Tastatur vergrößern

Wenn aktiviert, wird auch die Windows-Bildschirmtastatur vergrößert.

### Windows-Ansteuerungsmethode

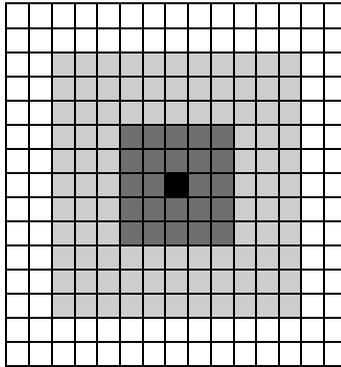
Wählen Sie, wie Sie in Windows ausgewählte Displaypositionen bestätigen wollen. Mögliche Werte sind **identisch** (wie NuVoice), **Auto** (wählen Sie eine Verweildauer) oder **Taste** (wählen Sie eine Drückdauer).

### Windows-Auswahlbereich innen

Hier können Sie einstellen, wie ruhig Sie den Mauszeiger positionieren müssen, um einen Mausklick an der aktuellen Position auszulösen. Der Innenbereich definiert den Bereich um das Ziel, der zu 100% gezählt / gewichtet wird. Kleinere Werte erfordern ein präziseres Positionieren des Mauszeigers. Mögliche Werte sind 2 - 32 Pixel. Ist „Mausklick nach Auswahl“ aktiviert, können Sie Innen- und Außenbereich nur synchron einstellen.

### Windows-Auswahlbereich außen

Haben Sie die Windows-Ansteuerungsmethode auf „Auto“ gestellt, können Sie hier einstellen, wie ruhig Sie den Mauszeiger positionieren müssen, um einen Mausklick an der aktuellen Position auszulösen. Der Außenbereich definiert den Bereich um das Ziel, der zu 50% gezählt / gewichtet wird. Kleinere Werte erfordern ein präziseres Positionieren des Mauszeigers. Mögliche Werte sind 2 - 32 Pixel. Ist „Mausklick nach Auswahl“ aktiviert, können Sie Innen- und Außenbereich nur synchron einstellen.



 = Zielfeld

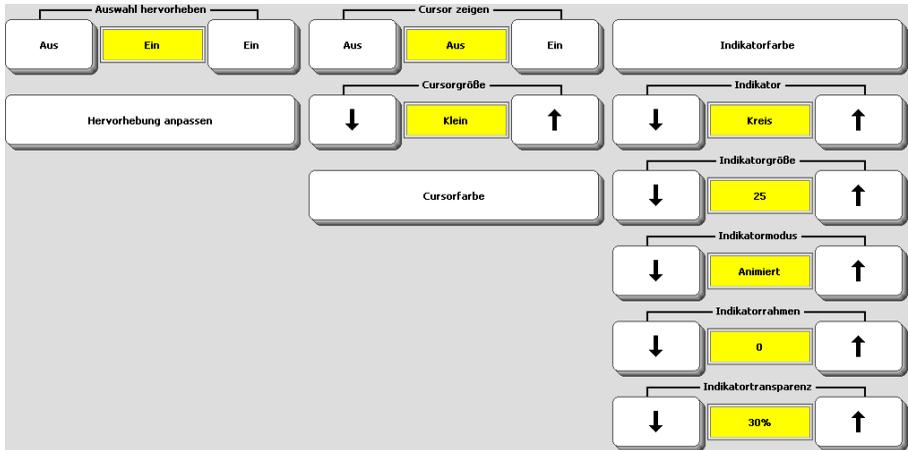
 = Innenbereich (hier: 2 Pixel um das Zielfeld herum), Treffer zählt 100%

 = Außenbereich (hier: 5 Pixel um das Zielfeld herum), Treffer zählt 50%

 = nicht berücksichtigter Bereich, Treffer zählt nicht

# Cursor- und Indikatoreinstellungen

Sie können Hervorhebung (Rahmen), Cursor (Mauszeiger) und Indikator konfigurieren.



**Auswahl hervorheben:** Felder werden durch Rahmen, Invertieren, Füllen oder eine Kombination davon visualisiert.

**Hervorhebung anpassen:** siehe Seite 56.

**Cursor zeigen:** Wählen Sie, ob ein Mauszeiger (Cursor) die aktuelle Position anzeigen soll.

**Cursorgröße:** wählen Sie die Größe der als Mauszeiger dargestellten Hand . Mögliche Werte sind klein, mittel und groß.

**Cursorfarbe:** wählen Sie die Farbe der als Mauszeiger dargestellten Hand.

**Indikatorfarbe:** der Indikator ist ein Kreis oder Viereck, der über dem ausgewählten Feld angezeigt wird. Zusätzlich kann er den Ablauf der Drückdauer visualisieren.

**Indikator:** wählen Sie die Form des Indikators. Mögliche Optionen sind Viereck, Kreis und Kein (Aus).

**Indikatorgröße:** wählen Sie die Größe des Indikators. Mögliche Werte sind 5 - 75 Pixel.

**Indikatormodus:** wählen Sie die Art des Indikators. Mögliche Optionen sind animiert und statisch. Die Animation zeigt den Ablauf der Drückdauer.

**Indikatorrahmen:** wählen Sie die Größe des Indikatorrahmens. Mögliche Werte sind 0, 2 und 4 Pixel.

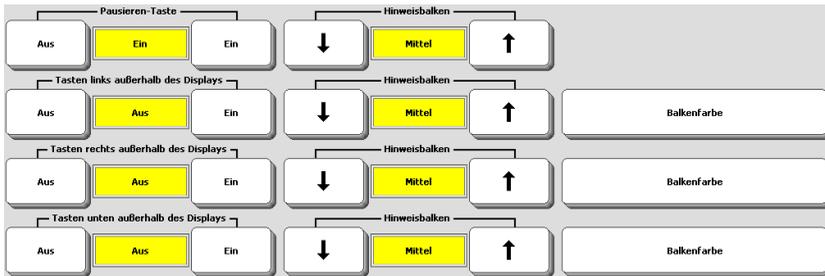
**Indikatortransparenz:** wählen Sie die Transparenz des Indikators. Mögliche Werte sind 0 - 90%.

# Tasten außerhalb des Displays

Der Talker verfügt über „virtuelle“ Tasten außerhalb des Displays.

- Oberhalb des Displays befindet sich die „Pausieren / Fortsetzen“-Taste zum Pausieren der Ansteuerung (Augensteuerung, Maus, Kopfmaus).
- Links vom Display befindet sich das Menü TOOLS mit 6 individuell belegbaren Tasten, der Taste zum Öffnen der Toolbox sowie der Menütaste.
- Unterhalb des Displays befinden sich 10 individuell belegbare Tasten
- Rechts vom Display befinden sich 8 individuell belegbare Tasten.

Alle 4 Tastenblöcke können hier ein- und ausgeschaltet werden, weiterhin können Balken konfiguriert werden, die am jeweiligen Bildschirmrand auf die Tasten hinweisen und auf die man die Maus positionieren muss, um die jeweiligen Tasten sichtbar zu machen. Zum Konfigurieren der Tasten links, rechts und unten außerhalb des Displays siehe „Benutzertaste bearbeiten“ (S. 160).



Den jeweiligen Tastenblock aktivieren Sie, indem Sie die Option auf EIN stellen.

Wollen Sie einen Hinweisbalken angezeigt bekommen, stellen Sie die gewünschte Breite ein. Mögliche Werte sind Aus, Schmal, Mittel und Breit.

Wählen Sie die Farbe des jeweiligen Balkens. Der Balken für die oben befindliche Taste „Pausieren / Fortsetzen“ ist immer grün, die Farbe kann nicht verändert werden.



# AeroSwitch®

---

**Mit Hilfe des optional erhältlichen AeroSwitch® ist eine drahtlose Ansteuerung des Talkers möglich.**

---

Alternativ bzw. zusätzlich zu kabelgebundenen Tasten, die an die Buchsen „A“ und „B“ des Accents angeschossen werden können, unterstützt der Accent die Möglichkeit der drahtlosen Ansteuerung über den als Zubehör erhältlichen AeroSwitch®. Diese Taste ermöglicht eine Ansteuerung per Funk über eine Entfernung von bis zu einigen Metern. Der Benutzer ist nicht über Kabel mit dem Accent verbunden und erhält sich seine räumliche Freiheit.

Sie können bis zu 3 AeroSwitch® mit dem Accent verbinden.

Um einen oder mehrere AeroSwitch® nutzen zu können, müssen Sie eine Ansteuerungsmethode wählen, die externe Tasten unterstützt (Augensteuerung NuEye, interne Kopfmaus NuPoint, 1-Tasten-Scanning, 2-Tasten-Scanning, Maus, externe Kopfmaus oder Joystick).

## **AeroSwitch® verbinden**

1. Schalten Sie den AeroSwitch® ein.
2. Betätigen Sie die Taste „AeroSwitch® verbinden“ im Menü Ansteuerung. Folgende Meldung erscheint:

Der AeroSwitch® ist eingeschaltet.  
Betätigen Sie den Aeroswitch®, um ihn mit  
NuVoice zu verbinden.

3. Drücken Sie innerhalb von 10 Sekunden die große bunte Oberseite des AeroSwitch®. Die Verbindung wird hergestellt.
4. Betätigen Sie den AeroSwitch®, um zu testen, ob er erfolgreich verbunden wurde.
5. Wiederholen Sie die Schritte 1. - 3. mit allen weiteren AeroSwitch®, die Sie verbinden wollen.

## **ALLE AeroSwitch® trennen**

Zum Trennen aller mit dem Accent verbundenen AeroSwitch® betätigen Sie die Taste „ALLE AeroSwitch® trennen“. Der Accent trennt alle AeroSwitch®, mit denen er verbunden ist.



Einzelne AeroSwitch® können nicht getrennt werden.

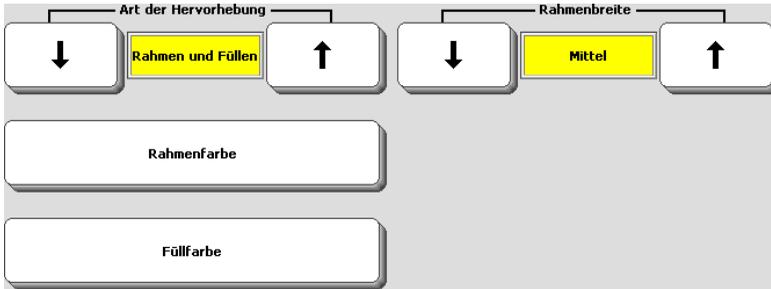


Sie können eine kabelgebundene Taste an den AeroSwitch® anschließen. Die Signale der kabelgebundenen Taste werden dann vom AeroSwitch® ebenfalls per Funk an den Accent übertragen.

# Das Menü Hervorhebung

## Stellen Sie ein, wie ein ausgewähltes Feld vom Talker visualisiert werden soll.

Der Talker kann Ihnen ein ausgewähltes Feld auf unterschiedliche Art visualisieren. Benutzer einer indirekten Art der Ansteuerung (Scanning, externes Maus-kompatibles Gerät, Kopfmaus, Augensteuerung) benötigen diese Rückmeldung eventuell, um zu entscheiden, ob das vom Talker ermittelte Feld das gewünschte ist.



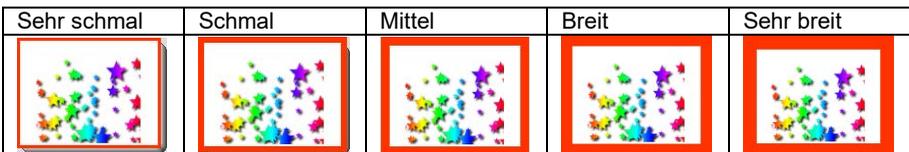
**Art der Hervorhebung:** wählen Sie zwischen Rahmen, Invertieren, Rahmen und Invertieren, Füllen und Rahmen und Füllen: ..



**Rahmenfarbe:** wählen Sie eine Farbe für den Rahmen.

**Füllfarbe** (nur bei Hervorhebung „Füllen“ und „Rahmen und Füllen“): wählen Sie die Füllfarbe.

**Rahmenbreite:** wählen Sie die Breite des Rahmens.



⤷ Bei Ansteuerung über ein externes Maus-kompatibles Gerät, eine Kopfmaus oder bei Augensteuerung können Sie wählen, ob ein Feld auf diese Weise hervorgehoben werden soll oder nicht.

# Das Menü FEEDBACK

**Das Menü FEEDBACK ermöglicht die Auswahl von Rückmeldungen des Geräts und enthält Einstellungen, die häufiger geändert werden müssen.**

Öffnen Sie die Toolbox und wählen Sie das Menü **FEEDBACK**.

**Kopfhörer-Lautstärke:** Wählen Sie die Lautstärke für Mitteilungen, die auf die Kopfhörerbuchse des Talkers ausgegeben werden.

**Beleuchtung:** Die Helligkeit der Hintergrundbeleuchtung des LC-Displays kann auf einen Wert zwischen 0 (schwach) bis 6 (hell) eingestellt werden. Je größer die Helligkeit, desto größer ist der Energieverbrauch des Talkers.

**Tasten-Piepton:** Tastenbetätigungen können wahlweise durch einen Piepton signalisiert werden. Die Lautstärke wird in Relation zur Gesamtlautstärke gewählt. Mögliche Werte sind Aus, 1, 2, 3, 4 und 5.

**Scan-Piepton:** Das Scanning kann wahlweise durch einen Piepton pro Scanschritt verdeutlicht werden. Die Lautstärke wird in Relation zur Gesamtlautstärke gewählt. Mögliche Werte sind Aus, 1, 2, 3, 4 und 5.

**Labels/Kategorien anzeigen:** Diese Funktion ermöglicht, die Labels aller Ikonen einer Ikonensequenz anzeigen zu lassen. Mögliche Werte sind Kein, 1. Ikon, Mittlere Ikonen und Beide (Standardwert = Mittlere Ikonen).

**Tiefen:** Wählen Sie, wie stark die Lautsprecher Bässe wiedergeben sollen. Mögliche Werte sind 0 - 9.

**Ikon abwandeln:** Ist diese Funktion eingeschaltet, ist es möglich, für mittlere und das letzte Ikon einer Ikonensequenz ein anderes Ikon zu wählen. Dies ermöglicht z. B. konkrete Bilder für Wörter zu benutzen bzw. solche zu verwenden, die ein besseres Finden und Erinnern der Mitteilung ermöglichen (Standardwert = Ja).

**Label anzeigen:** Wählen Sie, ob Ikonenlabel bzw. die gespeicherte Mitteilung über oder unter dem Ikon oder gar nicht angezeigt wird:



**Eingabe anzeigen:** Wählen Sie, ob nach Auswahl eines Ikonen nur das Ikon oder Ikon und Name in der Statusleiste angezeigt werden:



**Auto-Kern:** Ist diese Funktion eingeschaltet und befindet sich der Talker im Schriftmodus, so wechselt er automatisch zurück in den Kernvokabularbereich, sobald Sie ein Leerzeichen eingeben (Standardwert = Aus).

**Auto-Schrift:** Ist diese Funktion eingeschaltet, so wechselt der Talker automatisch auf die Schriftseite, sobald Sie eine nicht zu einer gültigen Ikonensequenz gehörenden Taste betätigen (Standardwert = Aus).

**Sprechen bei der Eingabe:** Wählen Sie, welche Eingaben im Schriftmodus automatisch gesprochen werden sollen. Mögliche Werte sind Aus, Zeichen, Wörter, Zeichen und Wörter.

**Höhen:** Wählen Sie, wie stark die Lautsprecher Höhen wiedergeben sollen. Mögliche Werte sind 0 - 9.

**Schriftgröße:** Wählen Sie eine von 6 Schriftgrößen für die Anzeige von Text im Textfenster. Mögliche Werte sind Kleinste, Klein, Mittel, Groß, Größer und Größte.

**Fehler-Piepton:** Fehler (falsche Eingaben) quittiert der Talker mit einem Piepton, den Sie hier ausschalten können (Standardwert = Aus).

**Externer Lautsprecher:** Wollen Sie einen externen Lautsprecher (aktiv oder passiv) an den Talker anschließen, so müssen Sie diese Option einschalten. Der Lautsprecher muss an die Buchse „Lautsprecher/Kopfhörer“ angeschlossen werden (Standardwert = Aus).

**Sequenzanzeige:** Die Sequenzanzeige zeigt durch weiße, graue bzw. freie Felder diejenigen Ikonen an, die nicht zu gültigen Ikonensequenzen gehören. Die Sequenzanzeige kann auch ausgeschaltet werden (Standardwert = weiß). Siehe Seite 80 für weitere Informationen über die Sequenzanzeige.

**Suchen bei der Eingabe:** Ist diese Funktion eingeschaltet, werden die Ikonensequenzen von im Schriftmodus eingegebenen Wörtern im Statusfenster angezeigt

**Anzeigedauer:** legt fest, wie viele Sekunden eine durch die Funktion „Suchen bei der Eingabe“ gefundene Ikonensequenz im Statusfenster angezeigt wird. Mögliche Werte sind 1 - 10.

**Zahl der Treffer:** legt fest, wie viele durch die Funktion „Suchen bei der Eingabe“ gefundene Treffer im Statusfenster angezeigt werden, wenn das Wort mehrfach im Vokabular enthalten ist. Mögliche Werte sind 1 - 10 (Standardwert = 1).

## Menü Text- und Hintergrundfarbe

**Farbe für Textfenster:** Wählen Sie die Textfarbe und die Hintergrundfarbe des Textfensters.

**Farbe für Notizbuch:** Wählen Sie die Textfarbe und die Hintergrundfarbe von Notizbüchern.

**Farbe für markierten Text:** Wählen Sie die Textfarbe und die Hintergrundfarbe von zum Bearbeiten markiertem Text.

**Labelgröße:** Wählen Sie eine von 4 Schriftgrößen für die Anzeige von Labeln auf Tasten. Mögliche Werte sind Klein, Mittel, Groß und Größte.

## Menü Bluetooth-Lautsprecher

Die Sprachausgabe kann drahtlos über per Bluetooth gekoppelte Lautsprecher erfolgen.



1. Drücken Sie die Taste „**Mit Lautsprecher koppeln**“ im Menü „Bluetooth-Lautsprecher“.
2. Drücken Sie den Knopf zum Koppeln am Bluetooth-Lautsprecher.
3. Warten Sie, bis der Talker im Fenster „**Bluetooth-Status**“ die Meldung „**Gekoppelt, verbunden**“ anzeigt.
4. Wiederholen Sie ggf. die Schritte 1. und 2., sollte der Talker den Lautsprecher nicht gleich erkennen.
5. Wählen Sie, ob auch Pieptöne über den Bluetooth-Lautsprecher wiedergegeben werden sollen.
6. Schließen Sie die Menüs durch wiederholtes Drücken von „**OK**“.

Zum Trennen des Bluetooth-Lautsprechers betätigen Sie die Taste „**Trennen**“. Die Ausgabe erfolgt wieder über die eingebauten Lautsprecher.

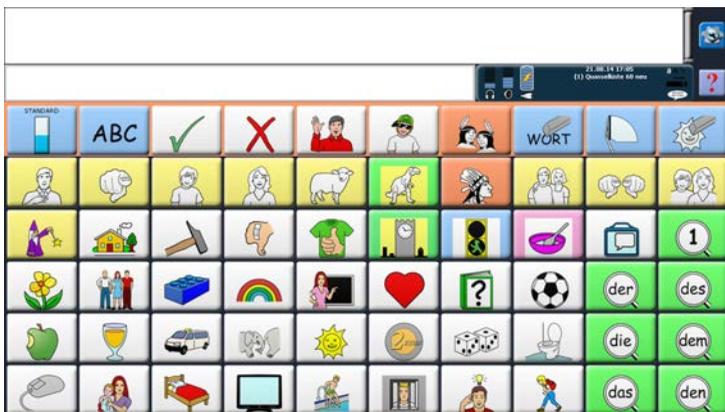
## Menü Farben und Darstellung

**Art der Darstellung:** Wählen Sie, ob die klassische oder eine der modernen Darstellungen *Skin 1* (eckige Tasten) bzw. *Skin 2* (abgerundete Tasten) verwenden wollen. Das Aussehen der modernen Oberflächen kann stärker individualisiert werden.

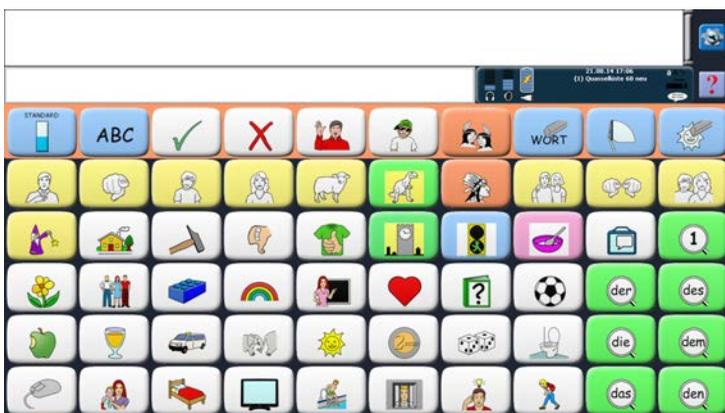
Klassisch:



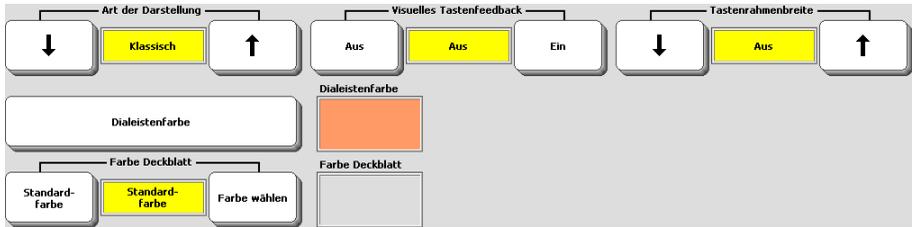
Skin 1:



Skin 2:



Darstellungsoptionen bei Verwendung der klassischen Darstellung:

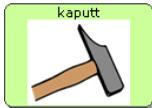


**Dialeistenfarbe:** wählen Sie die Hintergrundfarbe der Dialeiste.

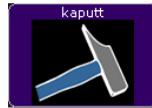
**Farbe Deckblatt:** wählen Sie die Hintergrundfarbe des Deckblatts.

**Visuelles Tastenfeedback:** wählen Sie, ob Tasten besonders hervorgehoben werden sollen, solange sie gedrückt sind.

Visuelles Tastenfeedback  
aus



Visuelles Tastenfeedback  
ein



**Tastenrahmenbreite:** Der Tastenrahmen bestimmt den Abstand zwischen den Tasten. Ist der Rahmen um die Tastenfelder ausgeschaltet, haben Tasten, Ikonen & Label die maximale Größe. Je größer der Tastenrahmen ist, desto kleiner sind Tasten, Label & Ikonen. Maximal kann der Tastenrahmen eine Breite von 20 haben.

Aus



1



5



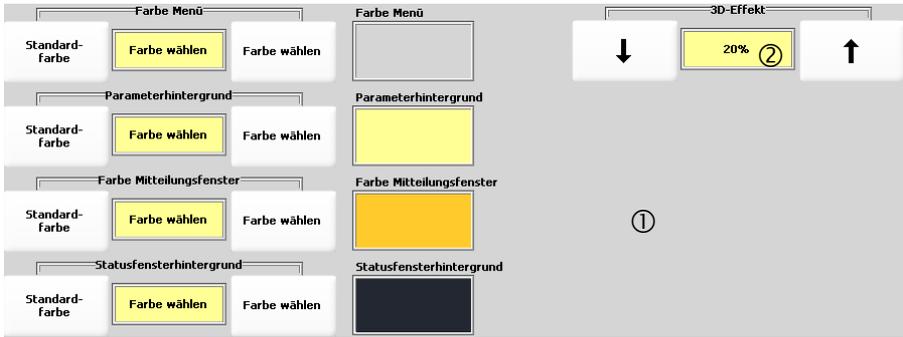
10



20



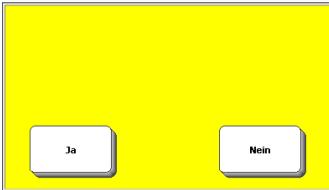
Haben Sie zur Darstellung eines der modernen Designs gewählt (Skin 1 oder Skin 2), können sie weitere Parameter konfigurieren:



**Farbe Menü:** Wählen Sie die Hintergrundfarbe bei geöffneten Menüs (①).

**Parameterhintergrund:** Wählen Sie die Hintergrundfarbe der Optionsfenster (②).

**Farbe Mitteilungsfenster:** Wählen Sie die Hintergrundfarbe von Mitteilungsfenstern:



**Statusfensterhintergrund:** Wählen Sie die Hintergrundfarbe des Statusfensters:



**3D-Effekt:** Wählen Sie die Stärke des räumlichen Effekts der Tastenfelder. Mögliche Werte sind 0% bis 100%.



### Menü Textfenster-Optionen

**Belegung des Textfensters:** wählen Sie, welche Funktion das Textfenster haben soll (Standardwert = ALLES SPRECHEN). Lassen Sie die Belegung weg, wenn der Benutzer diese Funktion nicht zielgerichtet auslösen kann.

# Das Menü STIMME

**Im Menü Stimme können Sie Synthese und Stimme wählen, weitere Stimmparameter einstellen und das Aussprachelexikon der gewählten Stimme bearbeiten.**

Öffnen Sie die Toolbox und wählen Sie das Menü STIMME.

Aktuelle Stimme: IVONA - Marlene

Aussprachelexikon-Einträge: 291

Stimme ändern

Stimme testen

Wort hinzufügen

Sprechgeschwindigkeit

4

Lautstärke

6

Tiefen

5

Höhen

4

Anzeigenstimme

Abbruch

OK

**Stimme ändern:** Der Talker wird mit mehreren Synthesen der neuesten Generation geliefert. Hersteller und Anzahl der Stimmen hängen vom Modell ab. Wählen Sie unter den angebotenen Synthesen und Stimmen eine aus.

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
| Acapela Andreas<br>Deutsch - Deutschland | Acapela Julia<br>Deutsch - Deutschland | Acapela Klaus<br>Deutsch - Deutschland           | Acapela Sarah<br>Deutsch - Deutschland |
| IVONA Hans<br>Deutsch - Deutschland      | IVONA Marlene<br>Deutsch - Deutschland | Microsoft Hedda Desktop<br>Deutsch - Deutschland | Nuance Anna<br>Deutsch - Deutschland   |
| Nuance Markus<br>Deutsch - Deutschland   | Nuance Petra<br>Deutsch - Deutschland  | Nuance Yarnick<br>Deutsch - Deutschland          |  |

**Stimme testen:** Drücken Sie diese Taste, um die gewählte Stimme mit den eingestellten Parametern anzuhören.

**Sprechgeschwindigkeit:** Die Sprechgeschwindigkeit bestimmt, wie schnell gesprochen wird. Mögliche Werte sind 0 (langsam) bis 9 (schnell).

**Lautstärke:** Wählen Sie die Lautstärke. Mögliche Werte sind 0 (leise) bis 9 (laut).

**Tiefen:** Wählen Sie die Stärke der Bässe. Mögliche Werte sind 0 - 9.

**Höhen:** Wählen Sie die Stärke der Höhen. Mögliche Werte sind 0 - 9.

**Sprechhöhe** (abhängig von der gewählten Synthese kann es sein, dass diese Option nicht zur Verfügung steht): Die Sprechhöhe bestimmt, wie hoch oder tief eine Stimme klingt. Höhere Stimmen klingen weiblicher, tiefere männlicher. Die Sprechhöhe kann zwischen 0 (tief) und 9 (hoch) eingestellt werden.

**Ansagenstimme:** (abhängig von der gewählten Synthese kann es sein, dass diese Option nicht zur Verfügung steht): Sie können eine andere Stimme wählen für auditive Rückmeldungen (siehe Menü Ansagen).

**Aussprachelexikon-Einträge:** Hier sehen Sie die Anzahl der Einträge im Aussprachelexikon der aktuell gewählten Stimme.

**Wort hinzufügen:** Fügen Sie einen Eintrag ins Aussprachelexikon der aktuell gewählten Stimme hinzu (siehe S. 129).

**Aussprache-Lexikon:** Öffnet das Aussprachelexikon der aktuell gewählten Stimme (siehe S. 128).

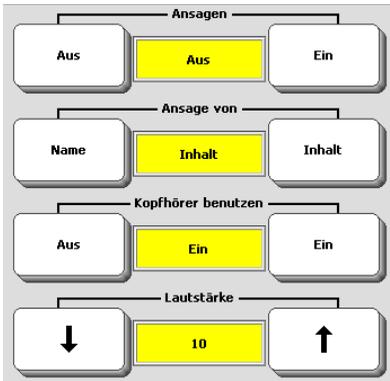
# Das Menü ANSAGEN

## Ansagen bieten dem Benutzer bei der Auswahl von Feldern zusätzlich gesprochene Hinweise.

Für manche Benutzer kann es hilfreich sein, zusätzlich zu den grafischen Merkhilfen (Ikonen, Bilder, Symbole, Fotos) auch noch akustische Merkhilfen zur Verfügung zu haben, sei es, weil sie nicht so gut sehen können oder weil sie mehr auf auditive als auf optische Reize reagieren. Ansagen sind Erinnerungshilfen, die unter einzelnen Tasten, Zeilen oder Spalten gespeichert werden können.

Sind Ansagen aktiviert, so wird bei jedem Drücken eines Tastenfeldes zunächst eine Ansage über das Feld ausgegeben. Die Ansage wird so lange ausgegeben, wie das Feld gedrückt bleibt. Stellt der Benutzer auf Grund der Ansage fest, dass er das falsche Feld gedrückt hat, so kann er es einfach loslassen, und das Feld wird nicht aktiviert. Merkt er, dass er das richtige Feld gedrückt hat, muss er es kurz loslassen und erneut drücken, um es endgültig zu aktivieren.

Öffnen Sie die Toolbox und wählen Sie das Menü ANSAGEN, oder drücken Sie die Menü-Taste und wählen Sie die Option „Ansagen...“.



**Ansagen:** Hiermit schalten Sie Ansagen ein bzw. aus.

**Anfrage von Name / Inhalt:** Bei „Name“ wird der jeweils dem Ikon zugewiesene Name angesagt. Heißt das Ikon z. B. APFEL, so wird „Apfel“ angesagt, wenn die Taste gedrückt wird. Bei „Inhalt“ sagt der Talker die unter der Taste gespeicherte Mitteilung an. Solange die Ikonensequenz noch nicht beendet ist, so sagt der Talker den Namen des Ikonen.

**Kopfhörer benutzen:** Schließen Sie einen Kopfhörer an die Kopfhörerbuchse des Talkers an und schalten Sie diese Option ein, damit die Ansagen nur über den Kopfhörer und nicht über den Lautsprecher ausgegeben werden.

**Lautstärke:** Wählen Sie die Lautstärke. Mögliche Werte sind 0 (leise) bis 20 (laut).

## Weitere Optionen bei der Verwendung von Ansagen:

**Kategorie-Ansagen** können Blöcken, Zeilen und Spalten zugewiesen werden und werden ausschließlich beim Scanning benutzt. Sie können helfen sich zu erinnern, welche Art von Mitteilungen bestimmte Blöcke, Zeilen oder Spalten enthalten (z.B. „Schule“ oder „Familie“). Kategorie-Ansagen können aber auch dazu dienen, eine bestimmte Zeile oder Spalte zu erkennen (z.B. „Zeile 4, Schule“).

Um eine Kategorie-Ansage zu speichern, editieren Sie über KERN TASTE BELEGEN (für Deckblattfelder) bzw. SEITE ÄNDERN (für Felder einer Seite) das Feld, dem Sie eine Kategorie-Ansage zuweisen wollen.

**Ansage-Marker:** Anstelle der Mitteilung spricht der Talker nur den zugewiesenen Ansagetext. Der nach dem Ansage-Marker gespeicherte Text wird nicht im Textfenster des Talker angezeigt oder über den Lautsprecher wiedergegeben.

## Ansagen löschen

### Eine Kategorie-Ansage löschen

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie „KERNTASTE BELEGEN“ bzw. „SEITE ÄNDERN“, je nachdem, ob Sie die einer Taste oder einem Feld auf einer Seite zugewiesene Kategorie-Ansage löschen möchten.
3. Wählen Sie „Kategorie-Ansage speichern“.
4. Wählen Sie, ob Sie eine „Block-Ansage“ oder eine „Zeilen/Spalten-Ansage“ löschen wollen.
5. Drücken Sie „Lösche Display“, um die gespeicherte Ansage zu löschen.
6. Drücken Sie „OK“.

### Eine Namens-Ansage löschen

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie „KERNTASTE BELEGEN“.
3. Wählen Sie die Taste, deren Namens-Ansage Sie löschen wollen.
4. Wählen Sie „Ikon-Name“.
5. Drücken Sie „Lösche Display“, um die gespeicherten Namen zu löschen. Wollen Sie dem Ikon einen anderen Namen (und somit auch eine andere Namens-Ansage) zuweisen, so geben Sie den neuen Namen ein.
6. Drücken Sie „OK“.

### Eine Inhalts-Ansage löschen



**Wichtig:** Sie können eine Inhalts-Ansage nur löschen, indem Sie die zugehörige Mitteilung löschen!

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie „KERN LÖSCHEN“.
3. Geben Sie die Ikonensequenz ein, deren Inhalts-Ansage Sie löschen wollen, und bestätigen Sie Ihre Eingabe mit „OK“.
4. Bestätigen Sie die Löschabfrage mit „Ja“, um die Aussagen und damit auch die Inhalts-Ansage zu löschen.
5. Drücken Sie „OK“.

# Sichern der Einstellungen

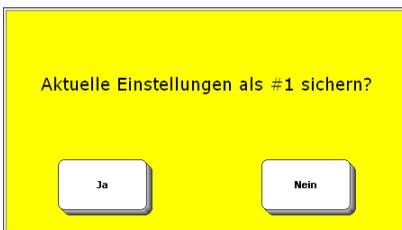
Mit dem Menü **EINSTELLUNGEN** können die Einstellungen aller benutzerrelevanten Menüs in der Toolbox gesichert werden. 3 verschiedene Speicherplätze stehen für verschiedene Benutzer oder Einstellungen zur Verfügung.

Sie können die aktuell im Talker gemachten Einstellungen unter #1, #2 oder #3 speichern. Unter #1, #2 und #3 gespeicherte Einstellungen können jederzeit wieder in den Talker geladen werden. Alle in folgenden Menüs gemachten Einstellungen werden beim Sichern berücksichtigt: Ansagen, Ansteuerung, Ausgabe, Einstellungen, Feedback, Sprache und Wortvorhersage.



## Sichern der Einstellungen:

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Öffnen Sie das Menü **EINSTELLUNGEN**.
3. Wählen Sie eine der 3 Speicherplätze #1, #2 oder #3 und drücken Sie die entsprechende Taste „**Sichern als Einstellungen #**“.
4. Bestätigen Sie die Abfrage des Talkers:



5. Drücken Sie OK, um das Menü zu verlassen.

## Laden von Einstellungen:

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Öffnen Sie das Menü **EINSTELLUNGEN**.
3. Wählen Sie „Lade Einstellungen #“.
4. Bestätigen Sie die Abfrage des Talkers.
5. Drücken Sie OK, um das Menü zu verlassen.

## Wechsel der Einstellungen über das Deckblatt

---

**Sie können den Befehl zum Laden gespeicherter Einstellungen auf das Deckblatt kopieren. So kann der Benutzer selbständig zwischen verschiedenen Einstellungen hin und her schalten.**

---

Sie können den Befehl zum Laden der Einstellungen #1 (bzw. #2 oder #3) so auf das Deckblatt des Talkers kopieren, dass er dem Benutzer zur Verfügung steht, ohne die Toolbox benutzen zu müssen.

So ein Befehl kann unter einer Ikonensequenz gespeichert, einem Dia in einer Dialeiste zugeordnet oder auf einem freien Feld auf einer Seite untergebracht werden.

### **Zum Speichern eines Befehls unter einer Ikonensequenz:**

1. Öffnen Sie die Toolbox und wählen Sie KERN SPEICHERN
2. Wählen Sie eine nicht belegte Ikonensequenz zum Speichern des Befehls zum Wechsel der Einstellungen.
3. Drücken Sie „Text oder Befehl eingeben“.
4. Drücken Sie „Funktion einfügen“.
5. Wählen Sie die zu ladenden Einstellungen: EINSTELLUNGEN 1, EINSTELLUNGEN 2 oder EINSTELLUNGEN 3.
6. Drücken Sie mehrmals auf OK, um das Menü und die Toolbox zu schließen.

Für ein weiteres Beispiel zum Kopieren von Funktionen auf das Deckblatt siehe S. 162.

# Laden spezifischer Einstellungen mit der Funktion EINSTELLUNGEN ANWENDEN

Sie können ausgewählte Einstellungen – einzeln oder in Kombination – speichern und den Befehl zum Laden einer Taste zuweisen. Der Benutzer kann so selbständig gewünschte Einstellungen herstellen.

Mit der einfügbaren Funktion EINSTELLUNGEN ANWENDEN können Sie die aktuellen Werte von bis zu 59 ausgewählten ansteuerungs- und anzeigerelevanten Einstellungen erfassen und einer Taste zuweisen. Wird die Taste betätigt, werden die gespeicherten Einstellungen angewandt.

|  |  |  |  |   |   |
|--|--|--|--|---|---|
| 3D-Effekt <input type="checkbox"/>                   | Abbruchzeit <input type="checkbox"/>           | Ansage von <input type="checkbox"/>                              | Ansteuerung <input type="checkbox"/>                     | Art der Darstellung <input type="checkbox"/>        | Art der Hervorhebung <input type="checkbox"/>                 |
| Auswahl hervorheben <input type="checkbox"/>         | Cursor zeigen <input type="checkbox"/>         | Cursorfarbe <input type="checkbox"/>                             | Cursorgröße <input type="checkbox"/>                     | Dialektenfarbe <input type="checkbox"/>             | Display ist Taste <input type="checkbox"/>                    |
| Drückdauer <input type="checkbox"/>                  | Externer Lautsprecher <input type="checkbox"/> | Eye gaze - Art der Auswahl <input type="checkbox"/>              | Eye gaze Verweildauer <input type="checkbox"/>           | Farbe Deckblatt <input type="checkbox"/>            | Farbe für markierten Text <input type="checkbox"/>            |
| Feld aktivieren beim <input type="checkbox"/>        | Füllfarbe <input type="checkbox"/>             | Haupt-Hintergrund (klassisch) <input type="checkbox"/>           | Hintergrundfarbe Arbeitsbereich <input type="checkbox"/> | Hintergrundfarbe Notizbuch <input type="checkbox"/> | Hintergrundfarbe für markierten Text <input type="checkbox"/> |
| Im Kernvok. vorhersagen <input type="checkbox"/>     | Indikator <input type="checkbox"/>             | Indikatorfarbe <input type="checkbox"/>                          | Indikatorgröße <input type="checkbox"/>                  | Indikatormodus <input type="checkbox"/>             | Indikatorrahmen <input type="checkbox"/>                      |
| Indikatortransparenz <input type="checkbox"/>        | Kopfhörer benutzen <input type="checkbox"/>    | Kopfhörer-Lautstärke <input type="checkbox"/>                    | Kopfm Maus Verweildauer <input type="checkbox"/>         | Lautspr. Lautstärke <input type="checkbox"/>        | Letztes Icon abwandeln <input type="checkbox"/>               |
| Notizbuchfarbe <input type="checkbox"/>              | Rahmenbreite <input type="checkbox"/>          | Rahmenfarbe <input type="checkbox"/>                             | Reduzierte Selektion <input type="checkbox"/>            | Rücknahmeoption <input type="checkbox"/>            | Scan Auto-Start <input type="checkbox"/>                      |
| Scan-Piepton <input type="checkbox"/>                | Scangeschwindigkeit <input type="checkbox"/>   | Schriftgröße <input type="checkbox"/>                            | Sequenzanzeige <input type="checkbox"/>                  | Sperrzeit <input type="checkbox"/>                  | Sprechen bei der Eingabe <input type="checkbox"/>             |
| Statusfensterhintergrund <input type="checkbox"/>    | Tasten-Piepton <input type="checkbox"/>        | Tastenrahmenbreite <input type="checkbox"/>                      | Tastenwiederholung <input type="checkbox"/>              | Textfarbe Arbeitsbereich <input type="checkbox"/>   | Visuelles Tastenfeedback <input type="checkbox"/>             |
| Windows Ansteuerungsmethode <input type="checkbox"/> | Windows Verweildauer <input type="checkbox"/>  | Windows-Tastatur automatisch ausblenden <input type="checkbox"/> | Windows-Tastatur vergrößern <input type="checkbox"/>     | Zahl der Durchläufe <input type="checkbox"/>        |   |

## Laden spezifischer Einstellungen mittels EINSTELLUNGEN ANWENDEN:

1. Stellen Sie die gewünschten Einstellungen ein, die Sie später wiederherstellen wollen.
2. Belegen Sie eine Taste 1 mit der Funktion EINSTELLUNGEN ANWENDEN.
3. Wählen Sie aus der Liste der angebotenen Einstellungen (siehe oben) die gewünschte(n) aus. Sie können eine bis alle Einstellungen auswählen.
4. Taste 1 wird mit dem aktuellen Werten der ausgewählten Einstellungen gespeichert.
5. Stellen Sie andere Einstellungen ein, die Sie ebenfalls öfter benötigen.
6. Belegen Sie eine zweite Taste mit der Funktion EINSTELLUNGEN ANWENDEN.
7. Wählen Sie aus der Liste der angebotenen Einstellungen (siehe oben) die gewünschte(n) aus. Sie können eine bis alle Einstellungen auswählen.
8. Taste 2 wird mit dem aktuellen Werten der ausgewählten Einstellungen gespeichert.

Betätigen Sie Taste 1, um die darunter gespeicherten Einstellungen zu aktivieren.  
Betätigen Sie Taste 2, um die darunter gespeicherten Einstellungen zu aktivieren.



## **SPEICHERN VON MITTEILUNGEN**



# Speichern digitalisierter und synthetischer Mitteilungen

**Digitalisierte Sprache** = Mitteilungen in natürlicher Sprache, die von einer Person über das Mikrofon des Talkers aufgenommen werden.

**Synthetische Sprache** = Mitteilungen, die in den Talker eingetippt wurden und von ihm in Sprache umgesetzt werden.

Der Talker bietet Ihnen die Möglichkeit, für gespeicherte Mitteilungen digitalisierte oder synthetische Sprache zu verwenden.

Unter **synthetischer Sprache** versteht man Mitteilungen, die über die Tastatur in den Talker eingegeben wurden und von ihm durch einen eingebauten Synthesizer in Lautsprache umgewandelt werden. Die im Talker vorgespeicherten Mitteilungen nutzen i.d.R. diese Art der Darstellung.

Unter **digitalisierter Sprache** versteht man Mitteilungen, die von einer Person in das Mikrofon des Talkers gesprochen wurden und vom Gerät reproduziert werden.

Schauen Sie im Hardware-Manual Ihres Accents, wo sich das eingebaute Mikrofon befindet.

Wenn Sie Wörter in synthetischer Sprache speichern, die in verschiedenen Formen existieren (Verben, Nomen, Adjektive), sollten Sie prüfen, ob das neue Wort schon im Wortvorhersage-Lexikon enthalten ist. Ist dies der Fall, brauchen Sie außer der Grundform des Wortes keine weiteren Formen einzuspeichern, da der Talker alle Formen automatisch generieren kann (siehe Seite 78). Zur Kontrolle des Wortvorhersage-Lexikons siehe Seite 145.

Für Aufnahmen in digitalisierter Sprache verfügt der Talker über ein eingebautes Mikrofon. Zur Verbesserung der Aufnahmequalität können Sie aber auch ein externes Mikrofon anschließen.



Wenn Sie Mitteilungen in digitalisierter Sprache aufnehmen, sollten Sie darauf achten, dass der Sprecher ein möglichst guter Repräsentant des Benutzers ist. Ist die Benutzerin beispielsweise ein 8jähriges Mädchen, so sollte nach Möglichkeit auch ein etwa gleichaltriges Mädchen die Mitteilungen sprechen. Ist der Benutzer ein Mann mittleren Alters, bitten Sie einen Bekannten mittleren Alters, die Aufnahme zu machen.

# Speichern / Editieren einer synthetischen Mitteilung

---

**Unter synthetischen Mitteilungen versteht man Mitteilungen, die über die Tastatur in den Talker eingegeben werden und von ihm in Sprache (synthetische Stimme) umgewandelt werden.**

---

## Speichern / Editieren einer synthetischen Mitteilung im Kernvokabularbereich

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Drücken Sie „**KERN SPEICHERN**“.
3. Geben Sie die gewünschte Ikonensequenz ein.
4. Stellen Sie „**Art der Mitteilung**“ auf „**synthet.**“.
5. Drücken Sie die Taste „**Text oder Funktion eingeben**“.
6. Tippen Sie die gewünschte Mitteilung auf der Tastatur ein, gefolgt von einem Leerzeichen.
7. Drücken Sie wiederholt „**OK**“, um das Menü zu schließen.

Zum automatischen Speichern aller Formen eines Wortes siehe Seite 78.

## Speichern / Editieren einer synthetischen Mitteilung unter einem Dia in einer existierenden Dialekte

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Drücken Sie „**DIALEKTE ÄNDERN**“.
3. Wählen Sie die Dialekte aus.
4. Drücken Sie „**Dialekte öffnen**“.
5. Wählen Sie das Dia aus.
6. Stellen Sie „**Art der Mitteilung**“ auf „**synthet.**“.
7. Drücken Sie die Taste „**Text oder Funktion eingeben**“.
8. Tippen Sie die gewünschte Mitteilung auf der Tastatur ein, gefolgt von einem Leerzeichen.
9. Drücken Sie wiederholt „**OK**“, um das Menü zu schließen.

## Speichern / Editieren einer synthetischen Mitteilung unter einem Feld auf einer existierenden Seite

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Drücken Sie „**SEITE ÄNDERN**“.
3. Wählen Sie die Seite aus.
4. Wählen Sie das Feld aus.
5. Stellen Sie „**Art der Mitteilung**“ auf „**synthet.**“.
6. Drücken Sie die Taste „**Text oder Funktion eingeben**“.
7. Tippen Sie die gewünschte Mitteilung auf der Tastatur ein, gefolgt von einem Leerzeichen.
8. Drücken Sie wiederholt „**OK**“, um das Menü zu schließen.



## Tipps zum Speichern

Betätigen Sie das Textfenster, um die Mitteilung anzuhören.  
Benutzen Sie die Pfeiltasten und „Lösche Zeichen“, um die Mitteilung zu bearbeiten.  
Wollen Sie eine Funktion speichern, drücken Sie die Taste „Funktion einfügen“ und wählen Sie die Funktion aus.

# Speichern einer digitalisierten Mitteilung

---

**Unter digitalisierten Mitteilungen versteht man Mitteilungen, die von einer Person in das Mikrofon gesprochen oder als Sounddatei in den Talker importiert werden und später vom Gerät reproduziert werden.**

---

## **Aufnehmen und Speichern einer digitalisierten Sprachmitteilung**

1. Wählen Sie, ob die digitalisierte Mitteilung im Kernvokabularbereich, unter einem Dia oder dem Feld einer Seite gespeichert werden soll.
2. Gehen Sie entsprechend den auf der vorigen Seite gemachten Angaben vor.
3. Wählen Sie als „**Art der Mitteilung**“ „**digital**“.
4. Drücken Sie die Taste „**Mitteilung aufnehmen**“.
5. Wollen Sie eine Mitteilung aufnehmen, so drücken Sie die Taste „**Mitteilung aufnehmen**“, halten sie fest und sprechen Sie Ihre Mitteilung in das Mikrofon oberhalb des Displays. Lassen Sie die Taste „**Mitteilung aufnehmen**“ los, sobald Sie die Mitteilung zu Ende gesprochen haben.

Wollen Sie keine Mitteilung aufnehmen, sondern eine Sound-Datei in den Talker importieren, so wählen Sie stattdessen „**Sound-Datei importieren**“. Für weitere Details und Optionen lesen Sie bitte die nächste Seite.

6. Kontrollieren Sie die Aufnahme. Drücken Sie dazu die Taste „**Aufnahme anhören**“. Ist die Aufnahme nicht gelungen, wiederholen Sie sie. Reduzieren oder erhöhen Sie ggf. die Empfindlichkeit des Mikrofons durch Vergrößern bzw. Verkleinern des Wertes „**Aufnahmepegel**“. Kleinere Werte führen zu geringerer Lautstärke und vermeiden Verzerrungen.
7. Soll zusätzlich zu der gesprochenen Mitteilung auch Text im Display des Talkers erscheinen, betätigen Sie die Taste „**Displaytext für Mitteilung eingeben**“ und tippen Sie den Text ein, der angezeigt werden soll, wenn die Mitteilung später abgerufen wird. Vergessen Sie nicht das Leerzeichen am Ende. Beenden Sie die Eingabe mit „**OK**“.

## **Sonstige Optionen**

- Wählen Sie „**letztes Ikon ändern**“ bzw. „**Bild ändern**“ und wählen Sie ein geeignetes Symbol für das letzte Ikon der Ikonensequenz, das Dia bzw. das Feld auf der Seite aus. Wollen Sie statt eines Symbols ein Foto verwenden, so wählen Sie „**Foto machen**“.
- Wählen Sie „**Tastenfarbe ändern**“, um die **Hintergrundfarbe** des letzten Ikons, des Dias bzw. des Feldes zu ändern.
- Wählen Sie „**Label ändern**“, wenn Sie die **Bezeichnung** des letzten Ikons, des Dias bzw. des Feldes ändern wollen.



**Digitalisierte Mitteilungen** können nicht bearbeitet werden. Wenn Sie eine digitalisierte Mitteilung verändern möchten, müssen Sie sie zuerst löschen und dann neu aufnehmen.

# Importieren einer Sounddatei

---

**Sounddateien, die im Format MP3, WMA oder WAV vorliegen, können als digitalisierte Mitteilung in den Talker importiert werden. Sound-Dateien können von einem mobilen Datenträger (USB-Stick, SD-Karte) importiert werden.**

---

Sie können Sounddateien in den Talker importieren, um diese als Mitteilung wiedergeben zu lassen. Die Dateien müssen im Format MP3, WMA oder WAV vorliegen. Um große Dateien zu verhindern, sollten Dateien vorzugsweise in den komprimierten Formaten MP3 oder WMA vorliegen.

Bevor Sie die Sound-Datei einer Ikonensequenz, einem Dia oder einem Feld auf einer Seite zuweisen, stellen Sie sicher, dass sich die gewünschte Datei auf dem Datenträger befindet, und schließen Sie diesen an den Talker an.

1. Öffnen Sie die Toolbox
2. Drücken Sie „**KERN SPEICHERN**“, wenn die Sounddatei unter einer Ikonensequenz gespeichert werden soll, „**DIALEISTE ÄNDERN**“, wenn die Sounddatei unter einem Dia in einer Dialeiste gespeichert werden soll, „**SEITE ÄNDERN**“, wenn die Sounddatei unter einem Feld auf einer Seite gespeichert werden soll (siehe auch Seite 74)
3. Geben Sie die Ikonensequenz ein, wählen Sie die Dialeiste und das Dia bzw. die Seite und das gewünschte Feld aus, und drücken Sie „**OK**“.
4. Stellen Sie „**Art der Mitteilung**“ auf „**digital**“.
5. Drücken Sie die Taste „**Sound-Datei importieren**“. Der Talker zeigt die auf dem Datenträger enthaltenen Sound-Dateien. Wählen Sie die gewünschte Datei aus.
6. Wenn zusätzlich zu der Sound-Datei auch Text im Display des Talkers erscheinen soll, betätigen Sie die Taste „**Displaytext für Mitteilung eingeben**“ und tippen Sie den Text ein, der angezeigt werden soll, wenn die Mitteilung später abgerufen wird. Vergessen Sie das Leerzeichen am Ende nicht. Drücken Sie „**OK**“, wenn Sie die Texteingabe beendet haben.

## Löschen einer Mitteilung

Beim Löschen einer Mitteilung ist es egal, ob sie in digitaler oder synthetischer Sprache gespeichert ist. Das Verfahren ist stets das gleiche.

### Löschen einer im Kernvokabularbereich gespeicherten Mitteilung

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Drücken Sie „**KERN LÖSCHEN**“.
3. Geben Sie die zugehörige Ikonensequenz ein und drücken Sie „**OK**“.
4. Bestätigen Sie die Löschwarnung mit „**Ja**“. Die Mitteilung wurde gelöscht.

### Löschen einer unter einem Dia gespeicherten Mitteilung

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Drücken Sie „**DIALEISTE ÄNDERN**“.
3. Wählen Sie die Dialeiste aus.
4. Drücken Sie „**Dialeiste öffnen**“.
5. Wählen Sie das Feld aus.
6. Drücken Sie „**Feld löschen**“.
7. Das gesamte Dia wurde gelöscht.

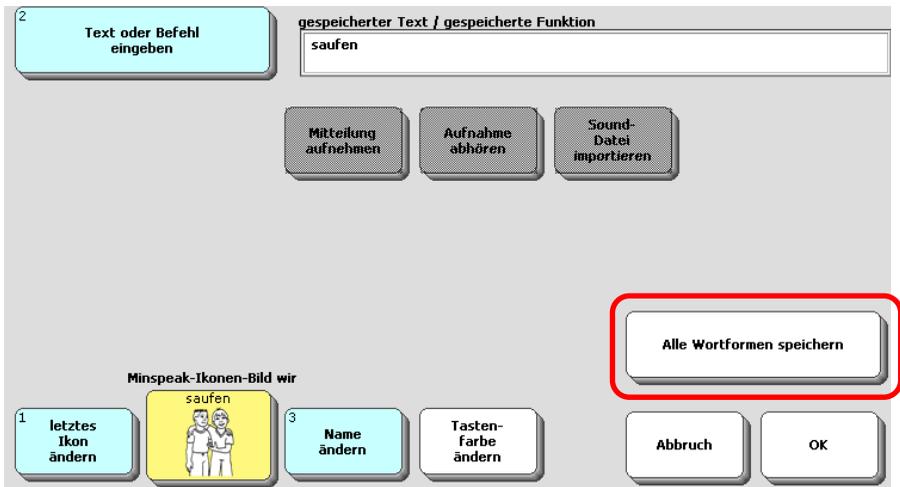
### Löschen einer unter einem Feld auf einer Seite gespeicherten Mitteilung

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Drücken Sie „**SEITE ÄNDERN**“.
3. Wählen Sie die Seite aus.
4. Wählen Sie das Feld aus.
5. Drücken Sie die Taste „**Feld löschen**“.
6. Das gesamte Feld wurde gelöscht.

## Automatisches Speichern aller Wortformen eines Wortes

Wenn Sie ein neues Wort speichern, das in verschiedenen Formen vorkommt (Verb, Nomen oder Adjektiv), so müssen Sie nicht jede Wortform einzeln speichern. Das Wortvorhersagelexikon des Talkers kennt die meisten Wörter und weiß, wie die Formen gebildet werden. In den meisten Anwendungsprogrammen kann beim Speichern eines Wortes die **FAST**-Funktion (**F**orms **A**uto-**S**Tore) verwendet werden, um alle Formen automatisch zu bilden und zu speichern.

1. Prüfen Sie, ob das zu speichernde Wort bereits im Wortvorhersage-Lexikon enthalten ist (siehe Seite 145 für die Kontrolle des Wortvorhersage-Lexikons und Seite 144 für das Hinzufügen von Wörtern zum Wortvorhersage-Lexikon).
2. Speichern Sie das Wort in der Grundform auf der vom Anwendungsprogramm dafür vorgesehenen Taste (siehe Seite 74 für das Speichern von Mitteilungen unter Ikonensequenzen).
3. Bevor Sie das Fenster „**Art der Mitteilung wählen und Mitteilung eingeben**“ wieder schließen, drücken Sie die Taste „**Alle Wortformen speichern**“.



4. Prüfen Sie die angezeigten Sequenzen sowie die zugehörigen Wortformen.

Wählen Sie die zu speichernden Formen von "saufen".  
OK zum Speichern, ABRUCH beendet

SAFT SAFT WIR

02.08.1

|          |                          |  |       |                          |  |
|----------|--------------------------|--|-------|--------------------------|--|
| sauf     | <input type="checkbox"/> |  | säuft | <input type="checkbox"/> |  |
| gesoffen | <input type="checkbox"/> |  | säuft | <input type="checkbox"/> |  |
| saufen   | <input type="checkbox"/> |  | säuft | <input type="checkbox"/> |  |
| sauft    | <input type="checkbox"/> |  |       |                          |  |
| saufe    | <input type="checkbox"/> |  |       |                          |  |
| säußt    | <input type="checkbox"/> |  |       |                          |  |

Alle speichern Alle löschen vorige weitere

5. Wörter, die FAST speichert, erkennen Sie an dem grünen Haken oben rechts in jedem Feld. Wählen Sie „**Alle speichern**“, um alle generierten Formen des Wortes auszuwählen. Entfernen Sie den Haken, falls Sie eine oder mehrere Formen des Wortes nicht speichern wollen. Drücken Sie „**OK**“, um die so ausgewählten Wortformen zu speichern.

 Zur Nutzung der FAST-Funktion ist es notwendig, beim Speichern neuer Wörter folgende im jeweiligen Anwendungsprogramm gespeicherten Regeln zu beachten:

**Verben** müssen in der Infinitivform auf dem Ikon „wir“ (z.B. ) endend gespeichert werden.

**Adjektive** müssen in der Grundform auf dem Ikon „Adjektiv“ (z.B. ) endend gespeichert werden.

**Nomen** müssen in der Nominativform auf dem Ikon „Nomen“ (z.B. ) endend gespeichert werden.

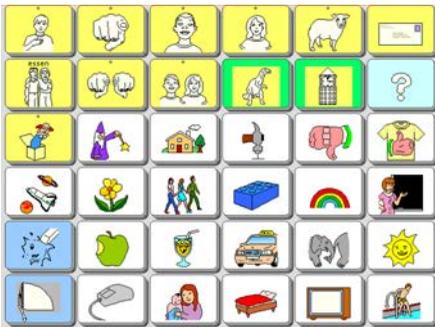
Endet die von Ihnen gewählte Ikonensequenz nicht auf einem der drei genannten Ikonen oder gibt es im verwendeten Anwendungsprogramm keine entsprechend gekennzeichneten Ikonen, so steht die Funktion „**Alle Wortformen speichern**“ nicht zur Verfügung.

# Die Sequenzanzeige

Bei eingeschalteter Sequenzanzeige werden Ikonen, die nicht zu gespeicherten Aussagen führen, entweder „ausgegraut“ oder als weiße bzw. freie Felder verborgen. Nur angezeigte Felder führen zu Aussagen. Die Sequenzanzeige ist ein wertvolles Hilfsmittel beim Erlernen des Wortschatzes.

Nach dem Betätigen einer Taste ändert sich i.d.R. der Displayinhalt. Die Ikonen einiger Felder verschwinden plötzlich, während andere weiterhin angezeigt werden. Dies wird als Sequenzanzeige bezeichnet. Die normal angezeigten Felder stellen die möglichen Tasten für Ikonensequenzen dar, unter denen Mitteilungen im Talker gespeichert sind.

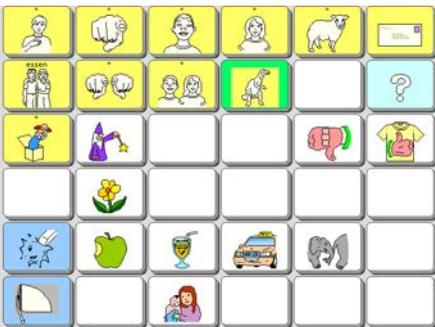
Sie finden die Funktion „Sequenzanzeige“ im Menü FEEDBACK; sie ist standardmäßig auf „weiß“ eingestellt, d.h. nicht belegte Felder werden als leere Felder angezeigt. Mögliche Einstellungen sind „Aus“ (keine Sequenzanzeige), „grau“ (nicht belegte Felder werden ausgegraut), „weiß“ (nicht belegte Felder werden als leere Felder angezeigt) und „frei“ (nicht belegte Felder werden ausgeblendet).



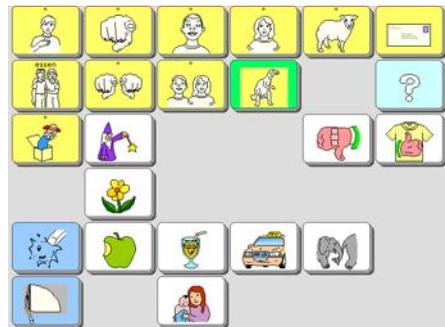
Sequenzanzeige „Aus“



Sequenzanzeige „grau“



Sequenzanzeige „weiß“



Sequenzanzeige „frei“

# Dialeisten

---

**Die oberste Zeile der Tastatur ist die Dialeiste. Dialeisten stellen zusätzliches Vokabular zur Verfügung, das schnell abgerufen werden kann. Jede Dialeiste, die im Gerät verwendet werden soll, muss zunächst einmal angelegt werden. Eine vorhandene Dialeiste kann fest eingestellt, von anderen Dialeisten aufgerufen oder mit Ikonensequenzen verknüpft werden.**

---

Dialeisten sind sehr wirksame und effektive Hilfen beim Kommunizieren. Bild produzierende Wörter sind als Bilder leichter zu erkennen und zu erinnern als Ikonensequenzen. Dias können entweder den im Gerät enthaltenen Symbol-Bibliotheken entnommen oder als Bilder importiert werden.

Bei der Anzeige von Dialeisten unterscheidet der Talker zwischen permanenter Anzeige und der Anzeige für eine Auswahl.

Permanente Anzeige einer Dialeiste bedeutet, dass die Dialeiste immer sichtbar ist und auch angezeigt bleibt, nachdem ein Wort aus der Dialeiste gewählt wurde. Dies ist die Einstellung für die Standarddialeiste. Wichtige Wörter und Funktionen sind so immer schnell erreichbar.

Ist eine Dialeiste nur für eine Auswahl aktiviert, so verschwindet sie wieder, nachdem ein Wort ausgewählt wurde, und macht automatisch der Standarddialeiste Platz. Dieses Verfahren eignet sich gut, wenn z. B. zu einem bestimmten Thema Wörter in Form von Dias angeboten werden (z. B. Lebensmittel nach Drücken des Ikons „APFEL“). Sobald ein Wort ausgewählt wurde, verschwinden die als Dias angebotenen Nahrungsmittel und die Standarddialeiste wird wieder angezeigt.

Um zwischen verschiedenen Dialeisten auszuwählen, gibt es in der Toolbox die Taste „Dialeiste auswählen“. Alle angelegten und freigegebenen Dialeisten werden angezeigt; eine Dialeiste kann einfach durch Drücken als neue Standarddialeiste ausgewählt werden. Wird die gewünschte Dialeiste nicht sofort angezeigt, ist die Taste „Dialeiste auswählen“ wiederholt zu drücken. Dialeisten, die nicht bei Drücken der Taste „Dialeiste auswählen“ angezeigt werden sollen, können „verborgen“ werden. Wird die Taste „Dialeiste auswählen“ häufig benötigt, so sollte sie z.B. auf eine der benutzerprogrammierbaren Tasten oberhalb des Displays gelegt werden.

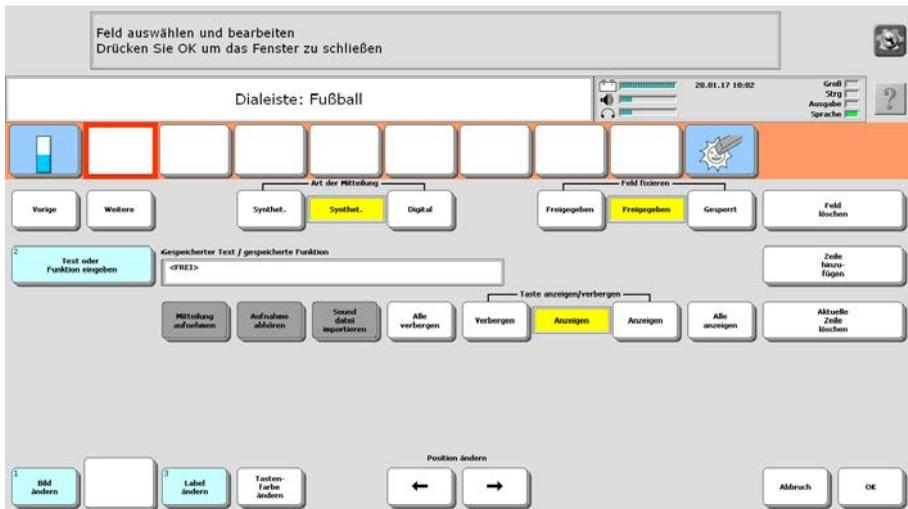


Sie können Dialeisten von einem Benutzerbereich in einen anderen kopieren oder als MTI-Datei sichern und so in einen anderen Talker übertragen.

# Anlegen einer Dialeiste

Eine Dialeiste hat abhängig von der Größe des Deckblatts folgende Zahl von Feldern pro Zeile: 45 Tasten = 9 Felder, 60 Tasten = 10 Felder, 84 Tasten = 12 Felder und 144 Tasten = 16 Felder.

1. Öffnen Sie das Menü „**DIALEISTE ANLEGEN**“ über die Toolbox.
2. Geben Sie einen Namen für die neue Dialeiste ein und drücken Sie „**OK**“.
3. Wählen Sie ein Bild aus dem Bilderarchiv, das die Dialeiste repräsentieren soll. Sie wählen Kategorien und Unterkategorien aus durch einfaches Drücken der Kategorie bzw. Unterkategorie im Display. Das für die Dialeiste ausgewählte Bild repräsentiert diese später in der Übersicht aller Dialeisten, wenn Sie den Befehl „**Dialeiste auswählen**“ eingeben.
4. Die neue Dialeiste wird gemäß der unter „Vorlage für Dialeiste“ im Menü „Deckblatt und Benutzerbereich“ getroffenen Auswahl angelegt.



5. Nun können Sie die einzelnen Dias der Dialeiste gestalten. Wählen Sie dazu das zu gestaltende Feld aus. Es wird durch einen roten Rahmen hervorgehoben.
6. Drücken Sie die Taste „**Bild ändern**“ und wählen Sie ein Symbol für das Feld. Falls der Name des gewählten Bildes der gewünschten Mitteilung für dieses Dia entspricht, brauchen Sie nicht extra eine Mitteilung für dieses Dia einzugeben. Der Talker übernimmt den Namen des Bildes automatisch als Mitteilung. Wollen Sie statt eines Symbols ein Foto verwenden, so wählen Sie „Foto machen“.
7. **Optionen:**  
**Label ändern:** Falls Ihnen die Bezeichnung eines Bildes (der über oder unter dem Dia angezeigte Name) nicht gefällt, drücken Sie die Taste „**Label ändern**“ und geben Sie den gewünschten Namen ein. Namen können bis zu 32 Zeichen lang sein, es werden aber abhängig von der Größe des Dias nicht alle Zeichen angezeigt.  
**Tastenf. ändern:** Dias können farbig oder mit einem farbigen Rand unterlegt werden, um sie besonders zu kennzeichnen bzw. zu einer Wortart zugehörig zu markieren. Wählen Sie die Art der Farbabdeckung: „**Umriss**“ oder „**Gefüllt**“. Drücken Sie

die Taste „**weitere Farben**“, wenn die gewünschte Farbe nicht bei den angebotenen Farben dabei ist.

**Text oder Funktion eingeben:** Wenn das Gerät eine andere Mitteilung als den Namen des Bildes ausgeben soll, betätigen Sie die Taste „**Text oder Funktion eingeben**“ und geben Sie die Mitteilung ein. Falls das Dia keinen Text ausgeben soll, löschen Sie den Inhalt. Wenn das Dia eine Mitteilung aus **digitalisierter Sprache** oder eine **Sounddatei** anstelle synthetischer Sprache wiedergeben soll, stellen Sie „**Art der Mitteilung**“ auf „**digital**“.

**Feld fixieren Ein/Aus:** siehe Seite 85.

**Taste anzeigen/verbergen:** wählen Sie „verbergen“, um ein Feld auszublenden. Wählen Sie „alle verbergen“, um alle Felder der Dialeiste auszublenden. Wählen Sie „anzeigen“, um ein ausgeblendetes Feld wieder einzublenden. Wählen Sie „alle anzeigen“, um alle Felder der Dialeiste einzublenden.

**Feld löschen:** wollen Sie ein bereits belegtes Feld in der Dialeiste löschen, so drücken Sie die Taste „Feld löschen“.

Falls Sie die Position des Dias in der Dialeiste ändern möchten, wählen Sie „**Position ändern**“. Jede Aktivierung einer der Pfeile verschiebt das Dia um ein Feld in der angegebenen Richtung.

8. Falls Sie **mehr Dias** in der Dialeiste anlegen wollen, als in eine Zeile passen, drücken Sie „**Zeile hinzufügen**“. Reservieren Sie ein Feld in jeder Zeile zum Blättern. Falls Sie in Ihrer Dialeiste eine **Zeile löschen** möchten, vergewissern Sie sich, dass die zu löschende Zeile auf dem Display angezeigt wird und betätigen Sie die Taste Option „**aktuelle Zeile löschen**“.
9. Haben Sie ein Dia mit allen gewünschten Optionen definiert, wählen Sie das nächste Feld in der Dialeiste, das Sie definieren möchten, aus, und wiederholen Sie die obigen Schritte.
10. Haben Sie alle Dias definiert, so drücken Sie „**OK**“.

## Anpassen der Anzeige nach „Dialekte auswählen“

**Belegen Sie einzelne Felder in der obersten Zeile der Tastatur mit Funktionen, die beim Blättern durch die Liste der Dialekte zur Verfügung stehen sollen.**

Mit der Funktion **„DIALEKTE AUSWÄHLEN“** in der Toolbox kann einfach unter allen angelegten und nicht verborgenen Dialekten ausgewählt werden. Sind mehr Dialekte vorhanden als in einer Dialektenzeile angezeigt werden können, muss die Taste **„DIALEKTE AUSWÄHLEN“** mehrmals gedrückt werden, um die gewünschte Dialekte angezeigt zu bekommen.

Falls Sie den Befehl **„DIALEKTE AUSWÄHLEN“** in einer Dialekte untergebracht haben, so würde der Benutzer die Funktion **„DIALEKTE AUSWÄHLEN“** kein zweites Mal betätigen können, da ja nach dem ersten Mal die gerade aktuelle Dialekte ausgeblendet und dafür die ersten Dialekten angezeigt werden.

In so einem Fall können Sie ein Feld in der obersten Zeile der Tastatur z.B. mit der Funktion **„DIALEKTE AUSWÄHLEN“** vorbelegen, das immer nur dann angeboten wird, wenn die Funktion **„Dialekte auswählen“** ausgewählt wurde. Das Feld steht dann zwar nicht für die Anzeige von Dialekten zur Verfügung, aber der Benutzer kann selbständig durch alle existierenden Dialekten blättern.

### Belegen eines Feldes in der Dialekten-Zeile mit einer Funktion

1. Speichern Sie die einfügbare Funktion **„DIALEKTE AUSWAHL ANPASSEN“** unter einer Ikonensequenz oder weisen Sie sie einem Dia oder dem Feld einer Seite zu.
2. Betätigen Sie die in Schritt 1. gespeicherte Funktion **„DIALEKTE AUSWAHL ANPASSEN“**. Sie sehen die Auswahl der Dialekten.
3. Wählen Sie in der Auswahl der Dialekten die Taste, die Sie belegen wollen.
4. Stellen Sie **„Taste belegt als“** auf **„Funktion“**.



5. Wählen Sie die Funktion **„DIALEKTE AUSWÄHLEN“** für die Taste.
6. Gestalten Sie das Dia nach Belieben (Bild, Name, Farbe)
7. Drücken Sie wiederholt **„OK“**, um das Menü zu schließen.

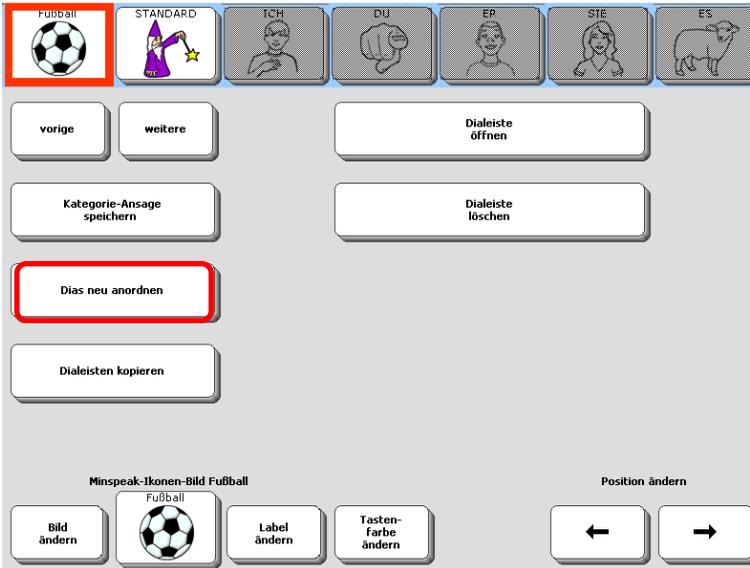
Sollten Sie die in Schritt 1. eingefügte Funktion **„DIALEKTE AUSWAHL ANPASSEN“** nicht mehr benötigen, so empfehlen wir, sie wieder zu löschen.

# Felder einer Dialeiste anordnen

Sie können Dias in Dialeisten automatisch neu anordnen lassen.

Mit der Option „Dias neu anordnen“ ordnet der Talker die Dias ausgewählter oder aller Dialeisten neu an.

Sie können für jedes Dia einer Dialeiste wählen, ob es von der Sortierfunktion berücksichtigt werden soll oder nicht. Während es für Funktionsdias wie „Display löschen“ oder „Ikon löschen“ sinnvoll ist, dass sie stets an gleicher Stelle im Display erscheinen, kann es für Dias, die Wörter enthalten, sinnvoll sein, diese neu anzuordnen.



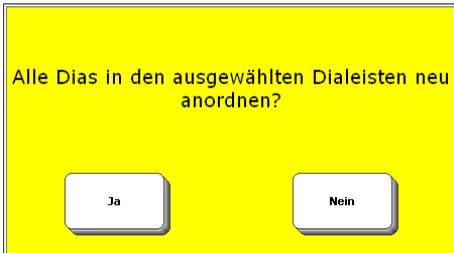
## Dias in Dialeisten neu anordnen

1. Öffnen Sie das Menü „DIALEISTE ÄNDERN“.
2. Wählen Sie die die Option „Dias neu anordnen“.



3. Wählen Sie die unter den angebotenen Optionen:
  - Taste „weitere“ verschieben:** Wählen Sie „Ja“, wenn auch die Taste „weitere“ zum Anzeigen der nächsten Dialeistenzeile neu angeordnet werden soll.
  - leere Tasten füllen:** Wählen Sie „Ja“, wenn leere Dias nach rechts verschoben werden sollen.
  - fixierte Tasten bleiben fixiert:** Wählen Sie „Ja“, wenn Tasten, die in der Dialeiste als „fixiert“ markiert sind, nicht verschoben werden sollen.

4. Wählen Sie, ob Sie die „**Dias in allen Dialeisten neu anordnen**“ oder ob Sie die „**Dias in ausgewählten Dialeisten neu anordnen**“ wollen.
5. Haben Sie die Option „**Dias in ausgewählten Dialeisten neu anordnen**“ gewählt, so wählen Sie die Dialeiste/n aus, die neu angeordnet werden soll/en.
6. Bestätigen Sie Abfrage mit „Ja“.



7. Die Dias werden neu angeordnet.

# Dialeisten verknüpfen

---

**Dialeisten können mit Ikonensequenzen verknüpft werden. Wird die Ikonensequenz eingegeben, so erscheint die verknüpfte Dialeiste im Display.**

---

Eine verknüpfte Dialeiste ist eine bereits erstellte Dialeiste, die Sie mit einem Ikon oder einer Ikonensequenz verknüpfen. Wird die entsprechende Ikonensequenz eingegeben, so erscheint die verknüpfte Dialeiste im Display, egal, welche Dialeiste vorher angezeigt wurde. Die verknüpfte Dialeiste kann wahlweise nur für eine Selektion im Display bleiben (d.h. bis eine Aussage abgerufen wurde) oder permanent.

Sie verknüpfen eine Dialeiste, indem Sie die Option „**Dialeiste mit Ikonensequenz verknüpfen**“ aus dem Menü **DIALEISTE VERKNÜPFEN** betätigen, dann ein Ikon bzw. eine Ikonensequenz wählen, mit der die Dialeiste verknüpft werden soll und anschließend die Dialeiste wählen, die verknüpft werden soll.

## Verknüpfen einer Dialeiste mit einer Ikonensequenz

1. Öffnen Sie das Menü „**DIALEISTE VERKNÜPFEN**“ in der Toolbox.
2. Vergewissern Sie sich, dass die Option „**verknüpfte Dialeisten**“ eingeschaltet ist.
3. Vergewissern Sie sich, dass die Option „**Anzeige der Dialeiste**“ auf „**für eine Auswahl**“ eingestellt ist. Dies bedeutet, dass die Dialeiste nach der Aktivierung eines Dias automatisch wieder ausgeschaltet wird. Soll die verknüpfte Dialeiste nach der Aktivierung eines Dias nicht wieder ausgeschaltet werden, so ist die Option „**Anzeige der Dialeiste**“ auf „**permanent**“ einzustellen.
4. Betätigen Sie die Option „**Dialeiste mit Ikonensequenz verknüpfen**“.
5. Geben Sie die Ikonensequenz ein, bei deren Eingabe die Dialeiste im Display erscheinen soll. Drücken Sie OK, wenn Sie die Eingabe beendet haben. Die Ikonensequenzen, die Sie für Ihre verknüpften Dialeisten wählen, können auch weiterhin zum Speichern von Kernvokabular verwendet werden. Sie erhalten lediglich eine zusätzliche Verwendung.
6. Wählen Sie nun die Dialeiste, die Sie verknüpfen wollen. Wird die Dialeiste nicht angezeigt, drücken Sie – evtl. auch mehrmals – die Taste „**weitere**“.
7. Drücken Sie „**OK**“, um das Menü zu verlassen.
8. Stellen Sie sicher, dass eine andere als die gerade verknüpfte Dialeiste angezeigt wird und betätigen Sie dann die gewählte Ikonensequenz für die verknüpfte Dialeiste.
9. Die verknüpfte Dialeiste wird auf dem Display angezeigt. Rufen Sie ein Wort ab.
10. Das Wort wird vom Gerät gesprochen und das Gerät zeigt die vorige Dialeiste wieder im Display an.

## Ausblenden von Dialeisten aus der Liste aller Dialeisten

Sollen Dialeisten (z. B. solche, die mit Ikonensequenzen verknüpft sind) bei der Funktion „Dialeiste auswählen“ nicht angezeigt werden, so ändern Sie im Menü „**DIALEISTE ÄNDERN**“ die Option „**Dialeiste anzeigen**“ auf „**Dialeiste verbergen**“.

## Löschen einer verknüpften Dialekte

1. Öffnen Sie das Menü „**DIALEKTE VERKNÜPFEN**“ in der Toolbox.
2. Betätigen Sie die Option „**Verknüpfung löschen**“.
3. Geben Sie die **Ikonensequenz** ein, mit der die Dialekte verknüpft ist.
4. Bestätigen Sie die Löschanfrage mit „**JA**“, oder brechen Sie den Löschvorgang ab durch Drücken auf „**NEIN**“.
5. Drücken Sie „**OK**“, um das Menü zu verlassen.



Beim Löschen einer verknüpften Dialekte wird nur die Verknüpfung gelöscht, nicht die Dialekte selber. Zum Löschen einer Dialekte öffnen Sie das Menü „**DIALEKTE ÄNDERN**“, wählen Sie die zu löschende Dialekte aus und drücken Sie die Taste „**Dialekte löschen**“.

## Kontrolle aller verknüpften Dialekten

1. Öffnen Sie das Menü „**DIALEKTE VERKNÜPFEN**“ in der Toolbox.
2. Betätigen Sie die Option „**Jetzt anzeigen**“. Die ersten 26 Verknüpfungen werden angezeigt.
3. Drücken Sie „**weitere**“, um den Bildschirm mit den nächsten 26 verknüpften Dialekten angezeigt zu bekommen.
4. Drücken Sie „**ABBRUCH**“, wenn Sie die Kontrolle beendet haben.

## Ändern einer Dialekte

Eine einmal erstellte Dialekte kann jederzeit geändert werden. Benutzen Sie die Option „**Dialekte öffnen**“ im Menü „**DIALEKTE ÄNDERN**“, um Dias in einer bereits existierenden Dialekte zu verändern.

### Ändern einer Dialekte:

1. Öffnen Sie das Menü „**DIALEKTE ÄNDERN**“ in der Toolbox.
2. Wählen Sie die Dialekte aus, die Sie ändern möchten. Benutzen Sie ggf. die Tasten „weitere“ bzw. „vorige“, um zur gewünschten Dialekte zu gelangen.
3. Zur Änderung der **Darstellung der Dialekte** in der Liste aller angelegten Dialekten stehen Ihnen folgende Optionen zur Verfügung:

**Bild ändern:** Wählen Sie ein Symbol für die Dialekte aus. Das Symbol repräsentiert die Dialekte in der Auswahlliste aller Dialekten. Wollen Sie statt eines Symbols ein Foto verwenden, so wählen Sie „Foto machen“.

**Label ändern:** Geben Sie der Dialekte einen anderen Namen. Der Name erscheint in der Auswahlliste aller Dialekten.

**Dialektenfarbe:** Wählen Sie die Farbe aus, mit der die Dialekte im Display farbig hinterlegt werden soll. Die Einstellung gilt für alle Dialekten.

**Position ändern:** Benutzen Sie die Pfeiltasten, um die Position der ausgewählten Dialekte in der Auswahlliste aller Dialekte zu ändern.

**Dialekte anzeigen/verbergen:** Wählen Sie, ob diese Dialekte bei der Funktion „Dialekte auswählen“ angezeigt werden soll oder nicht.

**Kategorie-Ansage speichern:** Speichern Sie – wenn erwünscht – eine Kategorie-Ansage für diese Dialekte.

**Dialekte löschen:** hiermit können Sie die gesamte Dialekte löschen

4. Um **Dias in der Dialekte** zu ändern, drücken Sie die Taste „**Dialekte öffnen**“. Ihnen stehen dieselben Funktionen zur Verfügung wie beim Anlegen einer Dialekte:

**Text oder Funktion eingeben:** Geben Sie den Text oder die Funktion ein, der/die beim Betätigen des Dias ausgeführt werden soll.

**Bild ändern:** Wählen Sie ein anderes Symbol für das Dia. Wollen Sie statt eines Symbols ein Foto verwenden, wählen Sie „Foto machen“ .

**Label ändern:** Wählen Sie einen anderen Namen für das Dia.

**Tastenfärb ändern:** Wählen unter den angebotenen Farben.

**Position ändern:** benutzen Sie die Pfeiltasten, um die Position des Dias in der Dialekte zu ändern.

**Art der Mitteilung: synthet./digital:** für zu sprechenden Text.

**Feld fixieren ein/aus:** Legen Sie fest, ob das Dia eine feste Position behalten soll oder bei häufiger Nutzung weiter vorne angeordnet wird (vgl. Seite 85).

**Mitteilung aufnehmen** (bei Art der Mitteilung „digital“): nehmen Sie eine Aussage über das Mikrophon auf

**Sound-Datei importieren** (bei Art der Mitteilung „digital“): importieren Sie eine Sound-Datei

**Feld löschen:** löscht das ausgewählte Feld.

**Zeile hinzufügen :** eine neue Zeile Dialektenfelder wird angehängt.

**aktuelle Zeile löschen:** die aktuelle Zeile Dialektenfelder wird gelöscht.

**vorige Zeile:** zeigt – sofern vorhanden – die vorige Zeile der Dialekte.

**nächste Zeile:** zeigt – sofern vorhanden – die nächste Zeile der Dialekte.

# Vorlage für Dialeisten auswählen

**Sie können eine Dialeiste als Vorlage für alle neu anzulegenden Dialeisten auswählen. Standardmäßig ist die Dialeiste „Vorlage“ voreingestellt.**

Wenn Sie neue Dialeisten anlegen, wird die Belegung (Dias und Inhalte) standardmäßig von der als Vorlage definierten Dialeiste kopiert. Ändern Sie die Dialeiste „Vorlage“ oder definieren Sie eine andere Dialeiste als Vorlage, wenn Ihnen das Layout nicht gefällt.

## Dialeiste als Vorlage auswählen

1. Öffnen Sie das Menü „**DECKBLATT UND BENUTZBEREICH**“ in der Toolbox.
2. Wählen Sie „**Vorlage für Dialeiste einrichten**“.



3. Die aktuelle Belegung wird angezeigt. Wählen Sie „**Ja**“, wenn Sie die Belegung ändern wollen.
4. Wählen Sie die Dialeiste aus, die als Vorlage dienen soll.
5. Wenn Sie jetzt eine neue Dialeiste anlegen, wird sie auf Basis der gewählten Vorlage erzeugt.

## Vorlage für Dialeiste ändern

Wollen Sie lediglich die bestehende Dialeiste „Vorlage“ ändern, so schlagen Sie nach auf Seite 89 zum Ändern von Dialeisten.

# Dialeisten kopieren

---

**Dialeisten können komfortabel von einem Benutzerbereich in einen anderen kopiert werden.**

---

Wollen Sie Dialeisten, die Sie in einem Benutzerbereich angelegt haben, auch in einem anderen Benutzerbereich nutzen, so brauchen Sie sie nicht neu anzulegen. Kopieren Sie sie einfach von einem Benutzerbereich in einen anderen.

## Dialeisten in einen anderen Benutzerbereich kopieren

1. Öffnen Sie das Menü **„DECKBLATT UND BENUTZBEREICH“** in der Toolbox.
2. Stellen Sie sicher, dass der Benutzerbereich aktiv ist, in dem die Dialeisten sind, die Sie kopieren wollen.
3. Wählen Sie **„Seiten / Dialeisten kopieren“**.
4. Wählen Sie, ob Sie
  - a) **einzelne Dialeisten** aus einem Benutzerbereich kopieren wollen.
  - b) **alle Dialeisten** aus einem Benutzerbereich kopieren wollen.Wählen Sie den Benutzerbereich, in den die Dialeisten kopiert werden sollen.
5. Haben Sie das Kopieren einzelner Dialeisten gewählt, so wählen Sie die zu kopierenden Seiten bzw. Dialeisten durch Drücken aus. Ausgewählte Seiten / Dialeisten werden grau dargestellt.
6. Drücken Sie **„OK“**, wenn Sie alle zu kopierenden Dialeisten markiert haben.
7. Bestätigen Sie die Abfrage zum Kopieren mit **„Ja“** bzw. brechen Sie das Kopieren ab durch Auswahl von **„Nein“**.

## Kopieren von Dialeisten von einem Talker zu einem anderen

Sie können auf einem Talker angelegte Dialeisten auch anderen Talker-Benutzern zukommen lassen, ohne diese neu anlegen zu müssen. Das Menü **SPEICHERÜBERTRAGUNG** bietet die Option des Ex- und Imports einzelner Dialeisten.

Sie können auch einen kompletten Benutzerbereich eines Talkers sichern und dann in einen leeren Benutzerbereich eines anderen Talkers laden. Alle in dem Benutzerbereich angelegten Dialeisten werden mit übertragen.

## Eine Dialeiste oder eine Seite durch ein Dia öffnen

Dias in Dialeisten können nicht nur genutzt werden, um Mitteilungen wiederzugeben oder Befehle auszuführen, sondern können auch selber wieder Dialeisten aufrufen oder eine Seite zur Anzeige bringen.

### Dialeiste durch ein Dia aufrufen

1. Erstellen Sie zunächst die Dialeiste(n), die aufgerufen werden soll(en). Folgen Sie den Schritten für das Erstellen einer Dialeiste auf den Seiten 82ff.
2. Erstellen bzw. ändern Sie nun die Dialeiste, die andere Dialeiste(n) aufrufen soll.
3. Wählen Sie das Dia, das die Dialeiste öffnen soll.
4. Wählen Sie **„Text oder Funktion eingeben“**.
5. Drücken Sie **„Funktion einfügen“**.
6. Sie sehen die Liste der möglichen Funktionen. Wählen Sie **„Dialeiste öffnen“**.
7. Sie sehen die Liste der angelegten Dialeisten. Drücken Sie auf die Dialeiste, die geöffnet werden soll.
8. Drücken Sie **„OK“**.
9. Gestalten Sie das die Dialeiste aufrufende Dia weiterhin nach Wunsch.

Wollen Sie eine Dialeiste mit einer Ikonensequenz verknüpfen, so schlagen Sie bitte auf Seite 87 nach.

Um eine größere Menge an kontextbezogenen Wörtern anzubieten, sind Seiten effektiver als Dialeisten. Auch eine Seite kann über ein Dia aufgerufen werden.

### Seite durch ein Dia aufrufen

1. Öffnen Sie die Dialeiste, die eine Seite aufrufen soll.
2. Wählen Sie das Dia, das die Seite öffnen soll.
3. Wählen Sie **„Text oder Funktion eingeben“**.
4. Drücken Sie **„Funktion einfügen“**.
5. Sie sehen die Liste der möglichen Funktionen. Wählen Sie **„Seite anzeigen“** bzw. **„Seite anzeigen für eine Auswahl“**.
6. Sie sehen die Liste der angelegten Seiten. Drücken Sie auf die Seite, die angezeigt werden soll.
7. Drücken Sie **OK**.
8. Gestalten Sie das die Seite aufrufende Dia weiterhin nach Wunsch.

# Seiten

---

## Das Konzept der Seiten erweitert die Möglichkeiten des Talkers, dem Benutzer themenbezogenes Vokabular anzubieten.

---

Neben dem Kernvokabular-Bereich und den Dialeisten bietet der Talker die Möglichkeit, komplette Seiten mit eigens gestalteten Inhalten anzuzeigen.

In den Wortschatzprogrammen im Talker sind diverse Seiten enthalten. Diese befinden sich im Ordner „PRD-Seiten“.

Eigene Seiten und bearbeitete Originalseiten befinden sich im Ordner „Meine Seiten“. Haben Sie noch keine Seiten erstellt oder bearbeitet, zeigt der Talker Ihnen direkt die Seiten im Bereich „PRD-Seiten“ an.

Angelegte Seiten können kontextbezogen über ein Ikon / eine Ikonensequenz, über ein Dia in einer Dialeiste oder ein Feld auf einer anderen Seite angezeigt werden. Sie können auch eine Seite manuell auswählen.

Seiten können zu allen Themen und Situationen und in allen möglichen Tastaturgrößen (von  $2 \times 1 = 2$  Feldern bis zu  $16 \times 9 = 144$  Feldern) angelegt werden, sei es, um themenspezifisches Vokabular zur Verfügung zu haben, zur Steuerung von Geräten per Infrarot oder eines Computers oder für therapeutische Situationen.

Auf einer Seite steht jede Aussage direkt zur Verfügung; Ikonensequenzen und Dialeisten gibt es nicht.

Wenn Sie neue Seiten anlegen, überlegen Sie sich vorher, welche Tasten bzw. Aussagen der Benutzer des Talkers auf dieser Seite braucht. Auf jeden Fall sollte ein Feld für die Funktion „START“ reserviert werden, die eine Rückkehr zum Kernvokabular-Bereich ermöglicht.

Sobald Sie eine Seite angelegt haben, erscheint sie mit ihrem Namen in der Liste aller Seiten. Um sie angezeigt zu bekommen, können Sie sie z. B. mit der Funktion „Seite anzeigen“ oder „Seite anzeigen für 1 Auswahl“ mit einem Ikon, einer Ikonensequenz oder einem Dia verknüpfen. Es ist auch möglich, den Befehl zum Anzeigen der Liste aller Seiten unter einer Ikonensequenz zu speichern; die Auswahl einer Seite kann dann in einem zweiten Schritt durch den Benutzer erfolgen.

Zum Anlegen einer neuen Seite steht die Funktion „**SEITE ANLEGEN**“ in der Toolbox des Talkers zur Verfügung. Wollen Sie eine bereits existierende Seite modifizieren, so benutzen Sie die Funktion „**SEITE ÄNDERN**“. Wollen Sie die Tasten auf einer bereits existierenden Seite neu anordnen, so benutzen Sie die Funktion „**SEITE ANORDNEN**“.

# Seite anlegen

So legen Sie eine neue Seite an:

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie „SEITE ANLEGEN“.
3. Geben Sie einen Namen für die Seite ein.
4. Wählen Sie die Zahl der Tastenfelder auf der Seite. Sie haben 4 Möglichkeiten:

Deckblattgröße

↓ 60 ↑

Frei wählbare Anzahl von Tastenfeldern

Seite von Vorlage anlegen

Kopieren von einer existierenden Seite

- 4.1. **Deckblattgröße** (vorgegebenes Raster): Soll die Seite dieselbe Anzahl von Felder haben wie einer der möglichen Kernvokabularbereiche (4, 8, 15, 28, 36, 45, 60, 84 oder 144 Felder), so wählen Sie die gewünschte Zahl aus. Der aktuelle Wert wird im Feld „Deckblattgröße“ angezeigt.

Deckblattgröße

↓ 60 ↑

- 4.2. **Frei wählbare Anzahl von Tastenfeldern**: Soll die Seite eine vom Kernvokabularbereich abweichende Zahl von Tastenfeldern haben, so wählen Sie „Frei wählbare Anzahl von Tastenfeldern“. Legen Sie anschließend die Zahl der Zeilen und Spalten fest. Mögliche Werte sind 1x2 bis 9x16. Die Zahl der Tastenfelder ergibt sich als Produkt von Zeilen und Spalten.

Anzahl Zeilen

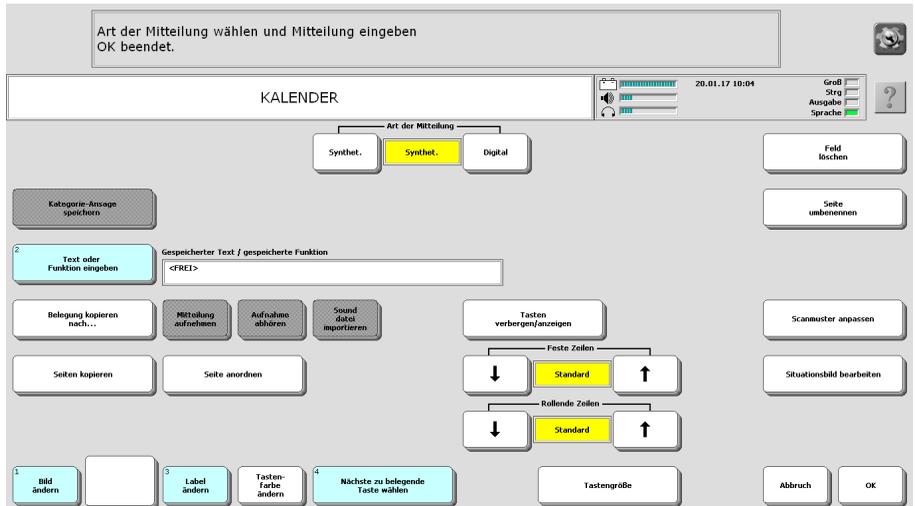
↓ 5 ↑

Anzahl Spalten

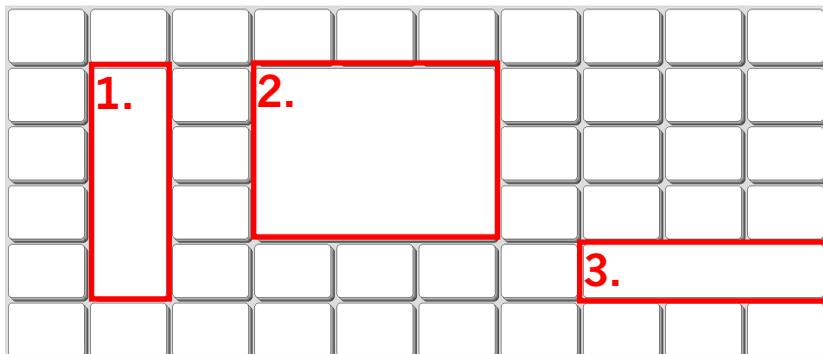
↓ 10 ↑

- 4.3. **Seite von Vorlage anlegen**: wollen Sie eine neue Seite von der Seitenvorlage anlegen, so wählen Sie diese Option. Vorlagen für Seiten und Dialeisten verwalten Sie im Menü DECKBLATT UND BENUTZERBEREICH. Seitenvorlagen enthalten i.d.R. bereits Felder.
  - 4.4. **Kopieren von einer existierenden Seite**: Wollen Sie die Tastenfelder einer anderen, bereits existierenden Seite kopieren, so wählen Sie „Kopieren von einer existierenden Seite“ und wählen Sie die Seite, die Sie kopieren wollen.
5. Bestätigen Sie die Auswahl mit „OK“. Die neue Seite wird angezeigt. Wählen Sie ein Feld aus.

## Gestaltung der Felder der Seite



6. Drücken Sie „**Bild ändern**“ und wählen Sie ein geeignetes Symbol für die Taste. Der Bildname wird automatisch als Aussage übernommen. Wollen Sie statt eines Symbols ein Foto verwenden, so wählen Sie „Foto machen“.
7. Drücken Sie „**Text oder Funktion eingeben**“, wenn Sie eine vom Bildnamen abweichende Mitteilung bzw. eine Funktion speichern wollen.
8. Drücken Sie „**Label ändern**“, wenn die Taste einen von der Belegung abweichenden Namen bekommen soll.
9. Drücken Sie „**Tastenfarbe ändern**“ und wählen Sie eine Tastenfarbe, wenn Sie das Feld farblich kennzeichnen wollen.
10. Drücken Sie „**Tastengröße**“, wenn sich das Tastenfeld über mehrere Spalten und/oder Zeilen erstrecken soll. Wählen Sie die Höhe (Zeilen) und Breite (Spalte) des Tastenfeldes. **Hinweis:** Tastenfelder werden stets nach rechts und nach unten erweitert. Tastenfelder in der untersten Zeile können daher nicht höher und Tastenfelder in der rechten Spalte nicht breiter gemacht werden. Durch ein vergrößertes Tastenfeld abgedeckte Felder bleiben erhalten, sind aber solange nicht erreichbar, bis das sie verdeckende Tastenfeld wieder verkleinert wurde.



*Das Beispiel zeigt eine Seite mit 60 Feldern. 3 Felder haben eine abweichende Größe:*

- 1. Das 2. Feld in der 2. Zeile (Z2S2) wurde vergrößert und erstreckt sich über 4 Zeilen. Felder (Z3S2), (Z4S2) und (Z5S2) werden von Feld (Z2S2) verdeckt.*
  - 2. Das 4. Feld in der 2. Zeile (Z2S4) wurde vergrößert und erstreckt sich über 3 Zeilen und 3 Spalten. Felder (Z3S4) (Z4S4), (Z2S5), (Z3S5), (Z4S5), (Z2S6) (Z3S6) und (Z4S6) werden von Feld (Z2S4) verdeckt.*
  - 3. Das 8. Feld in der 5. Zeile (Z5S8) wurde vergrößert und erstreckt sich über 3 Spalten. Felder (Z5S9) und (Z5S10) werden von Feld (Z5S8) verdeckt.*
- 
11. Drücken Sie „**Belegung kopieren nach...**“, wenn Sie die Belegung einer Taste auf eine andere Taste derselben Seite kopieren wollen.
  12. Drücken Sie „**Seiten kopieren**“, wenn Sie einzelne oder mehrere Seiten in einen anderen Benutzerbereich kopieren wollen.
  13. Drücken Sie „**Seite anordnen**“, wenn Sie die Tastenfelder der Seite neu anordnen wollen.
  14. Drücken Sie „**Tasten verbergen/anzeigen**“, um einzelne Tastenfelder auszublenden bzw. ausgeblendete wieder sichtbar zu machen.
  15. Wählen Sie „**Feste Zeilen**“ und „**Rollende Zeilen**“, um festzulegen wie viele Zeilen der Seite angezeigt und durchgescrollt werden, wenn Sie auf das interne Windows zugreifen (optional) und andere Anwendungen mit NuVoice steuern.
  16. Wählen Sie „**Feld löschen**“, um das gewählte Feld von der Seite zu löschen.
  17. Wählen Sie „**Seite umbenennen**“, wenn Sie der Seite einen anderen Namen geben möchten.
  18. Wählen Sie „**Scanmuster anpassen**“, wenn Sie für die Seite ein eigenes Scanmuster verwenden wollen.
  19. Wählen Sie „**Situationsbild bearbeiten**“, wenn Sie auf der Seite ein Situationsbild verwenden wollen.
  20. Haben Sie die Gestaltung des Feldes abgeschlossen, drücken Sie „**Nächste zu belegende Taste wählen**“ und fahren Sie mit der Gestaltung der Seite fort.
  21. Haben Sie alle Tastenfelder wie gewünscht definiert, so drücken Sie „**OK**“.

Wollen Sie die Seite später erneut bearbeiten, so finden Sie sie im Bereich „Meine Seiten“.

## Seite auswählen (anzeigen)

---

Eine im Talker angelegte Seite kann mit der Funktion „SEITE ANZEIGEN“ sichtbar gemacht werden. Der Aufruf zum Anzeigen einer Seite kann auch unter einem Ikon, einer Ikonensequenz, einem Dia oder einem Feld einer anderen Seite gespeichert werden.

---

### Anzeigen einer Seite

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Drücken Sie „**SEITE AUSWÄHLEN**“.
3. Vorgefertigte Seiten Ihres Wortschatzprogramms befinden sich im Bereich „PRD-Seiten“, eigene Seiten und bearbeitete Originalseiten befinden sich im Bereich „Meine Seiten“. Wählen Sie den Ordner aus, in dem sich die anzuzeigende Seite befindet. Haben Sie noch keine Seiten erstellt oder bearbeitet, zeigt der Talker Ihnen direkt die Seiten im Bereich „PRD-Seiten“ an.
4. Wählen Sie die Seite aus, die angezeigt werden soll. Drücken Sie ggf. „weitere“, wenn die Seite nicht sofort angezeigt wird.

Seiten können auch angezeigt werden, ohne dass Sie jedes Mal in die Toolbox gehen müssen. Verwenden Sie dazu die einfügbaren Befehle „SEITE ANZEIGEN“ oder „SEITE ANZEIGEN FÜR 1 AUSWAHL“.

### Speichern des Befehls zum Anzeigen einer Seite unter einer Ikonensequenz

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Drücken Sie „**KERN SPEICHERN**“.
3. Geben Sie die Ikonensequenz ein, unter der der Befehl gespeichert werden soll und bestätigen Sie Ihre Eingabe mit „**OK**“.
4. Geben Sie ggf. einen Text ein, der beim Aufruf der Seite ausgegeben und gesprochen werden soll.
5. Drücken Sie „**Funktion einfügen**“.  
Wählen Sie  
„**Seite anzeigen**“: die Seite bleibt auch nach Auswahl eines Wortes bestehen;  
„**Seite anzeigen für 1 Auswahl**“: die Seite wird nach der Auswahl eines Wortes automatisch wieder geschlossen;  
„**Seite auswählen**“: die Auswahl der Seite erfolgt erst dann, wenn der Benutzer die Ikonensequenz eingibt. Schritt 6. entfällt in diesem Fall.
6. Wählen Sie die Seite aus, die angezeigt werden soll. Drücken Sie ggf. „weitere“, wenn die Seite nicht sofort angezeigt wird.
7. Drücken Sie wiederholt „**OK**“, bis das Menü geschlossen ist.

Bitte beachten Sie den Abschnitt zur Durchführung einer Speicherübertragung **MTI** ab Seite 175, wenn Sie mehr über das Sichern von Seiten auf dem PC wissen möchten.

# Ändern, Umbenennen und Löschen einer Seite

---

Eine im Talker angelegte Seite kann mit der Funktion „SEITE ÄNDERN“ bearbeitet werden. Zum Anordnen (Vertauschen) der Felder steht die Funktion „SEITE ANORDNEN“ zur Verfügung.

---

Zum Bearbeiten einer Seite wählen Sie die Funktion SEITE ÄNDERN.

## Ändern einer Seite

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Drücken Sie „**SEITE ÄNDERN**“.
3. Wählen Sie die Seite aus, die Sie bearbeiten möchten. Vorgespeicherte Originalseiten befinden sich im Bereich „PRD-Seiten“, eigene und veränderte Originalseiten im Bereich „Meine Seiten“. Drücken Sie ggf. „**weitere**“, wenn die Seite nicht sofort angezeigt wird.
4. Wählen Sie die Taste aus, die Sie bearbeiten möchten.
5. Wählen Sie unter den angebotenen Optionen zur Gestaltung der Taste. Tasten in der linken Spalte bzw. in der obersten Zeile einer Seite können zusätzlich Kategorie-Ansagen zugewiesen werden.
6. Haben Sie die Taste Ihren Wünschen entsprechend verändert, drücken Sie „**nächste zu belegende Taste wählen**“, um weitere Änderungen an der Seite vorzunehmen, oder „**OK**“, um das Ändern der Seite abzuschließen.

## Überprüfen der Änderungen

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Drücken Sie „**SEITE AUSWÄHLEN**“.
3. Wählen Sie die Seite aus, die Sie überprüfen möchten. Drücken Sie ggf. „**weitere**“, wenn die Seite nicht sofort angezeigt wird.
4. Prüfen Sie, ob die Seite jetzt Ihren Wünschen entspricht.

Benutzen Sie das Menü „**SPEICHERÜBERTRAGUNG**“, um ausgewählte Seiten zu kopieren. Über ein mobiles Speichermedium (USB-Stick, SD-Karte) können Sie Seiten von einem Talker auf einen anderen kopieren.

## Umbenennen einer Seite

1. Gehen Sie vor wie bei „Ändern einer Seite“, Schritt 1. - 4.
5. Drücken Sie „**SEITE UMBENENNEN**“.
6. Geben Sie den neuen Namen ein und bestätigen Sie ihn mit „**OK**“.
7. Alle Verknüpfungen werden automatisch auf den neuen Namen angepasst.

## Löschen einer Seite

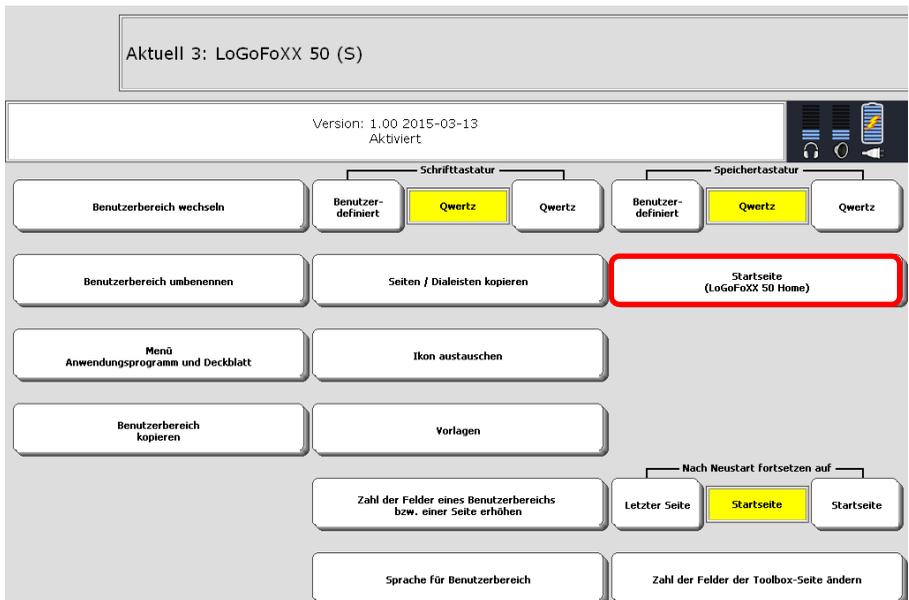
1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Drücken Sie „**SEITE LÖSCHEN**“.
3. Wählen Sie die Seite aus, die Sie löschen möchten. Drücken Sie ggf. „**weitere**“, wenn die Seite nicht sofort angezeigt wird.
4. Bestätigen Sie die Abfrage „**Soll diese Seite gelöscht werden:**“ mit „**Ja**“.

# Startseite festlegen

Wenn Sie ein seitenbasiertes Vokabular verwenden wie z.B. das Programm „LoGoFoXX 45“, können Sie mit der Funktion „Startseite festlegen“ die Seite festlegen, zu der der Talker beim Ausführen des Befehls **START** wechselt.

## Startseite festlegen

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie das Menü „**DECKBLATT UND BENUTZBEREICH**“.
3. Wählen Sie „**Startseite**“. Die Meldung „Soll das Kernvokabular als Startseite dienen?“ erscheint.
4. Wählen Sie „**Nein**“. Die im Benutzerbereich vorhandenen Seiten werden angezeigt.
5. Wählen Sie die gewünschte Seite aus, z.B. die Seite „LoGoFoXX 50 Home“ beim Programm „LoGoFoXX 50 (S)“.
6. Die Startseite wird auf der Taste „Startseite“ angezeigt.



# Benutzerbereich / Seite erweitern

**Nutzen Sie bereits angelegte Benutzerbereiche oder Seiten weiter, auch wenn Sie die Zahl der Tastenfelder erhöhen wollen.**

Soll ein Benutzer von einem Deckblatt mit 15 Feldern z.B. auf eines mit 45 Feldern umsteigen und die alte Belegung soll erhalten bleiben, so brauchen Sie nicht alle gespeicherten Mitteilungen neu zu programmieren. Sie können das bestehende Deckblatt einfach erweitern. Gleiches gilt für Seiten, die ebenfalls auf eine größere Anzahl von Tastenfeldern erweitert werden können. Alle Inhalte bleiben erhalten. Seiten werden stets nach rechts und nach unten erweitert.

Die Erweiterung eines Benutzerbereichs / einer Seite kann nicht rückgängig gemacht werden!

## Erweitern eines Benutzerbereich / einer Seite

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie Menü „**DECKBLATT UND BENUTZBEREICH**“.
3. Wählen Sie „**Benutzerbereich / Seite erweitern**“.
4. Wollen Sie einen Benutzerbereich erweitern, so wählen Sie „**Benutzerbereich erweitern**“.  
Wollen Sie eine Seite erweitern, so wählen Sie „**Seite erweitern**“.
5. Wählen Sie den Benutzerbereich bzw. die Seite aus, die Sie erweitern wollen. Drücken Sie ggf. „**weitere**“, wenn die Seite nicht sofort angezeigt wird.
6. Wählen Sie die Zahl der Tasten, auf die der Benutzerbereich bzw. die Seite erweitert werden soll. Sie können eines der Standardraster wählen oder eine freie Anzahl.
7. Hat die Seite bzw. der Benutzerbereich eine Standardgröße, werden Ihnen alle größeren Standarddeckblätter angeboten. Hat die Seite bzw. der Benutzerbereich eine frei gewählte Anzahl von Tastenfeldern, steht nur die Option „Frei wählbare Anzahl von Tastenfeldern“ zur Verfügung.



| aktuelle Deckblattgröße | erweiterbar auf Felder                  |
|-------------------------|---|
| 4                       | 8 15 28 36 45 60 84* 144* oder beliebig |
| 8                       | 15 28 36 45 60 84* 144* oder beliebig   |
| 15                      | 28 36 45 60 84* 144* oder beliebig      |
| 28                      | 36 45 60 84* 144* oder beliebig         |
| 36                      | 45 60 84* 144* oder beliebig            |
| 45                      | 60 84* 144* oder beliebig               |
| 60                      | 84* 144* oder beliebig                  |
| 84                      | 144* oder beliebig                      |
| 144                     | -                                       |

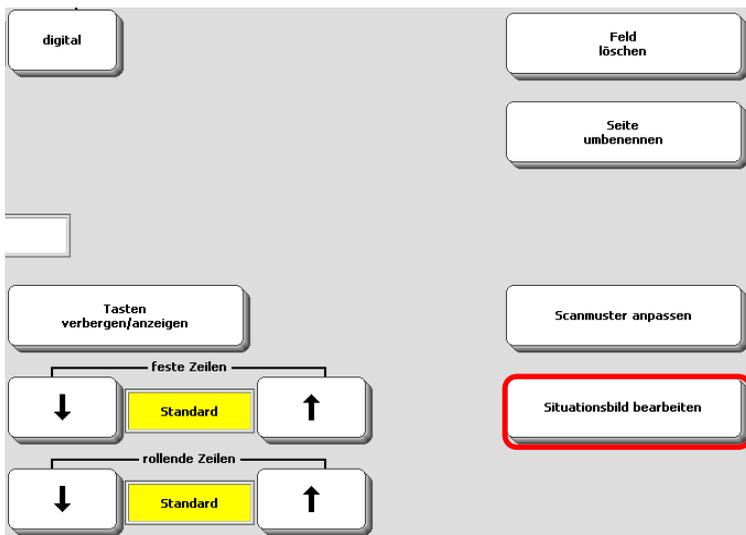
\* 84 und 144 sind auf kleinen Geräten evtl. nicht sicher ansteuerbar.

# Situationsbilder verwenden

Ein Situationsbild kann über einer Seite eingeblendet werden. Die Tastenfelder der Seite können mit zum jeweiligen Detail des Situationsbildes passenden Aussagen belegt werden.

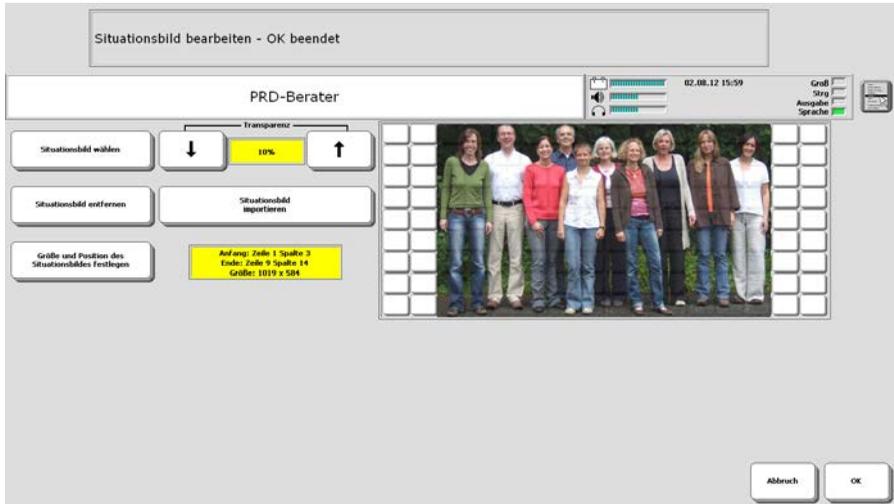
## Eine Seite mit einem Situationsbild versehen

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie „**SEITE ÄNDERN**“ oder „**SEITE ANLEGEN**“.
3. Legen Sie eine neue Seite an oder wählen Sie die Seite aus, die mit einem Situationsbild belegt werden soll. Drücken Sie ggf. „**weitere**“, wenn die Seite nicht sofort angezeigt wird. Wenn Sie eine neue Seite anlegen, wählen Sie die Anzahl der Felder. Seiten mit 84 Feldern eignen sich am besten zur Verwendung mit Situationsbildern.
4. Wählen Sie „**Situationsbild bearbeiten**“.



5. Drücken Sie „**Situationsbild bearbeiten**“, um unter den vorhandenen Situationsbildern auszuwählen. Drücken Sie „**Situationsbild importieren**“, um ein Bild von einem mobilen Speichermedium (z.B. USB-Stick) zu laden (siehe Seite 103). Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit „**OK**“.
6. Wählen Sie Größe, Lage und Transparenz des Situationsbildes. Standardmäßig belegt das Situationsbild die gesamte Seite. Für eine abweichende Größe und Position drücken Sie „**Größe und Position des Situationsbildes festlegen**“ definieren Sie, von welchen Tastenfeldern das Situationsbild oben links bzw. unten rechts begrenzt sein soll.

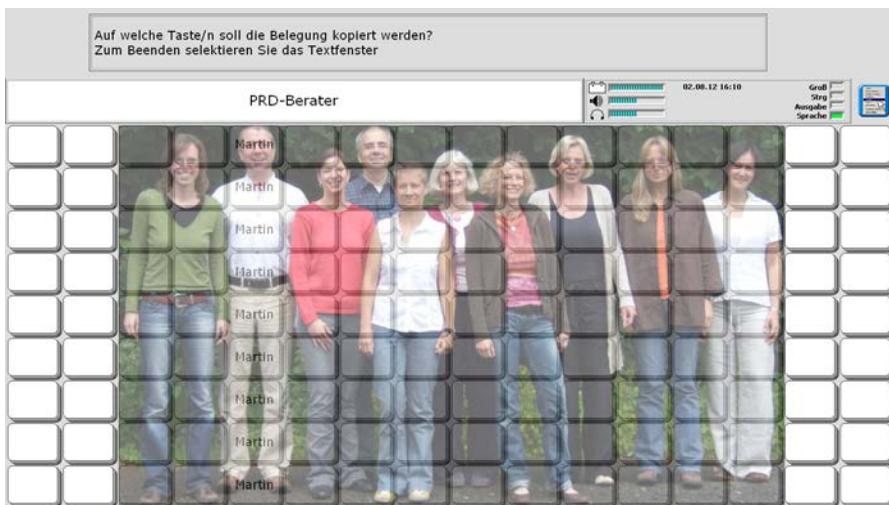
7. Wählen Sie, ob und wie stark die Feldbegrenzungen durchscheinen sollen (Transparenz). In der Vorschau sehen Sie, wie das Bild jeweils dargestellt wird.



8. Belegen Sie die Felder mit zum Situationsbild passenden Aussagen. Ihnen stehen die üblichen Optionen zur Verfügung.



9. Sollen mehrere Tastenfelder identische Aussagen enthalten, brauchen Sie die Aussagen nicht mehrfach einzugeben. Gestalten Sie ein Feld und wählen Sie dann „**Belegung kopieren nach...**“.



- ➡ Für eine optimale Darstellung und bei einer kompletten Hinterlegung des Bildschirms des Talkers sollten Situationsbilder eine Auflösung von mind. 1600 x 1200 Pixel haben. Bilder im üblichen 4:3-Format können auf eine Größe von 800 x 600 Pixel verkleinert werden. Größere Bilder werden vom Talker beim Importieren automatisch verkleinert, kleine Bilder aber nicht vergrößert.
- ➡ Es kann nur 1 Situationsbild pro Seite verwendet werden. Wollen Sie z.B. zusammengesetzte Bilder als Situationsbilder verwenden, so gestalten Sie sie am PC, bevor Sie sie in den Talker laden.
- ➡ Importierte Situationsbilder können gelöscht werden, mitgelieferte nicht.

### Situationsbilder in den Talker importieren

Kopieren Sie Bilder bzw. Fotos, die als Situationsbilder verwendet werden sollen, auf den mitgelieferten USB-Stick. Schließen Sie diesen an den Talker an.

1. Öffnen Sie die Toolbox und wählen Sie das „**MENÜ SPEICHERÜBERTRAGUNG**“.
2. Wählen Sie „**Situationsbilder importieren**“. Bilder auf dem angeschlossenen Speichermedium werden angezeigt.
3. Wechseln Sie ggf. das Verzeichnis, wenn sich die Bilder in einem anderen als dem geöffneten Verzeichnis befinden. Wählen Sie die zu importierenden Bilder aus.
4. Wählen Sie, ob beim Import Name und Proportionen des Bildes erhalten bleiben.

# Seiten kopieren

---

## Seiten können von einem Benutzerbereich in einen anderen kopiert werden.

---

Wollen Sie Seiten, die Sie in einem Benutzerbereich angelegt haben, auch in einem anderen Benutzerbereich nutzen, so brauchen Sie sie nicht neu anlegen. Kopieren Sie sie einfach von einem Benutzerbereich in einen anderen.

### Seiten kopieren

1. Öffnen Sie das Menü „**DECKBLATT UND BENUTZBEREICH**“ in der Toolbox.
2. Stellen Sie sicher, dass der Benutzerbereich aktiv ist, in dem die Seiten bzw. Dialeisten sind, die Sie kopieren wollen.
3. Wählen Sie „**Seiten / Dialeisten kopieren**“.
4. Wählen Sie, ob Sie
  - a) **einzelne Seiten** aus einem Benutzerbereich kopieren wollen.
  - b) **alle Seiten** aus einem Benutzerbereich kopieren wollen.
5. Wählen Sie den Benutzerbereich, in den die Seite(n) kopiert werden soll.
6. Haben Sie das Kopieren einzelner Seiten gewählt, so wählen Sie die zu kopierenden Seiten durch Drücken aus. Ausgewählte Seiten werden grau dargestellt.
7. Drücken Sie „**OK**“, wenn Sie alle zu kopierenden Seiten markiert haben.
8. Bestätigen Sie die Abfrage zum Kopieren mit „Ja“ bzw. brechen Sie das Kopieren ab durch Auswahl von „Nein“.

### Kopieren von Seiten von einem Talker zu einem anderen

Sie können auf einem Talker angelegte Seiten auch anderen Talker-Benutzern zukommen lassen, ohne diese neu anlegen zu müssen. Das Menü „**SPEICHERÜBERTRAGUNG**“ bietet die Option des Ex- und Imports einzelner Seiten.

Sie können auch einen kompletten Benutzerbereich eines Talkers sichern und dann in einen leeren Benutzerbereich eines anderen Talkers laden. Alle in dem Benutzerbereich angelegten Seiten werden mit übertragen.

# Sticker

**Ein Sticker ist eine Seite, die über einer Seite eingeblendet werden kann. Verborgene Felder auf der als Sticker dienenden Seite werden dabei ignoriert.**

Wollen Sie eine existierende Seite auch in einer reduzierten oder erweiterten Version anbieten, so brauchen Sie dazu nicht eine neue Seite anlegen. Gestalten Sie lediglich die zu ändernden Felder auf einer neuen Seite. Blenden Sie dann die neue Seite als Sticker über der existierenden Seite ein.

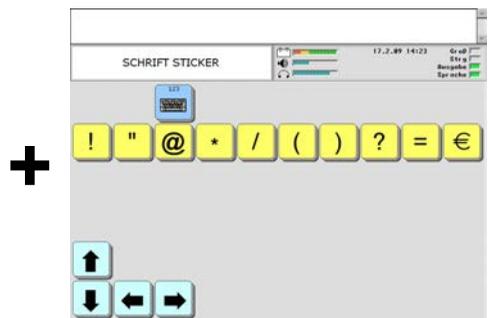
Mit einem Sticker können Sie leere Felder einer Seite füllen, Felder ändern, Felder erhalten und Felder löschen. Um ein leeres Feld auf einer Seite zu füllen oder zu ändern, gestalten Sie das gleiche Feld auf dem Sticker entsprechend. Um den Inhalt eines Felds auf einer Seite zu erhalten, verbergen Sie das gleiche Feld auf dem Sticker. Um den Inhalt eines Felds auf einer Seite zu löschen, lassen Sie das gleiche Feld auf dem Sticker leer, ohne es zu verbergen.

Beispiel: Die Schriftseite in der Quasselkiste 60 enthält nicht alle zum Schreiben benötigten Zeichen. Satz- und Sonderzeichen sind auf der Seite SCHRIFT STICKER enthalten.

Dort sind nur die Tasten gestaltet, die sich ändern. Das Betätigen der Taste  führt zur Überlagerung der beiden Seiten:



Seite „SCHRIFT“



als Sticker konzipierte Seite  
„SCHRIFT STICKER“



Ansicht der Seite nach „Sticker anbringen“

Um eine als Sticker konzipierte Seite über einer anderen anzuzeigen, benutzen Sie die einfügbare Funktion STICKER ANBRINGEN. In obigem Beispiel wurde die Taste  auf der Seite SCHRIFT STANDARD mit folgender Funktion belegt:  
<STICKER-ANBRINGEN (SCHRIFT STICKER)>

Auf dem Sticker selber sollte immer eine Taste mit der Funktion zum Entfernen des Stickers belegt werden. Dazu dient die einfügbare Funktion STICKER ENTFERNEN. In obigem Beispiel wurde die Taste  auf der Seite STICKER COMPUTER mit folgender Funktion belegt:  
<STICKER-ENTFERNEN>

Falls Seiten als Sticker dienen, ist es hilfreich, dies im Namen der Seite zu vermerken.

# Die Funktion SETUP-Taste

---

**Benutzen Sie die „SETUP-TASTE“ zum schnellen Bearbeiten beliebiger gespeicherter Inhalte.**

---

Mit Hilfe der „SETUP“-Funktion öffnen und bearbeiten Sie blitzschnell die zu einer Mitteilung oder Funktion gehörende Ikonensequenz, Dialekte oder Seite und gelangen in den Editiermodus.

Aktivieren Sie die Setup-Funktion gefolgt von der zu bearbeitenden Taste, und der Talker öffnet das zugehörige Menü KERN SPEICHERN, DIALEKTE ÄNDERN bzw. SEITE ÄNDERN und die öffnet die zugehörige Ikonensequenz, Dialekte bzw. Seite, auf der die zu ändernde Taste ist, die Sie gewählt haben. Sie können sofort den aktuellen Inhalt der Taste kontrollieren und ggf. an Ihre Bedürfnisse anpassen.

Die Funktion „Setup-Taste“ finden Sie unter den einfügbaren Funktionen. Zur Benutzung sollten Sie diese Funktion einer der benutzerprogrammierbaren Tasten oberhalb des Displays zuweisen.



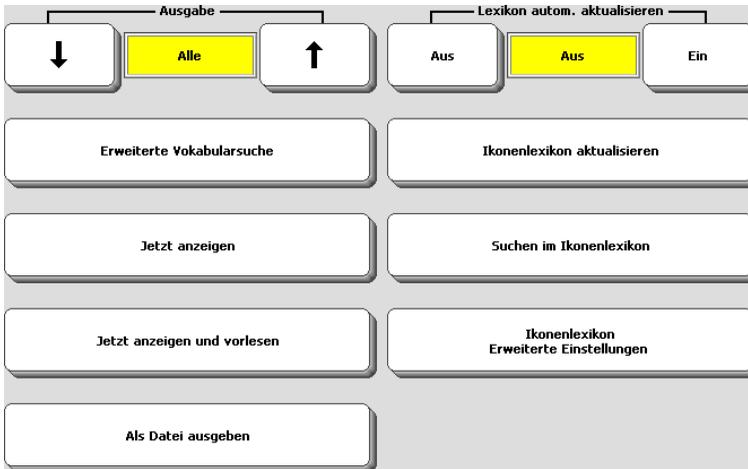
**Vorsicht:** Mit der Setup-Taste kann man das System in kurzer Zeit umprogrammieren. Wenn „Ihr“ Benutzer also extrem neugierig ist und gerne alle möglichen Tasten drückt, sollten Sie die Setup-Funktion nicht auf eine der benutzerprogrammierbaren Tasten im Menü TOOLS legen oder das System hinterher grundsätzlich sperren, ggf. in Verbindung mit einem Passwort!

# Die Vokabularkontrolle

Die im Talker gespeicherten Mitteilungen können kontrolliert werden. Die Ausgabe kann wahlweise auf dem Display, zusätzlich über den Lautsprecher oder in Form einer Textdatei erfolgen.

Der Talker bietet Ihnen die Möglichkeit, das im Gerät gespeicherte Vokabular zu überprüfen. Sie können den gesamten Wortschatz des Talkers auch in einer Textdatei speichern zum Ausdrucken am PC.

Öffnen Sie das Menü „VOKABULARKONTROLLE“ in der Toolbox.



## Ausgabe: Alle / Dialeisten / Kern / Seiten

Wählen Sie, ob Sie **alle** gespeicherten Mitteilungen sehen wollen, nur die in den **Dialeisten** gespeicherten Mitteilungen, nur das unter Ikonensequenzen gespeicherte **Kernvokabular** oder nur die auf **Seiten** gespeicherten Mitteilungen.

## Erweiterte Vokabularsuche

Benutzen Sie diese Funktion, um Vokabular auch auf Dialeisten und Seiten zu suchen, die mit der Funktion **Ikonenlexikon - Erweiterte Einstellungen** von der Suche ausgeschlossen wurden.

## Jetzt anzeigen

Drücken Sie diese Taste, um die Ausgabe des Vokabulars im Display des Talkers zu beginnen.

## Jetzt anzeigen und vorlesen

Drücken Sie diese Taste, um die Ausgabe zu beginnen. Das Vokabular erscheint im Display und wird gleichzeitig vom Talker gesprochen.

### **Als Datei ausgeben**

Drücken Sie diese Taste, um das Vokabular in einer Textdatei auf einem mobilen Datenträger (USB-Stick) zu speichern.

### **Ikonenlexikon**

Das Ikonenlexikon enthält das gesamte im aktuellen Benutzerbereich gespeicherte Vokabular. Es bietet eine einfache Möglichkeit festzustellen, ob und wie ein Wort im aktuellen Benutzerbereich des Talkers gespeichert ist.

### **Ikonenlexikon aktualisieren**

Haben Sie Vokabular hinzugefügt – sei es über Ikonensequenzen, Dialeisten oder Seiten –, so betätigen Sie diese Taste, um das Ikonenlexikon zu aktualisieren. Das Ikonenlexikon zeigt dann auch neu hinzugekommenes Vokabular an.

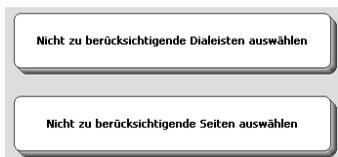
### **Suchen im Ikonenlexikon**

Wählen Sie diese Option. Geben Sie das gesuchte Wort an. Die Ikonensequenzen aller im Vokabular enthaltenen Vorkommnisse des Wortes werden angezeigt.



Wollen Sie auch in Dialeisten und auf Seiten suchen, benutzen Sie die „Erweiterte Vokabularsuche“.

### **Ikonenlexikon - Erweiterte Einstellungen**

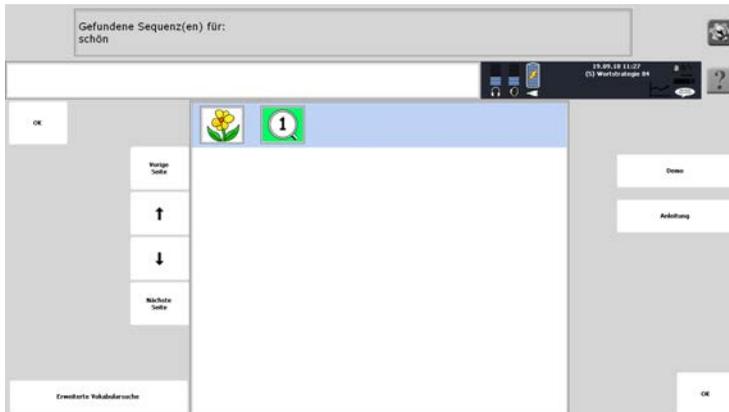
Zwei rechteckige, abgerundete Schaltflächen mit einer hellgrauen Hintergrundfarbe und einer dunklen Umrandung. Die obere Schaltfläche enthält den Text 'Nicht zu berücksichtigende Dialeisten auswählen' und die untere Schaltfläche enthält den Text 'Nicht zu berücksichtigende Seiten auswählen'.

Sie können ausgewählte Seiten und Dialeisten bei der Ermittlung des im Benutzerbereich gespeicherten Vokabulars ausschließen. Dies ist sinnvoll, wenn z. B. auf den betreffenden Seiten und Dialeisten Vokabular zu speziellen, evtl. exotischen Themen gespeichert ist. Weiterhin können Sie wählen, ob Sie auch nach Phrasen (z. B. „ich möchte“) suchen dürfen.

## Wort suchen

Die Funktion „Suchen im Ikonenlexikon“ kann auch als einfügbare Funktion „**WORT SUCHEN**“ beliebigen Tastenfeldern zugewiesen werden.

Geben Sie das gesuchte Wort ein und bestätigen Sie mit „OK“. Alle Vorkommnisse werden angezeigt:



Wählen Sie die gewünschte Ikonensequenz aus.

## Demo

Wählen Sie „Demo“, um die zur Sequenz gehörenden Ikonen nacheinander angezeigt zu bekommen.



## Anleitung

Wählen Sie „Anleitung“, um die zur Sequenz gehörenden Ikonen nacheinander eingeben zu können.



## Sprachdatenaufzeichnung

Siehe Seite 111.

# Sprachdatenaufzeichnung

Die Sprachdatenaufzeichnung zeichnet alle Aktivitäten des Benutzers mit dem Gerät auf und erlaubt genaue Rückschlüsse

- welche Äußerungen der Benutzer getätigt hat
- wie Mitteilungen produziert wurden (über Ikonensequenzen / Dias / Seiten, durch Buchstabieren, durch Nutzung der Wortvorhersage)
- wie schnell Mitteilungen produziert wurden. Jede Aktivität wird dazu mit einem „Zeitstempel“ versehen.

Mit Hilfe der Online-Ressource „RealizeLanguage“ ist es möglich, die Daten zu analysieren und auszuwerten. Therapeuten und Sonderpädagogen helfen die die damit gewonnenen Kenntnisse bei der Planung der weiteren Förderung.

**Aufgrund der potenziellen Vertraulichkeit der Daten ist folgendes zu beachten:**

- Die Sprachdatenaufzeichnung darf nur mit Einverständnis und in Absprache mit dem Benutzer erfolgen.
- Der Benutzer sollte die Möglichkeit haben, die Sprachdatenaufzeichnung jederzeit zu beenden und aufgezeichnete Daten zu löschen.
- Die Sprachdatenaufzeichnung sollte i.d.R. nur in ausgewählten Situationen erfolgen, z.B. während der Sprachtherapie, und nicht grundsätzlich eingeschaltet sein.

## Vorbereitung

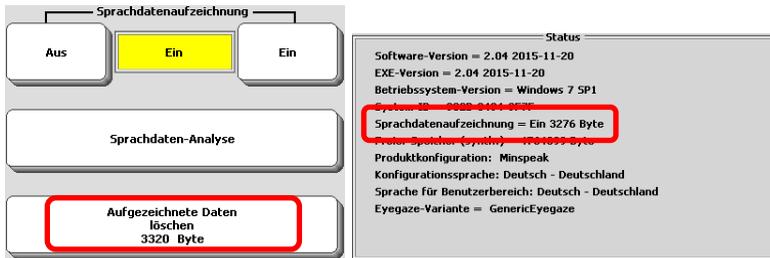
Um Sprachdaten aufzuzeichnen, schalten Sie die Funktion im Menü „VOKABULARKONTROLLE“ ein.



Die aktivierte Sprachdatenaufzeichnung wird im Statusfenster des Talkers angezeigt:



Wenn Sie wissen möchten, ob aufgezeichnete Sprachdaten vorliegen, öffnen Sie das Menü **VOKABULARKONTROLLE**. Auf der Taste „Aufgezeichnete Daten löschen“ wird die Größe der aufgezeichneten Sprachdaten angezeigt. Alternativ wählen Sie das Menü **SYSTEM**. Dort finden Sie im Kasten „Status“ einen Eintrag, ob die Datenaufzeichnung ein- oder ausgeschaltet ist und wie viele aufgezeichnete Daten vorliegen:



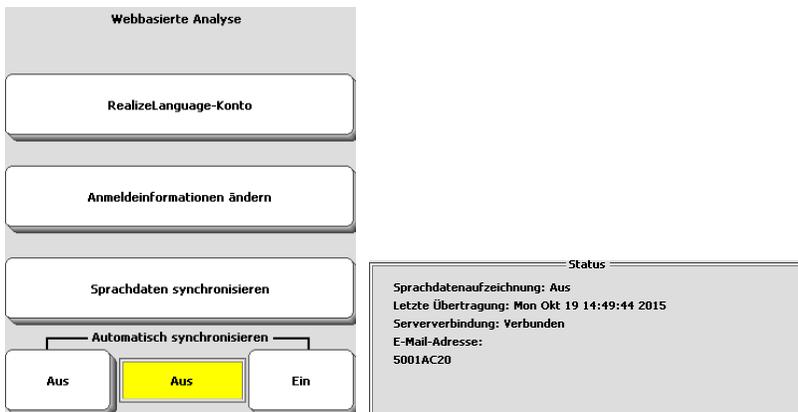
## Sprachdaten-Analyse

Sie können die aufgezeichneten Daten automatisch oder manuell auswerten. Für die automatische oder halbautomatische Auswertung benötigen Sie ein Konto auf der Seite „RealizeLanguage.de“. Für die manuelle Analyse kopieren Sie die auf aufgezeichneten Sprachdaten auf einen mobilen Datenträger (USB-Stick) und betrachten sie mit einem Textverarbeitungsprogramm.

## Webbasierte Analyse

Die webbasierte Analyse erfolgt über die Seite „RealizeLanguage.de“. Bei der automatischen Auswertung erfolgt das Hochladen der aufgezeichneten Sprachdaten über das Internet. Der Talker muss zu diesem Zweck mit dem Internet verbunden sein und der Talker mit Ihrem RealizeLanguage-Konto verknüpft sein.

Steht kein Internet zum Hochladen zur Verfügung, können Sie die aufgezeichneten Sprachdaten auf einen USB-Stick auslesen und später manuell über Ihren Browser auf die Seite „RealizeLanguage.de“ hochladen.



## RealizeLanguage-Konto

Dieses Menü zeigt die mit dem aktuellen RealizeLanguage-Konto verknüpften Benutzerkonten.



Wählen Sie einen Benutzer, um den Talker mit diesem Benutzerkonto zu verknüpfen. Das aktuelle Benutzerkonto wird im Statusfenster ganz unten angezeigt.

Wählen Sie „Neuer Benutzer“, um für den Talker einen neuen Benutzer zu erzeugen.

Wählen Sie „Gerät vom aktuellen RealizeLanguage-Konto trennen“, um den Talker vom aktuellen RealizeLanguage-Konto zu trennen.

## Anmeldeinformationen ändern

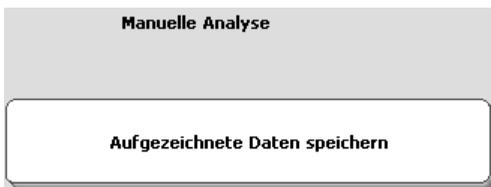
Hier können Sie Ihr RealizeLanguage-Konto mit dem Talker verknüpfen. Geben Sie die E-Mail-Adresse und das Passwort Ihres RealizeLanguage-Kontos ein. Das aktuelle RealizeLanguage-Konto wird im Statusfenster unter „E-Mail-Adresse“ angezeigt.

## Sprachdaten synchronisieren

Wählen Sie diese Option, um aufgezeichnete Sprachdaten über das Internet zu Ihrem RealizeLanguage-Konto hochzuladen.

## Manuelle Analyse

Für die manuelle Analyse kopieren Sie die auf aufgezeichneten Sprachdaten (LAM-Datei) auf einen mobilen Datenträger (USB-Stick) und betrachten sie mit einem Textverarbeitungsprogramm.



1. Schließen Sie einen mobilen Datenträger (USB-Stick) an den Talker an.
2. Öffnen Sie die Toolbox und wählen Sie das Menü „Vokabularkontrolle“.
3. Wählen Sie das Menü „Sprachdaten-Analyse“.
4. Wählen Sie „Aufgezeichnete Daten speichern“.
5. Wählen Sie, wo die LAM-Datei gespeichert werden soll. Es wird zunächst der zuletzt gewählte Ordner angeboten. Navigieren Sie ggf. über „Ordner wechseln“ zum Laufwerksbuchstaben Ihres USB-Sticks.
6. Geben Sie einen Namen für die LAM-Datei ein.
7. Die Datei wird auf dem USB-Stick erzeugt.

Es folgt ein Beispiel für eine Sprachdatendatei.

### ACHTUNG ###

Die folgenden Daten sind persönliche Mitteilungen.

Bitte respektieren die Privatsphäre.

Sprachdatenaufzeichnung LAM-2  
Version 2.01  
Prentke Romich Company

\*[YY-MM-DD=14-08-25]\*  
14:49:20.453 LOC =H3 [Schüssel]  
14:49:22.214 LOC =B4 [Leute]  
14:49:22.274 SEM "mit "  
14:49:27.483 LOC =G2 [Einzahl]  
14:49:28.733 LOC =J5 [dem]  
14:49:28.803 SEM "diesem "  
14:49:31.354 LOC =I3 [Talker]  
14:49:32.124 LOC =G2 [Einzahl]  
14:49:32.184 SEM "Talker "  
14:49:35.264 LOC =E6 [Freibad]  
14:49:36.104 LOC =A2 [ich]  
14:49:36.174 SEM "kann "  
14:49:36.626 LOC =A2 [ich]  
14:49:37.266 LOC =A2 [ich]  
14:49:37.366 SEM "ich "  
14:49:38.738 LOC =C5 [Taxi]  
14:49:39.558 LOC =E3 [schnell ]  
14:49:41.398 LOC =I4 [der]  
14:49:41.438 SEM "schneller "  
14:49:42.590 LOC =I3 [Talker]  
14:49:43.010 LOC =I3 [Talker]  
14:49:43.780 LOC =H2 [wir]  
14:49:43.820 SEM "sagen "  
14:49:45.582 LOC =G4 [Buch]  
14:49:52.113 LOC =C4 [Lego]  
14:49:52.193 SEM "was "  
14:49:54.003 LOC =A2 [ich]  
14:49:55.193 LOC =H3 [Schüssel]  
14:49:55.303 SEM "ich will "

Die gesamte Aussage war: „mit diesem Talker kann ich schneller sagen was ich will“. Es dauerte 35 Sekunden, sie zu generieren. Alle Wörter wurden über Ikonensequenzen abgerufen (SEM = semantische Kodierung), kein Wort wurde buchstabiert.

# Vokabularmanagement

**Das Vokabularmanagement ermöglicht das Ausblenden von Vokabular, ohne Aussagen manuell löschen zu müssen. Das zur Verfügung stehende Vokabular kann manuell gewählt oder einer Wortliste entnommen werden.**

Der Talker bietet die Möglichkeit, das im Gerät gespeicherte Vokabular dynamisch zu reduzieren, ohne dass Aussagen gelöscht werden müssen. Aussagen, die dem Benutzer zur Verfügung stehen sollen, können manuell ausgewählt oder per Wortliste geladen werden. Bei Verwendung von Wortlisten ermittelt der Talker alle Wörter, die in der Liste, aber nicht im Wortschatz enthalten sind.

## Nutzung des Vokabularmanagements

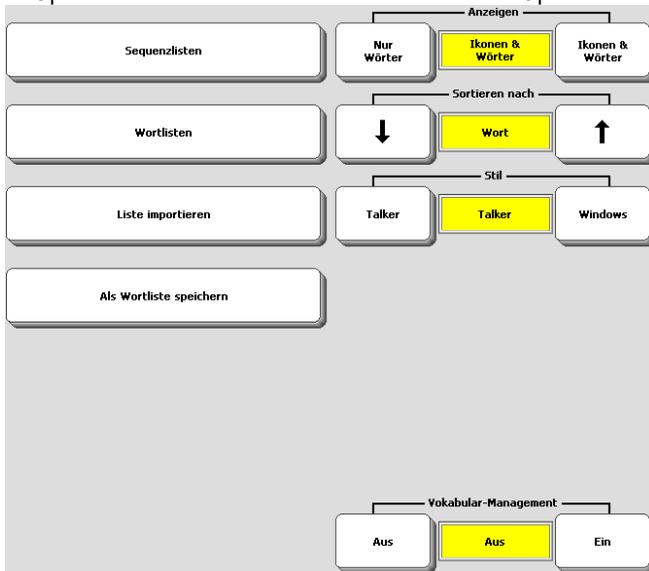
Öffnen Sie die Toolbox und wählen Sie das Menü „Vokabularmanagement“.



Alle im aktuellen Vokabular gespeicherten Aussagen erscheinen im linken Fenster („Angezeigte Wörter“). Da standardmäßig keine Aussagen ausgeblendet sind, ist das rechte Fenster („Ausgeblendete Wörter“) leer.

## Weitere Optionen

Haben Sie das Vokabularmanagement in der Ansicht „Talker-Stil“ geöffnet, so betätigen Sie die Taste „Weitere Optionen“, um das Vokabularmanagement zu aktivieren und weitere Optionen einzustellen. Ansonsten finden Sie die Optionen direkt im Fenster.



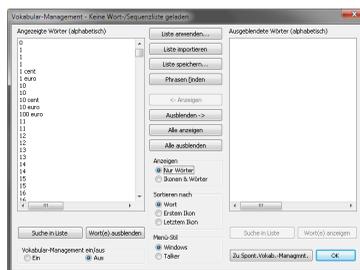
**Anzeigen:** bei „Nur Wörter“ wird das Vokabular lediglich in Textform angezeigt, bei „Ikonen & Wörter“ werden auch die zugehörigen Ikonensequenzen angezeigt.

**Sortieren nach:** die Standardsortierung des Vokabulars ist alphabetisch nach Wort. Sie können die Anzeige der Aussagen aber auch nach „Erstem Ikon“ (i.d.R. das Wortfeld) oder dem „Letztem Ikon“ (i.d.R. die Wortart) sortieren lassen. Wenn Sie nach erstem oder letztem Ikon sortieren lassen, wechselt die Anzeige automatisch auf „Ikonen & Wörter“.

**Stil:** wählen Sie, ob Listen und Menüs im Talker-Stil oder im Stil von Windows.-Fenstern angezeigt werden.



*Talker-Stil*



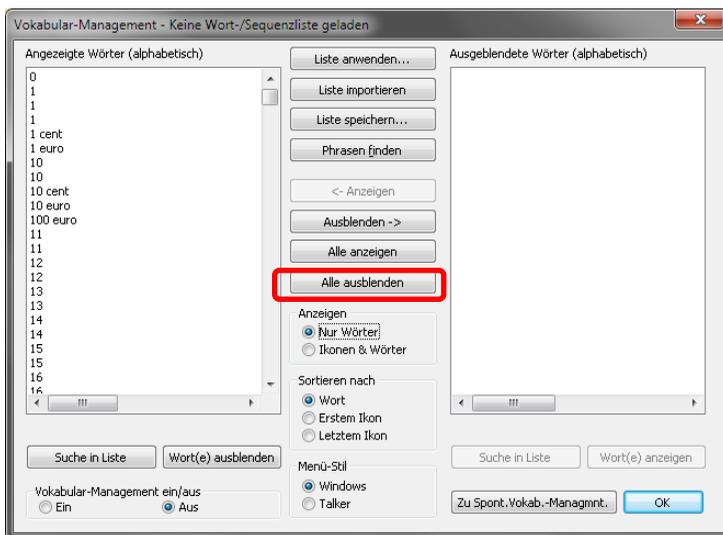
*Windows-Stil*

## Vokabular ausblenden

Es gibt zwei Vorgehensweisen für das Ausblenden von Vokabular:

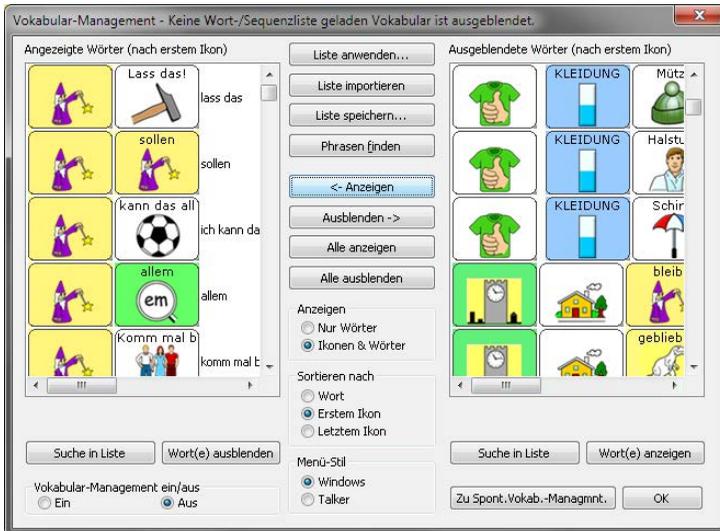
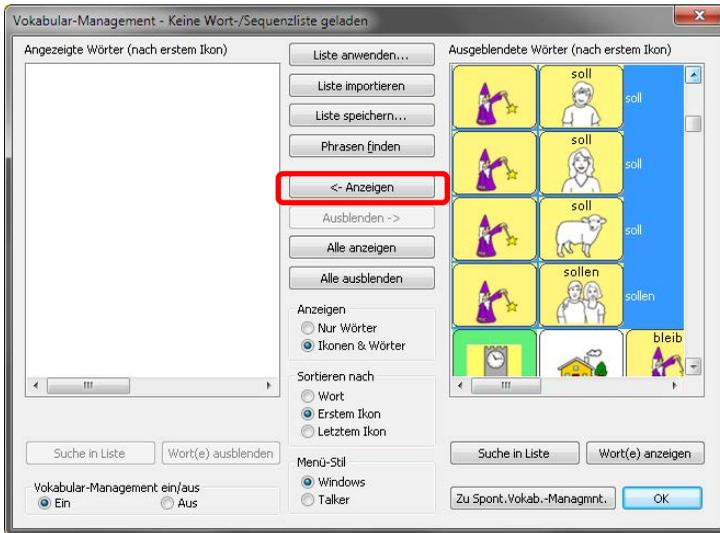
- Sie wollen einen großen Teil des gespeicherten Vokabulars ausblenden und nur einen kleinen Teil verfügbar haben. In diesem Fall ist es ratsam, zunächst über „alle ausblenden“ das gesamte Vokabular auszublenden, und dann die gewünschten Wörter wieder verfügbar zu machen, d.h. aus dem rechten in das linke Fenster zu verschieben.
- Sie wollen nur wenige Wörter ausblenden und den größten Teil des gespeicherten Vokabulars weiterhin verfügbar haben. In diesem Fall markieren Sie lediglich die auszublendenen Aussagen im linken Fenster und verschieben diese dann in das rechte Fenster.

Wollen Sie z.B. in der Quasselkiste 60 lediglich die mit dem Ikon ZAUBERER beginnenden Sätze als Vokabular anbieten, so folgen Sie Ansatz a). Wählen Sie zunächst „Alle ausblenden“, um das gesamte Vokabular in die rechte Spalte „Ausgeblendete Wörter“ zu verschieben.



Wählen Sie dann „Sortieren nach... erstem Ikon“. Suchen Sie in der Liste „Ausgeblendete Wörter“ die erste Mitteilung, die mit dem Ikon ZAUBERER beginnt („Ich wohne in Hannover“). Markieren Sie die Aussage, indem Sie mit dem Finger darauf drücken. Halten Sie den Finger gedrückt und bewegen Sie ihn nach unten, um die zugehörigen Aussagen zu markieren. Sobald Sie das Ende des Fensters erreicht haben, verschiebt der Talker die Liste im Fenster nach oben, so dass Sie weitere Einträge markieren können. Lassen Sie den Bildschirm los, sobald die letzte Aussage markiert ist.

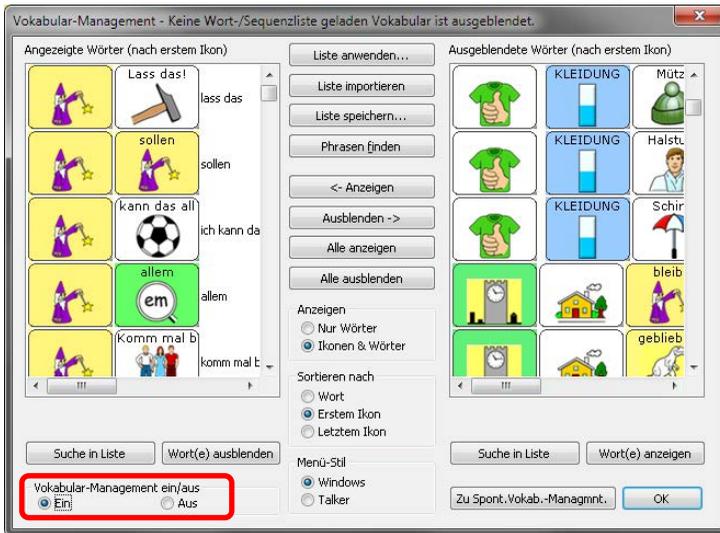
Wählen Sie jetzt „anzeigen“, um die markierten Wörter in die linke Spalte mit den anzuzeigenden Wörtern zu übertragen.



Das **Markieren von Aussagen** geschieht wie von Windows gewöhnt:

|                           | mit der Hand   | mit der Maus   | mit der Tastatur  |
|---------------------------|--|--|---|
| einzelne Aussage          | Drücken Sie auf den Eintrag.   | Klicken Sie auf den Eintrag.   | Bewegen Sie die Markierung mit den Pfeiltasten auf den Eintrag und drücken Sie dann die Leertaste.  |
| Bereich                   | Markieren Sie den ersten Eintrag, indem Sie mit dem Finger darauf drücken. Halten Sie den Finger gedrückt und bewegen Sie ihn nach unten, um die zugehörigen Aussagen zu markieren. Sobald Sie das Ende des Fensters erreicht haben, verschiebt der Talker die Liste im Fenster nach oben, so dass Sie weitere Einträge markieren können. Lassen Sie den Bildschirm los, sobald die letzte Aussage markiert ist. | Klicken Sie auf den ersten zu markierende Eintrag. Halten Sie die linke Maustaste gedrückt und schieben Sie den Mauszeiger nach unten, um die zugehörigen Aussagen zu markieren. Sobald Sie das Ende des Fensters erreicht haben, verschiebt der Talker die Liste im Fenster nach oben, so dass Sie weitere Einträge markieren können. Lassen Sie die linke Maustaste los, sobald die letzte Aussage markiert ist. | Bewegen Sie die Markierung durch wiederholtes Drücken der Tab-Taste in die gewünschte Liste. Wählen Sie mit den Pfeiltasten den ersten Eintrag aus und markieren Sie ihn durch Betätigen der Leertaste. Drücken Sie die Umschalt-Taste und halten Sie sie gedrückt, während sie die Pfeilrunter-Taste drücken. Lassen Sie beide Tasten los, sobald die letzte Aussage markiert ist. |
| mehrere einzelne Aussagen | Nur mit angeschlossener PC-Tastatur: Halten Sie die Taste „Strg“ gedrückt und markieren Sie die einzelnen Aussagen durch Drücken mit dem Finger.   | Nur mit angeschlossener PC-Tastatur: Halten Sie die Taste „Strg“ gedrückt und markieren Sie die einzelnen Aussagen durch Klicken mit der linken Maustaste.   | Bewegen Sie die Markierung durch wiederholtes Drücken der Tab-Taste in die gewünschte Liste. Wählen Sie mit den Pfeiltasten den ersten Eintrag aus und markieren Sie ihn durch Betätigen der Leertaste. Wählen Sie mit den Pfeiltasten den nächsten Eintrag aus. Drücken Sie die Taste „Strg“ und die Leertaste.  |

## Anwenden der Wortauswahl



Sie Aktivieren das Vokabularmanagement, in dem Sie die Option „**Vokabularmanagement**“ auf „**Ein**“ setzen (im Fenster unten links bzw. auf der Seite „**Weitere Optionen**“). Mitteilungen in der Spalte „Ausgeblendete Wörter“ sind nun im Vokabular nicht mehr vorhanden.

Schließen Sie das Menü, um zurück zum Anwendungsprogramm zu gelangen. Die Liste der von Ihnen zum Anzeigen ausgewählten Wörter wird gespeichert.

### Ausblenden von Vokabular beenden

Wollen Sie ausgeblendetes Vokabular wieder verfügbar machen, so setzen Sie die Option „**Vokabularmanagement**“ auf „**Aus**“ (im Fenster unten links bzw. auf der Seite „**Weitere Optionen**“). Alle im Benutzerbereich gespeicherten Aussagen stehen wieder zur Verfügung. Die vorgenommene Wortauswahl bleibt jedoch erhalten und steht beim nächsten Öffnen des Menüs Vokabularmanagement wieder zur Verfügung.

### Anderes Vokabular ausblenden

Öffnen Sie das Menü „**Vokabularmanagement**“. Die vorgenommene Wortauswahl (anzuweisende Wörter / ausgeblendete Wörter) wird angezeigt. Stellen sie das neue Vokabular zusammen (siehe „Vokabular ausblenden“ auf Seite 117).

### Listen verwenden

Wortlisten zur Verwendung im Talker sind stets Positivlisten, d.h. sie enthalten die anzuweisenden Wörter. Wird eine solche Wortliste geladen, werden alle im Vokabular vorhandenen Wörter, die nicht in der Liste sind, ausgeblendet.

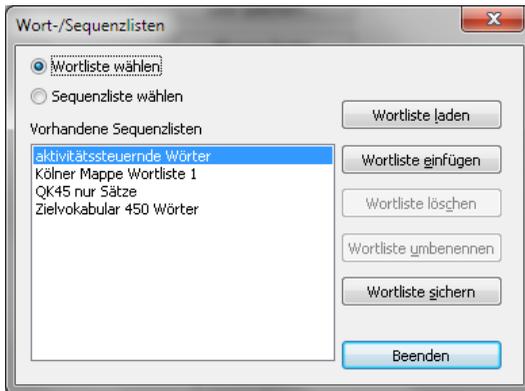
## Liste speichern

Wählen Sie **„Wortliste anwenden...“** gefolgt von **„Liste sichern“**, um eine von Ihnen erzeugte Zusammenstellung von anzuzeigenden Wörtern als Liste zu speichern. Geben Sie einen geeigneten Namen für die Liste ein (z. B. „QK45 nur Sätze“). Wollen Sie die Auswahl später erneut verwenden, so brauchen Sie die Wörter nicht noch mal manuell auszuwählen, sondern können einfach die zugehörige Wortliste laden.

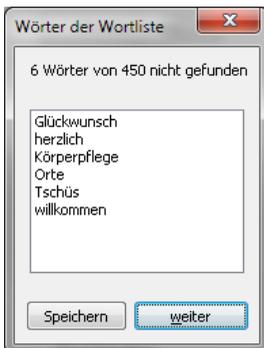
Sie können wählen, ob die Liste als Wort- oder als Sequenzliste gespeichert werden soll. **Wortlisten** enthalten lediglich die anzuzeigenden Wörter und werden in einem zentralen Verzeichnis gespeichert. **Sequenzlisten** werden in einer speziellen Datei im jeweiligen Benutzerbereich gespeichert und enthalten Informationen über die Ikonensequenzen der anzuzeigenden Aussagen. Wenn einzelne Wörter mehrfach im Vokabular enthalten sind und sie nur eine Variante davon verfügbar machen wollen, verschieben Sie die auszublendenden Varianten manuell in die Spalte „Ausgeblendete Wörter“ und speichern Sie die Auswahl als Sequenzliste.

## Liste öffnen

Haben Sie eine Liste mit Wörtern und möchten dem Benutzer nur das in der Liste enthaltene Vokabular anbieten, so wählen Sie **„Wortliste anwenden...“** gefolgt von **„Wortliste laden“** bzw. **„Sequenzliste anwenden...“**, je nachdem, ob Sie eine Wort- oder eine Sequenzliste öffnen wollen. Wählen Sie aus den angebotenen Listen die gewünschte aus und bestätigen Sie die Auswahl mit OK.



Beim Öffnen der Liste überprüft der Talker, ob und welche Wörter der Liste nicht im Vokabular enthalten sind, und gibt ggf. einen entsprechenden Hinweis aus:



Wählen Sie „Speichern“, um die im Vokabular fehlenden Wörter in Form einer Wortliste zu speichern, oder wählen Sie „weiter“ zum Fortfahren ohne Speichern.

### **Liste importieren**

Textdateien mit Wörtern können als Wortlisten in den Talker importiert werden. Die Datei muss dazu als unformatierte Textdatei (Format TXT) vorliegen. Wählen Sie „**Liste importieren**“. Wählen Sie den Datenträger (z.B. USB-Stick) bzw. das Verzeichnis aus. Wählen sie die gewünschte Liste aus und bestätigen Sie die Auswahl mit „**OK**“.

Geben Sie anschließend den Namen ein, den die Wortliste im Talker haben soll. Der Dateiname wird standardmäßig als Vorschlag übernommen.

## Weitere Optionen zum Umgang von Listen

**Liste einfügen:** Wählen Sie diese Option, wenn die Wörter in der Liste zu den aktuell ausgewählten anzuzeigenden Wörtern hinzugefügt werden sollen. Normalerweise wird die Auswahl der anzuzeigenden Wörter gelöscht und durch komplett durch die in der Liste enthaltenen ersetzt.

**Liste löschen:** Wählen Sie diese Option, um eine auf dem Talker vorhandene Wort- oder Sequenzliste zu löschen.

**Liste sichern:** Wählen Sie diese Option, um eine auf dem Talker vorhandene Wort- oder Sequenzliste auf einen externen Datenträger (z.B. USB-Stick) zu kopieren.

# Spontanes Vokabularmanagement

**Spontanes Vokabularmanagement ermöglicht das Ausblenden von Vokabular auf der aktuellen Seite ohne Verwendung des Menüs „Vokabularmanagement“ in der Toolbox.**

Die Funktion „Spontanes Vokabularmanagement“ ist eine einfügbare Funktion, die Sie zur Benutzung auf einer der benutzerprogrammierbaren Tasten, in einer Dialeiste, auf einer Seite oder unter einer Ikonensequenz speichern müssen. Zur Nutzung muss die Funktion „Vokabularmanagement“ eingeschaltet sein.

Wollen Sie das Vokabular spontan um Aussagen reduzieren oder ausgeblendete Aussagen spontan wieder einblenden, so wählen Sie „Spontanes Vokabularmanagement“.



Ist aktuell eine Wort- oder Sequenzliste geladen, so wird ein entsprechender Hinweis angezeigt. Tippen Sie auf eine Taste, um das zugehörige Vokabular auszublenden. Ausgeblendete Tasten werden grau dargestellt. Tippen Sie erneut auf die Taste, um das zugehörige Vokabular wieder verfügbar zu machen.



Mit „**Diese Dialeiste ausblenden**“ können Sie das Vokabular der aktuellen Dialeiste ausblenden. Befinden Sie sich auf einer Seite, steht diese Option nicht zur Verfügung. Mit „**Diese Dialeiste anzeigen**“ werden alle Dias der aktuellen Dialeiste wieder verfügbar. Mit „**Alle ausblenden**“ können Sie das gesamte Vokabular ausblenden. Befinden Sie sich auf einer Seite, steht diese Option nicht zur Verfügung. Mit „**Alle anzeigen**“ steht das gesamte Vokabular wieder zur Verfügung. Mit „**Verknüpfung folgen**“ können Sie Vokabular auf eine Seite oder in einer Dialeiste bearbeiten, welche durch eine Taste geöffnet (angezeigt) wird. Wählen Sie die Taste, die den Befehl zum Anzeigen der Seite bzw. die Dialeiste enthält, und die zugehörige Seite bzw. Dialeiste wird zum Ausblenden bzw. Anzeigen von Vokabular geöffnet.

Mit „**Felder dieser Seite ausblenden**“ können Sie alle Felder der angezeigten Seite ausblenden. Diese Option steht nur zur Verfügung, wenn Sie sich auf einer Seite befinden.

Mit „**Felder dieser Seite anzeigen**“ werden alle Felder der angezeigten Seite wieder verfügbar.

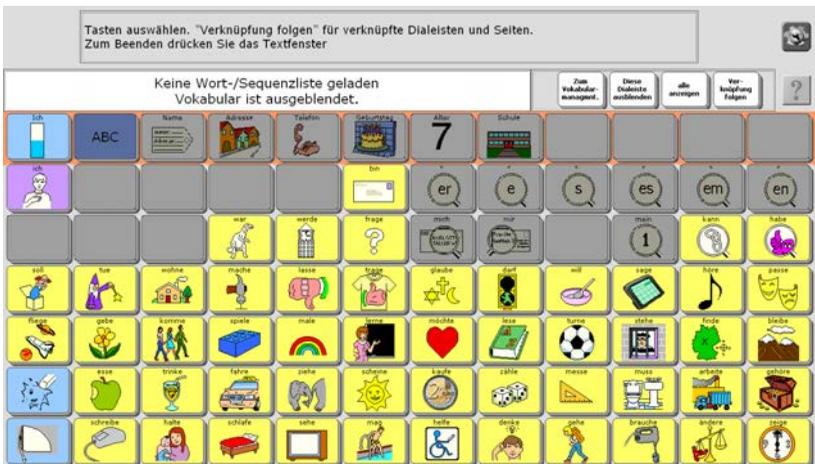
Mit „**Zum Vokabularmanagement**.“ gelangen Sie in das Menü Vokabularmanagement (siehe S. 115).

Um Vokabular auszublenden, gehen Sie so vor:

1. Wählen Sie Kernvokabular ausblenden, öffnen Sie den Kernvokabularbereich.  
Wählen Sie Vokabular einer Seite ausblenden, öffnen Sie die Seite.
2. Wählen Sie die Funktion „Spontanes Vokabularmanagement“.
3. Wählen Sie „alle ausblenden“



4. Wählen Sie jetzt die Wörter bzw. Ikonensequenzen aus, die dem Benutzer zur Verfügung stehen sollen (z.B. alle ich-Phrasen).

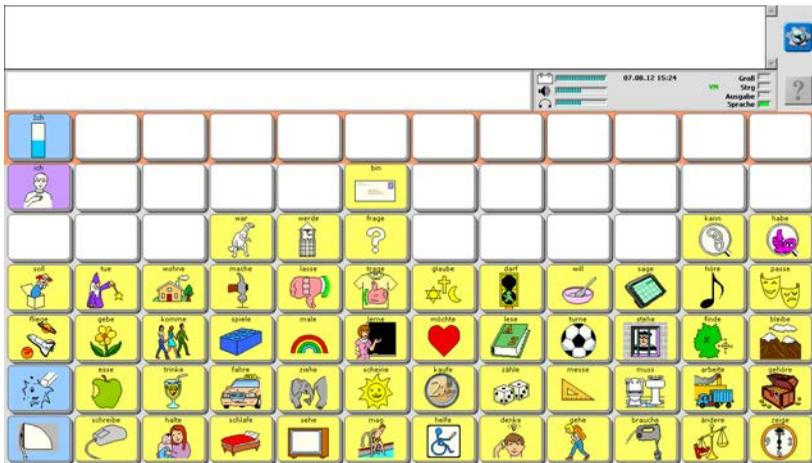


5. Beenden Sie das spontane Vokabularmanagement durch Tippen auf das Textfenster.

So sieht der Kernvokabularbereich jetzt aus:



So sieht der Kernvokabularbereich nach Auswahl des Ikons „ich“ aus:



Neben den mit Funktionen belegten Feldern steht nur noch das von Ihnen ausgewählte Vokabular zur Verfügung.

Um schnell wieder das gesamte Vokabular anzubieten:

1. Wählen Sie die Funktion „Spontanes Vokabularmanagement“.
2. Wählen Sie „Alle ausblenden“.
3. Wählen Sie „Alle anzeigen“.
4. Beenden Sie das spontane Vokabularmanagement durch Tippen auf das Textfenster.

# AUSSPRACHE-LEXIKON

## Das Menü Aussprache

---

**Kann der gewählte Synthesizer einzelne Wörter nicht richtig aussprechen, so können Sie diese mit der richtigen Aussprache dem Sprachausgabe-Lexikon hinzufügen.**

---

Der Synthesizer spricht die meisten Wörter automatisch richtig aus. Er hat jedoch unter Umständen Schwierigkeiten mit Eigennamen oder aus anderen Sprachen importierten Fremdwörtern. Jede auf dem Talker vorhandene Stimme der verschiedenen Synthesen (Acapela, Nuance, Ivona) hat dabei ihre eigenen Charakteristika. Wenn Sie Wörter in das Sprachausgabe-Lexikon eingeben, bringen Sie dem Talker bei, wie diese Wörter richtig ausgesprochen werden.

Sie können alle Wörter überprüfen, die Sie in das Sprachausgabe-Lexikon eingegeben haben. So können Sie feststellen, ob es Wörter enthält, die Sie nicht länger benötigen. Falls Sie Wörter finden, die Sie nicht länger verwenden, können Sie diese aus dem Sprachausgabe-Lexikon löschen.



Der Talker verwendet ein separates Aussprachelexikon für jede auf dem Talker installierte Stimme.

# Hinzufügen eines Wortes zum Aussprache-Lexikon

**Fügen Sie dem Aussprache -Lexikon neue Wörter hinzu, um dem Talker beizubringen, wie diese richtig ausgesprochen werden.**

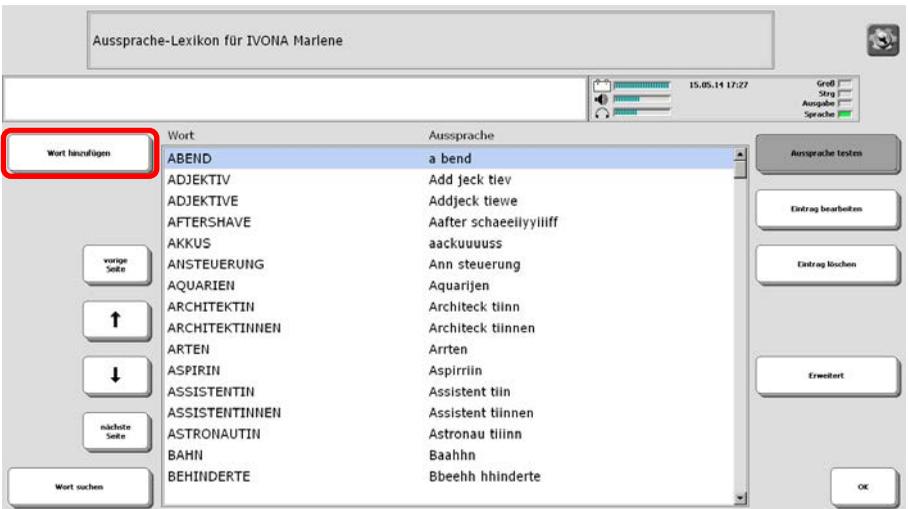
Wörter, die der Talker nicht richtig aussprechen kann, können „phonetisch“ eingegeben werden. Wenn Sie dem Aussprache-Lexikon neue Wörter hinzufügen, schreiben Sie diese zunächst in der richtigen Schreibweise und geben Sie sie dann in einer phonetischen Schreibweise so ein, wie der Talker sie aussprechen soll.

## Hinzufügen eines Wortes zum Aussprache-Lexikon

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie das MENÜ AUSSPRACHE.
3. Wählen Sie, ob Sie die Aussprache für die Sprechstimme oder die Ansagenstimme bearbeiten wollen.

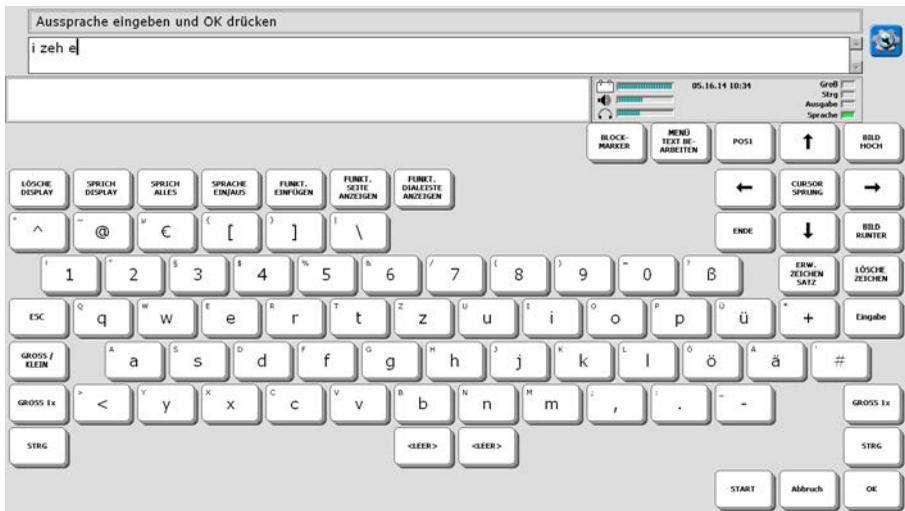


4. Das Aussprache-Lexikon für die aktuell gewählte Stimme wird angezeigt.



5. Wählen Sie „Wort hinzufügen“, um für ein Wort eine Ausspracheregeln zu hinterlegen.
6. Geben Sie das Wort ein, z.B. „ICE“. Groß- und Kleinschreibung müssen nicht beachtet werden. Geben Sie am Ende kein Leerzeichen ein.

7. Geben Sie die phonetische Aussprache ein, z. B. „I Zeh E“.  
 Tippen Sie auf das Textfenster oder drücken Sie die Taste „Display sprechen“, um die Aussprache zu kontrollieren.



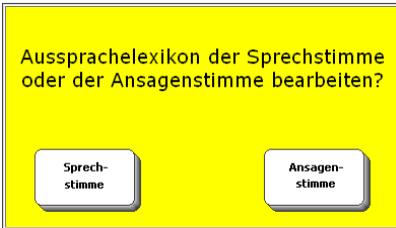
8. Probieren Sie ggf. unterschiedliche Schreibweisen. Wenn Sie mit der Aussprache zufrieden sind, drücken Sie „OK“.  
 9. Der Eintrag wird erzeugt.

# Bearbeiten eines Eintrags im dem Aussprache-Lexikon

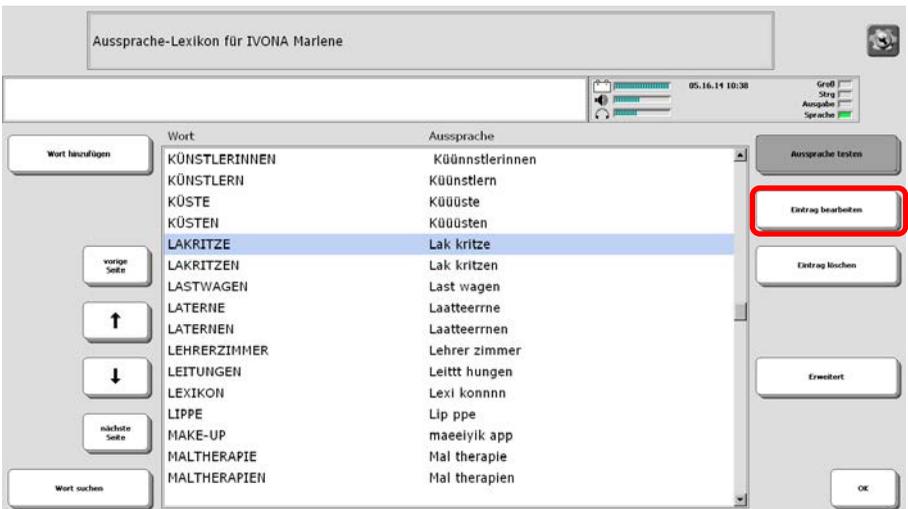
Ändern Sie bestehende Ausspracheregeln, wenn Ihnen die aktuelle Aussprache nicht gefällt.

## Bearbeiten eines Wortes im Aussprache-Lexikon

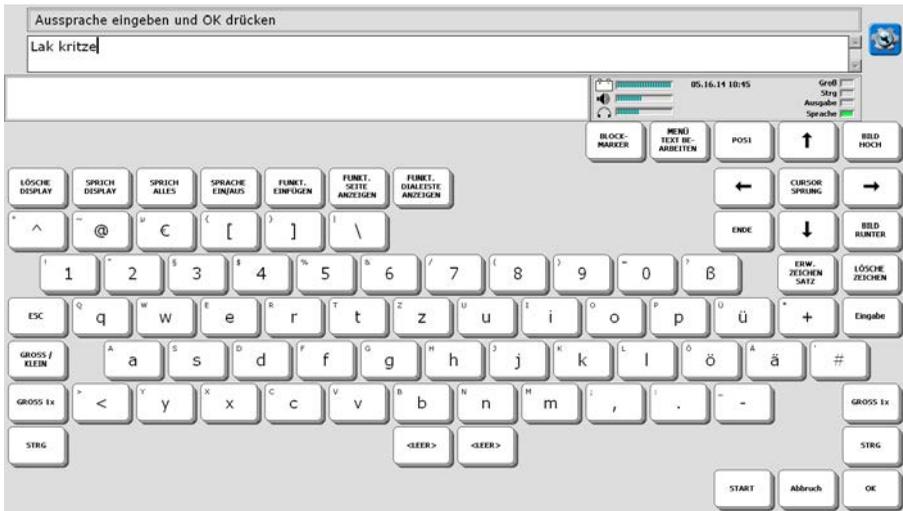
1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie das MENÜ AUSSPRACHE.
3. Wählen Sie, ob Sie die Aussprache für die Sprechstimme oder die Ansagenstimme bearbeiten wollen.



4. Das Aussprache-Lexikon für die aktuell gewählte Stimme wird angezeigt.
5. Suchen Sie das Wort in der Liste und markieren Sie es durch Antippen.



6. Wählen Sie „Eintrag bearbeiten“.



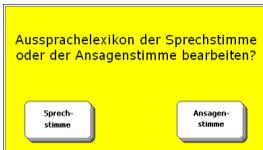
7. Geben Sie die gewünschte Aussprache ein. Probieren Sie ggf. unterschiedliche Schreibweisen. Wenn Sie mit der Aussprache zufrieden sind, drücken Sie „OK“.
8. Die Ausspracheregeln werden geändert.

# Löschen eines Eintrags aus dem Aussprache-Lexikon

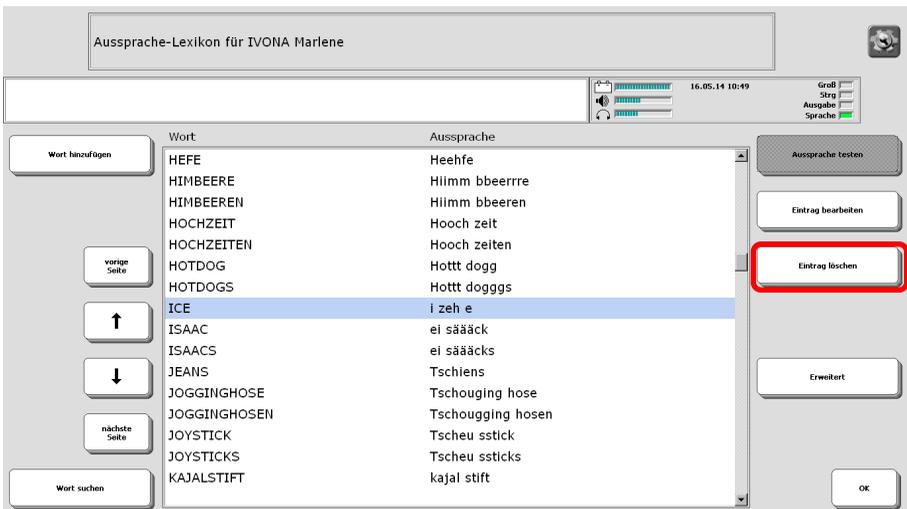
Löschen Sie Wörter aus dem Sprachausgabe-Lexikon, die Sie nicht mehr benötigen.

## Löschen eines Wortes aus dem Aussprache-Lexikon

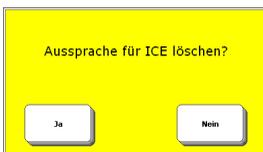
1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie das MENÜ AUSSPRACHE.
3. Wählen Sie, ob Sie die Aussprache für die Sprechstimme oder die Ansagenstimme bearbeiten wollen.



4. Das Aussprache-Lexikon für die aktuell gewählte Stimme wird angezeigt.
5. Suchen Sie das Wort in der Liste und markieren Sie es durch Antippen.



6. Wählen Sie „Eintrag löschen“.
7. Bestätigen Sie die Löschabfrage mit „Ja“:



8. Der Eintrag wird gelöscht.

# Überprüfen der Einträge im Aussprache-Lexikon

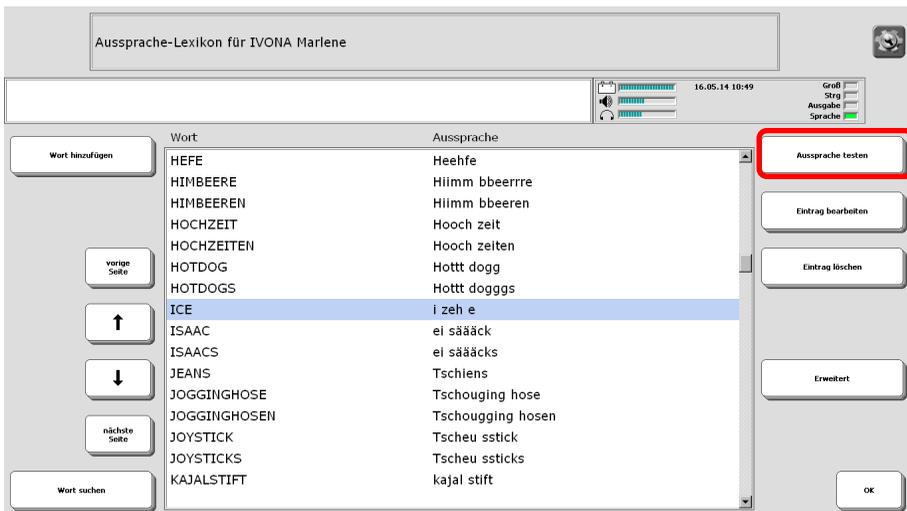
Sie können einzelne oder alle im Aussprache-Lexikon gespeicherten Einträge überprüfen.

## Überprüfen einzelner Einträge im Aussprache-Lexikon

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie das MENÜ AUSSPRACHE.
3. Wählen Sie, ob Sie die Aussprache für die Sprechstimme oder die Ansagenstimme bearbeiten wollen.



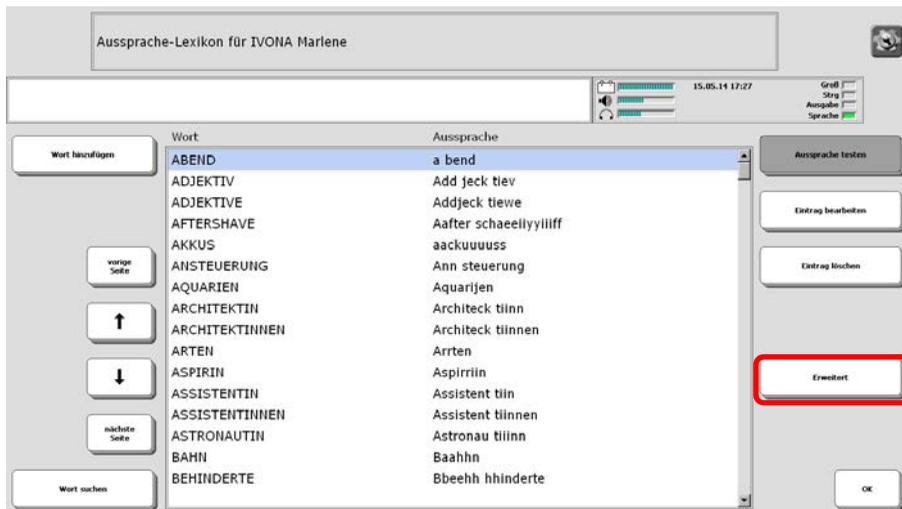
4. Das Aussprache-Lexikon für die aktuell gewählte Stimme wird angezeigt.
5. Suchen Sie das zu überprüfende Wort in der Liste und markieren Sie es durch Antippen.



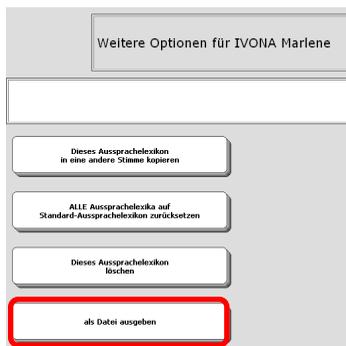
6. Wählen Sie „Aussprache testen“.
7. Das Wort wird in der phonetischen Aussprache wiedergegeben.

## Export aller Einträge des Aussprachelexikons in eine Datei

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie das MENÜ AUSSPRACHE.
3. Wählen Sie, ob Sie die Aussprache für die Sprechstimme oder die Ansagenstimme bearbeiten wollen.
4. Das Aussprache-Lexikon für die aktuell gewählte Stimme wird angezeigt.



5. Wählen Sie „Erweitert“.



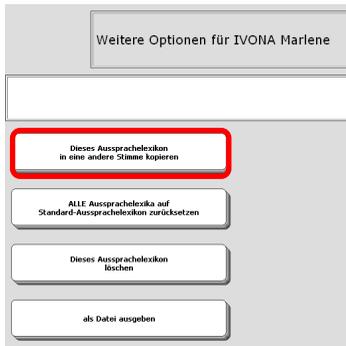
6. Wählen Sie „Als Datei ausgeben“.
7. Wählen Sie den Ordner für die Datei (Standardordner oder anderer Ordner).
8. Geben Sie einen Namen für die Datei ein.
9. Die Datei wird erzeugt. Sie können Sie z. B. mit einem Textverarbeitungsprogramm betrachten und ggf. bearbeiten.

# Aussprache-Lexikon kopieren

**Kopieren Sie das Aussprachelexikon einer Stimme, um die Einträge auch mit einer anderen Stimme zu verwenden.**

## Kopieren des Aussprache-Lexikons in eine andere Stimme

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie das MENÜ AUSSPRACHE.
3. Wählen Sie, ob Sie die Aussprache für die Sprechstimme oder die Ansagen-stimme bearbeiten wollen.
4. Das Aussprache-Lexikon für die aktuell gewählte Stimme wird angezeigt.
5. Wählen Sie „Erweitert“.



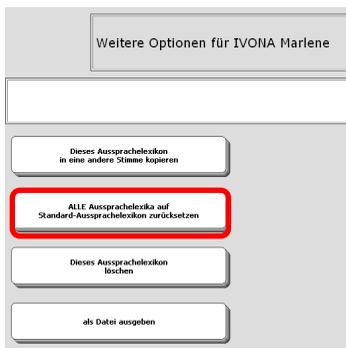
6. Wählen Sie die Option „Dieses Aussprachelexikon in eine andere Stimme kopieren“.
7. Die auf dem Talker installierten Stimmen werden angezeigt. Wählen Sie die gewünschte Stimme aus.
8. Das Lexikon wird kopiert.

# Aussprache-Lexika zurücksetzen

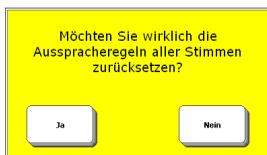
**Durch das Zurücksetzen aller Aussprache-Lexika auf die Standardwerte verlieren Sie ALLE hinzugefügten, geänderten und gelöschten Einträge.**

## Rücksetzen der Aussprache-Lexika auf den Auslieferungszustand

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie das MENÜ AUSSPRACHE.
3. Wählen Sie, ob Sie die Aussprache für die Sprechstimme oder die Ansagen-stimme bearbeiten wollen.
4. Das Aussprache-Lexikon für die aktuell gewählte Stimme wird angezeigt.
5. Wählen Sie „Erweitert“.



6. Wählen Sie die Option „ALLE Aussprachelexika auf Standard-Aussprachelexikon zurücksetzen“.
7. Bestätigen Sie die Löscharfrage.



8. Die Lexika aller Stimmen werden auf Standardwerte zurückgesetzt.



Sie können nicht einzelne Lexika auf Standardwerte rücksetzen, sondern nur alle gemeinsam.



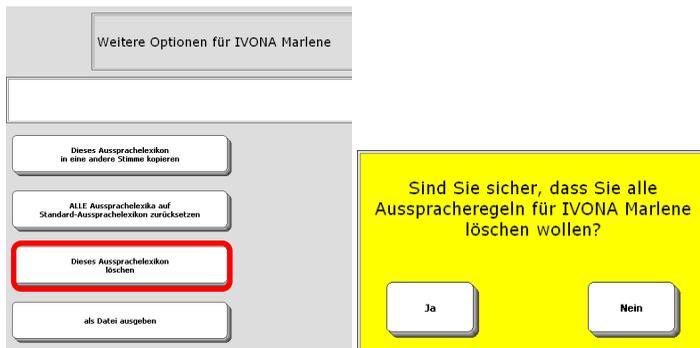
Durch das Zurücksetzen aller Aussprachelexika verlieren Sie sämtliche Änderungen, die sie an den Aussprachelexika durchgeführt haben.

# Aussprache-Lexikon löschen

Durch das Löschen des Aussprache-Lexikons verlieren Sie alle Ausspracheregeln der jeweiligen Stimme.

## Löschen eines Aussprache-Lexikons

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie das MENÜ AUSSPRACHE.
3. Wählen Sie, ob Sie die Aussprache für die Sprechstimme oder die Ansagen-stimme bearbeiten wollen.
4. Das Aussprache-Lexikon für die aktuell gewählte Stimme wird angezeigt.
5. Wählen Sie „Erweitert“
6. Wählen Sie „Dieses Aussprachelexikon löschen“.



7. Wählen Sie „Ja“, wenn Sie das Lexikon löschen wollen.
8. Das Lexikon wird gelöscht.

**Hinweis:** Wenn Sie das Aussprache-Lexikon einer anderen Stimme löschen wollen, machen Sie diese zunächst zur aktiven Stimme (siehe Seite 63)

# WORTVORHERSAGE

# Über Kernvokabular und die Wortvorhersage

## Die Vorteile der Nutzung von Kernvokabular

Die Benutzer von Kommunikationshilfen, die die patentierte Kodierungsstrategie Minspeak verwenden, sind bekannt für ihre spontane, selbständige Kommunikation. Durch die Benutzung einer Oberfläche (Deckblatt) mit ausgewählten und im Wesentlichen gleichbleibenden Ikonen sind solche Benutzer in der Lage, das Abrufen Ihres gespeicherten Wortschatzes zu automatisieren. Automatisierte Prozesse haben den Vorteil, dass sie weniger Konzentration oder Nachdenken erfordern – die Produktion der Lautsprache erfolgt ähnlich wie bei normal sprechenden über zu den einzelnen Wörtern gespeicherten Bewegungsmustern.

Statt auf die Benutzung ihres Geräts, können die Benutzer von Minspeak-Kommunikationshilfen sich auf die eigentliche Kommunikation konzentrieren – grammatikalisch richtige Sätze bilden, sich mit Freunden und Kollegen unterhalten oder Vorträge halten. Ein Benutzer einer Minspeak-Kommunikationshilfe kann lernen, Ikonensequenzen spontan abzurufen und zu kombinieren und so einen überaus umfangreichen Wortschatz produzieren.

## Die Vorteile der Wortvorhersage

Wortvorhersagesysteme helfen die Kommunikationsfertigkeiten eines Benutzers zu verbessern, indem sie den benötigten Zeitaufwand für das Schreiben, d. h. buchstabenweise Eingeben eines Wortes reduzieren.

## Wann sollte eine Wortvorhersage benutzt werden?

Bei Wörtern mit mehr als sechs Buchstaben kann erheblich Zeit eingespart werden, indem das gewünschte Wort aus einem Wortvorschlagsfeld übernommen wird. Kürzere Wörter lassen sich i.d.R. schneller buchstabieren als über die Wortvorhersage.

## PRD- und WordQ-Wortvorhersage

Der Talker verfügt über 2 Wortvorhersagesysteme: die editierbare PRD-Wortvorhersage und die WordQ-Wortvorhersage, die zusätzlich die Möglichkeit der Vorhersage des nächsten Wortes bietet. Beide Systeme können auch kombiniert genutzt werden.

## Anzeige im Wortvorschlagsfenster oder auf Tastenfeldern

Wortvorschläge können im Wortvorschlagsfenster gemacht werden oder auf entsprechend belegten Tasten der Tastatur.

## Anzeige nach Häufigkeit und Aktualität

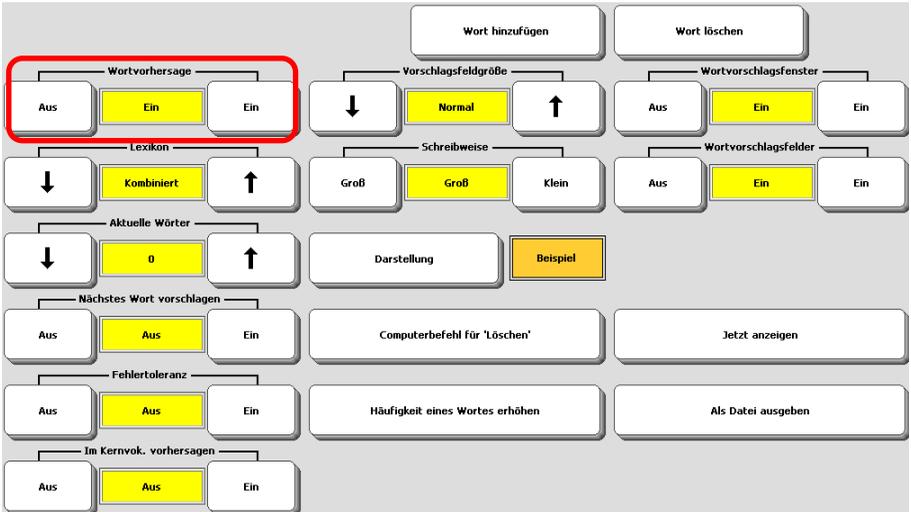
Wortvorhersagesysteme schlagen Wörter nach 2 Regeln vor: Häufigkeit und Aktualität. Bei der Anzeige nach Häufigkeit werden solche Wörter zuerst vorgeschlagen, die eine höhere Häufigkeit haben, also öfter aus der Wortvorhersage übernommen wurden. Bei der Anzeige nach Aktualität werden solche Wörter zuerst vorgeschlagen, die erst kürzlich hinzugefügt wurden. Sie können wählen, wie viele Vorschläge nach welchen Regeln gemacht werden.

## Wortvorhersage für mehrere Sprachen

Der Talker enthält standardmäßig Wortvorhersagen für Deutsch, Englisch, Spanisch und Französisch.

# Einschalten der Wortvorhersage

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Öffnen Sie das Menü **WORTVORHERSAGE**.
3. Wählen Sie „**Wortvorhersage = Ein**“.
4. Drücken Sie „**OK**“ und schließen Sie die Toolbox.



➡ Der Talker muss sich im Schriftmodus befinden oder es muss eine Schriftseite geöffnet sein, um Wortvorschläge anzuzeigen.

➡ Das Ein- und Ausschalten der Wortvorhersage kann als einfügbare Funktion gespeichert werden.

Beginnen Sie mit dem Schreiben eines Wortes.

Ist das Wortvorschlagsfenster aktiviert, werden Wortvorschläge dort gemacht. Sind Wortvorschlagsfelder aktiviert und haben Sie Tasten der Tastatur mit der einfügbaren Funktion WORTVORHERSAGE-TASTE belegt, erfolgen Wortvorschläge direkt auf den Tasten. Durch Tippen auf ein Wort im Wortvorschlagsfenster bzw. die entsprechende Taste wird das Wort in das Textfenster übernommen.



Wortvorschläge erfolgen i.d.R. in der Grundform eines Wortes. Geben Sie ggf. weitere Buchstaben ein, um die Auswahl einzugrenzen.



Ein Wort mit einer ~ am Ende (z.B. hand~) signalisiert eine Gruppe von Wörtern, die mit demselben Wortstamm beginnen:



Nach Auswahl des Wortes werden – wenn vorhanden – abgewandelte Wortformen angezeigt. Zum Abwandeln des gerade ausgewählten Wortes tippen Sie auf das gewünschte Wort. Das Wort im Textfenster wird durch das abgewandelte Wort ersetzt.



### Optionen der Wortvorhersage

**Lexikon:** Der Talker verfügt über 2 verschiedene Wortvorhersagesysteme, die PRD-Wortvorhersage und die WordQ-Wortvorhersage. Wählen Sie hier, welche Wortvorhersage Sie verwenden möchten. Mögliche Werte sind PRD, WordQ und kombiniert. Bitte beachten Sie, dass die kombinierte Nutzung sehr rechenintensiv ist und zu Verzögerungen bei der Benutzung des Talkers führen kann.

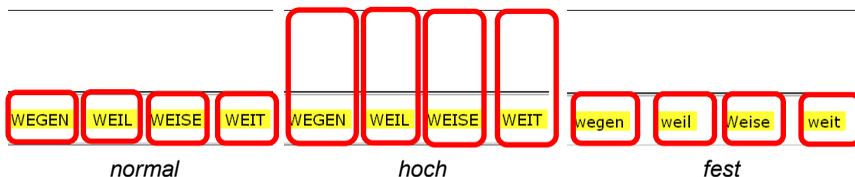
**Aktuelle Wörter:** Legen Sie fest, auf wie vielen der Vorschlagsfeldern aktuelle, d.h. kürzlich verwendete Wörter vorgeschlagen werden sollen. Mögliche Werte sind 0...11. Auf den verbleibenden Feldern werden Wörter nach Häufigkeit vorgeschlagen.

**Nächstes Wort vorschlagen** (nur WordQ-Wortvorhersage): wenn aktiviert, schlägt die Wortvorhersage nach Eingabe eines Wortes mögliche nächste Wörter vor. Die Vorschläge basieren auf der Analyse häufig vorkommender Wortpaare.

**Fehlertoleranz** (nur WordQ-Wortvorhersage): wenn aktiviert, schlägt die Wortvorhersage ähnliche Wörter vor, wenn keine Wörter im Lexikon zu Eingabe passen. Hat man sich bei der Eingabe vertippt, erhält man trotzdem Wortvorschläge. Bitte beachten Sie, dass die Nutzung dieser Option sehr rechenintensiv ist und zu Verzögerungen bei der Benutzung des Talkers führen kann.

**Im Kernvokabular vorhersagen:** Ist diese Option aktiviert, werden Wortvorschläge auch im Kernvokabular-Bereich angezeigt.

**Vorschlagsfeldgröße:** Wählen Sie hier, wie groß die Vorschlagsfelder sein sollen. Bei „normal“ ist nur der Bereich um das Wort aktiv; längere Wörter haben breitere Bereiche als kürzere. Bei „hoch“ reichen die Felder zum Auswählen der Wortvorschläge bis in das Textfenster hinein und lassen sich so leichter auslösen. Solange Wortschläge angezeigt werden, ist der zugehörige Bereich nicht Teil des Textfensters. Bei „fest“ haben die Felder eine feste Breite. Wählen Sie diese Einstellung, wenn Sie den Talker mittels Augensteuerung ansteuern.



**Schreibweise:** Wählen Sie, ob Wortvorschläge in Klein- oder in Großbuchstaben angezeigt werden sollen. Die Anzeige hat keinen Einfluss auf die Schreibweise des Wortes im Textfenster.

**Darstellung:** Wählen Sie Textfarbe und Hintergrundfarbe für die Wortvorschlagsfelder.

**Computerbefehl für „Löschen“:** Diese Option benötigen Sie nur, wenn Sie mit dem Talker einen externen Computer steuern, dessen Befehl für „Zeichen löschen“ sich vom Standardbefehl („<esc>backspace.“) unterscheidet.

**Häufigkeit eines Wortes erhöhen:** wenn Sie möchten, dass ein Wort eher vorgeschlagen wird, erhöhen Sie den Häufigkeitswert eines Wortes.

**Wortvorschlagsfenster:** wenn aktiviert, werden Wortvorschläge in dem Bereich zwischen Tastatur und Textfenster gemacht.

**Wortvorschlagsfelder:** wenn aktiviert, werden Wortvorschläge auf entsprechend belegten Tasten der Tastatur gemacht.

**Standard-WV-Lexikon laden:** das aktuelle Lexikon wird auf das werksseitig mitgelieferte Wortvorhersage-Lexikon zurückgesetzt. Alle von Ihnen hinzugefügten Wörter werden dabei gelöscht und sind unwiederbringlich verloren.

## Hinzufügen von Wörtern zum Wortvorhersage-Lexikon

Sie können Wörter nur zum PRD-Wortvorhersagelexikon hinzufügen.

1. Öffnen Sie das Menü „**WORTVORHERSAGE**“ und wählen Sie die Option „**Wort hinzufügen**“.
2. Tippen Sie das Wort ein. Groß- und Kleinschreibung brauchen Sie nicht zu beachten. Wird ein Wort im Lexikon als Nomen definiert, schreibt der Talker es später automatisch groß. Geben Sie kein Leerzeichen ein am Ende! Drücken Sie „**OK**“.
3. Wählen Sie die **Wortart** aus. Abhängig von der Wortart müssen Sie nun noch einige weitere Angaben machen. Bei Nomen werden Sie beispielsweise nach dem Geschlecht sowie der Endung der Genitiv- und Pluralform gefragt und, ob das Wort in der Pluralform einen Umlaut enthält (Bsp. Haus – Häuser).
4. Haben Sie alle Angaben gemacht, so drücken Sie „**OK**“. Ein Fenster öffnet sich und zeigt Ihnen die Formen an, die vom Grammatikmodul der Wortvorhersage generiert werden.
5. Sind alle angezeigten Formen korrekt, so drücken Sie „**Ja**“. Sind einzelne Formen falsch, so drücken Sie „**Nein**“ und ändern Sie Ihre Angaben.
6. Sollte das Wort bereits im Wortvorhersage-Lexikon vorhanden sein, bekommen Sie eine entsprechende Meldung angezeigt. Ansonsten wird das Wort zum Lexikon hinzugefügt und steht Ihnen ab sofort bei der Wortvorhersage zur Verfügung.

Geben Sie immer die **Grundform** eines Wortes ein, also die Nominativform bei Nomen, die Infinitivform bei Verben, die undeklinierte Positivform bei Adjektiven.

Damit die neuen Wörter vorgeschlagen werden, stellen Sie sicher, dass die PRD-Wortvorhersage eingeschaltet ist.

## Löschen von Wörtern im Wortvorhersage-Lexikon

Sie können Wörter nur im PRD-Wortvorhersagelexikon löschen.

1. Öffnen Sie das Menü „**WORTVORHERSAGE**“ und wählen Sie im Menü „**PRD-Wortvorhersage einrichten**“ die Option „**Wort löschen**“.
2. Tippen Sie das Wort ein. Groß- und Kleinschreibung brauchen Sie nicht zu beachten. Geben Sie kein Leerzeichen ein am Ende! Drücken Sie „**OK**“.
3. Sollte das Wort nicht im Wortvorhersage-Lexikon vorhanden sein, bekommen Sie eine entsprechende Meldung angezeigt. Ansonsten wird das Wort gelöscht.

Geben Sie immer die **Grundform** eines Wortes ein, also die Nominativform bei Nomen, die Infinitivform bei Verben, die undeklinierte Positivform bei Adjektiven.

Haben Sie ein Wort im Wortvorhersage-Lexikon gelöscht, so kann es trotzdem noch im Vokabular gespeichert sein. Der Talker kann aber dann die zugehörigen Wortformen nicht mehr generieren.

# Kontrolle der Wörter im PRD-Wortvorhersage-Lexikon

**Art der Ausgabe:** Bei „**Schritt**“ bekommen Sie die im Wortvorhersagelexikon gespeicherten Wörter Bildschirmseite für Bildschirmseite angezeigt, wobei Sie eine neue Bildschirmseite durch Drücken auf „**weitere**“ erhalten. Bei „**Auto**“ blättert der Talker automatisch alle 10 Sekunden eine Seite weiter.

**Jetzt anzeigen:** startet die Ausgabe der Wörter im Wortvorhersagelexikon im Display. Geben Sie einen oder mehrere Buchstaben ein, um die Auswahl einzuschränken, oder wählen Sie „**OK**“, um alle Wörter anzuzeigen.

**Jetzt anzeigen und vorlesen:** startet die Ausgabe der Wörter im Wortvorhersagelexikon im Display. Parallel dazu werden die Wörter per Sprachsynthese vorgelesen. Geben Sie einen oder mehrere Buchstaben ein, um die Auswahl einzuschränken, oder wählen Sie „**OK**“, um alle Wörter anzuzeigen.

**Als Datei ausgeben:** Sie können den Inhalt des Wortvorhersagelexikons als Textdatei ausgeben auf einem mobilen Datenträger (USB-Stick, SD-Karte).

## Wahl der Wortvorhersagesprache

Der Talker enthält standardmäßig Wortvorhersage-Lexika für Deutsch, Englisch, Spanisch und Französisch. Die Einstellung erfolgt im Menü „Deckblatt und Benutzerbereich“.

1. Öffnen Sie das Menü „**Deckblatt und Benutzerbereich**“



2. Wählen Sie die Option Sie „**Sprache für Benutzerbereich**“



3. Stellen Sie die gewünschte Sprache ein, z.B. Englisch.
4. Der Talker schlägt in der Wortvorhersage nur noch englische Wörter vor.
5. Wählen Sie im Menü „Stimme“ eine zur Sprache passende Synthese aus, damit die Wörter korrekt ausgesprochen werden.



# TEXTBAUSTEINE

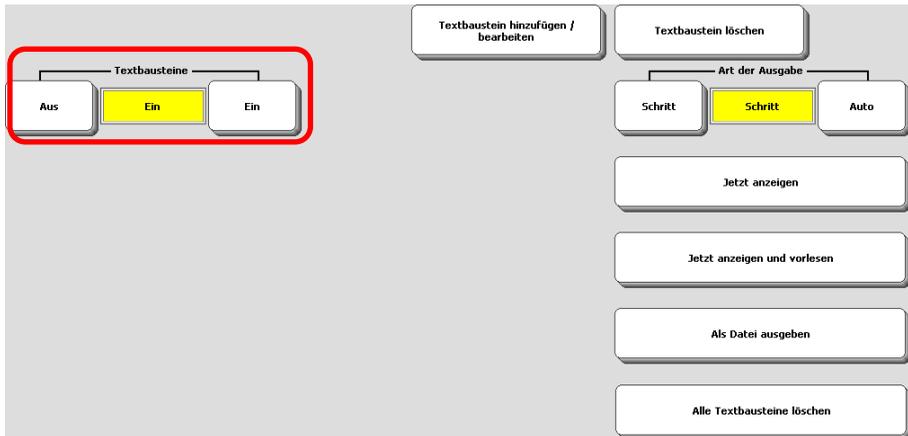
# Textbausteine

Textbausteine sind häufig benötigte Wörter, Phrasen oder Sätze, die über eine Abkürzung abgerufen werden.

Benötigen Sie beim Schreiben von Briefen und E-Mails häufig einen bestimmten Satz wie z.B. „Mit freundlichen Grüßen“, so können sie ihn als Textbaustein mit der Abkürzung „mfg“ anlegen. Geben Sie die Abkürzung ein, und die Wortvorhersage des Talkers ersetzt sie durch den zugehörigen Text.

## Textbausteine verwenden

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Öffnen Sie das Menü **WORTVORHERSAGE**.
3. Öffnen Sie das Menü **Textbausteine**.
4. Wählen Sie „**Textbausteine = Ein**“.
5. Drücken Sie „**OK**“ und schließen Sie die Toolbox.



➡ Der Talker muss sich im Schriftmodus befinden oder es muss eine Schriftseite geöffnet sein, um Textbausteine verwenden zu können.

➡ Das Ein- und Ausschalten von Textbausteinen kann als einfügbare Funktion gespeichert werden.

➡ Textbausteine sind nur im aktuellen Benutzerbereich gültig. Sie können Textbausteine von einem Benutzerbereich in einen anderen kopieren.

## Textbaustein hinzufügen / bearbeiten

Sie können Textbausteine bearbeiten und neue Textbausteine anlegen.

1. Öffnen Sie das Menü „**WORTVORHERSAGE**“.
2. Öffnen Sie im Menü „**Textbausteine**“ die Option „**Textbaustein hinzufügen / bearbeiten**“.
3. Geben Sie die Abkürzung des Textbausteins ein und drücken Sie „**OK**“. Groß- und Kleinschreibung brauchen Sie nicht zu beachten.
4. Existiert ein Textbaustein mit dieser Abkürzung, so wird der zugehörige Text angezeigt. Bearbeiten Sie den Text wie gewünscht. Beenden Sie Ihre Eingabe mit „**OK**“.
5. Handelt es sich um einen neuen Textbaustein, geben Sie den zugehörigen Text ein, durch den die Abkürzung ersetzt werden soll. Beenden Sie Ihre Eingabe mit „**OK**“.

Wählen Sie Abkürzungen, die Sie sich gut merken können. Beachten Sie, dass eine Abkürzung nicht als eigenständiges Wort existieren sollte (z.B. „und“ für „und noch dies“).

Damit Textbausteine verwendet werden können, stellen Sie sicher, dass die Option „Textbausteine“ im Menü „**Textbausteine**“ eingeschaltet ist.

Sie können Textbausteine auch bei ausgeschalteter Wortvorhersage verwenden.

## Textbaustein löschen

Sie können Textbausteine löschen.

1. Öffnen Sie das Menü „**WORTVORHERSAGE**“
2. Öffnen Sie im Menü „**Textbausteine**“ die Option „**Textbaustein löschen**“.
3. Geben Sie die Abkürzung des Textbausteins ein und drücken Sie „**OK**“. Groß- und Kleinschreibung brauchen Sie nicht zu beachten.
4. Der Textbaustein wird gelöscht.

Um alle Textbausteine eines Benutzerbereichs zu löschen, wählen Sie „**Alle Textbausteine löschen**“. Bestätigen Sie die Löschabfrage mit „**Ja**“. Die Textbausteine werden gelöscht.

## Textbausteine kopieren

Sie können Textbausteine in einen anderen Benutzerbereich kopieren.

1. Stellen Sie sicher, dass der Benutzerbereich geöffnet ist, der die zu kopierenden Textbausteine enthält
2. Öffnen Sie das Menü „**DECKBLATT UND BENUTZERBEREICH**“
3. Wählen Sie „**Alle Textbausteine kopieren**“.
4. Wählen Sie den Benutzerbereich, in den die Textbausteine kopiert werden sollen.

# Kontrolle der Textbausteine

**Art der Ausgabe:** Bei „**Schritt**“ bekommen Sie die gespeicherten Textbausteine Bildschirmseite für Bildschirmseite angezeigt, wobei Sie eine neue Bildschirmseite durch Drücken auf „**weitere**“ erhalten. Bei „**Auto**“ blättert der Talker automatisch alle 10 Sekunden eine Seite weiter.

**Jetzt anzeigen:** startet die Anzeige der Textbausteine im Display. Geben Sie einen oder mehrere Buchstaben ein, um die Auswahl einzuschränken, oder wählen Sie „**OK**“, um alle Textbausteine anzuzeigen.

**Jetzt anzeigen und vorlesen:** startet die Anzeige der Textbausteine im Display. Parallel dazu werden die Textbausteine per Sprachsynthese vorgelesen. Geben Sie einen oder mehrere Buchstaben ein, um die Auswahl einzuschränken, oder wählen Sie „**OK**“, um alle Textbausteine anzeigen und vorlesen zu lassen.

**Als Datei ausgeben:** Sie können die angelegten Textbausteine als Textdatei ausgeben auf einem mobilen Datenträger.

## **DIE PERSÖNLICHE OBERFLÄCHE**

# Tasten anzeigen / verbergen

---

**Tasten, die vom Benutzer des Talkers anfänglich nicht gebraucht werden oder die häufig irrtümlicherweise aktiviert werden, müssen nicht gelöscht werden. Die Funktion „Taste verbergen“ blendet die Taste für den Benutzer einfach aus.**

---

Zum Beginn der Nutzung des Talkers kann es vielleicht hilfreich sein, nicht alle Tasten des Deckblatts zur Verfügung zu haben. Anstatt eine neue Belegung in einem anderen Benutzerbereich einzurichten, kann das bestehende Deckblatt einfach so konfiguriert werden, dass nicht benötigte Tasten verborgen werden. Eine verborgene Taste ist im Display ausgegraut und kann nicht aktiviert werden.

Soll die Taste zu einem späteren Zeitpunkt genutzt werden können, ist die Option „Taste verbergen/anzeigen“ einfach wieder auf „anzeigen“ zu stellen. Die Taste ist wieder sichtbar und alle mit ihr verknüpften Aussagen können abgerufen werden.

## Tasten verbergen

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie **„KERN TASTE BELEGEN“**.
3. Wählen Sie eine Taste.
4. Stellen Sie die Option **„Tasten verbergen/anzeigen“** auf „verbergen“.
5. Drücken Sie alle Tasten, die sie verbergen wollen. Verborgene Tasten werden ausgegraut angezeigt. Versehentlich verborgenen Tasten können durch erneutes Drücken wieder sichtbar gemacht werden.
6. Drücken Sie das Textfenster, um das Verbergen von Tasten zu beenden.
7. Drücken Sie **„OK“**, um das Menü zu schließen.

## Verborgene Tasten wieder sichtbar machen

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie **„KERN TASTE BELEGEN“**.
3. Wählen Sie eine Taste.
4. Stellen Sie die Option **„Tasten verbergen/anzeigen“** auf „verbergen“.
5. Drücken Sie die verborgenen Tasten, die Sie wieder sichtbar machen wollen. Verborgene Tasten werden ausgegraut angezeigt. Versehentlich sichtbar gemachte Tasten können durch erneutes Drücken wieder verborgen werden.
6. Drücken Sie das Textfenster, um das Verbergen von Tasten zu beenden.
7. Drücken Sie **„OK“**, um das Menü zu schließen



Zum dynamischen Ein- und Ausblenden von Vokabular benutzen Sie die Funktion „Vokabularmanagement“. Diese Funktion ermöglicht Ihnen das Ausblenden von Vokabular, ohne dass sie es verbergen oder gar löschen müssten (siehe Seite 115).

## Tasten tauschen

---

Zum schnellen Neuordnen der Tasten des Deckblatts dient die Funktion „**KERN-TASTEN ANORDNEN**“.

---

Wenn Sie die Anordnung der Ikonen auf dem Deckblatt ändern wollen, z. B. weil der Benutzer des Talkers Schwierigkeiten hat, eine wichtige Taste schnell zu erreichen, so benutzen Sie die Funktion „**KERTASTEN ANORDNEN**“.

### Tasten tauschen

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie „**KERTASTEN ANORDNEN**“.
3. Drücken Sie die erste Taste, die Sie tauschen möchten.
4. Drücken Sie die Taste, mit der Sie die Erste tauschen möchten.
5. Die beiden Tasten wurden vertauscht.
6. Zum Fortfahren vom Vertauschen von Tasten drücken Sie die nächste Taste, die sie vertauschen möchten,
7. Wenn Sie das Vertauschen von Tasten beenden möchten, berühren Sie das Textfenster.



Das Vertauschen von Tasten wird beendet durch Berühren des Textfensters. Haben Sie einen Tausch noch nicht komplett abgeschlossen (d.h. die zweite der zu vertauschenden Tasten noch nicht gewählt), wenn Sie das Textfenster berühren, wird dieser Tausch abgebrochen. Nur vollständig getauschte Tastenpaare werden nach Beenden übernommen.

## Ikon austauschen

---

**Wechseln Sie ein Deckblattikon mit der Funktion „Ikon austauschen“ aus. Das Ikon wird in allen Ikonensequenzen ausgetauscht, in denen es vorkommt.**

---

Wenn Sie ein Ikon komplett gegen ein anderes auswechseln wollen, z. B. weil der Benutzer des Talkers Schwierigkeiten hat, es zu erkennen, so benutzen Sie die Funktion „Ikon austauschen“ im Menü „**DECKBLATT UND BENUTZBEREICH**“.

### Ikon austauschen

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Öffnen Sie das Menü „**DECKBLATT UND BENUTZBEREICH**“.
3. Wählen Sie die Option „**Ikon austauschen**“.
4. Wählen Sie das auszutauschende Ikon aus.
5. Wählen Sie das Ikon, mit dem das in Schritt 4. Gewählte ausgetauscht werden soll.
6. Bestätigen Sie die Abfrage, ob die Ikonen ausgetauscht werden sollen.
7. Der Talker sagt Ihnen, in wie vielen Ikonensequenzen das Ikon getauscht wurde

## Ikonensequenzen kopieren

---

**Kopieren Sie alle unter einem Ikon / einer Ikonensequenz gespeicherten Inhalte auf ein anderes Ikon / eine andere Ikonensequenz.**

---

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Öffnen Sie das Menü „**DECKBLATT UND BENUTZBEREICH**“
3. Wählen Sie die Option „**Alle Ikonensequenzen kopieren, die mit dem ausgewählten Ikon/en beginnen**“
4. Wählen Sie das Ikon / die Ikonensequenz aus. Bestätigen Sie es / sie mit OK.
5. Wählen Sie das Ikon / die Ikonensequenz, auf das / die die gespeicherten Inhalte kopiert werden sollen. Bestätigen Sie mit „**OK**“.
6. Der Talker sagt Ihnen, wie viele Ikonensequenzen kopiert wurden.

## Ikonensequenzen löschen

---

**Löschen Sie alle unter einem Ikon / einer Ikonensequenz gespeicherten Aussagen auf einmal.**

---

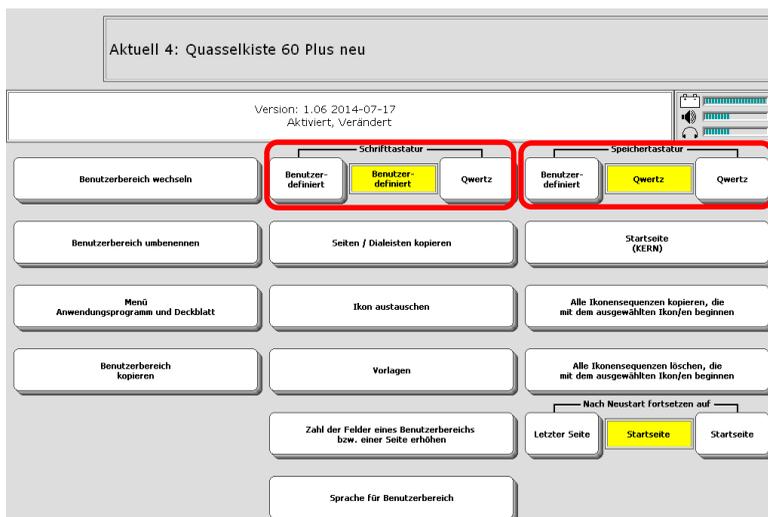
1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Öffnen Sie das Menü „**DECKBLATT UND BENUTZBEREICH**“
3. Wählen Sie die Option „**Alle Ikonensequenzen löschen, die mit dem ausgewählten Ikon/en beginnen**“
4. Wählen Sie das Ikon / die Ikonensequenz aus. Bestätigen Sie mit „**OK**“.
5. Bestätigen Sie die Abfrage, ob die Ikonensequenz gelöscht werden sollen.
6. Der Talker sagt Ihnen, wie viele Ikonensequenzen gelöscht wurden.

# Wahl der Schrift- und Speichertastatur

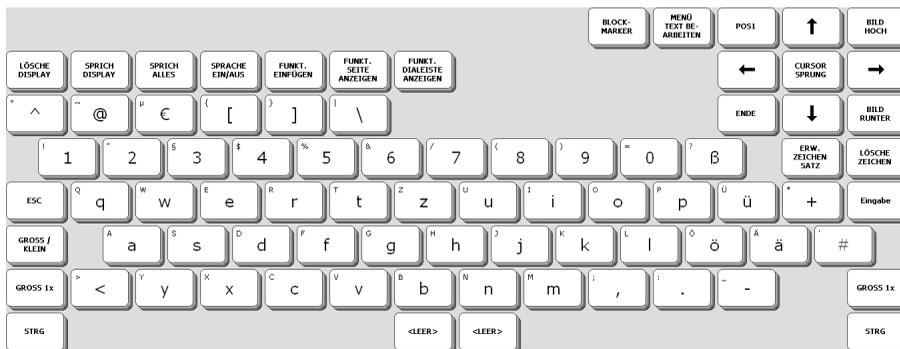
**Wählen Sie, welche Tastatur der Talker im Schriftmodus und beim Speichern oder beim Suchen von Wörtern im Vokabular anzeigen soll.**

Sie können wählen, welche Tastatur im Schriftmodus (**Schrifttastatur**) und welche Tastatur beim Speichern (**Speichertastatur**) verwendet werden soll:

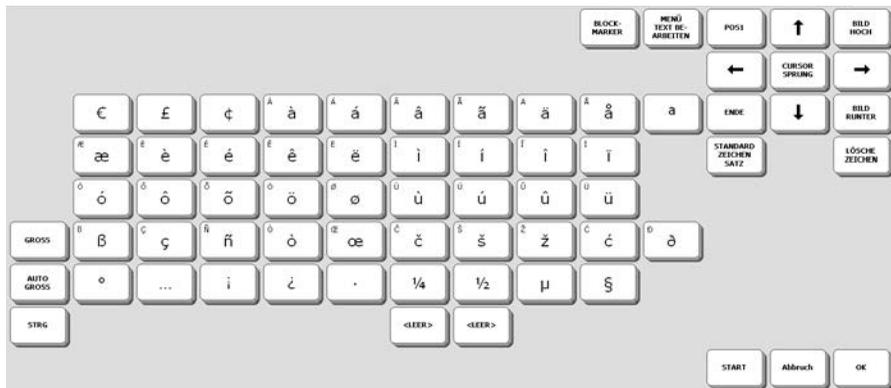
1. Öffnen Sie die Toolbox und wählen Sie das Menü **DECKBLATT UND BENUTZER-BEREICH**.
2. Wählen Sie „**Schrifttastatur Qwertz**“, um die Standardtastatur zu verwenden. Wählen Sie „**Benutzerdefiniert**“, um eine eigene Schriftseite zu verwenden.
3. Wählen Sie „**Speichertastatur Qwertz**“, um die Standardtastatur beim Speichern zu verwenden. Wählen Sie „**Benutzerdefiniert**“, um eine eigene Schriftseite zu verwenden.



Die Qwertz-Tastatur verfügt über alle Zeichen und Funktionen:



Ist ein Buchstabe nicht vorhanden, drücken Sie „ERW. ZEICHENSATZ“, um eine Seite mit weiteren Buchstaben und Schriftzeichen angezeigt zu bekommen.



➡ Bei der Funktion „Wort suchen“ verwendet der Talker die Speichertastatur. Soll der Benutzer diese Funktion verwenden, stellen Sie sicher, dass er die dann angezeigte Tastatur nutzen kann. Sollte er die Qwertz-Tastatur nicht nutzen können, machen Sie eine Schriftseite zur Speichertastatur.

# Funktionen aus der Toolbox auf das Deckblatt kopieren

**Benutzen Sie die Taste „Funktion einfügen“, um eine der einfügbaren Funktionen einer Taste, einem Dia oder dem Feld einer Seite zuzuweisen.**

Wenn eine bestimmte Funktion häufig verwendet wird, speichern Sie sie unter einer Taste oder einer Ikonensequenz auf Ihrem Deckblatt. Sie müssen nicht extra die Toolbox öffnen, um auf die Funktion zugreifen zu können.

Ein zu speichernder Befehl kann anstelle aus einer Funktion auch aus einer Kette von Funktionen bestehen, die vom Talker genau in der Reihenfolge abgearbeitet werden, in der sie gespeichert wurden. In diesem Fall spricht man von einem Makro. Die folgenden Angaben gelten daher sinngemäß auch für Makros.

- Mit der Funktion **„KERNTASTE BELEGEN“** können Sie eine Funktion direkt einer der Kernvokabular-Tasten zuweisen. Wählen Sie „Taste belegt als FUNKTION“.
- Mit der Funktion **„DIALEISTE ÄNDERN“** bzw. **„DIALEISTE ANLEGEN“** können Sie einem Dia eine Funktion zuweisen.
- Mit der Funktion **„SEITE ÄNDERN“** bzw. **„SEITE ANLEGEN“** können Sie einem Feld auf einer Seite eine Funktion zuweisen.

Zum Kopieren von Funktionen auf das Deckblatt verwenden Sie die Taste **„Funktion einfügen“** von der QWERTZ-Schriftseite. Haben Sie eine andere Speichertastatur gewählt, so speichern Sie die Funktion **„Funktion einfügen“** auf der von Ihnen gewählten Seite. Welche Schriftseite zum Speichern verwendet wird, können Sie im Menü **DECKBLATT UND BENUTZBEREICH** einstellen (siehe S. 155).



Die Taste **„Funktion einfügen“** ist funktionslos, solange sich der Talker nicht im Speichermodus befindet. Erst nach Drücken der Taste **„Text oder Befehl einfügen“** erhalten Sie die Liste aller einfügbaren Funktionen des Talkers in alphabetischer Reihenfolge angezeigt. Im Anhang (ab Seite 258) finden Sie eine Übersicht über die einfügbaren Funktionen.

# Belegen einer Taste mit einer Funktion

---

**Sie können eine Taste des Deckblatts mit einer Funktion belegen. Die Taste steht dann nicht mehr zum Speichern von Vokabular zur Verfügung.**

---

## Belegen einer Deckblatttaste mit einer Funktion

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie „**KERTASTE BELEGEN**“.
3. Drücken Sie die Taste, die Sie mit einer Funktion belegen wollen.
4. Stellen Sie die Option „**Taste belegt als**“ auf „**Funktion**“.
5. Drücken Sie „**Belegung eingeben**“.
6. Drücken Sie „**Funktion einfügen**“. Die erste Seite mit den einfügbaren Funktionen wird angezeigt.
7. Wählen Sie die gewünschte Funktion, z. B. „**LÖSCHE DISPLAY**“. Sollte sie nicht angezeigt werden, so betätigen Sie ggf. mehrmals die Taste „weitere“, bis die gewünschte Funktion angezeigt wird.
8. Die Funktion erscheint im Textfenster als Belegung der Ikonensequenz: „**LÖSCHE-DISPLAY**“. Fügen Sie ggf. weitere Funktionen oder Text hinzu. Wollen Sie weitere Funktionen speichern (Makro), so müssen Sie vor dem Speichern jeder Funktion einmal die Taste „**Funktion speichern**“ drücken.
9. Haben Sie das Speichern abgeschlossen, drücken Sie so lange „OK“, bis das Menü geschlossen ist. Wechseln Sie in den Kernvokabular-Bereich.
10. Drücken Sie die Taste, der Sie eine Funktion zugewiesen haben. Die Funktion wird ausgeführt.

# Löschen von Tasten zugewiesenen Funktionen

---

**Um eine Deckblatztaste wieder als Ikon nutzen zu können, muss die Einstellung „Taste belegt als“ auf „IKON“ gestellt werden. Wird ein Tastenfeld ganz gelöscht, hat es keine Funktion mehr.**

---

## Löschen einer Funktion und Wiederherstellung des Ikon

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie **„KERNTASTE BELEGEN“**.
3. Drücken Sie die Taste, deren Funktion Sie ändern wollen.
4. Stellen Sie die Option **„Taste belegt als“** auf **„Ikon“**.
5. Wählen Sie ggf. ein Ikon, einen Ikonname und weitere Parameter für die Taste.
6. Drücken Sie **„OK“**, um das Menü zu beenden.

Haben Sie nicht **„Feld löschen“** gedrückt, so bleibt die Funktion unter der Taste gespeichert. Solange die Taste als Ikon belegt ist, hat die zugewiesene Funktion keine Bedeutung. Wenn die Option **„Taste belegt als“** wieder auf **„Funktion“** gestellt wird, ist die Funktion wieder verfügbar.

## Löschen eines Tastenfeldes

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie **„KERNTASTE BELEGEN“**.
3. Drücken Sie die Taste, die Sie löschen wollen.
4. Drücken Sie **„Feld löschen“**.
5. Drücken Sie **„OK“**, um das Menü zu beenden.

Das Tastenfeld hat jetzt weder Ikon noch Funktion. Gestalten Sie das Feld neu mit den zur Verfügung stehenden Optionen.

# Benutzertasten bearbeiten

Der Talker verfügt über 6 individuell belegbare Tasten im Menü TOOLS. Weitere individuell programmierbare Tasten finden sich in den „virtuellen“ Tastenbereichen rechts und unterhalb vom Display.

Drücken Sie die Gerätetaste TOOLS oder die rechts neben



dem Textfenster eingeblendete Taste auf dem Talker, um das Menü TOOLS mit den benutzerprogrammierbaren Tasten zu öffnen:

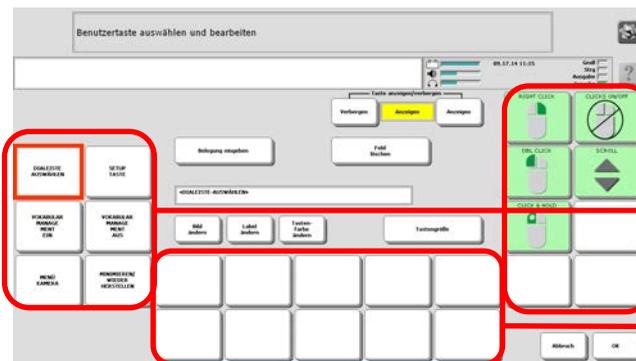


Die 6 unterhalb der Taste „Toolbox“ eingeblendeten Tasten im Menü TOOLS können Sie mit wichtigen Funktionen belegen, die schnell erreichbar sein sollen. Weiterhin gibt es 10 individuell belegbare Tasten unterhalb und 8 rechts vom Display.

Diese Tasten stehen nur in den Ansteuerungsmethoden EyeTracker, Maus und Kopfm Maus zur Verfügung und werden angezeigt, wenn der Mauszeiger an den jeweiligen Bildschirmrad bewegt bzw. in diese Position geschaut wird.

## Zum Belegen einer Benutzertaste bzw. Ändern der aktuellen Belegung:

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Öffnen Sie das Menü „**DECKBLATT & BENUTZERBEREICH**“.
3. Wählen Sie die Option „**Benutzertaste bearbeiten**“.
4. Wählen Sie die Benutzertaste aus, die Sie bearbeiten wollen.



virtuelle Tasten rechts vom Display

virtuelle Tasten links vom Display (Menü TOOLS)

virtuelle Tasten unterhalb des Displays

5. Geben Sie die gewünschte Funktion bzw. Funktionen ein.
6. Drücken Sie wiederholt „**OK**“, um das Menü zu verlassen.

# Speichern einer Funktion unter einer Ikonensequenz

Wollen Sie eine Funktion unter einer Ikonensequenz speichern, so benutzen Sie genauso wie beim Speichern von Vokabular die Funktion „**KERN SPEICHERN**“.

## Speichern einer Funktion unter einer Ikonensequenz

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie „**KERN SPEICHERN**“.
3. Geben Sie die Ikonensequenz ein, unter der die Funktion gespeichert werden soll.
4. Drücken Sie „**Text oder Funktion eingeben**“.
5. Drücken Sie „**Funktion einfügen**“. Die erste Seite mit den einfügbaren Funktionen wird angezeigt.
6. Drücken Sie die gewünschte Funktion, z. B. „**SPRICH WORT**“. Sollte die gewünschte Funktion nicht gleich angezeigt werden, so betätigen Sie ggf. mehrmals die Taste „weitere“.

Die Funktion erscheint im Fenster als Belegung der Ikonensequenz:



Fügen Sie ggf. weitere Funktionen oder Text hinzu. Wollen Sie ein Makro speichern, so müssen Sie vor dem Speichern jeder Funktion einmal die Taste „Funktion speichern“ drücken.

7. Haben Sie das Speichern abgeschlossen, drücken Sie so lange „**OK**“, bis das Menü geschlossen ist. Wechseln Sie in den Kernvokabularbereich.
8. Geben Sie die Ikonensequenz ein, unter der Sie die Funktion gespeichert haben. Die Funktion wird ausgeführt.

## Löschen einer unter einer Ikonensequenz gespeicherten Funktion

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie „**KERN LÖSCHEN**“.
3. Geben Sie die Ikonensequenz ein, unter der die zu löschende Funktion gespeichert ist, und drücken Sie „**OK**“.
4. Bestätigen Sie die Löschanfrage mit „**Ja**“.
5. Die Funktion wurde gelöscht, die Ikonensequenz ist wieder frei.

# Makros

---

**Unter einem Makro versteht man eine Reihe von Befehlen, die gemeinsam gespeichert und bei Aktivierung nacheinander vom Talker abgearbeitet werden. Im Talker können beliebige Makros unter einer Taste oder einer Ikonensequenz gespeichert werden.**

---

Wenn Sie mehrere Funktionen oder Text und Funktionen unter einer Taste oder Ikonensequenz zusammen speichern, erstellen Sie ein Makro. Ein Makro ist einfach eine Folge von Instruktionen, die den Talker auffordern, etwas zu tun. Makros werden als Abkürzungen für Aufgaben benutzt, die normalerweise viele Tastenaktivierungen erfordern würden. Wenn Sie eine Funktion speichern, erstellen Sie ein Makro, das nur aus einem Befehl besteht. Sie können aber auch Makros erstellen und speichern, die den Talker auffordern, erheblich mehr zu tun, als nur eine Funktion zu aktivieren. So können Sie z.B. Makros erstellen, die die Stimme für bestimmte Worte in einem gespeicherten Satz ändern und dann zur normalen Stimme zurückkehren. Sie können aber auch Makros erstellen, die einen Wechsel von Menüeinstellungen beinhalten, so dass Sie nicht extra die Toolbox öffnen müssen, um die Einstellungen zu verändern.

Sie können Makros sowohl unter einzelnen Tasten als auch unter Ikonensequenzen speichern, einem Dia in einer Dialeiste oder dem Feld einer Seite zuweisen.

## Speichern eines Makros unter einer Ikonensequenz

Ein einfaches Makro kann darin bestehen, die Ruf-Funktion des Talkers zu kombinieren mit dem Hinweis „Bitte Ladegerät anschließen!“. Der Benutzer kann damit jemanden darauf aufmerksam machen, das Ladegerät anzuschließen.

### Speichern eines Makros unter einer Ikonensequenz:

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Drücken Sie „**KERN SPEICHERN**“.
3. Geben Sie die Ikonensequenz ein, unter der das Makro gespeichert werden soll, und bestätigen Sie die Eingabe mit „**OK**“.
4. Stellen Sie „**Art der Mitteilung**“ auf „**synthet.**“.
5. Drücken Sie „**Text oder Funktion eingeben**“.
6. Drücken Sie „**Funktion einfügen**“.
7. Drücken Sie einmal „**weitere**“.
8. Drücken Sie „**RUF**“. Der Befehl erscheint im Textfenster im Display.
9. Drücken Sie erneut „**Funktion einfügen**“.
10. Drücken Sie „**weitere**“.
11. Wählen Sie „**TEXTMARKER**“. Der Befehl erscheint im Textfenster im Display.
12. Schreiben Sie hinter den Befehl „Bitte Ladegerät anschließen!“
13. Drücken Sie 2 x „**OK**“.
14. Drücken Sie **START**.
15. Geben Sie die in Schritt 3 gewählte Ikonensequenz ein.
16. Der Talker piept und sagt anschließend: „Bitte Ladegerät anschließen!“

# Ein Makro einer Taste zuordnen

## Eine Taste mit einem Makro belegen:

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Drücken Sie **„KERNTASTE BELEGEN“**.
3. Wählen Sie die Taste, die Sie mit dem Makro belegen wollen.
4. Stellen Sie **„Taste belegt als“** auf **„Funktion“**.
5. Drücken Sie **„Belegung eingeben“**.
6. Drücken Sie **„Funktion einfügen“**.
7. Drücken Sie einmal **„weitere“**.
8. Drücken Sie **„RUF“**. Der Befehl erscheint im Textfenster im Display.
9. Drücken Sie erneut **„Funktion einfügen“**.
10. Drücken Sie zweimal **„weitere“**.
11. Wählen Sie **„TEXTMARKER“**. Der Befehl erscheint im Textfenster im Display.
12. Schreiben Sie hinter den Befehl **„Bitte Ladegerät anschließen!“**
13. Drücken Sie OK.
14. Drücken Sie erneut OK.
15. Drücken Sie **„START“**.
16. Betätigen Sie die in Schritt 3 gewählte Taste.
17. Der Talker piept und sagt anschließend: **„Bitte Ladegerät anschließen!“**

# Makros löschen

## Löschen eines unter einer Ikonensequenz gespeicherten Makros

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie **„KERN LÖSCHEN“**.
3. Geben Sie die Ikonensequenz ein, unter der das zu löschende Makro gespeichert ist, und drücken Sie **„OK“**.
4. Bestätigen Sie die Löschabfrage mit **„JA“**.
5. Die Funktion wurde gelöscht, die Ikonensequenz ist wieder frei.

## Löschen eines einer Taste zugewiesenen Makros

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie **„KERNTASTE BELEGEN“**.
3. Drücken Sie die Taste, unter der das Makro gespeichert ist.
4. Stellen Sie die Option **„Taste belegt als“** auf **„Ikon“**, wenn Sie die ursprüngliche Belegung der Taste als Ikon wieder herstellen wollen. Drücken Sie **„Feld löschen“**, wenn Sie das Feld komplett löschen wollen.
5. Wählen Sie ggf. ein Ikon, einen Ikonname und weitere Parameter für die Taste.
6. Drücken Sie OK, um das Menü zu beenden.

Haben Sie nicht **„Feld löschen“** gedrückt, so bleibt das Makro unter der Taste gespeichert. Solange die Taste als Ikon belegt ist, hat das zugewiesene Makro keine Bedeutung. Wenn die Option **„Taste belegt als“** wieder auf **„Funktion“** gestellt wird, ist das Makro wieder verfügbar.

# Die Sprechfunktionen

---

**Sprechfunktionen führen immer zu einer Sprachausgabe, egal ob die Sprache ein- oder ausgeschaltet ist. Sprechfunktionen können mittels „Funktion einfügen“ Tasten und Ikonensequenzen zugewiesen werden.**

---

**SPRICH WORT:** Der Talker spricht das letzte Wort, das Sie abgerufen bzw. eingegeben haben.

**SPRICH LETZTE EINGABE:** Der Talker spricht die von der letzten Eingabe produzierte Mitteilung (Satz, Wort oder Zeichen). Diese Funktion ist besonders hilfreich, wenn Sie etwas wiederholen müssen, um verstanden zu werden, oder wenn Sie jemandes Aufmerksamkeit erregen möchten.

**SPRICH SATZ:** Der Talker spricht den Satz, in dem sich der Cursor gerade befindet. Diese Funktion ist besonders hilfreich, wenn Sie überprüfen möchten, wie sich der aktuelle Satz anhört, ohne den gesamten Inhalt des Displays sprechen lassen zu müssen.

**SPRICH NÄCHSTEN SATZ:** Der Talker spricht den nachfolgenden Satz. Diese Funktion ist geeignet zum satzweisen Vorlesen eines längeren Textes.

**SPRICH DISPLAY:** Der Talker spricht alles, was im Display angezeigt wird.

**SPRICH ALLES:** Der Talker spricht den gesamten Text im Display und im Textpuffer. Diese Funktion erhalten Sie ebenfalls, wenn Sie das Textfenster des Talkers drücken.

**SPRICH DATUM:** Der Talker sagt das vom Gerät angezeigte Datum an.

**SPRICH ZEIT:** Der Talker sagt die vom Gerät angezeigte Uhrzeit an.

**SPRACHE EIN/AUS:** Die Sprachausgabe ist standardmäßig eingeschaltet. Alle Eingaben, die Sie tätigen, werden automatisch gesprochen. Ist diese Funktion ausgeschaltet, werden Ihre Eingaben nur dann gesprochen, wenn Sie eine der oben genannten Sprechfunktionen betätigen. Die aktuelle Einstellung erkennen Sie im Statusfenster im Display des Talkers. Ist das Feld bei „Sprache“ grün hinterlegt, ist die Sprachausgabe eingeschaltet:



Die Funktion „**SPRACHE EIN/AUS**“ sollte dem Benutzer des Talkers auf jeden Fall zur Verfügung stehen. Viele Benutzer schalten die Sprachausgabe aus, solange sie eine Mitteilung zusammenstellen, und lassen sie erst am Schluss komplett aussprechen.

# Die Funktion RÜCKGÄNGIG

---

**Die Funktion RÜCKGÄNGIG entfernt den aus der letzten Eingabe resultierenden Text aus dem Textdisplay.**

---

Die einfügbare Funktion „Rückgängig“ ermöglicht das rückgängig Machen des durch die letzte Eingabe entstandenen Textes, unabhängig davon, ob der Text durch eine Ikonensequenz, ein Dia, eine Seite, einen Buchstaben oder durch die Wortvorhersage entstanden ist.

Beispiele für den Gebrauch der Funktion „RÜCKGÄNGIG“:

- Sie haben eine Ikonensequenz abgeschlossen und der zugehörige Text steht im Display. Durch Betätigen von „RÜCKGÄNGIG“ wird dieser Text wieder aus dem Textdisplay entfernt.
- Sie haben ein Dia in einer Dialeiste ausgewählt und der zugehörige Text steht im Display. Durch Betätigen von „RÜCKGÄNGIG“ wird dieser Text wieder aus dem Textdisplay entfernt.
- Sie haben ein Feld auf einer Seite ausgewählt und der zugehörige Text steht im Display. Durch Betätigen von „RÜCKGÄNGIG“ wird dieser Text wieder aus dem Textdisplay entfernt.
- Sie haben einen Buchstaben oder ein Zeichen eingegeben. Durch Betätigen von „RÜCKGÄNGIG“ wird dieser Buchstabe bzw. dieses Zeichen wieder aus dem Textdisplay entfernt.
- Sie haben ein Wort aus der Wortvorhersage abgerufen. Durch Betätigen von „RÜCKGÄNGIG“ wird das Wort wieder aus dem Textdisplay entfernt.

Speichern Sie die Funktion „RÜCKGÄNGIG“ auf Ihrem Deckblatt, wenn Sie sie verwenden möchten.

# Die Funktion AUF TASTE WARTEN

---

**Die Funktion AUF TASTE WARTEN kann an beliebiger Stelle in gespeichertem Text eingesetzt werden und fordert den Talker auf, mit dem Sprechen zu warten, bis Sie eine beliebige Taste betätigen.**

---

Wenn Sie die Funktion AUF TASTE WARTEN in eine synthetische Mitteilung einbauen, legt der Talker beim Sprechen eine Pause innerhalb der Mitteilung ein. Um mit dem Sprechen fortzufahren, betätigen Sie einfach eine beliebige Taste.

Nehmen wir an Sie möchten folgenden Witz speichern:

„Warum raubte Robin Hood von den Reichen?“

[Pause]

„Weil die Armen kein Geld hatten.“

Sie könnten den Witz in einer Dialekte speichern in der Form, dass die erste Zeile des Witzes unter einem Dia und die zweite Zeile unter einem anderen Dia gespeichert ist. Um den Witz zu erzählen, müssten Sie zunächst das erste Dia auswählen, auf eine Reaktion warten und danach das zweite Dia auswählen, um den Rest des Witzes zu erzählen. Wenn Sie aber den ganzen Witz auf einmal speichern und die Funktion AUF TASTE WARTEN einbauen, brauchen Sie für den ganzen Witz lediglich ein Dialektenfeld und ersparen sich eine Eingabe.

Ein Beispiel für den Gebrauch der Funktion AUF TASTE WARTEN:

1. Öffnen Sie die Toolbox und drücken Sie **„DIALEKTE ÄNDERN“**.
2. Wählen Sie – sofern vorhanden – die Dialekte **„Witze“** aus.
3. Wählen Sie ein freies Dia.
4. Stellen Sie die Option **„Art der Mitteilung“** auf **„synthet.“** ein.
5. Drücken Sie **„Text oder Funktion eingeben“**
6. Geben Sie den Text des Witzes bis zur Pause ein.
7. Drücken Sie **„Funktion einfügen“**.
8. Wählen Sie die Funktion **AUF TASTE WARTEN**.
9. Geben Sie den restlichen Text des Witzes ein.
10. Drücken Sie **„OK“**.
11. Wählen Sie einen Tastennamen, z.B. **„Robin Hood“**.
12. Drücken Sie erneut **„OK“**, um das Menü zu verlassen.

Wenn Sie nun das Dia auswählen, spricht der Talker **„Warum raubte Robin Hood von den Reichen?“** und macht eine Pause. Die Zuhörer können reagieren: **„Weiß ich nicht – keine Ahnung!“**. Danach betätigen Sie einfach eine beliebige Taste der Tastatur (oder eine externe Taste) und der Talker erzählt den Rest des Witzes.

# Das Menü Kamera

**Nutzen Sie die in den Talker eingebaute(n) Kamera(s), um Fotos mit dem Gerät zu machen und diese auf Tasten oder als Situationsbild zu verwenden.**

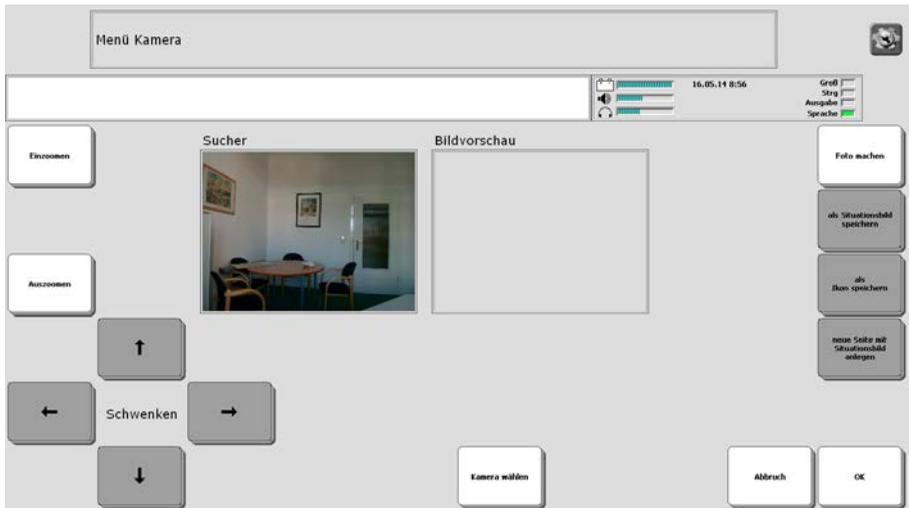
Je nach Modell verfügt Ihr Talker über eine oder zwei interne Kameras, mit denen Sie Fotos machen können. Weisen Sie die Funktion MENÜ KAMERA einer benutzerprogrammierbaren Taste, einer Ikonensequenz, einem Dia oder dem Feld einer Seite zu, um auf die Kamera(s) zugreifen zu können.

## Die Funktion MENÜ KAMERA einer Taste zuweisen

1. Öffnen Sie die Toolbox und wählen Sie **MENÜ DECKBLATT UND BENUTZERBEREICH - Benutzertaste bearbeiten** (wenn das MENÜ KAMERA auf einer benutzerprogrammierbaren Tasten gespeichert werden soll) bzw. **KERN SPEICHERN** (wenn das MENÜ KAMERA unter einer Ikonensequenz gespeichert werden soll) bzw. **DIALEISTE ÄNDERN** (wenn das MENÜ KAMERA in einer Dialeiste gespeichert werden soll) bzw. **SEITE ÄNDERN** (wenn das MENÜ KAMERA auf einer Seite gespeichert werden soll). Wählen Sie ggf. das entsprechende Feld aus.
2. Drücken Sie „**Text oder Funktion eingeben**“.
3. Wählen Sie „**Funktion einfügen**“.
4. Wählen Sie „**MENÜ KAMERA**“.
5. Gestalten Sie die Taste nach Wunsch (Bild, Name, Farbe).
6. Drücken Sie mehrmals „**OK**“, um alle Menüs zu schließen.



Betätigen Sie die so belegte Taste . Das Menü Kamera wird angezeigt:



Sie haben folgende Optionen:

**Einzoomen:** betätigen Sie diese Taste, um das Bild zu vergrößern. Mögliche Zoomstufen sind 1,1x, 1,3x, 1,4x, 1,7x, 2,0x, 2,5x, 3,3x und 5,0x.

**Auszoomen:** betätigen Sie diese Taste, um das Bild zu verkleinern.

**Schwenken** (nur bei gezoomter Ansicht): wählen Sie den Bildausschnitt durch Drücken auf die Pfeiltasten.

**Kamera wählen** (nur bei 2 internen Kameras): schalten Sie um zwischen frontseitiger und rückseitiger Kamera.

**Foto machen:** das im Fenster „Sucher“ angezeigt Livebild wird als Bilddatei aufgenommen.

**als Situationsbild speichern:** Speichert das im Fenster „Bildvorschau“ angezeigte Foto im Ordner für Situationsbilder.

**als Ikon speichern:** Speichert das im Fenster „Bildvorschau“ angezeigte Foto im Ordner für importierte Ikonen.

**neue Seite mit Situationsbild anlegen:** Speichert das im Fenster „Bildvorschau“ angezeigte Foto im Ordner für Situationsbilder und legt eine neue Seite mit dem Foto als Situationsbild an.

# Würfel

---

**Den zufälligen Wurf eines oder mehrerer Würfel ermöglicht die einfügbare Funktion „WÜRFELN“. Es können pro „Wurf“ 1 - 6 Würfel verwendet werden.**

---

Zur Teilnahme an Würfelspielen kann der Talker-Benutzer selbständig mit seinem Talker würfeln. Es steht die einfügbare Funktion „WÜRFELN“ zur Verfügung, die pro Betätigung 1 - 6 Würfel werfen kann.

## Einer Taste die Würfelfunktion zuweisen

1. Öffnen Sie die Toolbox und wählen Sie **KERN SPEICHERN** (wenn die Würfelfunktion unter einer Ikonensequenz gespeichert werden soll) bzw. **DIALEISTE ÄNDERN** (wenn die Würfelfunktion in einer Dialeiste gespeichert werden soll) bzw. **SEITE ÄNDERN** (wenn die Würfelfunktion auf einer Seite gespeichert werden soll). Wählen Sie ggf. das entsprechende Feld aus.
2. Drücken Sie **„Text oder Funktion eingeben“**.
3. Wählen Sie **„Funktion einfügen“**.
4. Wählen Sie **„WÜRFELN“**.
5. Wählen Sie Zahl der Würfel pro Wurf (1 – 6).



6. Gestalten Sie ggf. die Taste nach Wunsch (Bild, Tastenname, Tastenfarbe).
7. Drücken Sie mehrmals **„OK“**, um alle Menüs zu schließen.



Betätigen Sie die Taste  und sehen Sie das Ergebnis im Textfenster:

2 5 3 3 2 1 2 |

# Zufallsauswahl

---

**Die zufällige Auswahl eines (belegten) Feldes einer beliebigen Seite ermöglicht die einfügbare Funktion „ZUFALLSAUSWAHL“.**

---

Eine Vielzahl von pädagogisch-therapeutischen Anwendungen ermöglicht die einfügbare Funktion „ZUFALLSAUSWAHL“. Sie liefert als Ergebnis den Inhalt eines zufällig ausgewählten Feldes von einer verknüpften Seite zurück.

## Einer Taste die Zufallsauswahl zuweisen

1. Legen Sie die zunächst die Seite an und gestalten Sie sie, von der die Zufallsauswahl erfolgen soll. Sie brauchen nicht alle Felder belegen, die Funktion berücksichtigt nur belegte Felder.
2. Öffnen Sie die Toolbox und wählen Sie  
**KERN SPEICHERN** (wenn die Funktion „Zufallsauswahl“ unter einer Ikonensequenz gespeichert werden soll) bzw.  
**DIALEISTE ÄNDERN** (wenn die Funktion „Zufallsauswahl“ in einer Dialeiste gespeichert werden soll) bzw.  
**SEITE ÄNDERN** (wenn die Funktion „Zufallsauswahl“ auf einer Seite gespeichert werden soll).  
Wählen Sie ggf. das entsprechende Feld aus.
3. Drücken Sie „**Text oder Funktion eingeben**“.
4. Wählen Sie „**FUNKTION EINFÜGEN**“.
5. Wählen Sie „**ZUFALLSAUSWAHL**“
6. Wählen Sie nun die in Schritt 1. angelegte Seite aus.
7. Gestalten Sie das Feld nach Wunsch (Bild, Tastenname, Tastenfarbe, etc.).
8. Drücken Sie mehrmals „**OK**“, um alle Menüs zu schließen.



Betätigen Sie die Taste  und sehen Sie das Ergebnis im Textfenster:

weiß braun gelb rosa schwarz

# Der Gebrauch von MARKERN

Ein **ANSAGEMARKER** markiert Text, der nur über den Kopfhörer bzw. Lautsprecher ausgegeben werden soll.

Ein **AUSGABE-MARKER** markiert Text, der nur an das im Menü „AUSGABE“ eingestellte Gerät geschickt werden soll.

Ein **BLOCKMARKER** schaltet den Markiermodus zum Markieren von Text im Textfenster ein. Betätigen Sie die Funktion BLOCKMARKER erneut, um das Markieren zu beenden und die Markierung zu entfernen.

Ein **LAM-MARKER** markiert Text, der in die Sprachdatenaufzeichnung aufgenommen werden soll.

Ein **MAC-MARKER** markiert Text, der nur an einen angeschlossenen Apple Computer geschickt werden soll.

Ein **PC-MARKER** markiert Text, der nur an einen angeschlossenen Windows-PC geschickt werden soll.

Ein **SPRACHMARKER** markiert Text, der nur gesprochen werden soll.

Ein **TEXTMARKER** markiert Text, der nur im Display erscheinen soll.

Ein **TEXT/SPRACHMARKER** beendet den jeweiligen TEXT- bzw. SPRACHMARKER.

## Ein Beispiel für den Gebrauch der TEXT und SPRACH MARKER

Wenn Sie eine Mitteilung abgespeichert haben und die dazugehörige Ikonensequenz betätigen, spricht der Talker automatisch die gesamte Mitteilung und sie erscheint zusätzlich im Display. Für die meisten Mitteilungen ist dies die sinnvollste Vorgehensweise. Bei einigen Mitteilungen reicht es jedoch völlig, wenn Sie gesprochen werden, ohne noch zusätzlich auf dem Display zu erscheinen. Wenn Sie beispielsweise ein Tischgebet in Ihrem Talker speichern, wollen Sie nicht unbedingt jedes Mal den gesamten Text auf dem Display lesen, wenn Sie beten.

1. Drücken Sie die Taste **KERN SPEICHERN**.
2. Geben Sie die Ikonensequenz ein, unter der das Tischgebet gespeichert werden soll. Drücken Sie OK.
3. Stellen Sie die Option „**Art der Mitteilung**“ auf „**synthetisch**“ ein.
4. Drücken Sie „**Text oder Funktion eingeben**“.
5. Drücken Sie „**Funktion einfügen**“.
6. Wählen Sie die Funktion **TEXTMARKER**.
7. Geben Sie den Titel ein, der im Display angezeigt werden soll, z.B. „Tischgebet“.
8. Drücken Sie „**Funktion einfügen**“.
9. Wählen Sie die Funktion **SPRACHMARKER**.
10. Geben Sie den kompletten Text des Tischgebetes ein.
11. Beenden Sie den normalen Speichervorgang.

Wenn Sie nun die gewählte Ikonensequenz eingeben, erscheint nur der Titel auf Ihrem Display, während der Talker den gesamten Text spricht.

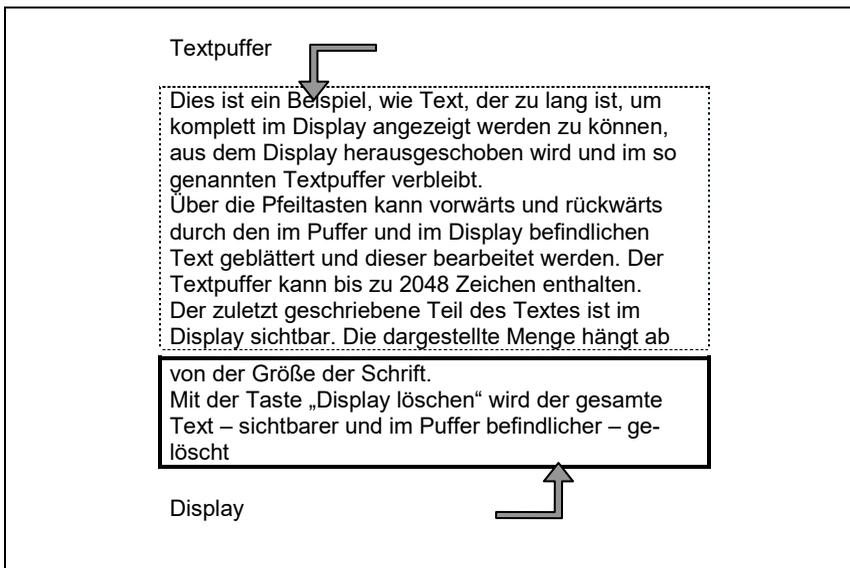
## Text im Display und Text im Textpuffer

**Schreiben Sie mehr Text, als im Display angezeigt werden kann, so wird der nicht mehr sichtbare Teil des Textes in den so genannten Textpuffer geschoben. Im Display und Textpuffer können insgesamt bis zu 2000 Zeichen Text verwaltet werden. Spezielle Textbearbeitungsfunktionen ermöglichen Ihnen, den Text zu bearbeiten.**

Wenn das Textfenster des Talkers mit Text gefüllt ist und weiterer Text geschrieben wird, verschwindet die oberste Textzeile aus dem Textfenster, um Platz für die unterste Textzeile zu schaffen. Der Text, der am oberen Rand aus dem Display geschoben wird, verbleibt im Textpuffer. Dieser kann bis zu 2000 Zeichen Text enthalten.

Mit Hilfe der Textbearbeitungsfunktionen des Talkers können Sie sowohl den Text im Textpuffer als auch den Text im Display bearbeiten.

Sollten Sie so viel Text geschrieben haben, dass auch der gesamte Textpuffer voll ist, werden Zeichen aus ihm herausgeschoben (gelöscht), um Platz zu schaffen für die neuen Zeichen, die ihrerseits aus dem Display geschoben werden. Text, der aus dem Textpuffer entfernt wurde, ist nicht mehr erreichbar und kann daher nicht weiter editiert werden. Abhängig von der Schriftgröße, mit der Text im Textfenster angezeigt wird, kann der Textpuffer ein Vielfaches der Zeichen fassen, die auf im Textfenster angezeigt werden können.



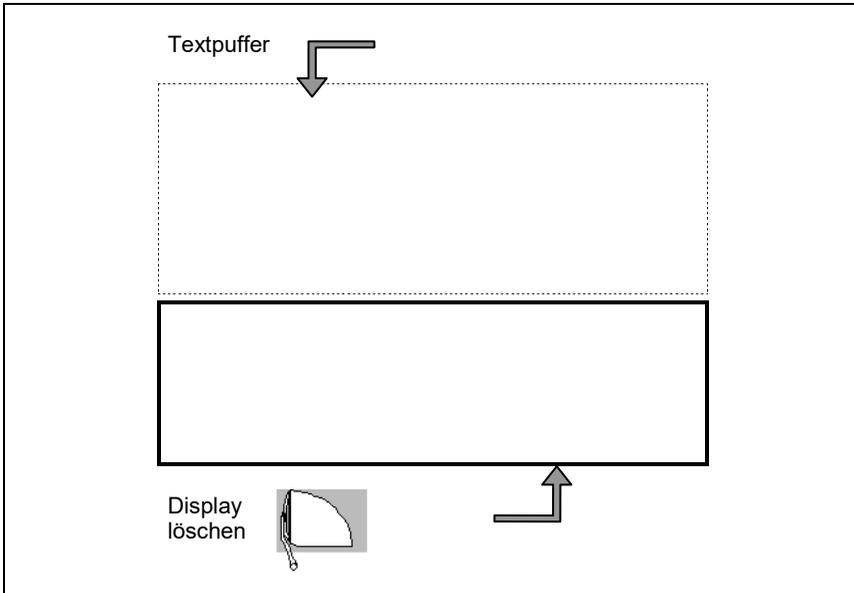
# Die Funktion DISPLAY LÖSCHEN

Wenn Sie die Funktion DISPLAY LÖSCHEN  betätigen, wird nicht nur der Text auf dem Display, sondern auch der Text im Textpuffer gelöscht.

Bitte bedenken Sie, dass alles, was Sie bisher geschrieben haben, durch Aktivieren der Taste DISPLAY LÖSCHEN  gelöscht wird.

➡ Falls Sie die Funktion DISPLAY LÖSCHEN versehentlich aktivieren, werden Sie Ihren gesamten Text verlieren (Ausnahme: Sie haben ein Notizbuch geöffnet).

Wenn Sie lediglich Teile des Textes oder nur den im Display sichtbaren Text löschen möchten, benutzen Sie die Funktionen WORT LÖSCHEN und ZEICHEN LÖSCHEN. Unter den einfügbaren Funktionen des Talkers befindet sich zusätzlich noch die Funktion LETZTE EINGABE LÖSCHEN, die Sie ggf. auf das Deckblatt kopieren können.





## **SPEICHERÜBERTRAGUNG (MTI)**

## Wichtige Vorbereitungen für die Speicherübertragung



Schließen Sie zur Sicherheit das Netzteil an den Talker an, bevor Sie mit der Speicherübertragung beginnen. Halten Sie einen mobilen Datenträger (USB-Stick, SD-Karte) ausreichender Größe bereit.

- Sie können Inhalte (Vokabular, Bilder, Sounddateien) nur über ein an den Talker angeschlossenes mobiles Speichermedium (USB-Stick, SD-Karte) importieren und exportieren.
- Die Übertragung von im Talker gespeichertem Vokabular kann zu einigen Megabyte großen Dateien führen, besonders, wenn Sie viel digitalisierte Sprache im Talker gespeichert haben.
- Achten Sie darauf, dass die zu ladende Datei Informationen enthält, die zu der gewählten Übertragung (ein Benutzerbereich / alle Benutzerbereiche) passen. Wenn Sie z.B. eine Datei in einen Benutzerbereich laden wollen, die Daten aller Benutzerbereiche enthält, so lässt der Talker dies nicht zu mit dem Hinweis:

Das Vokabular in der ausgewählten Datei entspricht dem eines kompletten Gerätes und passt nicht in einen Benutzerbereich!

OK

Laden Sie dagegen eine Datei mit der Option „kompletten Geräteinhalt laden“, die nur Daten eines einzelnen Benutzerbereichs enthält, so werden alle Benutzerbereiche gelöscht und lediglich einer wieder mit Daten gefüllt!

- Wenn Sie globale Daten wie Wortvorhersagelexikon, Aussprachelexikon und Infrarotbefehle sichern wollen, wählen Sie die Option „**kompletten Geräteinhalt sichern**“. Beim Sichern eines einzelnen Benutzerbereichs sind diese Daten nicht enthalten.
- Überprüfen Sie während der Speicherübertragung den Talker regelmäßig auf die Speicherübertragung betreffende Hinweise.

# Speicherübertragung von / zu USB-Stick bzw. SD-Karte

Stecken Sie den USB-Stick in eine USB-Schnittstelle bzw. die SD-Karte in den SD-Karten-Schacht (sofern vorhanden) des Talkers.

Öffnen Sie das Menü „**SPEICHERÜBERTRAGUNG**“.



## Vokabular sichern

1. Wählen Sie „**kompletten Geräteinhalt sichern**“ oder „**Benutzerbereich sichern**“, je nachdem, ob Sie alle im Talker gespeicherten Daten oder nur die eines Benutzerbereiches sichern wollen.
2. Wählen Sie, ob die Datei im aktuellen Ordner oder in einem anderen Verzeichnis gespeichert werden soll. Der aktuelle Ordner wird im Display angezeigt.
3. Geben Sie den Namen ein, den die Datei haben soll, z.B. „Andreas\_2015-06-15“. Der Talker hängt die Dateierweiterung (MTI) selbstständig an.
4. Klicken Sie auf „**OK**“. Die Speicherübertragung beginnt.
5. Wenn die Meldung „**Speicherübertragung abgeschlossen**“ erscheint, klicken Sie auf „**OK**“, um das Fenster zu schließen.

## Vokabular laden

1. Wählen Sie „**kompletten Geräteinhalt laden**“ oder „**Benutzerbereich laden**“, je nachdem, ob Sie alle im Talker gespeicherten Daten oder nur die eines Benutzerbereiches ersetzen wollen.
2. Haben Sie „**Benutzerbereich laden**“ gewählt, so wählen Sie den Benutzerbereich aus, in den das Vokabular geladen werden soll.
3. Wählen Sie die zu ladende Datei, z.B. „Andreas\_2015-06-15.mti“.
4. Klicken Sie auf „**OK**“. Die Speicherübertragung beginnt.
5. Wenn die Meldung „**Speicherübertragung abgeschlossen**“ erscheint, klicken Sie auf „**OK**“, um das Fenster zu schließen.

## **Weitere Optionen des Menüs „Speicherübertragung“**

**Ikonen/Bilder importieren:** zum Importieren von Bildern und Symbolen, die als Grafikdateien vorliegen (siehe S. 179)

**Ikonen/Bilder aus MTI-Datei laden:** zum Importieren von Bildern und Symbolen aus einer Datei (siehe S. 180)

**Seiten und Dialeisten laden:** zum Laden von Seiten oder Dialeisten aus einer Datei (Siehe S. 179)

**Seiten und Dialeisten sichern:** zum Sichern von Seiten oder Dialeisten in einer Datei (Siehe S. 179)

**Situationsbild importieren:** zum Importieren von Bildern, die als Grafikdateien vorliegen und als Situationsbilder verwendet werden sollen (siehe S. 103)

**IR-Gerät laden:** zum Laden der gespeicherte IR-Befehle eines Gerätes aus einer Datei (Siehe S. 234)

**IR-Gerät sichern:** zum Sichern der gespeicherte IR-Befehle eines Gerätes in einer Datei (Siehe S. 234)

**Kontakte laden:** zum Laden von Seiten oder Dialeisten aus einer aus einer Datei (Siehe S. 255)

**Kontakte sichern:** zum Laden von Seiten oder Dialeisten aus einer aus einer Datei (Siehe S. 255)

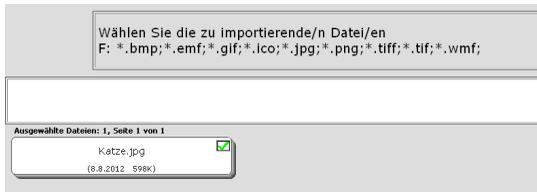
# Bilder in den Talker importieren

Sie können Grafiken (Bilder, Fotos, Symbole) den im Talker gespeicherten Bildern hinzufügen. Der Talker unterstützt folgende Formate: BMP, EMF, GIF, ICO, JPG, PNG, TIF, WMF. Sollten Ihre Grafik-Dateien in einem anderen Format vorliegen, so konvertieren Sie sie mit Hilfe eines geeigneten Grafikprogramms.

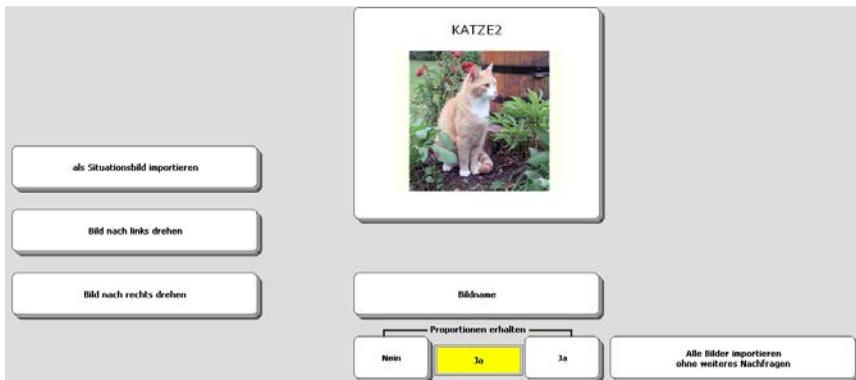
Bilder können per USB-Stick und über eine SD-Karte importiert werden.

## Bilder vom USB-Stick / von SD-Karte importieren

1. Stellen Sie sicher, dass die gewünschten Bilder auf dem USB-Stick / der SD-Karte sind, und schließen Sie diese/n an den Talker an.
2. Öffnen Sie in der Toolbox das Menü „**SPEICHERÜBERTRAGUNG**“.
3. Wählen Sie „**Ikonen / Bilder importieren**“.
4. Der Talker öffnet das Standardverzeichnis. Befinden sich die Bilder in einem anderen Ordner oder auf einem anderen Datenträger, so öffnen Sie diesen.
5. Markieren Sie einzelne zu importierende Bilder durch Betätigen des zugehörigen Feldes, oder wählen Sie die Option „**Alle auswählen**“. Ausgewählte Bilder werden durch einen grünen Haken rechts oben symbolisiert. Ein versehentlich markiertes Bild können Sie durch erneutes Selektieren wieder abwählen. Beenden Sie die Auswahl der Bilder durch Drücken von „**OK**“.



6. Anschließend erhalten Sie für das erste Bild eine Vorschau mit der Möglichkeit, einen neuen **Bildnamen** einzugeben (max. 8 Zeichen ohne Umlaute). Weiterhin können Sie wählen, ob das Bild mit den Original-**Proportionen** oder die ganze Größe einnehmend übernommen wird. Wählen Sie „**Als Situationsbild importieren**“, um das Bild in höherer Auflösung zu laden. Drücken Sie „**Bild nach links drehen**“, um das Bild 90° gegen den Uhrzeigersinn zu drehen. Drücken Sie „**Bild nach rechts drehen**“, um das Bild 90° im Uhrzeigersinn zu drehen.



Haben Sie alle Einstellungen vorgenommen, drücken Sie „**OK**“.

7. Wiederholen Sie Schritt 6. für jedes zu importierende Bild. Um alle Bilder ohne weiteres Nachfragen zu importieren, siehe nächste Seite.
8. Wählen Sie, in welchem Ordner (Kategorie) das Bild / die Bilder abgelegt werden soll. Standardmäßig vorgesehen für importierte Bilder ist der Ordner „EIGENE BILDER“, Sie können aber auch jeden anderen Ordner benutzen.

## **Schnelles Importieren einer großen Anzahl von Bildern**

1. Markieren Sie alle zu importierenden Bilder.
2. Wählen Sie, ob die Proportionen erhalten bleiben sollen und ggf. die Optimierung der Bilder für eine bestimmte Tastengröße.
3. Wählen Sie **„Alle Bilder importieren ohne weiteres Nachfragen“**.
4. Der Talker meldet **„X Bilder geladen – alle in dieselbe Kategorie einsortieren?“**. Wählen Sie **„Ja“**.
5. Wählen Sie den Ordner, in dem die Bilder abgelegt werden. Standardmäßig vorgesehen für importierte Bilder ist der Ordner „EIGENE BILDER“, Sie können aber auch jeden anderen Ordner benutzen.

## **Bilder aus einer MTI-Datei importieren**

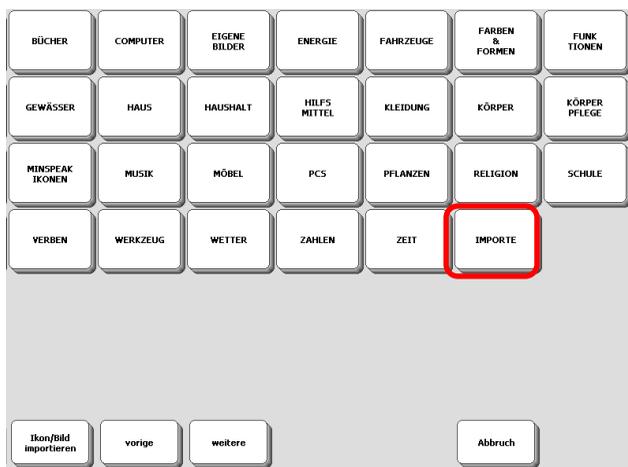
Werden importierte Bilder beim Speichern von Vokabular verwendet, so werden die entsprechenden Bilder hinzugefügt, wenn der entsprechende Benutzerbereich, die Seite/n oder die Dialekte/n mit der Funktion „Benutzerbereich sichern“ bzw. „Seiten und Dialekte sichern“ in eine MTI-Datei gesichert wurde. Die in einer solchen MTI-Datei enthaltenen Bilder können in den Talker importiert werden.

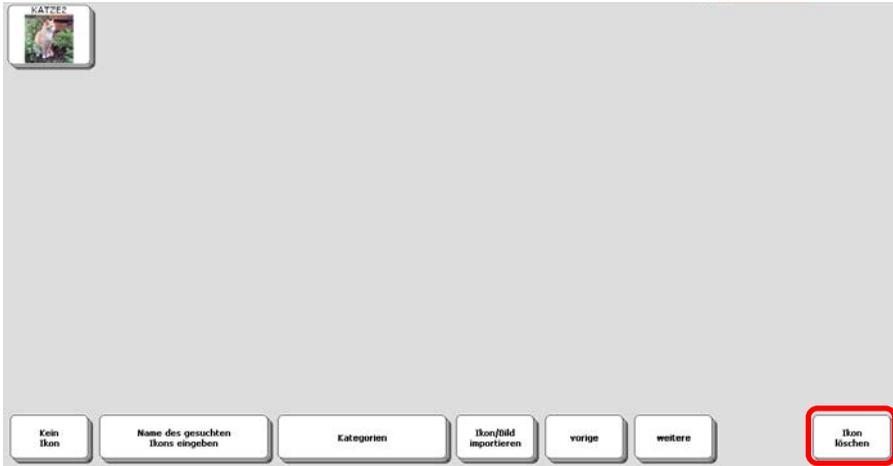
1. Stellen Sie sicher, dass die MTI-Datei mit den gewünschten Bildern auf dem USB-Stick / der SD-Karte ist, und schließen Sie diese/n an den Talker an.
2. Öffnen Sie in der Toolbox das Menü **„SPEICHERÜBERTRAGUNG“**.
3. Wählen Sie **„Ikonen/Bilder aus MTI-Datei laden“**.
4. Wählen Sie die MTI-Datei aus.
5. Wählen Sie den Ordner, in dem die Bilder abgelegt werden. Standardmäßig vorgesehen für importierte Bilder ist der Ordner „EIGENE BILDER“, Sie können aber auch jeden anderen Ordner benutzen.

## Importierte Bilder löschen

Wollen Sie ein von Ihnen importiertes Bild aus dem Talker löschen, gehen Sie so vor:

1. Öffnen Sie die Toolbox des Talkers.
2. Öffnen Sie das Bilderarchiv des Talkers. Dies kann geschehen durch:
  - a. **„KERN SPEICHERN“**. Wählen Sie eine beliebige Ikonensequenz aus.
  - b. **„DIALEKTE ÄNDERN“**. Wählen Sie eine beliebige Dialekte aus und öffnen Sie sie. Wählen Sie ein beliebiges Feld aus.
  - c. **„SEITE ÄNDERN“**. Wählen Sie eine beliebige Seite aus. Wählen Sie ein beliebiges Feld aus.
  - d. **„BILDERARCHIV ÖFFNEN“**. Diese einfügbare Funktion kann einer beliebigen Taste zugewiesen werden.
3. Wählen Sie **„Bild ändern“** bzw. **„letztes Ikon ändern“**.
4. Öffnen Sie den Bilderordner **„IMPORTE“** ganz am Ende der Bilderkategorien. Er enthält alle von Ihnen importierten Bilder, unabhängig davon, in welche Kategorie Sie sie beim Importieren einsortiert haben.





5. Wählen Sie **„Ikon löschen“**.
6. Wählen Sie das zu löschende Ikon.
7. Bestätigen Sie die Löschabfrage mit **„Ja“**. Das Ikon wird gelöscht.
8. Haben Sie alle importierten Bilder gelöscht, verschwindet der Ordner IMPORTE. Er wird automatisch wieder angelegt, sobald Sie ein Bild importieren.
9. Drücken Sie wiederholt **„Abbruch“**, bis Sie alle Menüs verlassen haben.

# NOTIZBÜCHER

# Notizbücher

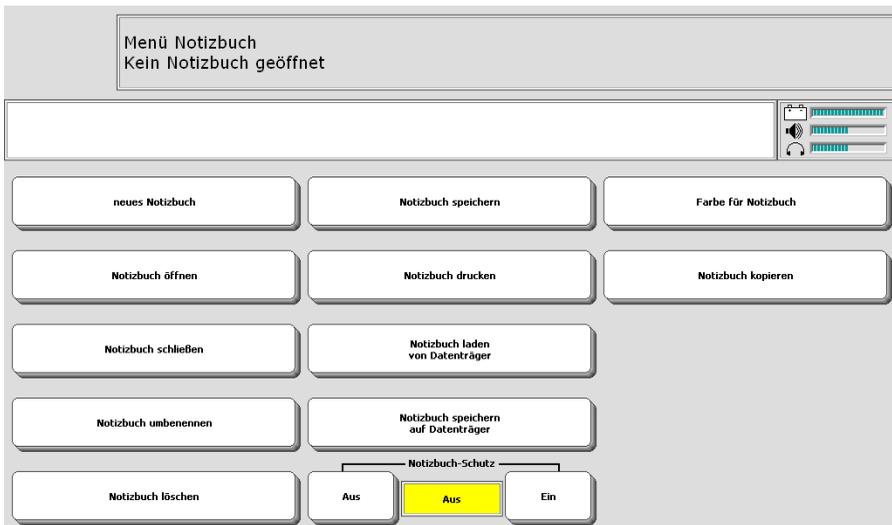
**Sie können Notizbücher für umfangreiche Texte, Briefe, Vorträge, Kalender, Terminplaner, Einkaufslisten, Tagebücher usw. verwenden. Notizbücher sind jeweils nur von einer Benutzerebene aus erreichbar und werden automatisch gesichert, wenn der Talker ausgeschaltet wird.**

Wenn Sie einen umfangreichen Text oder einen Brief schreiben, einen Kalender oder einen Tagesplaner erstellen oder eine Einkaufsliste verfassen möchten, sollten Sie dafür ein Notizbuch benutzen.

Benutzer von Kommunikationshilfen, die gelernt haben, mit Ihren Geräten effektiv zu kommunizieren, werden häufig gebeten, Reden zu halten. Notizbücher sind ideal, um Reden und Vorträge zu speichern. (Wenn Sie vor Menschen sprechen, die es nicht gewohnt sind, einer synthetischen Stimme zuzuhören, sollten Sie eine geringere Geschwindigkeit wählen. Dies erleichtert die Verständigung).

Notizbücher werden für jeden Benutzerbereich getrennt verwaltet. So kann z.B. ein Notizbuch, das in Benutzerbereich 1 gespeichert wurde, von Benutzerbereich 2 aus nicht verwendet werden. Notizbücher können außerdem auch gesperrt werden. Dies bedeutet, dass das entsprechende Notizbuch zwar gelesen, nicht jedoch verändert oder gelöscht werden kann.

Im Menü NOTIZBUCH können Sie u.a. neue Notizbücher anlegen, bereits existierende Notizbücher öffnen und speichern, umbenennen oder löschen. Auf den folgenden Seiten erhalten Sie nähere Informationen über die einzelnen Optionen des Menüs NOTIZBUCH.



# Das Bearbeiten von Notizbüchern

---

**Ein Notizbuch kann bis zu 30.000 Zeichen Text aufnehmen. Haben Sie ein Notizbuch geöffnet und schreiben neuen Text, wird dieser an der Stelle des Cursors in das bestehende Notizbuch eingefügt. Der Textbereich eines Notizbuches ist unabhängig vom normalen Textbereich des Talkers.**

---

Der Textbereich eines Notizbuchs ähnelt dem normalen Textbereich des Talkers mit dem Unterschied, dass er nur verfügbar ist, wenn Sie das Notizbuch geöffnet haben.

Wenn Sie in einem Notizbuch arbeiten, das gesamte Display mit Text gefüllt ist und Sie weiteren Text hinzufügen, verschwindet die oberste Textzeile aus dem Display, um Platz für die neue Textzeile zu schaffen.

Der Text, der am oberen Rand aus dem Display geschoben wird, geht in den Textpuffer des Notizbuches. Mit Hilfe der Pfeiltasten auf der Schriftseite können Sie durch den gesamten in einem Notizbuch befindlichen Text laufen, egal, ob er gerade im Display angezeigt wird oder nicht.

Ein Notizbuch kann nicht mehr Text aufnehmen als 30.000 Zeichen. Wenn ein Notizbuch voll ist, können Sie keinen weiteren Text mehr hinzufügen. Anders als bei normalem Text, bei dem der Anfang des Textes gelöscht wird, wenn mehr als 2.000 Zeichen geschrieben wurden, wird der Text am Anfang eines Notizbuches nicht automatisch gelöscht.



Wollen Sie häufig auf Notizbuchfunktionen zugreifen, so legen Sie sich eine Dialeiste mit den wichtigsten Notizbuchfunktionen an:



# Anlegen und Bearbeiten eines Notizbuchs

---

**Sie können den in einem Notizbuch gespeicherten Text bearbeiten oder löschen, indem Sie das Notizbuch öffnen und den Inhalt wie ganz normalen Text bearbeiten.**

---

Um ein Notizbuch bearbeiten zu können, müssen Sie es zunächst einmal angelegt haben. Wollen Sie Text in ein neues Notizbuch schreiben und nicht in ein bereits angelegtes, so wählen Sie „**neues Notizbuch**“. Wollen Sie ein bestehendes Notizbuch erweitern, so wählen Sie „**Notizbuch öffnen**“ und dann das gewünschte Notizbuch.

## Anlegen eines Notizbuches

1. Öffnen Sie das Menü „**NOTIZBUCH**“ in der Toolbox.
2. Betätigen Sie die Option „**neues Notizbuch**“.
3. Geben Sie einen Namen für das neue Notizbuch ein und drücken Sie „**OK**“.

## Bearbeiten eines Notizbuches

1. Öffnen Sie das Menü „**NOTIZBUCH**“ in der Toolbox.
2. Wählen Sie die Option „**Notizbuch öffnen**“.
3. Wählen Sie das Notizbuch, das Sie bearbeiten möchten.
4. Benutzen Sie die Pfeiltasten und die Funktion „Wort-/ Zeichen-Modus“, um zur gewünschten Textpassage zu gelangen. Bearbeiten Sie den Text des Notizbuches nach Belieben.

## Schließen & Speichern eines Notizbuches

Wenn Sie das Bearbeiten eines Notizbuches beendet haben, können Sie es schließen, indem Sie die Option „**Notizbuch schließen**“ im Menü „**NOTIZBUCH**“ betätigen. Haben Sie das Notizbuch geändert, fragt der Talker, ob er die Änderungen speichern soll. Nach dem Schließen des Notizbuches zeigt der Talker wieder den normalen Text Ihrer Aussagen im Display an.

### Schließen eines Notizbuches

1. Betätigen Sie die Option „**Notizbuch schließen**“.
2. Falls das Notizbuch, das Sie schließen möchten, keinen Text enthält, wird der Talker es einfach schließen.
3. Enthält Ihr Notizbuch Text oder ist es nicht leer, erscheint folgende Meldung:  
„**Notizbuch wurde geändert. Wollen Sie die Änderungen speichern?**“  
Klicken Sie auf „**JA**“, um die Änderungen zu speichern, oder auf „**NEIN**“, um das Notizbuch unverändert zu lassen.
4. Der Talker schließt das Notizbuch und zeigt wieder den normalen Textbereich an.

### Speichern eines Notizbuches

1. Betätigen Sie die Option „**Notizbuch speichern**“.
2. Der Talker speichert das Notizbuch, ohne es zu schließen. Klicken Sie auf „**OK**“, um zum Notizbuch zurückzukehren.

## Öffnen eines Notizbuches

Jedes Mal, wenn Sie ein neues Notizbuch anlegen, nimmt der Talker es in die Liste aller Notizbücher des gerade aktiven Benutzerbereichs auf. Wenn Sie ein bestimmtes Notizbuch öffnen möchten, benutzen Sie die Option „Notizbuch öffnen“.

## Öffnen eines angelegten Notizbuches

1. Öffnen Sie das Menü „**NOTIZBUCH**“ in der Toolbox.
2. Betätigen Sie die Option „**Notizbuch öffnen**“.
3. Auf dem Display erscheint eine Liste all Ihrer Notizbücher. Wählen Sie das gewünschte Notizbuch durch Drücken der entsprechenden Taste oder Nummer aus.

## Löschen eines Notizbuches

Wenn Sie feststellen, dass Sie ein Notizbuch nicht länger benötigen, sollten Sie es löschen. Dadurch halten Sie Ihre Notizbuch-Liste übersichtlich.

### Löschen eines Notizbuches

1. Öffnen Sie das Menü „**NOTIZBUCH**“ in der Toolbox.
2. Betätigen Sie die Option „**Notizbuch löschen**“.
3. Auf dem Display erscheint eine Liste all Ihrer Notizbücher. Wählen Sie das Notizbuch, das Sie löschen möchten, und drücken Sie OK.
4. Eine Sicherheitsabfrage erscheint. Wenn Sie das Notizbuch wirklich löschen möchten, drücken Sie „JA“. Das Notizbuch wird automatisch gelöscht. Sollten Sie Ihre Meinung geändert haben, drücken Sie „NEIN“. Das Notizbuch wird nicht gelöscht.



Mit dieser Vorgehensweise löschen Sie das gesamte Notizbuch, einschließlich seines Namens.

## Umbenennen eines Notizbuches

Falls Sie einem Notizbuch aus irgendeinem Grund einen neuen Namen geben möchten, können Sie dieses mit Hilfe der Option „Notizbuch umbenennen“ tun.

Umbenennen eines Notizbuches:

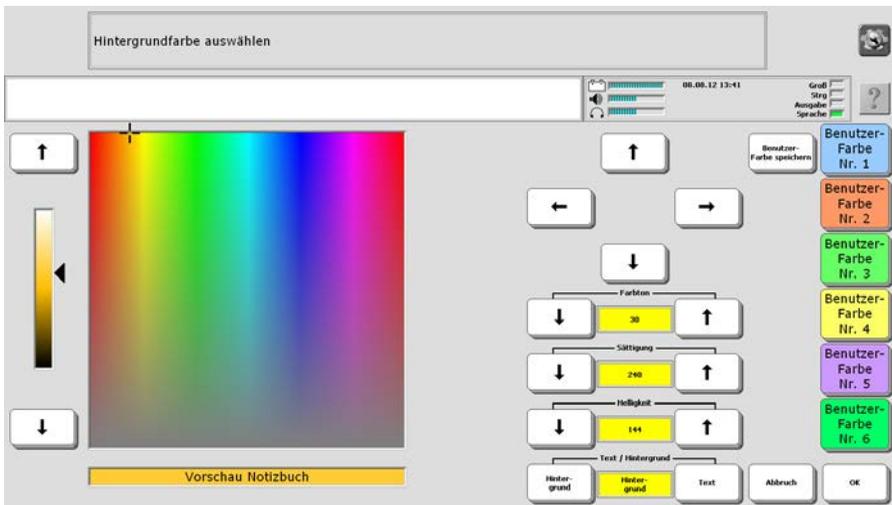
1. Öffnen Sie das Menü **NOTIZBUCH**, entweder in der Toolbox, über das Menü **TOOLS** oder das Ikon **NOTIZEN**.
2. Drücken Sie „**weitere**“.
3. Betätigen Sie die Option „**Notizbuch umbenennen**“.
4. Auf dem Display erscheint eine Liste mit Ihren gespeicherten Notizbüchern. Wählen Sie das umzubenennende Notizbuch aus.
5. Geben Sie den neuen Namen für das Notizbuch ein.
6. Drücken Sie OK.

# Darstellung des Notizbuches

**Haben Sie ein Notizbuch geöffnet, zeigt Ihnen der Talker dies an durch eine andere Hintergrundfarbe des Textfensters. Die unterschiedliche Farbe erleichtert Ihnen festzustellen, ob Sie gerade ein Notizbuch benutzen oder nicht.**

Ändern der Farbe des Textfensters bei geöffnetem Notizbuch:

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie das Menü „**NOTIZBUCH**“.
3. Wählen Sie das Menü „**Farbe für Notizbuch**“.
4. Wählen Sie, ob Sie die Farbe für **Text** oder für den **Hintergrund** des Textfensters einstellen wollen.
5. Wählen Sie Hintergrundfarbe aus, die das Textfenster bei Anzeige eines Notizbuches bzw. der Text haben soll. Benutzen Sie die Pfeiltasten, tippen Sie im Farbauswahlfeld auf die gewünschte Farbe, oder wählen Sie unter den 6 benutzerdefinierten Farben.
6. Wenn Sie die gewünschten Einstellungen vorgenommen haben, drücken Sie zweimal OK, um das Menü zu verlassen.



☞ Sie sollten für das Textfenster auf jeden Fall eine andere Farbe als weiß wählen, um jederzeit erkennen zu können, dass ein Notizbuch geöffnet ist.

## Sprechen / Vorlesen eines Notizbuches

---

**Sie können des Text eines Notizbuches vom Talker vorlesen lassen, z.B. als Vortrag. Dafür stehen zwei einfügbare Funktionen zur Verfügung.**

---

### **Vorlesen eines Notizbuches mit Hilfe der Funktion NOTIZBUCH VORLESEN**

1. Speichern Sie den Befehl NOTIZBUCH VORLESEN unter einer Ikonensequenz, in einer Dialeiste oder auf einem freien Feld einer Seite. Benutzen Sie die Taste „FUNKTION SPEICHERN“ und wählen Sie den Befehl aus.
2. Wählen Sie das Notizbuch, das vorgelesen werden soll, aus.
3. Zum Vorlesen des Notizbuches geben Sie die in Schritt 1. gewählte Ikonensequenz ein bzw. drücken Sie das in Schritt 1. gewählte Feld in der Dialeiste bzw. auf der Seite. Das Notizbuch wird vorgelesen.

Sie können diesen Befehl nur für Notizbücher verwenden, die bereits angelegt wurden.

### **Vorlesen eines Notizbuches mit Hilfe der Funktion SPRICH NÄCHSTEN SATZ**

1. Speichern Sie den Befehl „SPRICH NÄCHSTEN SATZ“ in einer Dialeiste. Benutzen Sie die Taste „FUNKTION SPEICHERN“ und wählen Sie den Befehl aus.
2. Stellen Sie sicher, dass die Dialeiste, die den Befehl „SPRICH NÄCHSTEN SATZ“ enthält, angezeigt wird.
3. Öffnen Sie das Notizbuch, das vorgelesen werden soll. Positionieren Sie den Cursor an der Stelle, ab der Sie das Notizbuch vorlesen möchten.
4. Drücken Sie das Dia „SPRICH NÄCHSTEN SATZ“. Der Talker spricht einen Satz des Notizbuches.
5. Wiederholen Sie Schritt 4., um das Notizbuch Satz für Satz wiederzugeben.

Der Vorteil dieser Methode ist, dass Sie das Tempo der Wiedergabe selber bestimmen können und einzelne Sätze ggf. wiederholen können.

# Textbearbeitungsfunktionen

Zum Bearbeiten des Textes eines Notizbuches stehen verschiedene Funktionen zur Verfügung.



**Groß, 1 x Groß:** Nach Drücken von „1 x Groß“ wird das nächste Zeichen groß geschrieben. Nach Drücken von „Groß“ werden alle folgenden Zeichen großgeschrieben. Drücken von „Klein“ führt zur Rückkehr zur Kleinschreibung.

← ↑ ↓ →: Benutzen Sie die Pfeiltasten, um den Cursor im Notizbuch zu bewegen.



**Bild ↑:** verschiebt den Cursor nach oben bzw. den angezeigten Text um eine Bildschirmseite nach unten.



**Bild ↓:** verschiebt den Cursor nach unten bzw. den angezeigten Text um eine Bildschirmseite nach oben.

**WORT-ZEICHEN-MODUS:** Betätigen Sie die Taste **WORT-ZEICHEN-MODUS**, um das Sprungverhalten des Cursors zu verändern. 3 Modi stehen zur Auswahl.

**Zeichen-Modus** (Standard):

← →: Bewegt den Cursor um ein Zeichen nach links oder nach rechts.

↑ ↓: Bewegt den Cursor um eine Zeile nach oben oder nach unten.

**Wort-Modus:**

← →: Bewegt den Cursor um ein Wort nach links oder nach rechts.

↑ ↓: Blättert den Text um eine Bildschirmseite nach oben oder nach unten.

**Satz-Modus:**

← →: Bewegt den Cursor um einen Satz nach links oder nach rechts.

↑ ↓: Blättert den Text um eine Bildschirmseite nach oben oder nach unten.



**Lösche Zeichen:** betätigen Sie diese Taste, um das Zeichen **links vom Cursor** zu löschen. Positionieren Sie den Cursor vorher rechts von dem zu löschenden Zeichen.



**Lösche Wort:** betätigen Sie diese Taste, um das Wort **links vom Cursor** zu löschen. Positionieren Sie den Cursor vorher rechts von dem zu löschenden Wort.



**Lösche Display:** diese Taste hat aus Sicherheitsgründen bei einem geöffneten Notizbuch keine Funktion. Zum Löschen von Notizbuchtext ist dieser zu markieren und anschließend mittels „Lösche Zeichen“ bzw. „Lösche Wort“ zu entfernen.



Anzahl und Anordnung der Textbearbeitungsfunktionen hängen vom gewählten Anwendungsprogramm ab. Sie können nicht benötigte Funktionen von der Schriftseite entfernen und fehlende hinzufügen. Weitere Funktionen zum Bearbeiten von Text wie Markieren, Ausschneiden, Kopieren und Einfügen stehen dazu zur Verfügung.

## Drucken eines Notizbuches

Sie können den Text eines Notizbuches an einen an den Talker angeschlossenen Computer übertragen. Sollte das Notizbuch, das Sie ausdrucken möchten, noch nicht offen sein, öffnen Sie es zunächst im Menü „Notizbuch“ und folgen Sie dann den weiteren Anweisungen.

1. Öffnen Sie das Menü „**AUSGABE**“ in der Toolbox.
2. Stellen Sie sicher, dass die Option „**Ausgabe**“ eingeschaltet ist.  
Wählen Sie die Art der Übertragung: „USB“ oder „Bluetooth“.
3. Stellen Sie sicher, dass der PC eingeschaltet und angeschlossen ist. Öffnen Sie auf dem PC ein Textverarbeitungsprogramm oder ein anderes Programm, das den Notizbuchtext aufnehmen soll.
4. Vergewissern Sie sich, dass das Notizbuch, welches Sie ausdrucken möchten, geöffnet ist. Betätigen Sie dann die Option „Notizbuch drucken“ im Menü „Notizbuch“.
5. Der im Notizbuch enthaltene Text wird an den PC übertragen.

## Schützen eines Notizbuches

Sie können ein Notizbuch schützen, so dass es zwar zum Lesen und Sprechen geöffnet, der vorhandene Text aber nicht verändert oder gelöscht werden kann.



Ein geschütztes Notizbuch kann nicht gelöscht oder umbenannt werden. Es muss dazu ungeschützt sein.

### Schützen eines Notizbuches



Falls das Notizbuch, das Sie schützen möchten, z. Zt. nicht geöffnet ist, benutzen Sie zunächst die Option „Notizbuch öffnen“, um das gewünschte Notizbuch zu öffnen. Kehren Sie danach zum Menü NOTIZBUCH zurück, um es zu schützen.

1. Öffnen Sie das Menü „NOTIZBUCH“ in der Toolbox.
2. Stellen Sie die Option „Notizbuch-Schutz“ auf „EIN“.
3. Schließen Sie das Menü durch Drücken von „OK“.
4. Das Notizbuch ist geschützt.

Wollen Sie das Notizbuch wieder verändern, so heben Sie den Notizbuch-Schutz für diese Notizbuch wieder auf.

## Übertragen von Notizbüchern auf Datenträger

Notizbücher können auf mobile Datenträger (USB-Stick, SD-Karte) übertragen werden. Textdateien können in ein Notizbuch des Talkers geladen werden. Bei Bedarf können Sie ein Notizbuch auf einem Computer öffnen und es mit einem Textverarbeitungsprogramm bearbeiten. Wenn Sie das Notizbuch wieder in Ihren Talker laden, wird es alle Änderungen enthalten, die Sie auf dem Computer vorgenommen haben.



Notizbücher für den Talker haben die Erweiterung TXT und dürfen nur unformatierten Text enthalten. Wenn Sie also einen Text auf dem PC erstellen, den Sie als Notizbuch in den Talker laden wollen, so wählen Sie als Dateiformat „nur Text“ oder „nur Text mit Zeilenwechsel“. In anderen Formaten gespeicherte Texte können vom Talker nicht gelesen werden.

## Notizbuch laden von Datenträger

1. Stellen Sie sicher, dass sich die gewünschte Datei auf dem mobilen Datenträger (USB-Stick, SD-Karte) befindet und schließen Sie diesen an den Talker an.
2. Öffnen Sie das Menü „NOTIZBUCH“ in der Toolbox.
3. Wählen Sie die Option „Notizbuch laden von Datenträger“.
4. Wählen Sie das Laufwerk aus.
5. Wählen Sie das zu ladenden Notizbuch aus.
6. Geben Sie den Namen ein, den das Notizbuch im Talker haben soll.

## Notizbuch speichern auf Datenträger

1. Wenn Sie das Notizbuch auf einem mobilen Datenträger (USB-Stick, SD-Karte) speichern wollen, schließen Sie diesen an den Talker an.
2. Öffnen Sie das Menü „NOTIZBUCH“ in der Toolbox.
3. Wählen Sie die Option „Notizbuch speichern auf Datenträger“.
4. Wählen Sie das zu speichernde Notizbuch aus.
5. Drücken Sie „OK – Standardordner benutzen“, oder wählen Sie einen anderen Ordner aus.
6. Geben Sie den Namen ein, den das Notizbuch auf dem Datenträger haben soll.

# Öffnen eines Notizbuches

## Öffnen eines Notizbuches über eine Ikonensequenz

---

Ein Notizbuch kann direkt mit einer Ikonensequenz verknüpft werden. Wird die Ikonensequenz eingegeben, so öffnet der Talker das zugehörige (verknüpfte) Notizbuch.

---

Vielleicht haben Sie ein oder mehrere Notizbücher, die Sie häufig benutzen. Sie möchten Befehle zum Öffnen dieser Notizbücher unter Ikonensequenzen unterbringen, um schnell auf sie zugreifen zu können.

Ein Notizbuch mit einer Ikonensequenz verknüpfen:

1. Betätigen Sie die Taste „**KERN SPEICHERN**“ in der Toolbox.
2. Geben Sie die Ikonensequenz ein, mit der ein Notizbuch geöffnet werden soll. Drücken Sie „OK“.
3. Stellen Sie die Option „**Art der Mitteilung**“ auf „**synthetisch**“ ein.
4. Betätigen Sie die Option „**Text oder Funktion eingeben**“.
5. Betätigen Sie die Taste „**Funktion einfügen**“
6. Drücken Sie „**weitere**“.
7. Wählen Sie „**Notizbuch öffnen**“.
8. Sie sehen die Liste aller im Benutzerbereich angelegten Notizbücher. Wählen Sie das gewünschte Notizbuch aus der Liste. Drücken Sie „OK“.
9. Drücken Sie erneut „OK“.

➤ Wollen Sie den Befehl zum Öffnen eines (beliebigen) Notizbuch speichern, das Sie erst in dem Moment auswählen, wenn Sie die Ikonensequenz eingeben, so gehen Sie so vor: Folgen Sie den obigen Schritten 1. bis 6. Nachdem Sie „**Funktion einfügen**“ betätigt haben, wählen Sie die Funktion „**Menü Notizbuch**“ aus. Drücken Sie erneut „**Funktion einfügen**“ und wählen Sie die Funktion „**Taste drücken**“. Wählen Sie als Tastatur „84“. Drücken Sie auf der nun angezeigten Seite mit leeren Tastenfeldern die zweite Taste von links in der zweiten Reihe von oben. Diese repräsentiert den zweiten Menüpunkt im Menü Notizbuch („Notizbuch öffnen“). Das Display zeigt



Drücken Sie zweimal „OK“, um das Speichern zu beenden. Speichern Sie mittels „Label ändern“ ggf. noch einen Namen für das letzte Ikon (z.B. „Notizbuch“), da ansonsten der o.g. Befehl angezeigt wird.

Geben Sie die Ikonensequenz ein und der Talker zeigt Ihnen die Liste aller angelegten Notizbücher an. Wählen Sie das Notizbuch aus, das Sie öffnen wollen.

## Öffnen eines Notizbuches über eine Dialeiste

---

Ein Notizbuch kann direkt mit einem Dia verknüpft werden. Wird das Dia aktiviert, so öffnet der Talker das zugehörige (verknüpfte) Notizbuch.

---

Vielleicht haben Sie ein oder mehrere Notizbücher, die Sie häufig benutzen. Sie möchten Befehle zum Öffnen dieser Notizbücher in einer Dialeiste unterbringen, um schnell auf sie zugreifen zu können.

Ein Notizbuch mit einem Dia verknüpfen:

1. Wenn noch nicht geschehen, legen Sie eine Dialeiste „Notizbuch“ an.
2. Wählen Sie ein Dia aus dieser Dialeiste zum Öffnen des gewünschten Notizbuchs.
3. Stellen Sie die Option „**Art der Mitteilung**“ auf „**synthetisch**“ ein.
4. Betätigen Sie die Option „**Text oder Funktion eingeben**“.
5. Betätigen Sie die Taste „**Funktion einfügen**“
6. Drücken Sie „**weitere**“.
7. Wählen Sie „**Notizbuch öffnen**“.
8. Sie sehen eine Liste aller im Benutzerbereich angelegten Notizbücher. Wählen Sie das gewünschte Notizbuch aus der Liste. Drücken Sie OK.
9. Drücken Sie erneut OK.

Aktivieren Sie die Dialeiste mit den Befehl „**Dialeiste auswählen**“ oder verknüpfen Sie sie wiederum mit einem Feld der Standarddialeiste oder einer Ikonensequenz.



Wollen Sie den Befehl zum Öffnen eines (beliebigen) Notizbuch speichern, das Sie erst in dem Moment auswählen, wenn Sie das Dia aktivieren, so gehen Sie so vor: Folgen Sie den obigen Schritten 1. bis 6. Nachdem Sie „**Funktion einfügen**“ betätigt haben, wählen Sie die Funktion „**Menü Notizbuch**“ aus. Drücken Sie erneut „**Funktion einfügen**“ und wählen Sie die Funktion „**Taste drücken**“. Wählen Sie als Tastatur „84“. Drücken Sie auf der nun angezeigten Seite mit leeren Tastenfeldern die zweite Taste von links in der zweiten Reihe von oben. Diese repräsentiert den zweiten Menüpunkt im Menü Notizbuch („Notizbuch öffnen“). Das Display zeigt



Speichern Sie mittels „Label ändern“ ggf. noch einen Namen für das letzte Ikon (z.B. „Notizbuch“), da ansonsten der o.g. Befehl angezeigt wird. Drücken Sie zweimal „OK“, um das Speichern zu beenden.

Aktivieren Sie das entsprechende Dia in der Dialeiste, und der Talker zeigt Ihnen die Liste aller angelegten Notizbücher an. Wählen Sie das Notizbuch aus, das Sie öffnen wollen.

## Öffnen eines Notizbuches über eine Seite

**Ein Notizbuch kann direkt mit dem Feld einer Seite verknüpft werden. Wird das Feld aktiviert, so öffnet der Talker das zugehörige (verknüpfte) Notizbuch.**

Vielleicht haben Sie ein oder mehrere Notizbücher, die Sie häufig benutzen. Sie möchten Befehle zum Öffnen dieser Notizbücher direkt als Felder auf einer speziellen Seite unterbringen, um schnell auf sie zugreifen zu können.

Ein Notizbuch mit dem Feld einer Seite verknüpfen:

1. Wenn noch nicht geschehen, legen Sie eine Seite „Notizbuch“ an.
2. Wählen Sie ein Feld auf der Seite zum Öffnen des gewünschten Notizbuchs.

3. Stellen Sie die Option „**Art der Mitteilung**“ auf „**synthetisch**“ ein.
4. Betätigen Sie die Option „**Text oder Funktion eingeben**“.
5. Betätigen Sie die Taste „**Funktion einfügen**“
6. Drücken Sie „**weitere**“.
7. Wählen Sie „**Notizbuch öffnen**“.
8. Sie sehen eine Liste aller im Benutzerbereich angelegten Notizbücher. Wählen Sie das gewünschte Notizbuch aus der Liste. Drücken Sie OK.
9. Drücken Sie erneut OK.

Aktivieren Sie die Seite mit den Befehl „**Seite auswählen**“ oder verknüpfen Sie sie wiederum mit einem Feld der Standarddialekte oder einer Ikonensequenz.



Wollen Sie den Befehl zum Öffnen eines (beliebigen) Notizbuch speichern, das Sie erst in dem Moment auswählen, wenn Sie das Feld aktivieren, so gehen Sie so vor: Folgen Sie den obigen Schritten 1. bis 6. Nachdem Sie „**Funktion einfügen**“ betätigt haben, wählen Sie die Funktion „**Menü Notizbuch**“ aus. Drücken Sie erneut „**Funktion einfügen**“ und wählen Sie die Funktion „**Taste drücken**“. Wählen Sie als Tastatur „84“. Drücken Sie auf der nun angezeigten Seite mit leeren Tastenfeldern die zweite Taste von links in der zweiten Reihe von oben. Diese repräsentiert den zweiten Menüpunkt im Menü Notizbuch („Notizbuch öffnen“). Das Display zeigt



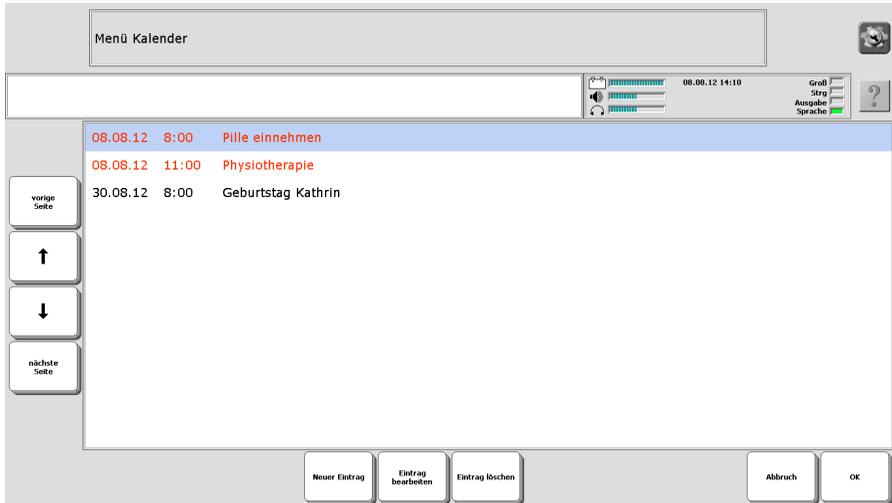
Speichern Sie mittels „Label ändern“ ggf. noch einen Namen für das letzte Ikon (z.B. „Notizbuch“), da ansonsten der o.g. Befehl angezeigt wird. Drücken Sie zweimal OK., um das Speichern zu beenden.

Aktivieren Sie das Feld auf der Seite und der Talker zeigt Ihnen die Liste aller angelegten Notizbücher an. Wählen Sie das Notizbuch aus, das Sie öffnen wollen. Notizbücher.

# KALENDER

# Das Menü KALENDER

Das Menü KALENDER ermöglicht das Verwalten von Terminen und Erinnerungen an wichtige Ereignisse wie z.B. das Einnehmen von Medikamenten oder Geburtstage.



Der Talker kann sich nicht selbständig einschalten, um Sie an einen Termin zu erinnern. Eine Erinnerung erfolgt nur, wenn der Talker zum Zeitpunkt des Termins eingeschaltet oder in Standby-Modus ist!

# Termin eintragen

## Um einen Termin einzutragen:

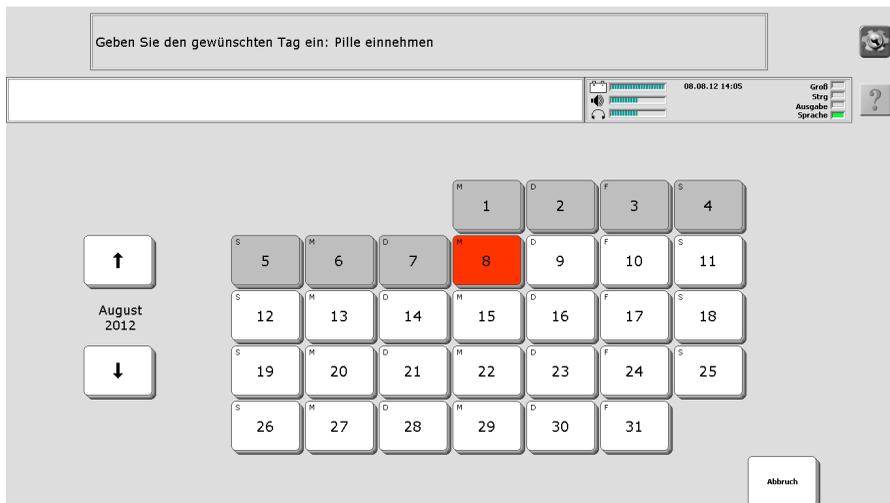
Öffnen Sie die Toolbox

Wählen Sie „**MENÜ KALENDER**“.

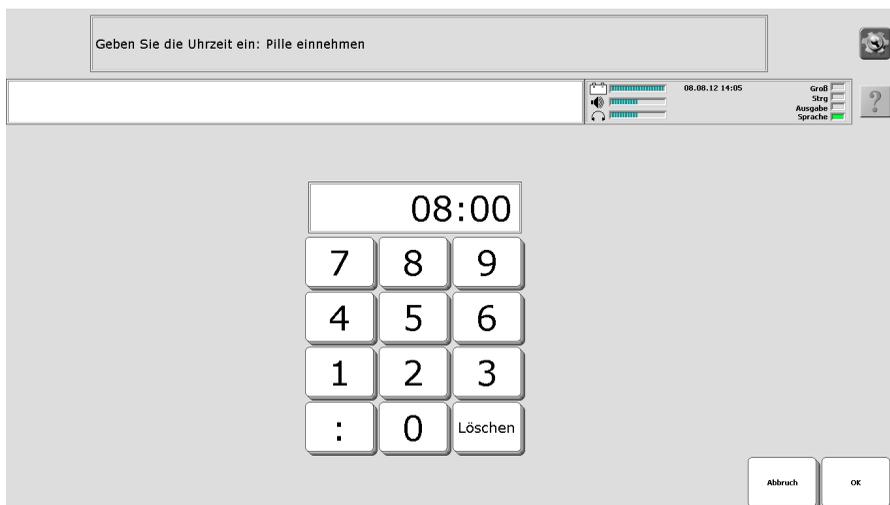
Wählen Sie „**Neuer Eintrag**“.

Geben Sie einen Namen für den Termin ein, z.B. „Mittagessen“.

Ein Kalender wird angezeigt. Wählen Sie das Datum zu dem Termin. Das aktuelle Datum ist rot markiert.



Eine Uhr wird angezeigt. Wählen Sie die Uhrzeit für den Termin.



Wählen Sie, wie oft der Termin wiederholt werden soll. Sie haben die Wahl zwischen

- Einmal (keine Wiederholung),
- Stündlich (der Alarm wird jede x. Stunde wiederholt,  $x = 1 \dots 24$ )
- Täglich (der Alarm wird jeden x. Tag wiederholt,  $x = 1 \dots 30$ )
- Wöchentlich (der Alarm wird jede x. Woche wiederholt,  $x = 1 \dots 8$ )
- Monatlich (der Alarm wird jeden x. Monat wiederholt,  $x = 1 \dots 12$ )
- Jährlich (der Alarm wird jedes Jahr wiederholt)

Wie oft soll auf den Eintrag hingewiesen werden: Pille einnehmen

08.08.12 14:07

einmal stündlich täglich wöchentlich monatlich jährlich

Anzahl Tage zwischen den Wiederholungen

← 1 →

Abbruch OK

Detailed description: This is a software interface for setting an alarm. At the top, there is a title bar with the text 'Wie oft soll auf den Eintrag hingewiesen werden: Pille einnehmen'. Below this is a header area containing system icons (volume, network, battery) and the date/time '08.08.12 14:07'. On the right side of the header, there are settings for 'Groß Strg Ausgabe Sprache' and a help icon. The main area features six buttons for frequency: 'einmal', 'stündlich', 'täglich', 'wöchentlich', 'monatlich', and 'jährlich'. The 'täglich' button is currently selected. Below these buttons is a section for 'Anzahl Tage zwischen den Wiederholungen' with a central yellow button displaying '1' and arrows on either side for navigation. At the bottom right, there are 'Abbruch' and 'OK' buttons.

Wählen Sie, mit welchem Sound Sie an den Termin erinnert werden wollen.

Um einen Sound probeweise zu hören, drücken Sie die Taste „Vorschau“.

Wählen Sie den Sound, der gespielt werden soll: Pille einnehmen

08.08.12 14:07

Kein Sound Alarm Backup Phone Dreaming

Drift Glow Interlude Electric Workout

Vorschau

Abbruch OK

Detailed description: This is a software interface for selecting an alarm sound. The title bar reads 'Wählen Sie den Sound, der gespielt werden soll: Pille einnehmen'. The header area is identical to the previous screen, showing system icons and the date/time '08.08.12 14:07'. The main area displays ten sound options in two rows: 'Kein Sound', 'Alarm', 'Backup', 'Phone', 'Dreaming' in the first row, and 'Drift', 'Glow', 'Interlude', 'Electric', 'Workout' in the second row. The 'Alarm' button is selected. Below the sound options is a 'Vorschau' (Preview) button. At the bottom right, there are 'Abbruch' and 'OK' buttons.

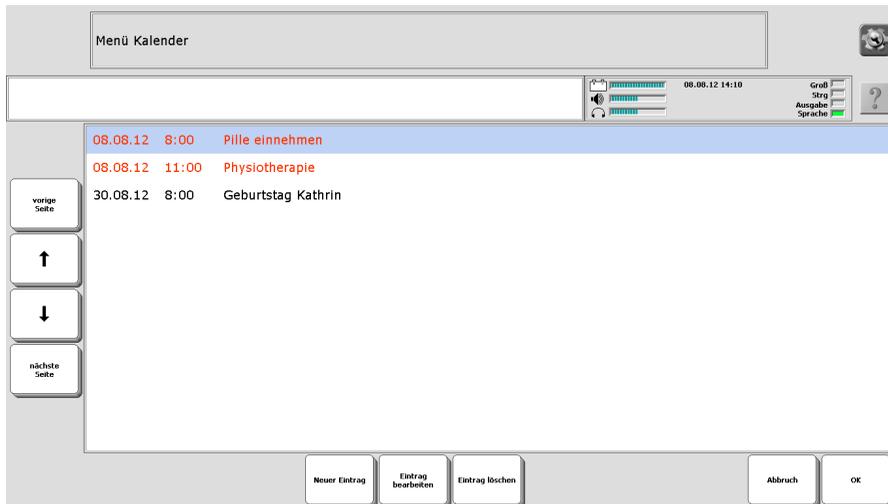
Der Termin ist im Kalender eingetragen.

# Termin bearbeiten

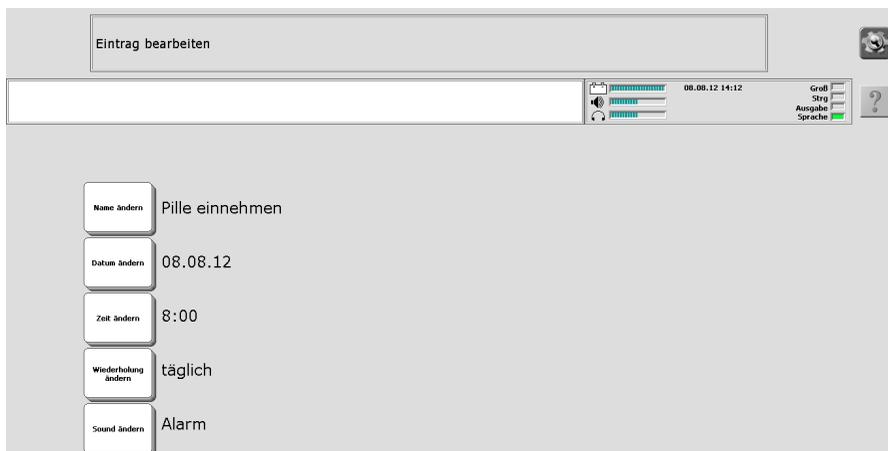
Um einen Termin zu bearbeiten:

Öffnen Sie die Toolbox

Wählen Sie „MENÜ KALENDER“.



Markieren Sie den zu bearbeitenden Termin. Wählen Sie „Eintrag bearbeiten“. Die Übersicht zum gewählten Termin wird angezeigt:



Wählen Sie

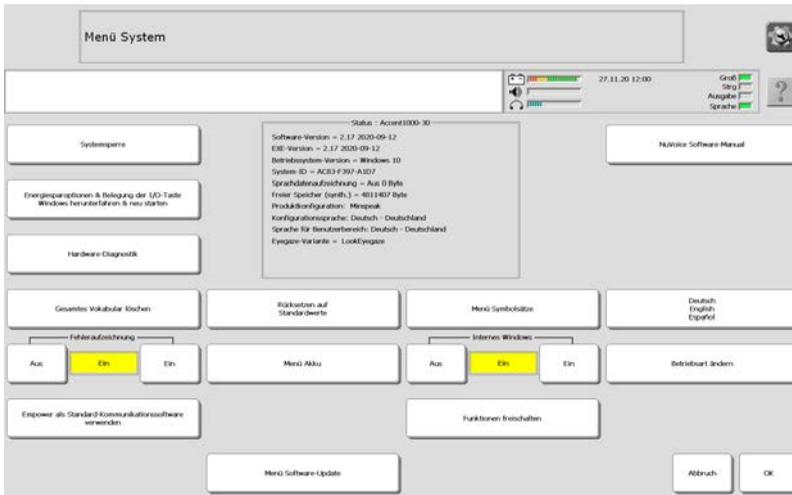
- **Name ändern**, um dem Termin einen anderen Namen zu geben.
- **Datum ändern**, um dem Termin auf ein anderes Datum zu verschieben.
- **Zeit ändern**, um dem Termin auf eine andere Uhrzeit zu verschieben
- **Wiederholung ändern**, um die Wiederholung des Termins zu ändern.
- **Sound ändern**, um einen anderen Sound für die Benachrichtigung zu wählen.



## **WEITERE FUNKTIONEN FÜR DIE KOMMUNIKATION**

# Das Menü SYSTEM

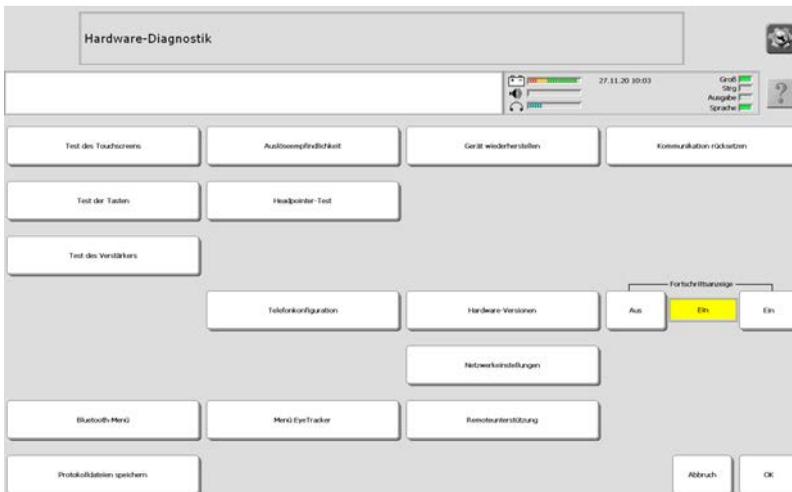
Das Menü SYSTEM enthält Optionen, die Sie nur gelegentlich benutzen werden. In diesem Menü können Sie Software-Updates durchführen, das Gerät sperren, den Energiesparmodus konfigurieren, Symbolsätze und weitere Funktionen freischalten, den Talker rücksetzen sowie bestimmte Gerätetests durchführen.



**Systemperre-Einstellungen:** siehe Seite 208.

**Energiesparoptionen & Belegung der EIN/AUS-Taste, Windows herunterfahren und neu starten:** siehe Seite 208.

**Hardware-Diagnostik:** Hier finden Sie ein Diagnose-Menü zum Suchen von Fehlern im Falle eines technischen Problems. Nähere Informationen zu seiner Benutzung erhalten Sie von PRD.



**Gesamtes Vokabular löschen:** Wenn Sie diese Option betätigen, wird sämtliches im Gerät gespeicherte Vokabular gelöscht. Alle 6 Benutzerbereiche des Talkers sind anschließend leer. Sie müssen den Lösch-Befehl bestätigen, bevor er ausgeführt wird.

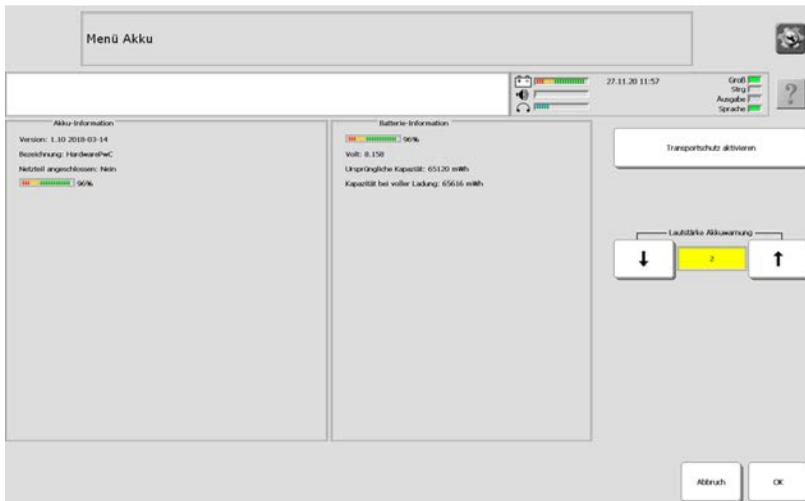
 **Wichtiger Hinweis:** Wenn Sie die Option „Gesamtes Vokabular löschen“ betätigen, werden auch das Aussprache-Wörterbuch und das Wortvorhersage-Lexikon auf ihre Standardwerte zurückgesetzt. Alle persönlichen Anpassungen, die Sie vorgenommen haben, gehen verloren. Importierte Bilder und erlernte Infrarotbefehle werden ebenfalls gelöscht.

**Fehleraufzeichnung:** Wenn diese Option eingeschaltet ist, meldet der Talker eventuell auftretende Systemfehler. Auf dem Display erscheint im Falle eines Fehlers eine genaue Fehlermeldung, die Sie auffordert aufzuschreiben, was passiert ist und sich mit Prentke Romich Deutschland in Verbindung zu setzen. Sie erhalten einige Optionen für das weitere Vorgehen. Wenn diese Option ausgeschaltet ist, meldet das Gerät eventuelle Systemfehler nicht (Standardwert = Aus).

**Status:** im Statusfenster sehen Sie die Versionsnummern der verschiedenen im Gerät installierten Softwares und sonstige Einstellungen. Diese Informationen sind für den technischen Kundendienst von PRD bedeutsam. Neuere Versionen einzelner Softwares können per Update installiert werden.

**Rücksetzen auf Standardwerte:** Wenn Sie diese Option betätigen, werden alle im Gerät gespeicherten Vokabulare sowie alle Einstellungen auf ihre Standardwerte zurückgesetzt. Von Ihnen hinzugespeicherte Aussagen, Einträge im Aussprache- und Wortvorhersagelexikon, hinzugefügte IR-Geräte sowie die Signale gelernter IR-Fernbedienungen gehen verloren. Sie müssen den Lösch-Befehl bestätigen, bevor er ausgeführt wird.

**Menü AKKU:** Zeigt den Ladezustand des/der eingebauten Akkus an und bietet die Möglichkeit, das Gerät in den Transportschutzmodus zu bringen. Außerdem können Sie die Lautstärke des Warnsignals bei niedrigem Akkustand einstellen.



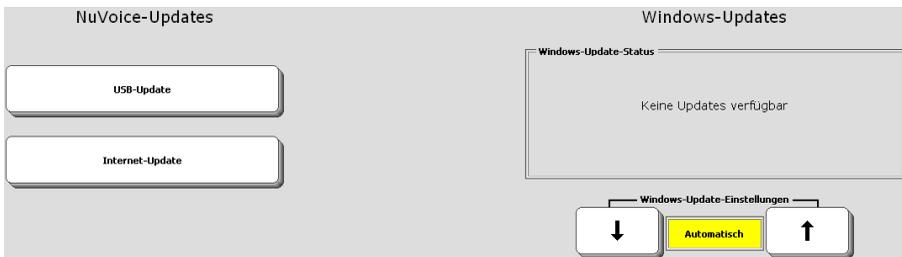
**Transportschutz aktivieren:** Für einen längeren Transport oder beim Versand des Talkers sollte der Transportschutz aktiviert werden, der ein versehentliches Einschalten des

Talkers und ein Entleeren der Akkus verhindert. Zum Einschalten des Transportschutzes drücken Sie **„Transportschutz aktivieren“**. Ein gelbes Abfragefenster erscheint: „Transportschutz jetzt aktivieren?“. Wählen Sie „Ja“, um den Transportschutz zu aktivieren. Wählen Sie „Nein“, um den Vorgang abzubrechen. Haben Sie „Ja“ gewählt und das Netzteil ist an den Talker angeschlossen, so blinken die beiden LEDs „Akku leer“ und „Akku wird geladen“ abwechselnd. Ziehen Sie das Netzteil ab, um das Aktivieren des Transportschutzes abzuschließen.

**Wiedereinschalten aus dem Transportschutz-Modus:** Beim Accent 1200 müssen Sie das Netzteil an den Talker anschließen, bei den anderen Accent-Geräten ist dies nicht nötig. Drücken Sie die Ein/Aus-Taste. Der Accent startet.

**Interne Geräte:** Zeigt Hardwarekomponenten (z. B. Kamera), die aktiviert bzw. deaktiviert werden können.

**Menü Software-Update:** Ermöglicht ein Update der NuVoice-Software mittels Datei oder über das Internet. Weiterhin können Sie hier einstellen, ob und wie der Talker Windows-Updates installiert.



### NuVoice-Updates

Wählen Sie **„USB-Update“**, wenn Sie eine Updatedatei heruntergeladen und auf einen mobilen Datenträger (USB-Stick) kopiert haben.

Wählen Sie **„Internet-Update“**, wenn der Talker das Update per W-LAN herunterladen soll. Sie müssen sich dazu in einem mit dem Internet verbundenen W-LAN befinden und die Zugangsdaten für das W-LAN in den Talker eingegeben haben.

➡ Zur Sicherheit sollten Sie vor einen Update eine Datensicherung (Speicherübertragung) durchführen.

➡ Software-Updates können nur bei angeschlossenem Netzteil durchgeführt werden.

### Windows-Updates

Microsoft veröffentlicht regelmäßig Updates für das Betriebssystem Windows. Das Herunterladen und Installieren der Updates kann den Talker für einen längeren Zeitraum lahmlegen, weil während der Installation der Updates keine weiteren Programme ausgeführt werden können. Benutzer, die ihren Talker zu bestimmten Zeiten unbedingt benötigen, sollten Windows-Updates daher ggf. manuell installieren.

Stellen Sie ein, wie der Talker Windows-Updates installieren soll:

Wählen Sie **„Automatisch“**, wenn Windows-Updates automatisch heruntergeladen und installiert werden sollen.

Wählen Sie **„Herunterladen und Benachrichtigen“**, wenn Windows-Updates automatisch heruntergeladen, aber erst nach Zustimmung des Benutzers installiert werden sollen.

Wählen Sie „**Niemals**“, wenn keine Windows-Updates automatisch heruntergeladen und installiert werden sollen.

**Menü Symbolsätze:** Siehe Seite 212 zum Freischalten weiterer Symbolsätze.

**Internes Windows:** Wählen Sie „Ein“, um auf die Funktionalität des im Talker installierten Betriebssystem Windows zugreifen und andere Programme nutzen zu können. Ist der Talker als geschlossene Anlagen konfiguriert, steht diese Option nicht zur Verfügung.

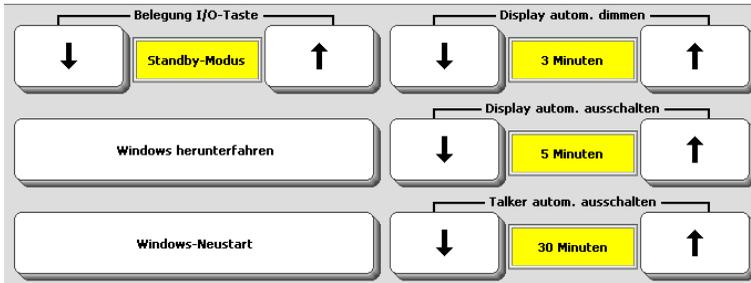
**Funktionen freischalten:** Zum nachträglichen Erweitern des Funktionsumfangs des Talkers. Wenn Sie einzelne Leistungsmerkmale (Betriebsarten, Vokabulare, Symbolsätze, Stimmen etc.) später erwerben, werden diese über Freischaltcodes aktiviert.

**Windows aktivieren:** Falls Sie jemals die Software im Talker komplett wiederherstellen mussten (sog. „Recovery“), so müssen Sie Windows neu aktivieren. Hierfür ist ein Internetzugang nötig.

**Deutsch English Español:** Mit dieser Option können Sie die Sprache der Benutzeroberfläche ändern. Mögliche Werte sind Deutsch, Englisch, Spanisch und Französisch. NuVoice zeigt die Toolbox und sämtliche Meldungen in der gewählten Sprache an. Auf Vokabular, Synthese und Wortvorhersage hat diese Einstellung keine Auswirkung.

**Betriebsart:** Wählen Sie zwischen Minspeak, Seiten und Digital. In der Betriebsart „Seiten“ stehen die Minspeak-Anwendungsprogramme, die Minspeak-Ikonen und spezielle Minspeak-Funktionen wie Vokabularmanagement und Wortsuche nicht zur Verfügung. Je nach Modell kann es sein, dass einige Betriebsarten nicht zur Verfügung stehen. Ist das Gerät nur für eine Betriebsart konfiguriert, wird die Option gar nicht angezeigt.

# Energiesparoptionen und Belegung der EIN/AUS-Taste



Um die Nutzungsdauer des in den Talker eingebauten Akkus zu verlängern, kann die Hintergrundbeleuchtung des Displays nach einer einstellbaren Zeit reduziert (gedimmt) werden (**Display autom. dimmen**). Je nach Modell kann es sein, dass diese Funktion nicht zur Verfügung steht.

Nach einer einstellbaren Zeit kann sich die Hintergrundbeleuchtung ganz ausschalten (**Display autom. ausschalten**).

Der Talker kann sich nach einiger Zeit der Nichtbenutzung selbst abschalten (**Talker autom. ausschalten**, siehe dazu auch S.10). Ist als Ansteuerung EyeTracker, Maus oder Kopfmaus gewählt, steht diese Funktion nicht zur Verfügung.

Für alle drei Optionen sind die mögliche Werte Aus, 1, 2, 3, 4, 5, 10, 20 und 30 Minuten.

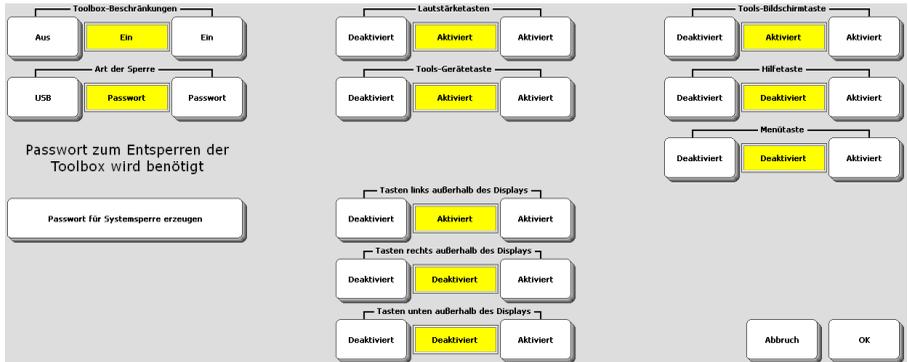
Unter **Belegung EIN/AUS-Taste** können Sie wählen, was passiert, wenn Sie die EIN/AUS-Taste des Talkers drücken. Wo sich die EIN/AUS-Taste befindet, entnehmen sie bitte dem Hardware-Manual Ihres Talkers. Mögliche Werte sind **Standby-Modus**, **Ruhezustand**, **Herunterfahren** und **Deaktiviert**. Die Standardbelegung ist Standby-Modus. Wir empfehlen, diese Belegung beizubehalten, da nur sie ein selbständiges Wiedereinschalten des Talkers durch den Benutzer ermöglicht. Auch braucht der Talker nur wenige Sekunden, um aus dem Standby zu aufzuwachen, so dass diese Belegung eine schnelle Benutzung des Talkers ermöglicht.

**Windows herunterfahren** ermöglicht das komplette Herunterfahren des Talkers und des Betriebssystems. Sie müssen die EIN/AUS-Taste des Talkers kurz drücken, um den Talker neu zu starten (zu booten). Wo sich die EIN/AUS-Taste befindet, entnehmen sie bitte dem Hardware-Manual Ihres Talkers.

**Windows-Neustart** ermöglicht ein Herunterfahren des Talkers mit anschließendem Neustart des Betriebssystems und der NuVoice-Anwendung. Dies kann nötig sein z. B. nach der Installation von Updates.

# Systemsperr

Mit Hilfe der Systemsperr können Sie den Zugang zur Toolbox sperren und somit das Ausführen kritischer Befehle (Speichern, Löschen etc.) verhindern. Weiterhin können Sie die Tools-Gerätetaste, die Lautstärketasten, die im Statusfenster angezeigten Tasten sowie die benutzerprogrammierbaren Tasten deaktivieren.



Sie können die Toolbox entweder per Passwort sperren oder mit einem Schlüssel (USB). Eine mittels Passwort gesperrte Toolbox kann mit dem zugehörigen Passwort oder einem USB-Stick mit Schlüssel entsperrt werden. Zum Entsperren einer per USB gesperrten Toolbox schließen Sie einen USB-Stick an, auf dem sich der Schlüssel befindet.

## Toolbox mittels Passwort sperren

Zum Aktivieren der Systemsperr mittels Passwort öffnen Sie im Menü **SYSTEM** in der Toolbox die Option **Systemsperr-Einstellungen** und wählen Sie **Toolbox-Beschränkungen = Ein**. Stellen Sie die Option **Art der Sperre** auf **Passwort**.

### Passwort erzeugen

Drücken Sie **Passwort für Systemsperr erzeugen**, um ein Passwort einzugeben.

### Passwort ändern

Liegt bereits ein Passwort vor, erscheint auf der Taste **Passwort für Systemsperr ändern**. Drücken Sie die Taste und ändern Sie das Passwort wie gewünscht.

## Toolbox mittels Schlüssel sperren

Zum Aktivieren der Systemsperr mittels Schlüssel öffnen Sie im Menü **SYSTEM** in der Toolbox die Option **Systemsperr-Einstellungen** und wählen Sie **Toolbox-Beschränkungen = Ein**. Stellen Sie die Option **Art der Sperre** auf **USB**.

### Systemschlüssel erzeugen

Wählen Sie diese Option, um einen Systemsperr-Schlüssel auf einem USB-Stick zu erzeugen. Schließen Sie den USB-Stick an den Talker an und drücken Sie die Taste. Der Schlüssel wird auf dem USB-Stick angelegt.

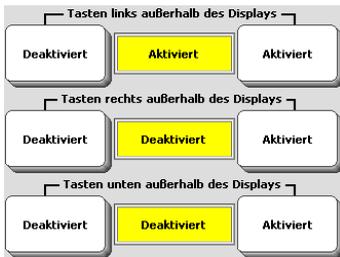
## Weitere Tasten sperren



**Lautstärketasten: Aktiviert** bedeutet, dass die seitlichen Tasten zum Einstellen der Lautstärke benutzt werden können. Bei **Deaktiviert** haben sie keine Funktion.

**Tools-Gerätetaste: Aktiviert** bedeutet, dass die Tools-Gerätetaste  oder  oder  oder  aktivierbar ist. Bei **Deaktiviert** hat sie keine Funktion.

 Hinweis: Haben Sie die **Art der Sperre** auf **USB** gestellt, ist die Tools-Gerätetaste immer deaktiviert und diese Option steht nicht zur Verfügung.

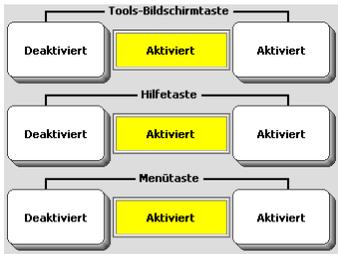


Sie können die benutzerprogrammierbaren Tasten (siehe S. 54 sowie S. 160) ebenfalls sperren.

**Tasten links außerhalb des Displays: Aktiviert** bedeutet, dass diese Tasten benutzt werden können. Bei **Deaktiviert** haben sie keine Funktion.

**Tasten rechts außerhalb des Displays: Aktiviert** bedeutet, dass diese Tasten benutzt werden können. Bei **Deaktiviert** haben sie keine Funktion.

**Tasten unten außerhalb des Displays: Aktiviert** bedeutet, dass diese Tasten benutzt werden können. Bei **Deaktiviert** haben sie keine Funktion.



**Tools-Bildschirmtaste: Aktiviert** bedeutet, dass die im Display angezeigte Tools-Taste



aktivierbar ist. Bei **Deaktiviert** kann sie nicht genutzt werden.



Hinweis: Haben Sie die **Art der Sperre** auf **USB** gestellt, ist die Tools-Bildschirmtaste immer deaktiviert und diese Option steht nicht zur Verfügung.



**Hilfetaste: Aktiviert** bedeutet, dass die im Display angezeigte Hilfetaste aktivierbar ist. Bei **Deaktiviert** kann sie nicht genutzt werden.



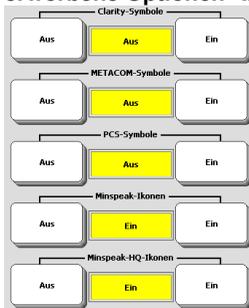
**Menütaste: Aktiviert** bedeutet, dass die im Menü TOOLS angezeigte Menütaste aktivierbar ist. Bei **Deaktiviert** kann sie nicht genutzt werden.

# Freischalten weiterer Symbolsammlungen

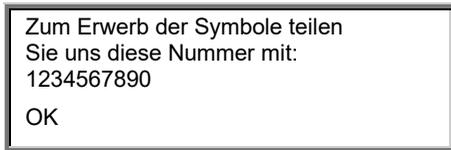
Im Talker sind weitere Symbolsammlungen enthalten, die gegen die Entrichtung einer Gebühr freigeschaltet werden können. Es stehen über 10.000 Symbole der METACOM-Symbolsammlung sowie ca. 8.500 PSC-Symbole (Picture Communication Symbols) zur Verfügung.

Neben den im Talker enthaltenen Minspeak-Symbolen können Sie optional auch auf die Symbole des „Picture Communication Symbols“ (PCS) oder die der deutschen METACOM-Symbolsammlung zurückgreifen, wenn Sie Deckblätter, Dialeisten oder Seiten gestalten wollen. Die Nutzung der METACOM- und PCS-Symbole ist nach Entrichten einer Lizenzgebühr möglich.

Zum Aktivieren einer der Symbolsätze öffnen Sie im Menü **SYSTEM** die Seite „Zusätzlich erworbene Optionen“ und schalten Sie die gewünschte Symbolsammlung „EIN“.



Folgendes Fenster erscheint:



Den Freischaltcode für Ihren Talker erhalten Sie von PRD nach Durchgabe der o.g. Nummer. Anschließend finden Sie eine Kategorie „METACOM“ bzw. „PCS“ im Bilderarchiv:



# Menü Dateiverwaltung

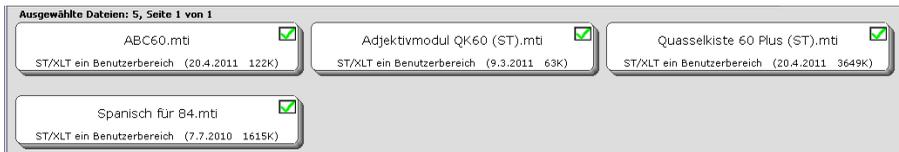
**Das Menü Dateiverwaltung ermöglicht das Kopieren, Verschieben und Löschen von Dateien auf an den Talker angeschlossene mobile Speicherträger (USB-Stick, SD-Karte).**

Dateien auf an den Talker angeschlossenen mobilen Speicherträgern (USB-Stick, SD-Karte), können kopiert, verschoben oder gelöscht werden.

1. Öffnen Sie die Toolbox und wählen Sie **MENÜ DATEIVERWALTUNG**.



2. Wählen Sie „Datei kopieren“, „Datei verschieben“ oder „Datei löschen“.
3. Der Talker zeigt die vorhandenen Laufwerke an. Wählen Sie das Laufwerk aus, auf dem sich die Dateien befinden.
4. Der Talker zeigt die vorhandenen Ordner und Dateien im ausgewählten Laufwerk an. Wechseln Sie ggf. das Verzeichnis.
5. Wählen Sie die gewünschte Datei(en) aus. Benutzen Sie ggf. die Taste „**Verzeichnis nach oben**“. Ausgewählte Dateien werden mit einem grünen Haken rechts oben markiert. Versehentlich markierte Dateien können durch erneutes Selektieren abgewählt werden.



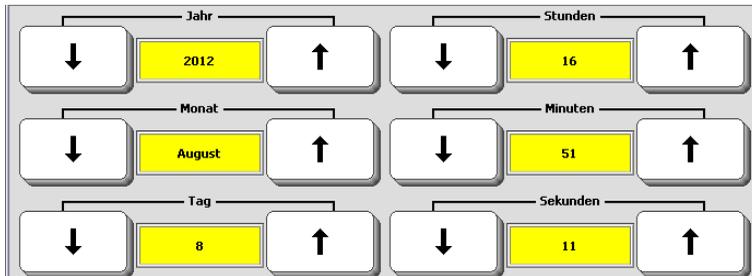
6. Bestätigen Sie Ihre Auswahl mit „**OK**“.
7. Beim Kopieren bzw. Verschieben: wählen Sie das Zielverzeichnis. Benutzen Sie die Taste „Ordner anlegen“, um die Dateien in einem neuen Ordner abzulegen . Beim Löschen: Bestätigen Sie die Löschabfrage mit „Ja“.

# Das Menü UHR

**Benutzen Sie das Menü UHR zum Einstellen von Uhrzeit und Datum der im Talker eingebauten Uhr.**

So stellen Sie die im Talker eingebaute Uhr:

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie das Menü „UHR“.



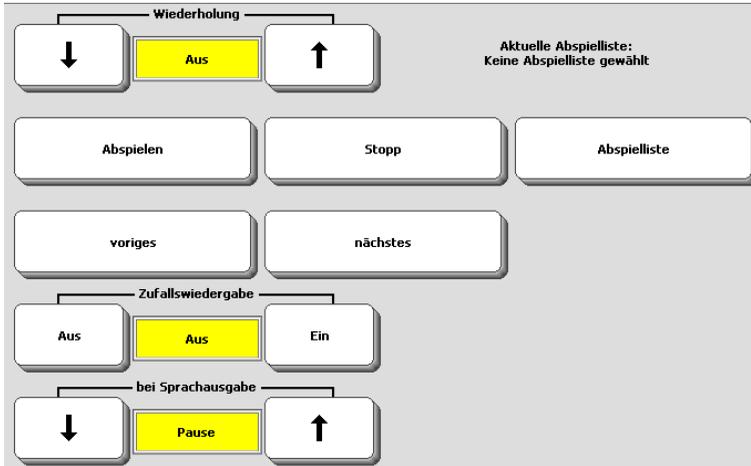
3. Drücken Sie die entsprechenden Tasten zum Erhöhen bzw. Verringern der jeweiligen Datums- und Zeitwerte

## **MP3-WIEDERGABE**

# Der MP3-Player

**Der Talker kann Musik-Dateien im Format MP3, WMA und WAV wiedergeben. Die Dateien können von einem USB-Stick oder von einer SD-Karte gelesen werden. Abspiellisten ermöglichen individuelle Zusammenstellungen von Liedern.**

Der Talker kann wie ein MP3-Player Musikdateien über die eingebauten Lautsprecher oder einen Kopfhörer abspielen. Kopieren Sie die Dateien dazu auf ein mobiles Speichermedium (USB-Stick, SD-Karte) und schließen Sie dieses an den Talker an.



## Die Optionen des Menüs MP3-Wiedergabe

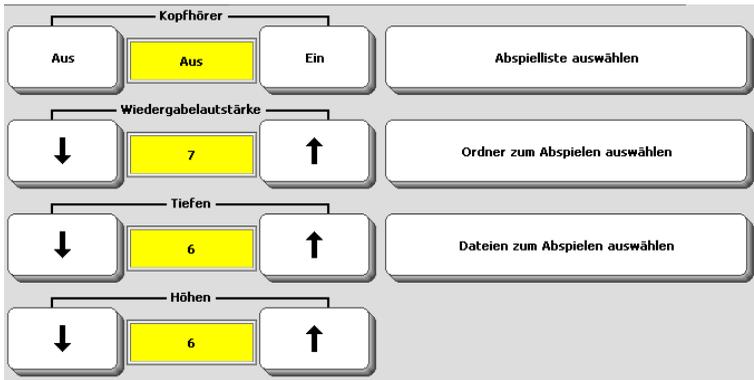
**Wiederholung:** Wählen Sie **AUS**, wenn der Talker jedes Lied nur einmal wiedergeben soll. Wählen Sie **1**, wenn der Talker nur das aktuelle Lied wiederholen soll. Wählen Sie **ALLE**, wenn der Talker alle Lieder der Abspielliste bzw. im aktuellen Ordner des Speichermediums wiederholen soll.

**Abspielen/Pause, Stopp, Voriges, Nächstes:** Benutzen Sie diese Tasten zur Steuerung der Wiedergabe.

**Zufallswiedergabe:** Wählen Sie **Aus**, wenn die Wiedergabe in der vorgegebenen Reihenfolge erfolgen soll. Wählen Sie **Ein**, wenn die Wiedergabe in zufälliger Reihenfolge erfolgen soll.

**Bei Sprachausgabe:** Wählen Sie, wie mit der Musikwiedergabe verfahren werden soll bei Wiedergabe einer gespeicherten Mitteilung: **Pause** hält die Musik so lange an, **Stopp** beendet die Musikwiedergabe, bei **Aus** werden Musik und Mitteilung parallel wiedergegeben.

**Abspielliste:** Auswählen, neu anlegen und editieren von Abspiellisten. Im Wiedergabemodus zeigt der Talker alle in der Abspielliste bzw. im Stammverzeichnis des gewählten Laufwerks gefundenen Musik-Dateien an.



**Kopfhörer:** Wählen Sie **Aus**, wenn die Wiedergabe über die eingebauten Lautsprecher erfolgen soll. Wählen Sie **Ein**, wenn die Wiedergabe über angeschlossene Kopfhörer erfolgen soll.

**Wiedergabelautstärke, Tiefen, Höhen:** wählen Sie die Lautstärke für die Musikwiedergabe sowie die Klangparameter in Relation zur Gesamtlautstärke des Talkers.

**Abspielliste wählen:** Ermöglicht die Auswahl und das Öffnen einer auf dem Talker vorhandenen Abspielliste (Playlist). Wählen Sie Laufwerk und Ordner aus, in dem sich die Abspielliste befindet.

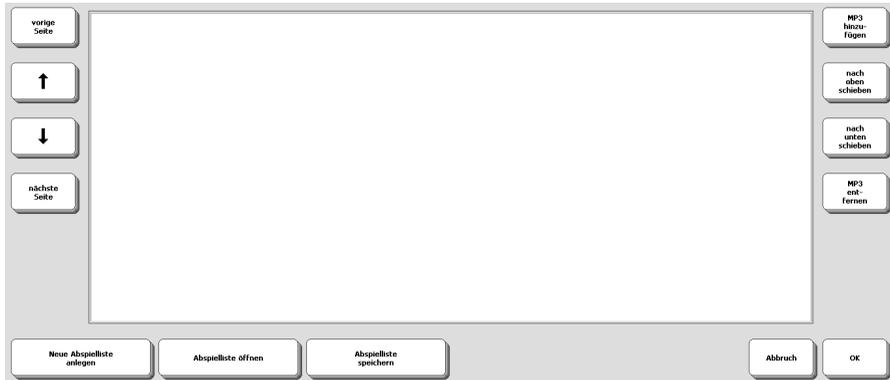
**Ordner zum Abspielen auswählen:** Wählen Sie Laufwerk und Ordner aus, in dem sich die wiederzugebenden Dateien befinden. Der Talker spielt alle im Ordner vorhandenen Sounddateien (MP3, WMA, WAV) ab.

**Dateien zum Abspielen auswählen:** Wählen Sie Laufwerk und Ordner aus, in dem sich die wiederzugebenden Dateien befinden. Markieren Sie die wiederzugebenden Dateien.

# Abspielliste anlegen

**Abspiellisten ermöglichen das Zusammenstellen individueller Liedsammlungen. Die Dateien können aus mehreren Ordner zusammengestellt werden.**

Standardmäßig spielt der Talker alle im Stammverzeichnis des angegebenen Datenträgers gefundenen Sounddateien (MP3, WMA, WAV) ab, sobald Sie die „Abspielen“-Taste betätigen. Mit Hilfe einer Abspielliste können Sie persönliche Listen zusammenstellen, die Sounddateien aus verschiedenen Verzeichnissen in individueller Reihenfolge enthalten.



## Anlegen einer Abspielliste

1. Öffnen Sie das Menü „**MP3-PLAYER**“ in der Toolbox.
2. Wählen Sie „**Abspielliste**“.
3. Wenn Sie noch keine MP3-Dateien wiedergegeben haben, ist das Auswahlfenster leer. Enthält das Fenster bereits eine Zusammenstellung, die Sie speichern möchten, so wählen Sie „**Abspielliste speichern**“. Wollen Sie eine neue Abspielliste anlegen, so wählen Sie „**Neue Abspielliste anlegen**“. Die aktuelle Abspielliste wird gelöscht.
4. Wählen Sie „**MP3 hinzufügen**“.
5. Wählen Sie das Verzeichnis aus, in dem sich die gesuchten Dateien befinden. Der Ordnerinhalt wird angezeigt.
6. Markieren Sie die gewünschten Dateien oder wählen Sie „**Alle auswählen**“. Markierte Dateien erkennen Sie am grünen Haken in der kleinen rechteckigen Box rechts oben im Feld.
7. Wiederholen Sie Schritt 4. und 5., bis Sie alle gewünschten Dateien ausgewählt haben. Klicken Sie OK.
8. Wenn gewünscht, ändern Sie mit Hilfe der Tasten „**Nach oben schieben**“ und „**Nach unten schieben**“ die Reihenfolge der Lieder in der Abspielliste. Um eine MP3-Datei aus der Liste zu entfernen, wählen Sie „**MP3 entfernen**“.
9. Speichern Sie die Abspielliste unter einem Namen Ihrer Wahl.



Wenn vorhanden, zeigt der Talker in der Abspielliste den ID3-Tag an.



Vom Talker erzeugte Abspiellisten werden im M3U-Format gespeichert und sind kompatibel zu von anderen Programmen erzeugten Playlists.

## Wiedergabe einer Abspielliste

1. Öffnen Sie das Menü „**MP3-PLAYER**“ in der Toolbox.

2. Wählen Sie „**Abspielliste**“.
3. Wählen Sie „**Abspielliste wählen**“.
4. Der Talker zeigt alle von Ihnen angelegten Abspiellisten an. Wählen sie eine Abspielliste aus. Navigieren Sie ggf. durch die Verzeichnisse, um die gesuchte Abspielliste zu öffnen.
5. Die aktuell ausgewählte Abspielliste wird oberhalb der Taste „Abspielliste“ angezeigt.
6. Starten Sie die Wiedergabe durch Drücken von „Abspielen“.

## **Einfügbare Funktionen zur MP3-Wiedergabe**

**MP3-ABSPIELEN:** Zum Auswählen und Wiedergeben einer bestimmten MP3-Datei. Die MP3-Datei muss beim Speichern des Befehls ausgewählt werden.

**MP3-ABSPIELEN/PAUSE:** Startet/stoppt die Wiedergabe.

**MP3-LAUFWERK-ABSPIELEN:** Zum Auswählen und Wiedergeben eines Ordners mit MP3-Dateien. Der Ordner muss beim Speichern des Befehls ausgewählt werden.

**MP3-LAUTER:** Zum Erhöhen der Wiedergabelautstärke.

**MP3-LEISER:** Zum Reduzieren der Wiedergabelautstärke.

**MP3-LISTE-ABSPIELEN:** zum Auswählen und Wiedergeben einer bestimmten Abspielliste. Die Abspielliste muss beim Speichern des Befehls ausgewählt werden.

**MP3-NÄCHSTER TITEL:** Springt zum nächsten Titel in der Abspielliste.

**MP3-STOPP:** Zum Beenden der Wiedergabe.

**MP3-VORIGER TITEL:** Springt zum vorigen Titel in der Abspielliste.

Weitere einfügbare Funktionen finden Sie ab Seite 258.



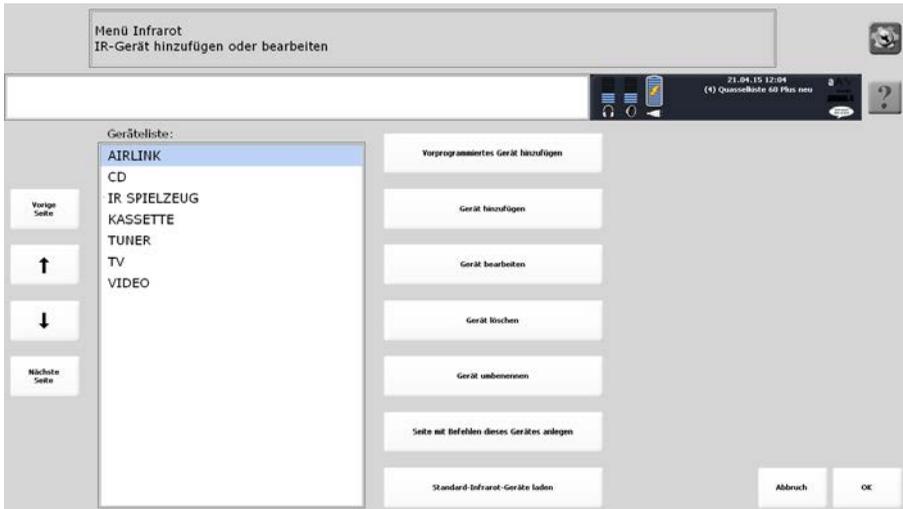
# UMFELDKONTROLLE

## Benutzung des Talkers als Umfeldkontrollgerät

Über das eingebaute Infrarotmodul können Sie mit dem Talker Haushaltsgeräte bedienen, die über eine IR-Fernbedienung verfügen. Der Accent kann dazu die IR-Signale der zu steuernden Geräte lernen. Zusätzlich verfügt der Accent über eine Datenbank mit den Infrarotsignalen von Hunderten von Fernbedienungen.

Befehle zum Steuern eines IR-Geräts können auf Seiten, in Dialeisten und unter Ikonensequenzen gespeichert werden.

In einigen Anwendungsprogrammen sind bereits vorgeschriebene Seiten mit IR-Befehlen zur Steuerung gängiger Geräte wie Fernseher, Videorekorder etc. enthalten. Diese Seiten können Sie einfach mit Ihrem Vokabular verknüpfen. Ist Ihr Gerät in der IR-Datenbank des Talkers enthalten, ersetzen Sie die vorgeschriebenen Signale einfach durch die zu Ihrem Gerät passenden. Ansonsten bringen Sie die Signale neu bei. So können Sie die Seiten sofort benutzen.



➡ Das Infrarot-Lernfenster des Talkers befindet sich auf der Oberseite in der Mitte des Accents. Die genaue Position finden Sie im Hardware-Manual Ihres Talkers.

### ➡ **Wichtiger Hinweis!**

Nachdem Sie alle gewünschten Fernbedienungssignale gespeichert haben, empfehlen wir Ihnen dringend, eine Sicherung des **kompletten Geräteinhaltes** des Talkers durchzuführen (Menü **SPEICHERÜBERTRAGUNG**).

Bitte beachten Sie, dass Sie den kompletten Geräteinhalt sichern müssen. Im Gerät gespeicherte Infrarotsignale sind keinem speziellen Benutzerbereich zugeordnet und werden nur gesichert, wenn Sie den kompletten Geräteinhalt sichern.

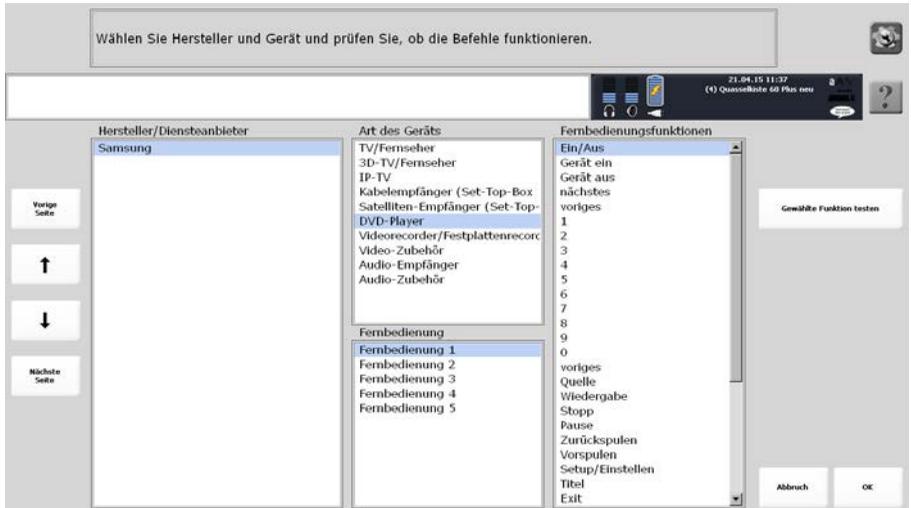
➡ Sie können im Menü **SPEICHERÜBERTRAGUNG** auch einzelne IR-Geräte sichern und laden.

# Hinzufügen eines vorprogrammierten Geräts

Der Accent enthält die IR-Befehle von hunderten von Fernbedienungen für Geräte der bekanntesten Hersteller. Ist das zu steuernde Gerät in der Liste, müssen Sie die Signale der benötigten Befehle nicht einzeln beibringen.

## Hinzufügen eines vorprogrammierten Geräts

1. Öffnen Sie das Menü INFRAROT in der Toolbox.
2. Wählen Sie „Vorprogrammiertes Gerät hinzufügen“.
3. Geben Sie den Namen ein, mit dem das Gerät in der Liste der IR-Geräte im Talker erscheinen soll, z. B. „DVD-Player“.
4. Geben Sie den Herstellernamen ein (ganz oder teilweise), z. B. „Samsung“.



5. Wählen Sie unter „Art des Gerätes“ den Typ aus (z. B. DVD-Player). Alle Gerätearten des Herstellers werden angezeigt.
6. Wählen Sie unter den angebotenen Fernbedienungen eine aus. Alle bekannten Fernbedienungen des Herstellers für die gewählte Geräteart werden angezeigt.
7. Prüfen Sie die gewählte Fernbedienung, indem Sie verschiedene Fernbedienungs-funktion testen. Dazu muss sich das zu steuernde Gerät im selben Raum befinden und in Standby bzw. eingeschaltet sein. Betätigen Sie die Taste „Gewählte Funktion testen“. Das zugehörige Gerät sollte korrekt reagieren.
8. Reagiert das zugehörige Gerät nicht oder nicht korrekt, probieren Sie eine andere angebotene Fernbedienung für diese Geräteart.
9. Haben Sie die korrekte Fernbedienung gefunden, drücken Sie „OK“.
10. Sie können nun direkt eine Seite mit den Befehlen der Fernbedienung erzeugen lassen. Wählen Sie dazu „Ja“. Wählen Sie die Zahl der Felder der Seite.
11. Wählen Sie „Ja“, wenn Sie die so erzeugte Seite gleich bearbeiten wollen.

# Lernen / neu Lernen eines IR-Signals

Wollen Sie die vorgefertigten Seiten zur Umfeldkontrolle oder die bereits angelegten Geräte nutzen und ist das zu steuernde Gerät nicht in der Datenbank des Accents enthalten, so müssen Sie dem Talker zunächst die korrekten Signale Ihrer Geräte beibringen. Dies gilt ebenso, wenn sich Infrarot-Gerät ändern, z. B. weil Sie sich einen neuen Fernseher gekauft haben.

## Lernen bzw. neu Lernen eines IR-Signals

1. Öffnen Sie das Menü INFRAROT in der Toolbox.
2. Wählen Sie mit den Tasten  bzw.  das Gerät aus, dessen Signale Sie dem Talker beibringen möchten. Alle angelegten Geräte werden in der Geräteliste angezeigt. Ist das Gerät nicht vorhanden, müssen Sie es zunächst anlegen (siehe S. 225).
3. Wählen Sie die Option „Gerät bearbeiten“.
4. Wählen Sie mit den Tasten  bzw.  die Funktion aus, dessen Signal der Talker lernen soll.
5. Richten Sie die Fernbedienung Ihres Infrarot-Gerätes auf das IR-Lernfenster an der Oberseite des Talkers. Die Fernbedienung sollte etwa 15-20 cm vom IR-Lernfenster entfernt sein. Betätigen Sie die Option „Signal neu lernen“ und drücken Sie dann innerhalb von 5 Sekunden den Knopf der Funktion auf der Fernbedienung, deren Signal Sie beibringen möchten. Hat der Talker das Signal gelernt, gibt er einen Piepton ab und schließt das Fenster.
6. Testen Sie das Signal, indem Sie die Option „Signal testen“ betätigen. Dazu muss sich das zu steuernde Gerät im selben Raum befinden.
7. Wiederholen Sie die Schritte 4. - 6., bis Sie dem Talker alle Signale beigebracht haben.



Falls der Talker die Signale nicht lernt, halten Sie die Fernbedienung näher (3-5 cm) an den Talker oder weiter weg (ca. 50-100 cm) von ihm.

## Ersetzen von IR-Befehlen durch die eines vorprogrammierten Geräts

Sie können die Signale eines bereits angelegten Geräts einfach durch die eines vorprogrammierten Gerätes ersetzen.

1. Öffnen Sie das Menü INFRAROT in der Toolbox.
2. Wählen Sie mit den Tasten  bzw.  das Gerät aus, dessen Signale Sie ersetzen wollen.
3. Wählen Sie die Option „Gerät bearbeiten“.
4. Wählen Sie die „Durch vorprogrammiertes Gerät ersetzen“.
5. Geben Sie den Herstellernamen ein (ganz oder teilweise), z. B. „Samsung“
6. Wählen Sie unter „Art des Gerätes“ den Typ aus. Alle Gerätearten des Herstellers werden angezeigt.
7. Wählen Sie unter den angebotenen Fernbedienungen eine aus. Alle bekannten Fernbedienungen des Herstellers für die gewählte Geräteart werden angezeigt.
8. Prüfen Sie die gewählte Fernbedienung, indem Sie verschiedene Funktionen testen. Wählen Sie eine Funktion aus und betätigen Sie die Taste „Gewählte Funktion testen“. Das zugehörige Gerät sollte korrekt reagieren.
9. Reagiert das zugehörige Gerät nicht oder nicht korrekt, probieren Sie eine andere angebotene Fernbedienung für diese Geräteart.
10. Haben Sie die korrekte Fernbedienung gefunden, drücken Sie „OK“.

# Hinzufügen eines Gerätes

---

**Infrarot-Geräte, die Sie nicht unter den bereits im Talker gespeicherten finden, lassen sich über das Menü INFRAROT hinzufügen.**

---

Laden Sie ein neues Gerät einfach aus der Datenbank oder legen Sie es manuell an. Haben Sie ein Gerät manuell neu angelegt, so müssen Sie mindestens eine Funktion des Gerätes definieren und das zugehörige Signal dem Talker beibringen.

## **Laden eines neuen Gerätes aus der Datenbank**

Siehe Seite 223.

## **Manuelles Hinzufügen eines Gerätes zum Talker für Umfeldkontrolle**

1. Öffnen Sie das Menü INFRAROT in der Toolbox.
2. Wählen Sie die Option „Gerät hinzufügen“.  
Geben Sie den Namen des Gerätes ein und drücken Sie „OK“. Der Name eines Gerätes oder eines Befehls kann bis zu 32 Zeichen lang sein.
3. Geben Sie den Namen für die erste Funktion des neuen Gerätes ein, die der Talker lernen soll. Drücken Sie danach „OK“.
4. Ein Hinweisfenster erscheint im Display des Talkers:
5. Drücken Sie innerhalb von 5 Sekunden die entsprechende Taste der Fernbedienung des Gerätes.
6. Der Talker piept, wenn er das Signal erkannt hat. Erkennt er kein Signal, erscheint ein entsprechender Hinweis. Drücken Sie „Ja“, um das Erlernen des Signals erneut zu versuchen.
7. Wiederholen Sie diese Schritte, um weitere Befehle und Signale hinzuzufügen, oder verlassen Sie das Menü.



Sie können bis zu 256 Geräte mit jeweils bis zu 256 Funktionen verwalten.

## Umbenennen eines Gerätes

Sie können ein einmal angelegtes Infrarot-Gerät umbenennen.

1. Öffnen Sie das Menü INFRAROT in der Toolbox.
2. Wählen Sie mit den Tasten  bzw.  das Gerät aus, das Sie umbenennen möchten.
3. Betätigen Sie die Option „Gerät umbenennen“.
4. Geben Sie den neuen Namen für das Gerät ein. Der Name kann bis zu 32 Zeichen lang sein.
5. Drücken Sie „OK“.

Das Gerät wurde umbenannt. Alle gespeicherten IR-Befehle für diese Funktion werden automatisch mit umbenannt.

## Löschen eines Gerätes

Sie können Infrarot-Geräte mit Hilfe des Menüs INFRAROT löschen.

### Löschen eines Infrarot-Gerätes

1. Öffnen Sie das Menü INFRAROT in der Toolbox.
2. Wählen Sie mit den Tasten  bzw.  das Gerät aus, das Sie löschen möchten.
3. Betätigen Sie die Option „Gerät löschen“.
4. Ein Fenster wird geöffnet und Sie werden gebeten, den Löschvorgang zu bestätigen. Drücken Sie „Ja“, wenn Sie das Gerät wirklich löschen möchten; drücken Sie „Nein“, wenn Sie Ihre Meinung geändert haben.

Das Gerät, alle Funktionen des Geräts sowie die zugehörigen IR-Signale werden gelöscht.



Die mit den zugehörigen Infrarotbefehlen belegten Tasten bzw. Ikonensequenzen bleiben auch nach dem Löschen eines IR-Gerätes erhalten. Sie müssen diese manuell löschen.

Haben Sie die Funktionen des Infrarot-Gerätes auf einer Seite gespeichert, so sollten Sie die zugehörigen Tastenfelder löschen. Verwenden Sie hierfür die Option „Feld löschen“ im Menü SEITE ÄNDERN.

Haben Sie die Funktion des Infrarot-Gerätes in Dialekten gespeichert, so sollten Sie die zugehörigen Tastenfelder löschen. Verwenden Sie hierfür die Option „Dia in Dialekte ändern“ im Menü DIALEISTE.

Haben Sie die Funktion des Infrarot-Gerätes unter Ikonensequenzen gespeichert, sollten Sie die entsprechenden Ikonensequenzen löschen. Verwenden Sie hierfür die Funktion „Kern löschen“ in der Toolbox.

## Hinzufügen einer Funktion zu einem Gerät

Sie können einem Infrarot-Gerät neue Funktionen hinzufügen.

➡ Da Sie das Signal für die neue Funktion gleich beibringen müssen, sollten Sie die Fernbedienung des Infrarot-Gerätes zur Hand haben.

1. Öffnen Sie das Menü INFRAROT in der Toolbox.
2. Wählen Sie mit den Tasten  bzw.  das Gerät aus, dem Sie eine neue Funktion hinzufügen möchten.
3. Wählen Sie die Option „Gerät bearbeiten“.
4. Wählen Sie die Option „Funktion hinzufügen“.
5. Geben Sie den Namen der Funktion ein, die Sie hinzufügen möchten. Der Name darf bis zu 32 Zeichen lang sein.
6. Bestätigen Sie die Eingabe des Funktionsnamens im Display des Talkers mit „OK“ und drücken Sie dann innerhalb von 5 Sekunden den Knopf der Funktion auf der Fernbedienung, die Sie hinzufügen möchten. Richten Sie dabei die Fernbedienung Ihres Infrarot-Gerätes auf das IR-Lernfenster an der Oberseite des Talkers. Die Fernbedienung sollte etwa 15-20 cm vom IR-Lernfenster entfernt sein. Erkennt der Talker kein Signal, so erscheint ein Hinweisfenster mit der Frage „Erneut versuchen?“.
7. Testen Sie das Signal, indem Sie die Option „Signal testen“ betätigen.
8. Fügen Sie weitere Funktionen hinzu oder drücken Sie OK, um das Menü zu verlassen.

## Umbenennen einer Funktion

Sie können jede Funktion eines Infrarot-Geräts über das Menü INFRAROT umbenennen.

1. Öffnen Sie das Menü INFRAROT in der Toolbox.
2. Wählen Sie mit den Tasten  bzw.  das Gerät aus, dessen Funktion Sie umbenennen möchten.
3. Betätigen Sie die Option „Gerät bearbeiten“.
4. Wählen Sie mit den Tasten  bzw.  die Funktion aus, die Sie umbenennen möchten.
5. Betätigen Sie die Option „Funktion umbenennen“.
6. Geben Sie den neuen Namen für die Funktion ein. Der Name kann bis zu 32 Zeichen lang sein.
7. Drücken Sie „OK“.

Die Funktion wurde umbenannt. Alle gespeicherten IR-Befehle für diese Funktion werden automatisch mit umbenannt.

## Löschen einer Funktion

Sie können einzelne Funktionen eines Infrarot-Gerätes löschen.

1. Öffnen Sie das Menü INFRAROT in der Toolbox.
2. Wählen Sie mit den Tasten  bzw.  das Gerät aus, dessen Funktion Sie löschen möchten.
3. Betätigen Sie die Option „Gerät bearbeiten“.
4. Wählen Sie mit den Tasten  bzw.  die Funktion aus, die Sie löschen möchten.
5. Betätigen Sie die Option „Funktion löschen“.
6. Ein Fenster erscheint mit der Bitte um Bestätigung des Löschbefehls. Drücken Sie „Ja“, wenn Sie die Funktion wirklich löschen möchten; antworten Sie „Nein“, wenn Sie Ihre Meinung geändert haben.
7. Drücken Sie „OK“, um das Menü zu verlassen.

Die Funktion und das zugehörige Infrarotsignal wurden gelöscht.

Eine mit dem Infrarotbefehl belegte Taste bzw. Ikonensequenz bleibt auch nach dem Löschen der Funktion erhalten. Sie müssen diese manuell löschen.

Haben Sie die Funktion des Infrarot-Gerätes auf einer Seite gespeichert, so sollten Sie das zugehörige Tastenfeld löschen. Verwenden Sie hierfür die Option „Feld löschen“ im Menü SEITE ÄNDERN.

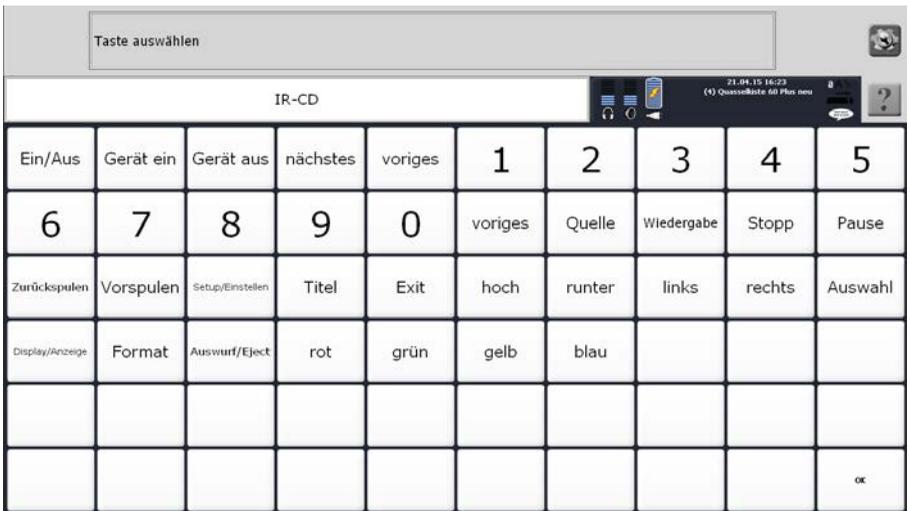
Haben Sie die Funktion des Infrarot-Gerätes in einer Dialeiste gespeichert, so sollten Sie das zugehörige Dia löschen. Verwenden Sie hierfür die Option „Dia in Dialeiste ändern“ im Menü DIALEISTE.

Haben Sie die Funktion des Infrarot-Gerätes unter einer Ikonensequenz gespeichert, sollten Sie die entsprechende Ikonensequenz löschen. Verwenden Sie hierfür die Funktion „Kern löschen“ in der Toolbox.

# Seite mit Befehlen eines IR-Gerätes anlegen

Sie können automatisch eine Seite mit den Befehlen eines vorprogrammierten Infrarot-Gerätes anlegen lassen.

1. Öffnen Sie das Menü INFRAROT in der Toolbox.
2. Wählen Sie mit den Tasten  bzw.  das Gerät aus, von dessen Funktionen Sie eine Seite erzeugen möchten.
3. Betätigen Sie die Option „Seite mit Befehlen dieses Gerätes anlegen“.
4. Wählen Sie die Anzahl der Felder der Seite. Es wird empfohlen dieselbe Anzahl von Felder zu verwenden wie im Vokabular.
5. Die Seite wird erzeugt mit dem Namen „IR-“ plus Name des Geräts. Heißt das Gerät „CD“, trägt die Seite entsprechend den Namen „IR-CD“.
6. Gestalten Sie die Seite nach Wunsch. Fügen Sie Symbole und Farben hinzu, benennen Sie Funktionen um und arrangieren Sie die Seite nach Wunsch.



## Standard-Infrarot-Geräte laden

Der Befehl „Standard-Infrarot-Geräte laden“ löscht alle von Ihnen angelegten IR-Geräte mit ihren Funktionen sowie alle von Ihnen beigebrachten IR-Signale. Der Talker enthält hinterher nur noch die standardmäßig mitgelieferten Geräte, Befehle und Signale.

Sollten Sie eigene Geräte angelegt haben, so sichern Sie diese vor dem Löschen.

### Rücksetzen der Infrarot-Geräteseite auf Standardwerte

1. Öffnen Sie das Menü INFRAROT in der Toolbox.
2. Wählen Sie die Option „Standard-Infrarot-Geräte laden“.
3. Ein Hinweisfenster erscheint:



4. Wählen Sie „Ja“, um alle von Ihnen angelegten IR-Geräte mit ihren Funktionen sowie alle von Ihnen beigebrachten IR-Signale zu löschen.
5. Anschließend sind nur die standardmäßig mitgelieferten Geräte, Funktionen und Signale enthalten.

# Speichern von IR-Befehlen

---

**Sie können IR-Befehle auf Seiten, in Dialeisten oder unter Ikonensequenzen speichern.**

---

## Speichern eines IR-Befehls auf einer Seite

1. Öffnen Sie die Toolbox und wählen Sie **„SEITE ÄNDERN“**.
2. Wählen Sie die Seite aus, auf der der IR-Befehl gespeichert werden soll.
3. Wählen Sie das Feld aus. Weisen Sie ihm ein Bild, ggf. einen Namen, eine Farbe etc. zu.
4. Drücken Sie dann **„Text oder Funktion eingeben“**. Der Name des von Ihnen für das Feld gewählten Bildes sollte dort stehen. Entfernen Sie ihn. Drücken Sie dann **„Funktion einfügen“**.
5. Wählen Sie **„INFRAROT“**.
6. Wählen Sie das gewünschte **Gerät** aus.
7. Wählen Sie die gewünschte **Funktion** des Gerätes aus und drücken Sie **„OK“**.
8. Wiederholen Sie Schritt 3.-8., wenn Sie weitere IR-Befehle auf der Seite speichern möchten.
9. Drücken Sie wiederholt **„OK“**, um das Menü zu schließen.

## Speichern eines IR-Befehls in einer Dialeiste

1. Öffnen Sie die Toolbox und wählen Sie **„DIALEISTE ÄNDERN“**.
2. Wählen Sie die Dialeiste, in der der IR-Befehl gespeichert werden soll.
3. Wählen Sie **„Dialeiste öffnen“**.
4. Wählen Sie das Feld aus. Weisen Sie ihm ein Bild, ggf. einen Namen, eine andere Farbe etc. zu.
5. Drücken Sie dann **„Text oder Funktion eingeben“**. Der Name des von Ihnen für das Feld gewählten Bildes sollte dort stehen. Entfernen Sie ihn. Drücken Sie dann **„Funktion einfügen“**.
6. Wählen Sie **„INFRAROT“**.
7. Wählen Sie das gewünschte **Gerät** aus.
8. Wählen Sie die gewünschte **Funktion** des Gerätes aus und drücken Sie **„OK“**.
9. Wiederholen Sie Schritt 3.-8., wenn Sie weitere IR-Befehle in der Dialeiste speichern möchten.
10. Drücken Sie wiederholt **„OK“**, um das Menü zu schließen.

## Speichern eines IR-Befehls unter einer Ikonensequenz.

1. Öffnen Sie die Toolbox und wählen Sie **„KERN SPEICHERN“**.
2. Wählen Sie die Ikonensequenz, unter der der IR-Befehl gespeichert werden soll.
3. Wählen Sie ggf. einen Namen, eine andere Farbe etc. zu.
4. Drücken Sie dann **„Text oder Funktion eingeben“**. Der Name des von Ihnen für das Feld gewählten Bildes sollte dort stehen. Entfernen Sie ihn. Drücken Sie dann **„Funktion einfügen“**.
5. Wählen Sie **„INFRAROT“**.
6. Wählen Sie das gewünschte Gerät aus.
7. Wählen Sie die gewünschte Funktion des Gerätes aus.
8. Drücken Sie wiederholt **„OK“**, um das Menü zu schließen.

## Anlegen einer neuen Seite zur Steuerung eines IR-Gerätes

Das folgende Beispiel beschreibt das Erstellen einer neuen Seite für das Gerät „Traktor“. Das zu steuernde IR-Gerät muss vorher angelegt worden sein (S. 225).

1. Öffnen Sie die Toolbox und wählen Sie **„Seite anlegen“**.
2. Geben Sie einen **Namen** für die neue Seite ein, z. B. „IR\_TRAKTOR“.
3. **a)** Wählen Sie, wie viel **Felder** die Seite haben soll. Grundsätzlich sollte eine Seite ebenso viele Felder haben wie das vom Benutzer verwendete Deckblatt. Verwendet der Benutzer ein Abdeckgitter, so sollten alle Seiten die Zahl Felder haben, die zum Abdeckgitter passt.  
**b)** Alternativ wählen Sie **„Kopieren von einer existierenden Seite“**. Wählen Sie die Seite aus, von der Sie kopieren wollen. Wählen Sie eine ähnliche Seite aus (z.B. IR-CD).
4. Wählen Sie ein Feld aus. Weisen Sie ihm ein Bild, ggf. einen Namen, eine andere Farbe etc. zu.
5. Drücken Sie dann **„Text oder Funktion eingeben“**. Der Name des von Ihnen für das Feld gewählten Bildes sollte dort stehen. Entfernen Sie ihn. Drücken Sie dann **„Funktion einfügen“**.
6. Wählen Sie **„INFRAROT“**.
7. Wählen Sie aus der Liste der Geräte den „TRAKTOR“ aus.
8. Wählen Sie die gewünschte Funktion des Gerätes aus. Im Display steht: ◀ INFRA-ROT(TRAKTOR,VORWÄRTS) ▶. Drücken Sie „OK“.
9. Wählen Sie das nächste Feld aus und wiederholen Sie die Schritte 4.-8., bis Sie alle benötigten Befehle zum Steuern des Gerätes gespeichert haben.



Wollen Sie eine Seite programmieren, die Sprungbefehle zu anderen Seiten zur Umfeldkontrolle enthält, so reservieren Sie dafür Felder, z. B. die linke Spalte. Die Vorgehensweise ist auf der nächsten Seite beschrieben.



Wenn Sie die Seite nicht nur für eine Auswahl laden wollen, so müssen Sie ein Feld auf der Seite reservieren für den Befehl „START“, der eine Rückkehr in den Kernvokabular-Bereich ermöglicht.

## Hinzufügen von Sprungbefehlen zur Seite

Haben Sie die Befehle zur Steuerung des Gerätes auf der Seite untergebracht, so können Sie Sprungbefehle hinzufügen zum schnellen Erreichen anderer Seiten.

1. Falls Sie nicht mehr im Menü „Seite anlegen“ sind: Öffnen Sie die Toolbox und wählen Sie „Seite ändern“. Wählen Sie die Seite „IR\_TRAKTOR“.
2. Wählen Sie die Taste, die einen Sprungbefehl zu einer anderen Umfeldkontrollseite enthalten soll.
3. Drücken Sie **„Text oder Funktion eingeben“**.
4. Drücken Sie **„Funktion einfügen.“**.
5. Wählen Sie **„SEITE ANZEIGEN“**. Wählen Sie die Seite, die angezeigt werden soll, z. B. „IR\_TV“. Die Seite muss natürlich vorher angelegt worden sein.
6. Wählen Sie ein Bild für das Feld, eine Bezeichnung, evtl. eine andere Farbe etc.
7. Wiederholen Sie Schritt 2. bis 6., um Sprungbefehle zu weiteren Seiten unterzubringen.
8. Drücken Sie zwei Mal „OK“, um das Menü zu schließen.

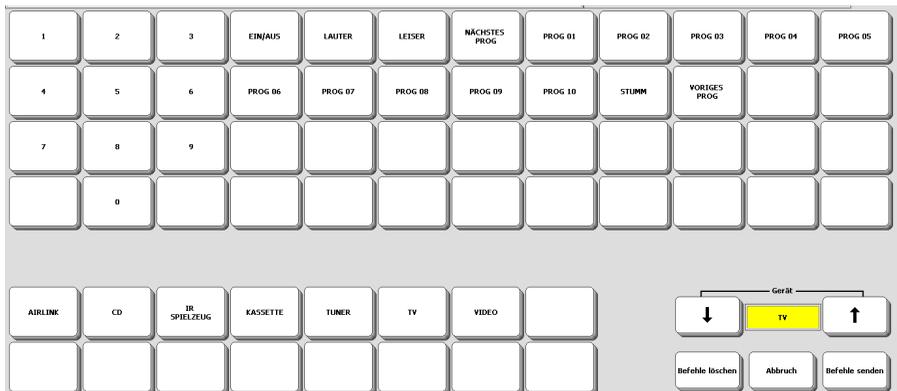
# Der Befehl IR-Fernbedienung

**Der einfügbare Befehl „IR-Fernbedienung“ bietet Ihnen schnellen Zugang zu allen gespeicherten IR-Geräten und -funktionen.**

Beispiel zur Verwendung des Befehls „**IR-Fernbedienung**“ der Standarddialeiste.

1. Öffnen Sie die Toolbox und wählen Sie „**DIALEISTE ÄNDERN**“.
2. Wählen Sie die Standarddialeiste aus. Wählen Sie „**Dialeiste öffnen**“.
3. Wählen Sie das Dia aus, das den Befehl zum Öffnen der Seite mit den Steuerbefehlen für den Fernseher aufnehmen soll, z. B. das erste freie Feld.
4. Drücken Sie „**Bild ändern**“ und wählen Sie ein passendes Symbol zur Gestaltung des Dias. Bilder für die Umfeldkontrolle finden Sie unter FUNKTIONEN - UMFELDKONTROLLE. Wollen Sie statt eines Symbols ein Foto verwenden, so wählen Sie „Foto machen“.
5. Sofern gewünscht, geben Sie einen Namen (eine Bezeichnung) für das Dia ein, z. B. „Infrarot“. Der Name erscheint über dem Dia.
6. Drücken Sie „**Text oder Funktion eingeben**“.
7. Wählen Sie „**FUNKTION EINFÜGEN**“ und dann „**IR-FERNBED**“.
8. Drücken Sie wiederholt „**OK**“, um das Menü zu schließen.

Drücken Sie die gerade gestaltete Taste in der Dialeiste, um die Seite mit allen Infrarotbefehlen angezeigt zu bekommen:



Wählen Sie das zu steuernde Gerät über die Tasten unten links oder mit den Tasten  bzw.  unten rechts.

Wählen Sie eine oder mehrere Funktionen des Gerätes aus durch Drücken der zugehörigen Tasten im oberen Bildschirmbereich.

Drücken Sie die Taste „**Befehle senden**“, um die ausgewählte(n) Befehl(e) zu senden.

Drücken Sie die Taste „**Befehle löschen**“, um die Auswahl zu löschen.

Drücken Sie die Taste „**Abbruch**“, um die Seite wieder zu schließen.

## Infrarotbefehle sichern

Sie können die dem Talker beigebrachten Infrarotbefehle eines Gerätes in einer Datei sichern. Schließen Sie ein Speichermedium (USB-Stick, SD-Card) an den Talker an und öffnen Sie das Menü SPEICHERÜBERTRAGUNG.



1. Wählen Sie **„IR-Gerät sichern“**.
2. Wählen Sie das zu sichernde Gerät.
3. Geben Sie einen Dateinamen ein.

## Infrarotbefehle laden

Sie können die in einer Datei gespeicherten IR-Befehle eines Infrarotgerätes in den Talker laden. Schließen Sie das Speichermedium (USB-Stick, SD-Card) mit der Datei an den Talker an und öffnen Sie das Menü SPEICHERÜBERTRAGUNG.

1. Wählen Sie **„IR-Gerät laden“**.
2. Wählen Sie, ob ein existierendes Gerät ersetzt werden soll oder nicht.
3. Wählen Sie die Datei mit den gespeicherten Infrarotbefehlen aus.

# COMPUTERANSTEUERUNG

## Computeransteuerung

Der Talker kann als vollwertige Tastatur und Maus zur Computeransteuerung verwendet werden. Der Anschluss an den Computer erfolgt drahtlos per Bluetooth in Verbindung mit dem PRC-Bluetooth-Adapter. Auf dem PC muss eine freie USB-Schnittstelle vorhanden sein. Talker und PC sind nicht per Kabel miteinander verbunden, was dem Benutzer des Talkers größere räumliche Freiheit und Unabhängigkeit ermöglicht.

Zur Steuerung eines PCs muss die Ausgabe im Menü **AUSGABE** eingeschaltet werden. Dann sendet der Talker alle im Textfenster erscheinenden Mitteilungen an einen angeschlossenen Computer (siehe Seite 237).

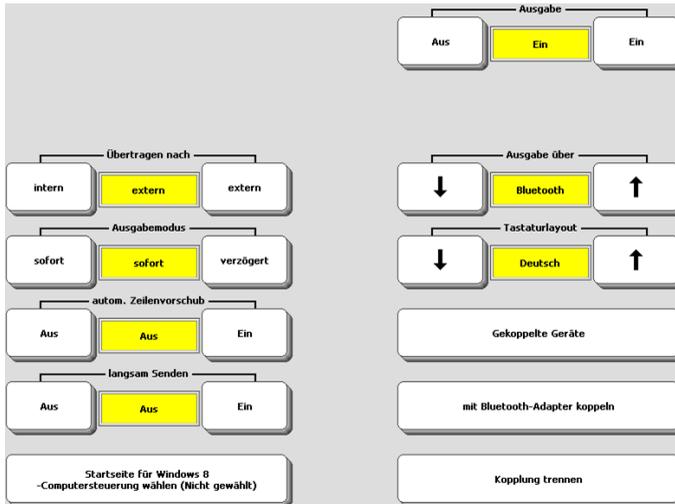
Mit dem AUSGABE-MARKER können Befehle markiert werden, die nur für den Computer eine Bedeutung haben. So kann verhindert werden, dass diese Befehle im Textfenster erscheinen und von der Sprachausgabe wiedergegeben werden (siehe Seite 242).

Zur Steuerung eines Computers muss der Talker spezielle Befehle an den Computer übertragen. Diese Befehle sind im sog. GIDEI-Protokoll (General Input Device Emulating Interface) normiert. Alle GIDEI-Befehle finden Sie ab Seite 278.

# Das Menü AUSGABE

Im Menü AUSGABE können Sie festlegen, wie der Talker mit einem Computer kommuniziert.

Öffnen Sie die Toolbox und wählen Sie das Menü **AUSGABE**.



**Ausgabe:** Zum Übertragen von Informationen an externe Geräte muss diese Option **eingeschaltet** sein. Ist die Option ausgeschaltet, erfolgt keine Datenübertragung.

**Übertragen nach:** Wählen Sie „**extern**“, wenn Sie einen externen Computer steuern wollen. Wählen Sie „**intern**“, um das interne Windows zu steuern.

**Ausgabemodus:** Diese Option sollte auf „**sofort**“ stehen.

**Autom. Zeilenvorschub:** Diese Option sollte **eingeschaltet** sein.

**Langsam Senden:** Diese Option sollte **ausgeschaltet** sein.

**Startseite für Windows 8-Computersteuerung wählen:** wählen Sie die Seite, die geöffnet werden soll, wenn die einfügbare Funktion COMPUTERSTEUERUNG ausgewählt wird.

**Ausgabe über:** Stellen Sie diese Option auf „**Bluetooth**“, wenn sie einen externen PC via Bluetooth ansteuern (benötigt PRC-Bluetooth-Adapter). Stellen Sie diese Option auf „**USB**“, wenn sie einen externen PC via Kabel ansteuern.

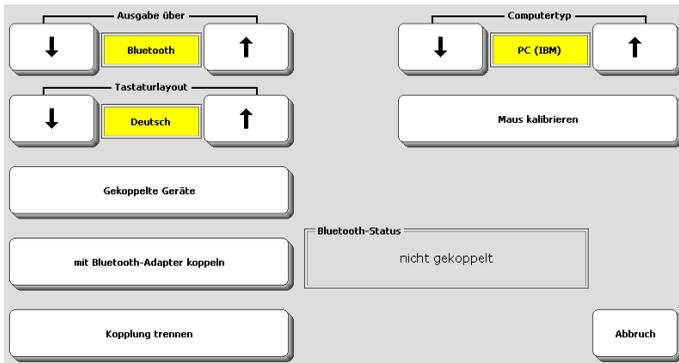
**Tastaturlayout:** Diese Option sollte auf „**Deutsch**“ stehen.

**Gekoppelte Geräte:** zeigt die mit dem Talker gekoppelten Geräte.

**Mit Bluetooth-Adapter koppeln:** hiermit können Sie Talker und PRC-Bluetooth-Adapter koppeln.

**Kopplung trennen:** hiermit können Sie Talker und PRC-Bluetooth-Adapter trennen.

**Bluetooth-Status:** zeigt das aktuell gekoppelte Gerät.



**Computertyp:** Stellen Sie hier den Typ des angeschlossenen Computers ein: „PC (IBM)“ oder „MAC“ .

**Maus kalibrieren:** Hiermit können Sie den Talker die Bildschirmauflösung des zu steuernden Computers ermitteln lassen. Wenn Sie Sprungbefehle zur absoluten Positionierung des Mauszeigers verwenden wollen, müssen Sie die Mauskalibrierung einmal durchführen, damit der Talker weiß, wie groß Ihr Bildschirm ist.

1. Verbinden Sie Talker und den zu steuernden PC (siehe Seite 239ff).
2. Drücken Sie die Taste „Maus kalibrieren“. Der Mauszeiger wird oben links auf dem Bildschirm positioniert.
3. Drücken Sie die Taste „großer Schritt nach unten“. Beobachten Sie, wie weit der Mauszeiger nach unten gesprungen ist.
4. Wiederholen Sie Schritt 3., bis der Mauszeiger weniger als einen Sprungweite vom unteren Rand entfernt ist.
5. Drücken Sie die Taste „kleiner Schritt nach unten“.
6. Wiederholen Sie Schritt 5., bis der Mauszeiger weniger als einen Sprungweite vom unteren Rand entfernt ist.
7. Drücken Sie die Taste „großer Schritt nach rechts“. Beobachten Sie, wie weit der Mauszeiger nach rechts gesprungen ist.
8. Wiederholen Sie Schritt 7., bis der Mauszeiger weniger als einen Sprungweite vom rechten Rand entfernt ist.
9. Drücken Sie die Taste „kleiner Schritt nach rechts“.
10. Wiederholen Sie Schritt 9., bis der Mauszeiger weniger als einen Sprungweite vom rechten Rand entfernt ist.
11. Drücken Sie „OK“, um die ermittelten Werte zu speichern.

Wenn Sie den Computer wechseln und der verwendete Monitor eine andere Auflösung hat, müssen Sie die Mauskalibrierung wiederholen, damit die absoluten Sprungbefehle wieder funktionieren.

# Computersteuerung per Bluetooth

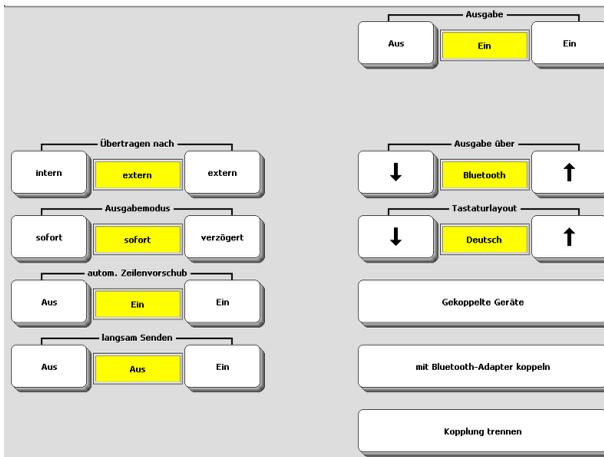
Die drahtlose Computeransteuerung mittels Bluetooth erfordert einen PRC-Bluetooth-



1. Schließen Sie den PRC-Bluetooth-Adapter an eine freie USB-Schnittstelle Ihres PCs (Desktop oder Notebook) an.



2. Öffnen Sie die Toolbox und wählen Sie „**MENÜ AUSGABE**“.
3. Nehmen Sie folgende Einstellungen vor:



4. Wählen Sie die Option „**mit Bluetooth-Adapter koppeln**“.
5. Drücken Sie den Knopf zum Koppeln auf der Unterseite des PRC-Bluetooth-Adapters:

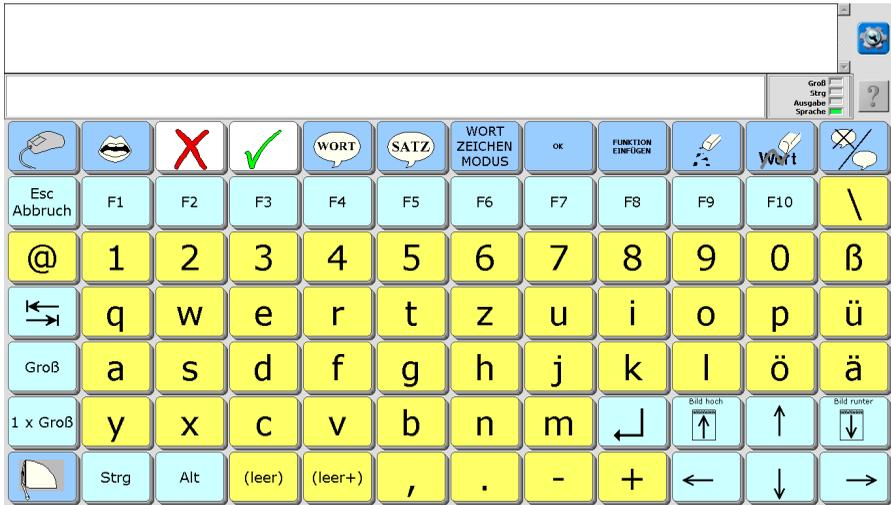


6. Warten Sie, bis der Talker im Fenster „**Bluetooth-Status**“ die Meldung „gekoppelt, verbunden“ anzeigt.
7. Wiederholen Sie ggf. Schritt 2.-3., sollte der Talker den Adapter nicht gleich erkennen.

Beginnen Sie, auf dem Talker Eingaben zu machen. Die Zeichen erscheinen im Textfenster des Talkers und werden gleichzeitig an die in Windows geöffnete Anwendung übertragen.

# Steuerung eines Windows-PCs

Die folgenden Beispiele beziehen sich auf das Anwendungsprogramm „Wortstrategie 84“. Die Standardschriftseite „Schrift klein“ sowie die Seite „Maus“ enthalten Tasten, die man zur Steuerung eines PCs bzw. Notebooks mit Betriebssystem Windows benötigt. Die Schriftseite enthält folgende Tasten:



- Schrift-, Satz- und Sonderzeichen
- die Funktionstasten F1 - F10
- Strg und Alt
- Taste „1 x Groß“ schaltet um auf einmaliges Großschreiben, Taste „Groß“ schaltet um auf permanentes Großschreiben
- Cursorsteuertasten: links, rechts, hoch, runter, Bild hoch, Bild runter
- Eingabe (Enter)
- Abbruch (Esc)
- Zeichen löschen
- Wort löschen

Betätigen Sie die Taste , um die Seite mit speziellen Tasten zum Steuern der Maus zu öffnen.

Betätigen Sie die Taste , um zurück zum Kernvokabular-Bereich zu gelangen.

Durch die Taste  werden zur Maussteuerung benötigte Tasten angezeigt:



- Funktionstasten F1 - F10, Tab, Strg und Alt
- Tasten zum Benutzen von Dialogfenstern (OK, Ja, Nein, Abbruch)
- Felder zum direkten Anspringen der Menüs (Menü Datei, Menü 2 - 6)
- Tasten zum Ausschneiden, Kopieren und Einfügen von markiertem Text
- Tasten für häufig benötigte Befehle wie Speichern, Speichern unter, Drucken, Schließen eines Fensters, Beenden eines Programms, Rückgängig
- Die 24 hellgelben Felder in der Mitte der Tastatur dienen zum relativen Bewegen des Mauszeigers in die durch den Pfeil indizierte Richtung. Der innere Kreis steht für kleine, der äußere für große Schritte. Die Taste in der Mitte der Matrix betätigt die linke Maustaste.
- Die 9 gelben Felder mit je einem Punkt auf grauem Viereck ermöglichen ein direktes Positionieren des Mauszeigers auf der durch den Punkt indizierte Position. Zur Nutzung dieser Tasten müssen Sie den Mauszeiger kalibriert haben (siehe Seite 237).
- Die 5 grünen Felder oberhalb der Pfeiltasten dienen zum Klicken der rechten Maustaste, Doppelklicken der linken Maustaste, Halten der linken Maustaste, Loslassen der linken Maustaste, Loslassen aller Maustasten, Resetten der Maus

Betätigen Sie die Taste , um zur normalen Schriftseite zu gelangen.

Betätigen Sie die Taste , um zurück zum Kernvokabular-Bereich zu gelangen.

## Der AUSGABE-MARKER

Die Funktion „AUSGABE-MARKER“ wird verwendet, wenn der Talker einen Befehl an einen Computer senden soll, ohne den Befehl auch an die Sprachausgabe zu senden und im Display anzuzeigen. Benutzen Sie die Funktion AUSGABE-MARKER für das Speichern von Befehlen zur Computersteuerung.

GIDEI-Befehle zum Steuern eines Computers oder zum Bewegen des Mauszeigers können aus recht langen Zeichenketten bestehen, die Abkürzungen englischer Begriffe darstellen, z. B. „<esc>,combine,shift,ctrl,left.<esc>del.“ für den Befehl „Wort löschen“. Es macht wenig Sinn, diese Zeichenketten im Display zu betrachten oder gar auch noch aussprechen zu lassen. Aus diesem Grund sollten beim Speichern von GIDEI-Befehlen stets Ausgabe-Marker verwendet werden.



Ein Ausgabe-Marker muss stets **vor** dem Befehl eingegeben werden, für den er gelten soll. Ein zweiter Ausgabe-Marker nach dem Befehl hebt die Funktion wieder auf.



Um während des Speichervorgangs einen Ausgabe-Marker setzen zu können, drücken Sie die Taste „**FUNKTION EINFÜGEN**“. Drücken Sie die Taste „**AUSGABE-MARKER**“ im Display.



Bitte bedenken Sie, dass Anweisungen, die hinter einem Ausgabe-Marker stehen, immer ausgeführt werden, unabhängig davon, ob die Ausgabe eingeschaltet ist oder nicht.

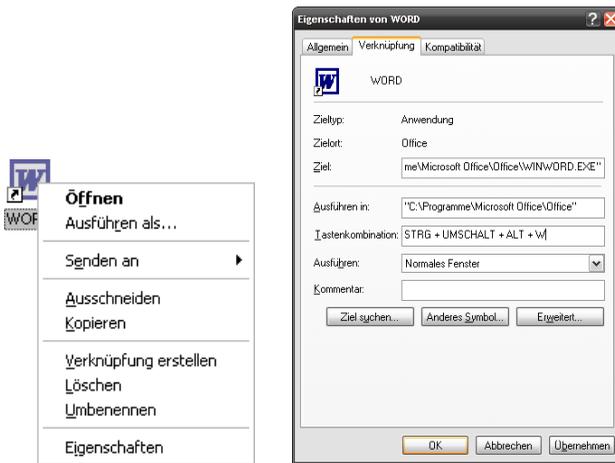
# Starten von Anwendungen auf einem externen Computer

Sie können häufig benötigte Anwendungen direkt vom Talker aus starten.

Die Anwendung muss dazu auf dem PC mit einem eindeutigen Tastaturkürzel (Tastenkombination) versehen werden.

## Beispiel: Starten des Textverarbeitungsprogramms Microsoft Word durch den Talker

Das Programm „Microsoft Word“ legt während der Installation i.d.R. eine Verknüpfung auf Ihrem Desktop an. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf diese Verknüpfung und wählen Sie die Option „Eigenschaften“. Klicken Sie dann in das Feld Tastenkombination. Hier steht standardmäßig der Eintrag „keine“. Drücken Sie jetzt die Tastenkombination, die sie dem Programm zuweisen wollen, z.B. die Tasten „Groß + Strg + Alt + W“. Die gedrückten Tasten werden sofort im Fenster angezeigt. Klicken Sie auf „OK“, um die Änderung zu speichern.



Wird die Tastenkombination nun auf der Tastatur eingegeben, so startet Windows das Programm Word.

Um die Tastenkombination über den Talker einzugeben, speichern Sie den GIDEI-Befehl zum gleichzeitigen Drücken der Tasten „Umschalt“ (shift), „Strg“ (ctrl), Alt (alt) und „w“ unter einer Taste:

<AUSGABE-MARKER><esc>,combine,shift,ctrl,alt,w.

Gestalten Sie die Taste nach Wunsch. Wenn Sie die Taste auf dem Talker betätigen, sollte Word gestartet werden. Benutzen Sie die Tasten zum Steuern eines Computers, um mit Word zu arbeiten.

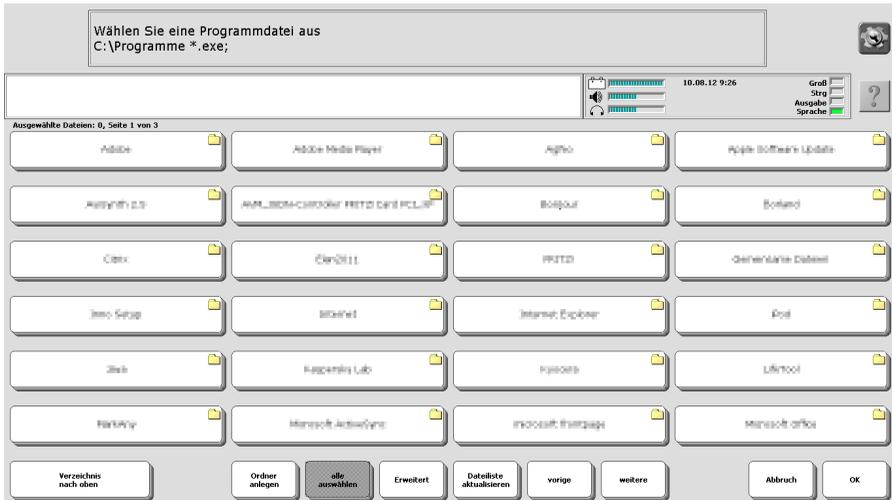
Sie können auch gespeicherten Dokumenten Tastenkombinationen zuweisen. In dem Fall wird nicht nur Word geöffnet, sondern direkt das entsprechend gekennzeichnete Dokument, sobald der Talker die Tastenkombination sendet.

# Starten von Anwendungen auf dem Talker

Wenn Ihr Talker entsprechend konfiguriert ist, können Sie Windows-Anwendungen (Programme) direkt auf dem Talker ausführen.

Speichern Sie dazu den Befehl zum Öffnen der gewünschten Windows-Anwendung auf einer Taste vorzugsweise in einer Dialeiste oder auf einer Seite.

1. Öffnen Sie die Toolbox.
2. Wählen Sie **DIALEISTE ÄNDERN** bzw. **SEITE ÄNDERN**.
3. Wählen Sie die Dialeiste bzw. Seite aus, die den Befehl zum Öffnen der Windows-Anwendung enthalten soll.
4. Wählen Sie das Feld aus.
5. Drücken Sie „**Text oder Funktion eingeben**“ und wählen Sie „**Funktion einfügen**“.
6. Wählen Sie „**Programm ausführen**“. Die Verzeichnisse in Ihrem Standardprogrammordner werden angezeigt.



7. Öffnen Sie das Verzeichnis, in dem sich das gewünschte Programm befindet, und wählen Sie das Programm (z. B. „Winword.exe“) aus.
8. Der Talker zeigt den Pfad zur Exe-Datei im Befehl an. Wählen Sie „OK“.

«PROGRAMM-AUSFÜHREN»("%ProgramFiles%\Microsoft Office\Office10\WINWORD.EXE")

9. Gestalten Sie das Feld durch Wahl eines geeigneten Bildes und eines Textes.



10. Schließen Sie das Menü mit „OK“.

# MOBILGERÄT-ANSTEUERUNG

# Mobilgerät-Ansteuerung

Der Talker kann über die interne Bluetooth-Schnittstelle zur Steuerung eines Bluetooth-kompatiblen Mobiltelefons (Handy, Smartphone) oder Tablets eingesetzt werden. Wenn Sie ein Android-Smartphone besitzen und dort die App „AeroText“ installieren, können Sie weiterhin SMS (Textnachrichten) von Ihrem Accent versenden und auf ihm empfangen.

## Accent & Mobilgerät koppeln

Bevor ein Talker mit einem Mobilgerät kommunizieren kann, müssen die beiden Geräte gekoppelt und verbunden werden. Dazu muss die Bluetooth-Schnittstelle auf dem Mobilgerät zunächst aktiviert werden. Wichtig ist auch, dass das Telefon seine Kennung bekannt gibt, d.h. für andere Bluetooth-Geräte sichtbar ist. Nehmen Sie im Menü Bluetooth Ihres Mobilgeräts folgende Einstellungen vor:

- Bluetooth: Ein
- Sichtbarkeit meines Telefons: Für alle sichtbar (sollte nach dem erfolgreichen Koppeln wieder auf „Verborgen“ gestellt werden)
- Geben Sie Ihrem Telefon mit Hilfe der Menüoption „Name meines Telefons“ einen eindeutigen Namen.

Die genauen Bezeichnungen hängen von Ihrem Mobilgerät ab. Schlagen Sie in der Bedienungsanleitung Ihres Mobilgeräts nach, um die Einstellungen vorzunehmen.

Sind diese Vorbereitungen abgeschlossen, können Sie Telefon und Talker koppeln. Diesen Vorgang müssen Sie nur einmal durchführen; treffen die beiden Geräte zukünftig aufeinander und ist Bluetooth auf dem Mobilgerät aktiviert, erkennen und verbinden sie sich automatisch.

Um Telefon und Talker zu koppeln, wählen Sie im Talker im Menü SYSTEM die Option „Hardware-Tests“ und öffnen das Menü „Telefonkonfiguration“.



Wählen Sie die Option „Mit Telefon koppeln“.

Auf dem Smartphone erscheint nach kurzer Zeit im Display (je nach Modell kann die Meldung ggf. abweichen): „PIN eingeben, um mit PRC DEVICE BT zu koppeln (Versuchen Sie 0000 oder 1234) Koppeln mit Talker?“. Wählen Sie OK.

# Talker & Mobilgerät verbinden

Einmal gekoppelte Geräte verbinden sich automatisch wieder, sofern Bluetooth bei beiden Geräten eingeschaltet ist und nicht eines der beiden Geräte mit einem dritten Gerät verbunden ist. Sollte sich Ihr Smartphone bzw. Handy nicht automatisch wieder mit dem Accent verbinden, so öffnen Sie das Talker-Menü „Gekoppelte Geräte“ und wählen Sie Ihr Mobilgerät aus. Der Accent fragt: „Mit Gerät verbinden“. Wählen Sie „JA“.

Haben Sie mehrere Smartphones gekoppelt, können Sie über dieses Menü das Mobilgerät auswählen, das Sie gerade verwenden möchten. Es kann nur jeweils ein Smartphone zurzeit mit dem Talker verbunden sein.

Eine Verbindung trennen können Sie mit der Funktion „Trennen“. Der Accent fragt: „Kopplung trennen mit welchem Gerät?“. Tippen Sie auf das Gerät, das Sie trennen möchten. Bei erfolgreicher Verbindung erscheint im Statusfenster des Talkers das Symbol eines



Mobilgeräts nebst Anzeige der Signalstärke und des Akkustands:

## Nutzung des Telefons

Sie können wählen, ob Sie das verbundene Telefon nur zum Telefonieren nutzen wollen oder auch zum Versand und Empfang von Textnachrichten (SMS).

Um die Art der Nutzung festzulegen, wählen Sie im Talker im Menü SYSTEM die Option „Hardware-Tests“ und öffnen das Menü „Telefonkonfiguration“.



**Telefon nutzen für: Anrufe.** In diesem Fall steht die SMS-Funktionalität nicht zur Verfügung. Nutzen Sie diese Einstellung, wenn Sie keine SMS empfangen und/oder verschicken möchten oder wenn Sie kein Android-Smartphone benutzen. Der Verbindungszustand wird so im Bluetooth-Statusfenster angezeigt:



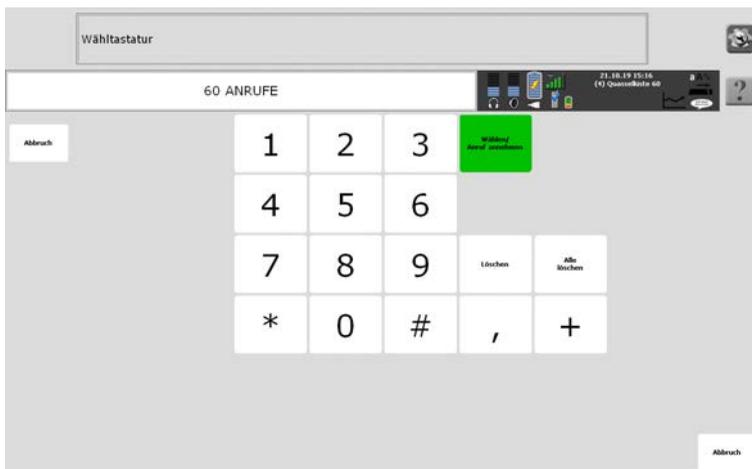
**Telefon nutzen für: Anrufe & Nachrichten.** In diesem Fall steht zusätzlich die SMS-Funktionalität zur Verfügung. Der Verbindungszustand wird so im Bluetooth-Statusfenster angezeigt:



## Telefonieren mit dem Accent

Um das Mobilgerät steuern zu können, stehen in NuVoice die folgenden einfügbaren Befehle zur Verfügung.





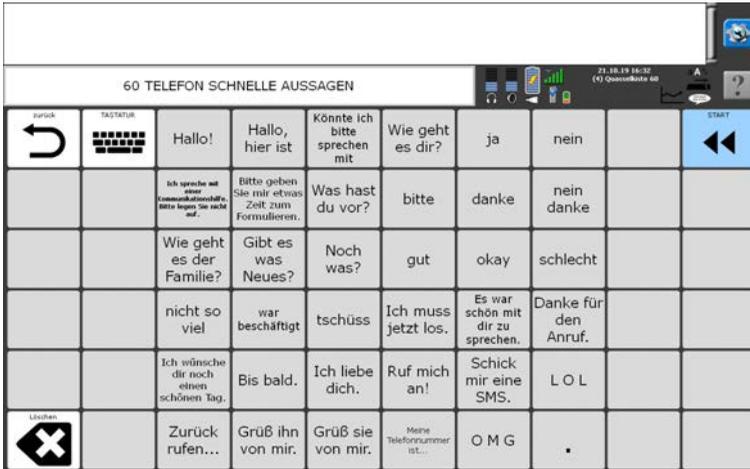
Im Talker stehen vorbereitete Seiten für die Nutzung des Smartphones zur Verfügung. Sofern Sie ein Wortschatzprogramm mit 36, 45, 60 oder 84 Feldern verwenden, bietet NuVoice automatisch eine passende Satz Seiten an.

## Seite Nachrichten



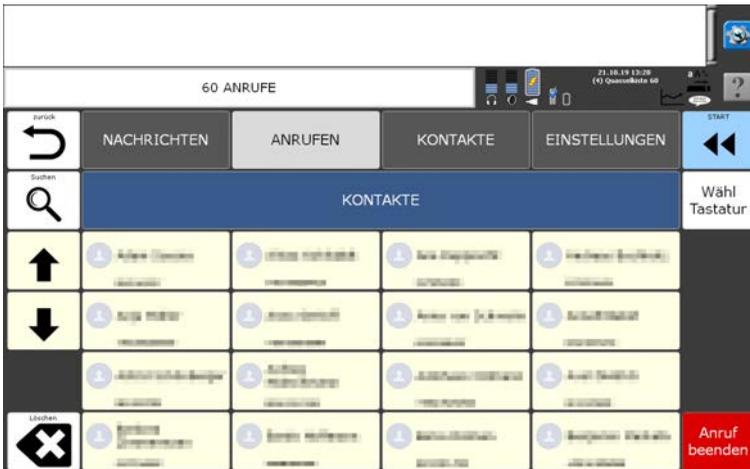
Die Seite zeigt im linken Bereich Ihre Unterhaltungen und im rechten Bereich die zugehörigen Nachrichten. Tippen Sie auf eine Unterhaltung, um die zugehörigen Nachrichten (Chatverlauf) angezeigt zu bekommen. Wählen Sie die gewünschte Aktion über die Tasten.

## Seite Schnelle Aussagen



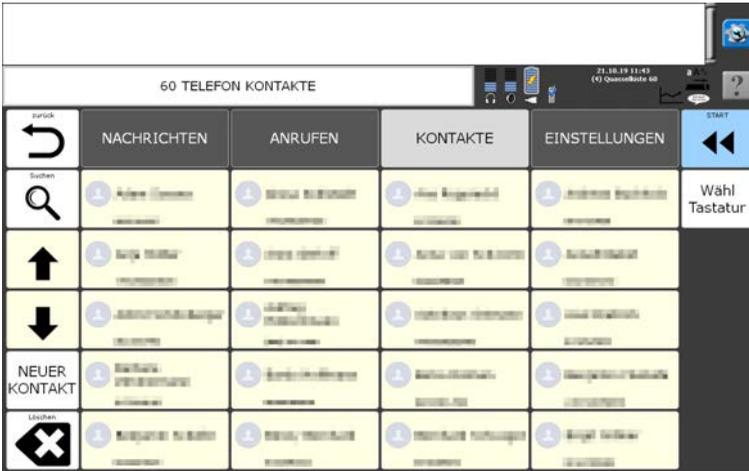
Die Seite bietet Zugang zu beim Telefonieren häufig benötigten Aussagen.

## Seite Anrufen

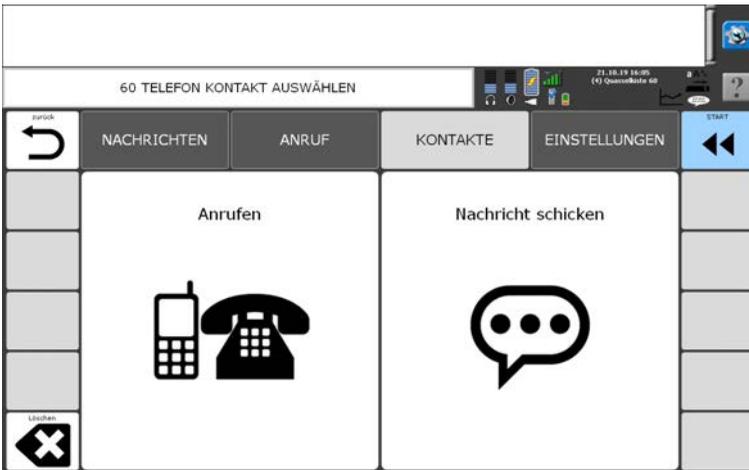


Die Seite zeigt Ihre auf dem Smartphone/Handy vorhandenen Kontakte in alphabetischer Reihenfolge. Tippen Sie auf einen Kontakt, um die zugehörige Person anzurufen. Wählen Sie „Wähltastatur“, wenn die Person, die Sie anrufen möchten, nicht unter Ihren Kontakten gespeichert ist.

## Seite Kontakte



Die Seite zeigt Ihre auf dem Smartphone/Handy vorhandenen Kontakte in alphabetischer Reihenfolge. Tippen Sie auf einen Kontakt, um die zugehörige Person anzurufen oder ihr eine Textnachricht (SMS) zu senden, und wählen Sie die gewünschte Aktion aus:



Wählen Sie „Neuer Kontakt“, um einen neuen Kontakt anzulegen. Wählen Sie „Wähltastatur“, wenn die Person, die Sie anrufen möchten, nicht unter Ihren Kontakten gespeichert ist.

Die Seite zeigt im linken Bereich Ihre Unterhaltungen und im rechten Bereich die zugehörigen Nachrichten. Tippen Sie auf eine Unterhaltung, um den zugehörigen Nachrichten (Chatverlauf) angezeigt zu bekommen.

## Seite Einstellungen



Die Seite bietet Zugang zu häufig benötigten Funktionen wie Lautstärke erhöhen/verringern, Mikrofon stummschalten, Stummschaltung aufheben, Verbinden/Verbindung trennen und Kopplung löschen. Weiterhin haben Sie hier Zugang zur Seite „Telefonkonfiguration“.

# Textnachrichten (SMS) senden und empfangen

## App „AeroText“ auf dem Smartphone installieren

Die App ist nicht im Google-Play-Store erhältlich. Sie müssen die Datei „AeroText.apk“ von der PRC-Salttillo-Seite herunterladen, auf das Smartphone kopieren und manuell installieren. Am leichtesten ist dies, wenn Sie die Datei direkt mit dem Smartphone herunterladen. Geben Sie diese Adresse in den Browser ein:

<https://www.prc-salttillo.com/texting?lang=de>

oder scannen Sie diesen QR-Code mit Ihrem Smartphone, um zur selben Seite zu gelangen:



Akzeptieren Sie die Endkundenvereinbarung und tippen Sie auf „Download AeroText“.

## AeroText

Download AeroText

I agree to the [End User License Agreement](#) 

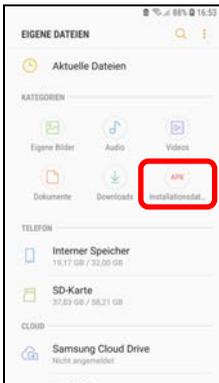
 **Download AeroText**

Stellen Sie sicher, dass die Installation von Apps aus externen Quellen in den Sicherheitseinstellungen Ihres Android-Smartphones zugelassen ist. Wie dies geht, hängt von Ihrem Smartphone und der Android-Version ab. Ab Android 8 ist dies i.d.R. innerhalb der Rechte der App geregelt, die benutzt wird, um die APK-Datei zu öffnen.

Öffnen Sie einen Dateimanager wie „Eigene Dateien“ von Samsung. Haben Sie keinen Dateimanager auf Ihrem Smartphone, installieren Sie einen kostenlosen Dateimanager wie z.B. „OI Dateimanager“ aus dem Google-Play-Store.

Navigieren Sie zu dem Ordner, in den Sie die Datei „AeroText.apk“ gespeichert haben, und tippen Sie auf die App.

In der folgenden Beschreibung wird AeroText mit der App „Eigene Dateien“ von Samsung installiert.



1. Öffnen Sie die App „Eigene Dateien“  
Tippen Sie auf „APK“.



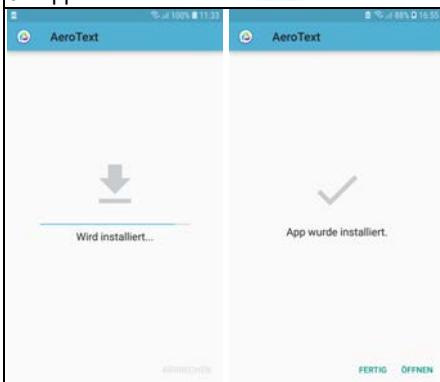
2. Tippen Sie auf .



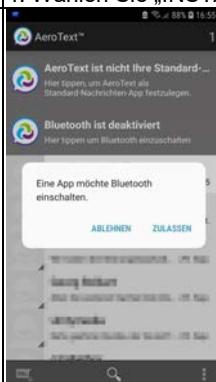
3. Tippen Sie erneut auf .



4. Wählen Sie „INSTALLIEREN“.



5. Die App wird installiert.  
Tippen Sie auf „ÖFFNEN“.



6. Lassen Sie zu, dass AeroText Bluetooth aktiviert. Machen Sie AeroText zur Standardanwendung für Nachrichten.

## Kontakte sichern

Sie können die im Talker angelegten Kontakte (Namen und Telefonnummern) in einer Datei sichern.

1. Schließen Sie ein Speichermedium (USB-Stick, SD-Card) an.
2. Öffnen Sie das Menü **SPEICHERÜBERTRAGUNG**.
3. Wählen Sie „**Kontakte sichern**“.
4. Geben Sie einen Dateinamen ein.

## Kontakte laden

Sie können die im Talker zur Verfügung stehenden Kontakte (Namen und Telefonnummern) aus einer Datei laden.

1. Schließen Sie das Speichermedium (USB-Stick, SD-Card) mit der Datei mit den gesicherten Kontakten an.
2. Öffnen Sie das Menü **SPEICHERÜBERTRAGUNG**.
3. Wählen Sie „**Kontakte laden**“.



# ANHÄNGE

# Alphabetische Liste aller einfügbaren Funktionen

In Klammern ist/sind die Kategorie/n aufgeführt, in der die Funktion zu finden ist.

## **1 IKON THEMA (KERNTASTEN)**

Wechsel in ein 1 Ikon-Thema (das erste Ikon wird ausgewählt, es steht nur das unter dem Ikon gespeicherte Vokabular zur Verfügung). Das Themenikon wird zusammen mit dem Befehl gespeichert.

## **2 IKONEN THEMA (KERNSTASTEN)**

Wechsel in ein 2 Ikonen-Thema (die ersten beiden Ikonen sind ausgewählt, es steht nur das unter der Ikonensequenz gespeicherte Vokabular zur Verfügung). Die Themenikonen werden zusammen mit dem Befehl gespeichert.

## **ABBRUCH (GERÄTEFUNKTIONEN)**

Ermöglicht, beliebige Aktionen abbrechen. Entspricht der Taste „Abbruch“ in den Talker-Menüs.

## **ALARM (GERÄTEFUNKTIONEN)**

Ein Alarmton wird in höchster Lautstärke wiedergegeben.

## **ÄNDERUNGEN SICHERN (PROGRAMMIERUNG)**

Sichern aller durchgeführten Änderungen. Der Talker sichert automatisch beim Ausschalten alle gemachten Änderungen. Mit Hilfe dieser Funktion kann dies auch jederzeit zwischendurch manuell geschehen.

## **ANSAGEMARKER (ANSAGEN)**

Das Folgende wird dem Benutzer nur als Ansage (gesprochener Hinweis) mitgeteilt, ohne im Display zu erscheinen. Sind Ansagen auf einen Kopfhörer umgeleitet, so wird das dem Ansagemarker Folgende nur auf dem Kopfhörer ausgegeben.

## **ANSAGEN AUS (ANSAGEN)**

Schaltet die Ansagen (auditive Ansagen) aus.

## **ANSAGEN EIN (ANSAGEN)**

Schaltet die Ansagen (auditive Ansagen) ein.

## **ANSAGEN EIN/AUS (ANSAGEN)**

Schaltet um zwischen „Ansagen ein“ und „Ansagen aus“ (auditive Ansagen).

## **ANSTEUERUNGSMETHODE WÄHLEN (ANSTEUERUNGSMETHODE, GERÄTEKONFIGURATION, ENTWICKLERFUNKTIONEN)**

Wählen Sie eine Steuerungsmethode aus. Die Wahl der Steuerungsmethode erfolgt beim Speichern des Befehls.

## **AUF DIESE SEITE ZURÜCKKEHREN (SEITEN)**

Fügen Sie diese Funktion vor dem Aufruf einer neuen Seite ein, um auf diese Seite jederzeit mit der Funktion SEITE ZURÜCK zurückkehren zu können, unabhängig von zwischenzeitlich angezeigten Seiten.

## AUF TASTE WARTEN (PROGRAMMIERUNG)

Fügen Sie diese Funktion in einen längeren Text ein, um eine Pause zu erhalten. Die weitere Ausgabe des Textes erfolgt erst dann, wenn eine beliebige Taste gedrückt wird.

## AUSGABE = EXTERN (COMPUTER-ANSTEUERUNG)

Schaltet die Ausgabe auf extern.

## AUSGABE = INTERN (COMPUTER-ANSTEUERUNG)

Schaltet die Ausgabe auf intern.

## AUSGABE MARKER (COMPUTER-ANSTEUERUNG)

Führt dazu, dass das Folgende nur noch an das im Menü AUSGABE gewählte Gerät geschickt wird und nicht mehr im Display erscheint oder ausgesprochen wird. Die Ausgabe erfolgt auch dann, wenn die Ausgabe ausgeschaltet ist.

## AUSGABE AUS (COMPUTER-ANSTEUERUNG)

Schaltet die Ausgabe (USB oder Bluetooth) aus.

## AUSGABE EIN (COMPUTER-ANSTEUERUNG)

Schaltet die Ausgabe (USB oder Bluetooth) ein.

## AUSGABE EIN/AUS (COMPUTER-ANSTEUERUNG)

Schaltet hin und her zwischen Ausgabe ein und Ausgabe aus (USB oder Bluetooth).

## AUSGABEMAKRO (COMPUTER-ANSTEUERUNG)

Hilft beim Zusammenstellen komplexer Befehle zum Steuern eines Computers, ohne GIDEI-Codes eingeben zu müssen. Wählen Sie unter den angebotenen Tasten der Computertastatur, um einen Befehl zusammenzustellen.



## BENUTZBEREICH LADEN (GERÄTEKONFIGURATION)

Zum direkten Laden eines Vokabulars in den aktuellen Benutzerbereich. Der zu ladende Benutzerbereich muss zusammen mit dem Befehl ausgewählt werden. ACHTUNG: DAS AKTUELLE VOKABULAR WIRD ÜBERSCHRIEBEN!

## BENUTZBEREICH WECHSELN (PROGRAMMIERUNG)

Zum schnellen Wechseln des Benutzerbereichs. Der zu öffnende Benutzerbereich muss zusammen mit dem Befehl ausgewählt werden.

## BENUTZERTASTEN UNTEN ANZEIGEN (ENTWICKLER-WERKZEUGE, TASTEN AUSSERHALB DES BILDSCHIRMS)

Blendet die unterhalb des Displays einblendbaren Benutzertasten ein.

## BILDERARCHIV ANZEIGEN (PROGRAMMIERUNG)

Öffnet das Bilderarchiv des Talkers.

### **BILD HOCH (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Verschiebt den Cursor um eine Seite nach oben.

### **BILD RUNTER (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Verschiebt den Cursor um eine Seite nach unten.

### **BLOCK AUSSCHNEIDEN (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Entfernt den markierten Text in die Zwischenablage, aus der Sie ihn an anderer Stelle im Dokument wieder einfügen können.

### **BLOCK EINFÜGEN (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Fügt den Inhalt der Zwischenablage an die aktuelle Stelle im Text ein.

### **BLOCK KOPIEREN (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Kopiert den markierten Text in die Zwischenablage, aus der Sie ihn an anderer Stelle im Dokument wieder einfügen können.

### **BLOCKMARKER (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Ermöglicht das Markieren von Text mit Hilfe der Pfeiltasten und den Tasten Bild ↑ und Bild ↓.

### **CURSORSPRUNG (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Wählen Sie, ob sich der Cursor (die Schreibmarke) zeichenweise, wortweise oder satzweise bewegen soll, wenn die entsprechenden Pfeiltasten betätigt werden.

### **DIALEISTE ÄNDERN (DIALEISTEN)**

Ermöglicht das Ändern einer Dialeiste. Die Auswahl der Dialeiste erfolgt zusammen mit dem Befehl.

### **DIALEISTE ANLEGEN (DIALEISTEN)**

Ermöglicht das Anlegen einer neuen Dialeiste.

### **DIALEISTE AUSWAHL ANPASSEN (DIALEISTEN)**

Ermöglicht das Belegen der Felder der obersten Zeile der Tastatur mit Funktionen zur Anzeige nach „Dialeiste auswählen“.

### **DIALEISTE AUSWÄHLEN (DIALEISTEN)**

Ermöglicht das Auswählen einer Dialeiste aus der Liste aller Dialeisten. Die Auswahl der Dialeiste erfolgt später, wenn der Befehl abgearbeitet wird.

### **DIALEISTE ÖFFNEN (DIALEISTEN)**

Ermöglicht das Auswählen einer Dialeiste aus der Liste aller Dialeisten. Die Auswahl der Dialeiste erfolgt zusammen mit dem Befehl.

### **DIALEISTE SCHLIESSEN (DIALEISTEN)**

Schließt die aktuelle Dialeiste und zeigt wieder die Standarddialeiste an.

### **DIALEISTE VERKNÜPFEN (DIALEISTEN)**

Ermöglicht das Verknüpfen einer Dialeiste mit einer Ikonensequenz, einem Dia oder einem Feld auf einer Seite. Die Auswahl der Dialeiste erfolgt zusammen mit dem Befehl.

### **DISPLAY DUNKLER (GERÄTE-EINSTELLUNGEN)**

Reduziert die Helligkeit der Hintergrundbeleuchtung um eine Stufe.

### **DISPLAY HELLER (GERÄTE-EINSTELLUNGEN)**

Erhöht die Helligkeit der Hintergrundbeleuchtung um eine Stufe.

### **DISPLAY MITTEILUNG (PROGRAMMIERUNG)**

Zeigt die mit dem Befehl eingegebene Mitteilung im Ikonen-/Wortvorhersagefenster an.

### **DOPPEL MAUSKLICK (COMPUTER-ANSTEUERUNG)**

Führt einen Doppelklick der linken Maustaste an der aktuellen Mauszeigerposition durch.

### **EINFÜGEN DATUM (GERÄTEFUNKTIONEN)**

Fügt das aktuelle Datum an Cursorposition ein.

### **EINFÜGEN ZEIT (GERÄTEFUNKTIONEN)**

Fügt die aktuelle Zeit an Cursorposition ein.

### **EINSTELLUNGEN 1 (GERÄTE-EINSTELLUNGEN)**

### **EINSTELLUNGEN 2 (GERÄTE-EINSTELLUNGEN)**

### **EINSTELLUNGEN 3 (GERÄTE-EINSTELLUNGEN)**

Aktiviert die unter Einstellungen 1, 2 bzw. 3 gespeicherten Einstellungen.

### **EINSTELLUNGEN ANWENDEN (PROGRAMMIERUNG)**

Diese Funktion ermöglicht das Anwenden bestimmter Einstellungen. Die anzuwendende(n) Einstellung(en) sind beim Speichern des Befehl auszuwählen, gespeichert werden die aktuellen Werte. Mögliche Einstellungen sind:

|   |  |  |  |  |  |
|---|--|--|--|--|--|
| <input type="checkbox"/> 3D-Effekt                            | <input type="checkbox"/> Abbruchzeit                 | <input type="checkbox"/> Anzeige von               | <input type="checkbox"/> Ansteuerung                             | <input type="checkbox"/> Art der Darstellung             | <input type="checkbox"/> Art der Vorhersage              |
| <input type="checkbox"/> Auswahl hervorheben                  | <input type="checkbox"/> Cursor zeigen               | <input type="checkbox"/> Cursorfarbe               | <input type="checkbox"/> Cursorgröße                             | <input type="checkbox"/> Dialogfarbe                     | <input type="checkbox"/> Display ist Taste               |
| <input type="checkbox"/> Drückdauer                           | <input type="checkbox"/> Externer Lautsprecher       | <input type="checkbox"/> Eyezone - Art der Auswahl | <input type="checkbox"/> Eyezone Verweildauer                    | <input type="checkbox"/> Farbe Deckblatt                 | <input type="checkbox"/> Farbe für Sequenzanzeige wählen |
| <input type="checkbox"/> Farbe für markierten Text            | <input type="checkbox"/> Feld aktivieren beim        | <input type="checkbox"/> Füllfarbe                 | <input type="checkbox"/> Haupt-Hintergrund (Blässisch)           | <input type="checkbox"/> Hintergrundfarbe Arbeitsbereich | <input type="checkbox"/> Hintergrundfarbe Notizbuch      |
| <input type="checkbox"/> Hintergrundfarbe für markierten Text | <input type="checkbox"/> Ikon abwärts                | <input type="checkbox"/> Im Konvok. vorhersagen    | <input type="checkbox"/> Indikator                               | <input type="checkbox"/> Indikatorfarbe                  | <input type="checkbox"/> Indikatorgröße                  |
| <input type="checkbox"/> Indikatormodus                       | <input type="checkbox"/> Indikatorrahmen             | <input type="checkbox"/> Indikatorlinienspanne     | <input type="checkbox"/> Kopfhörer benutzen                      | <input type="checkbox"/> Kopfhörer Lautstärke            | <input type="checkbox"/> Kopfhörer Verweildauer          |
| <input type="checkbox"/> Lautstg. Lautstärke                  | <input type="checkbox"/> Notizbuchfarbe              | <input type="checkbox"/> Rahmenbreite              | <input type="checkbox"/> Rahmenfarbe                             | <input type="checkbox"/> Reduzierte Selektion            | <input type="checkbox"/> Rückrufoption                   |
| <input type="checkbox"/> Scan Auto-Start                      | <input type="checkbox"/> Scan-Pepton                 | <input type="checkbox"/> Scangeschwindigkeit       | <input type="checkbox"/> Schriftgröße                            | <input type="checkbox"/> Sequenzanzeige                  | <input type="checkbox"/> Sperrzeit                       |
| <input type="checkbox"/> Sprechen bei der Eingabe             | <input type="checkbox"/> Statusfensterhintergrund    | <input type="checkbox"/> Tasten-Pepton             | <input type="checkbox"/> Tastenwahlbereich                       | <input type="checkbox"/> Tastenwiederholung              | <input type="checkbox"/> Textfarbe Arbeitsbereich        |
| <input type="checkbox"/> Visuelles Tastenfeedback             | <input type="checkbox"/> Windows-Ansteuerungsmethode | <input type="checkbox"/> Windows Verweildauer      | <input type="checkbox"/> Windows-Tastatur automatisch ausblenden | <input type="checkbox"/> Windows-Tastatur vergrößern     | <input type="checkbox"/> Zahl der Durchläufe             |

### **ENDE (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Der Cursor (die Schreibmarke) wird am Ende der aktuellen Zeile positioniert.

### **EYTRACKER KALIBRIEREN (ANSTEUERUNGSMETHODE)**

Startet die Kalibrierung des EyeTrackers.

### **EYTRACKER STATUSFENSTER EIN/AUS (ANSTEUERUNGSMETHODE)**

Öffnet bzw. schließt das Statusfenster des EyeTrackers (Anzeige der Augenposition innerhalb der Trackbox).

### **FENSTER MODUS AUS (COMPUTER-ANSTEUERUNG)**

Die NuVoice-Software wird im Vollbildmodus ausgeführt.

### **FENSTER MODUS EIN (COMPUTER-ANSTEUERUNG)**

Die NuVoice-Software wird im Fenstermodus ausgeführt, so dass andere Windows-Anwendungen genutzt werden können.

### **FENSTER MODUS EIN/AUS (COMPUTER-ANSTEUERUNG)**

Schaltet um zwischen Fenster- und Vollbildmodus.

### **FENSTER ROLLEN (COMPUTER-ANSTEUERUNG)**

Die nächste Gruppe von Zeilen des Deckblatts wird angezeigt (Fenster-Modus).

### **FUNKTION EINFÜGEN (PROGRAMMIERUNG)**

Der Befehl FUNKTION EINFÜGEN kann auch selbst gespeichert werden. Die Auswahl des Befehls erfolgt später, wenn der Befehl abgearbeitet wird.

### **GROSS / KLEIN (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Schaltet um zwischen Groß- und Kleinschreibung.

### **GROSS 1x (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Schaltet um auf Großschreibung des nächsten Zeichens um (Feld „Groß“ im Statusfenster leuchtet). Nach Auswahl eines Zeichens erfolgt automatisch die Rückkehr zur Kleinschreibung.

### **GROSS FEST (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Schaltet dauerhaft auf Großschreibung um (Feld „Groß“ im Statusfenster leuchtet). Verwenden Sie die Funktion KLEIN, um wieder zur Kleinschreibung zurückzukehren.

### **HOCH (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Je nach Modus wird der Cursor eine Zeile nach oben (Zeichenmodus), einen Satz nach oben (Wortmodus) oder an den Anfang des Textes (Satzmodus) bewegt.

### **IKON ABWANDELN AUS (ENTWICKLER-WERKZEUGE, KERNTASTEN)**

Deaktiviert die Funktion IKON ABWANDELN. Abweichende mittlere oder letzte Ikonen werden nicht mehr angezeigt.

### **IKON ABWANDELN EIN (ENTWICKLER-WERKZEUGE, KERNTASTEN)**

Aktiviert die Funktion IKON ABWANDELN. Abweichende mittlere oder letzte Ikonen werden wieder angezeigt.

### **INFRAROT BEFEHL SENDEN (GERÄTEFUNKTIONEN)**

Sendet einen der im Gerät gespeicherten Infrarot-Befehle. Die Auswahl von Gerät und Funktion erfolgt zusammen mit dem Befehl.

### **INFRAROT FERNBEDIENUNG (GERÄTEFUNKTIONEN)**

Öffnet eine Seite mit den im Menü INFRAROT angelegten Geräten und ihren jeweiligen Befehlen.

### **INTELLIGENTE ZEICHENSETZUNG (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Wählen Sie unter Punkt, Fragezeichen, Ausrufezeichen, Komma, Semikolon und Doppelpunkt. Die Funktion fügt ein vorgespeichertes Makro ein, das das Leerzeichen hinter dem

zuletzt ausgewählten Wort löscht, das gewählte Satzzeichen einfügt, ggf. den gesamten Satz spricht, ein Leerzeichen einfügt und ggf. auf Großschreibung für das nächste einzugebende Zeichen umschaltet.

### **INTERNE KOPFMAUS ABSOLUTER MODUS (GERÄTEKONFIGURATION)**

Schaltet die interne Kopfmaus auf absoluten Eingabemodus (entsprechend eines Touchscreens). Der Mauszeiger wird in der Mitte des Bewegungsradius platziert. Ein Neuausrichten nach Erreichen des Displayrands ist nicht erforderlich.

### **INTERNE KOPFMAUS RELATIVER MODUS (GERÄTEKONFIGURATION)**

Schaltet die interne Kopfmaus auf relativen Eingabemodus (entsprechend einer Maus). Haben Sie mit dem Mauszeiger den Displayrand erreicht, müssen Sie sich zum Talker neu ausrichten.

### **JETZT SPRECHEN (SPRACHAUSGABE)**

Spricht den Inhalt des Textfensters.

### **KAMERA AUS (GERÄTEFUNKTIONEN)**

Deaktiviert die aktuell gewählte Kamera.

### **KAMERA EIN (GERÄTEFUNKTIONEN)**

Aktiviert die aktuell gewählte Kamera.

### **KAMERA EIN/AUS (GERÄTEFUNKTIONEN)**

Aktiviert bzw. deaktiviert die aktuell gewählte Kamera.

### **KEINE FUNKTION (ENTWICKLER-WERKZEUGE, PROGRAMMIERUNG)**

Ermöglicht, einer Taste ein Label und eine Hintergrundfarbe zuzuweisen, ohne dass sie eine Mitteilung oder Funktion enthalten muss.

### **KERN LÖSCHEN (KERNTASTEN)**

Ermöglicht das Löschen von unter Ikonensequenzen gespeicherten Aussagen.

### **KERN SPEICHERN (KERNTASTEN)**

Ermöglicht das Speichern bzw. Ändern von Aussagen unter Ikonensequenzen.

### **KERNTASTE BELEGEN (KERNTASTEN)**

Zum Gestalten der Tasten des Kernvokabular-Bereichs mit Ikonen, Funktionen, Bedeutung und Farbe. Die Auswahl der Taste erfolgt später, wenn der Befehl abgearbeitet wird.

### **KERNTASTEN ANORDNEN (KERNTASTEN)**

Zum Umgestalten des Kernvokabular-Bereichs. Die Auswahl der zu vertauschenden Tasten erfolgt später, wenn der Befehl abgearbeitet wird.

### **KLEIN (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Schaltet um auf Kleinschreibung.

### **KLICKEN IN WINDOWS AUS (ANSTEUERUNGSMETHODE)**

Deaktiviert das Klicken in Windows.

### **KLICKEN IN WINDOWS EIN (ANSTEUERUNGSMETHODE)**

Aktiviert das Klicken in Windows.

**KLICKEN IN WINDOWS EIN/AUS (ANSTEUERUNGSMETHODE)**

Aktiviert bzw. deaktiviert das Klicken in Windows.

**KLICK LUPE AUS (ANSTEUERUNGSMETHODE)**

Schaltet die Vergrößerung des Displaybereichs um den Mauszeiger herum aus.

**KLICK LUPE EIN (ANSTEUERUNGSMETHODE)**

Der Displaybereich um den Mauszeiger herum wird vergrößert angezeigt, um den Mauszeiger besser positionieren zu können.

**KLICK LUPE EIN/AUS (ANSTEUERUNGSMETHODE)**

Schaltet um zwischen Vergrößerung ein und aus.

**KOPFHÖRER LAUTER (GERÄTEEINSTELLUNGEN)**

Erhöht die Lautstärke eines an die Kopfhörerbuchse angeschlossenen Kopfhörers.

**KOPFHÖRER LEISER (GERÄTEEINSTELLUNGEN)**

Verringert die Lautstärke eines an die Kopfhörerbuchse angeschlossenen Kopfhörers.

**LABEL/KATEGORIE ANZEIGEN 1. (ENTWICKLER-WERKZEUGE, KERNTASTEN)**

Zeigt das Tastenlabel nur auf dem ersten Ikon.

**LABEL/KATEGORIE ANZEIGEN 1.+2. (ENTWICKLER-WERKZEUGE, KERNTASTEN)**

Zeigt das Tastenlabel auf dem ersten und dem zweiten Ikon.

**LABEL/KATEGORIE ANZEIGEN 2. (ENTWICKLER-WERKZEUGE, KERNTASTEN)**

Zeigt das Tastenlabel nur auf dem zweiten Ikon.

**LABEL/KATEGORIE ANZEIGEN KEINE (ENTWICKLER-WERKZEUGE, KERNTASTEN)**

Deaktiviert alle Tastenlabel im Kernvokabularbereich.

**LAUTER (GERÄTEEINSTELLUNGEN)**

Erhöht die Lautstärke des Lautsprechers bei der Wiedergabe um eine Stufe.

**LEISER (GERÄTEEINSTELLUNGEN)**

Verringert die Lautstärke des Lautsprechers bei der Wiedergabe um eine Stufe.

**LINKS (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Je nach Modus wird der Cursor ein Zeichen nach links (Zeichenmodus), ein Wort nach links (Wortmodus) oder eine Zeile nach oben (Satzmodus) bewegt.

**LÖSCHE DISPLAY (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Löscht den gesamten Bildschirminhalt inklusive des Textpuffers sowie alle evtl. eingegebenen Ikonen einer Ikonensequenz.

**LÖSCHE IKON (DIALEISTEN)**

Löscht das zuletzt aktivierte Ikon.

**LÖSCHE LETZTE EINGABE (DIALEISTEN)**

Widerruft die zuletzt getätigte Eingabe.

**LÖSCHE WORT (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Löscht das zuletzt geschriebene Wort.

### **LÖSCHE ZEICHEN (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Löscht das Zeichen links vom Cursor (der Schreibmarke).

### **MAC MARKER (COMPUTER-ANSTEUERUNG)**

Sollte vor Befehlen verwendet werden, die an einen Apple Macintosh-Computer geschickt werden. Es erfolgt keine Sprach- oder Textausgabe.

### **MAUSTASTE (COMPUTER-ANSTEUERUNG)**

Wählen Sie die Maustastenaktivität, die an der aktuellen Mauszeigerposition durchgeführt werden soll. Der zugehörige GIDEI-Befehl wird eingefügt.



### **MAUSTASTE HALTEN (COMPUTER-ANSTEUERUNG)**

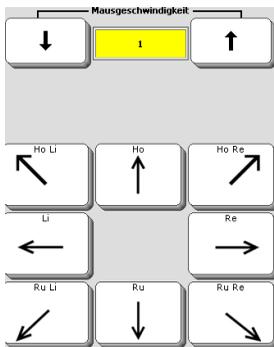
Hält die linke Maustaste gedrückt.

### **MAUSZEIGER ANHALTEN (COMPUTER-ANSTEUERUNG)**

Stoppt eine mittels „MAUS LOSLAUFEN“ gestartete Mauszeigerbewegung.

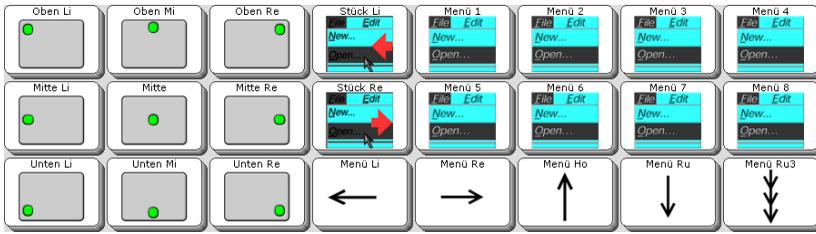
### **MAUSZEIGER LOSLAUFEN (COMPUTER-ANSTEUERUNG)**

Wählen Sie Richtung und Geschwindigkeit der Mauszeigerbewegung. Der zugehörige GIDEI-Befehl wird eingefügt. Der Mauszeiger läuft nach Ausführen des Befehls so lange weiter, bis er den Bildschirmrand erreicht oder ein „MAUS ANHALTEN“ Befehl empfangen wird.



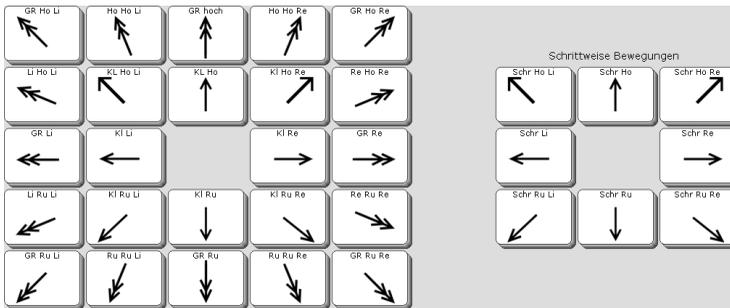
## MAUSZEIGER SETZEN (COMPUTER-ANSTEUERUNG)

Wählen Sie die Displayposition, auf der der Mauszeiger positioniert werden soll. Der zugehörige GIDEI-Befehl wird eingefügt.



## MAUSZEIGER SPRUNG (COMPUTER-ANSTEUERUNG)

Verschiebt den Mauszeiger in die gewählte Richtung. Wählen Sie Sprunggröße und -richtung. Der zugehörige GIDEI-Befehl wird eingefügt.



## MENÜ ANSAGEN (ANSAGEN, MENÜS)

Öffnet das Menü „ANSAGEN“.

## MENÜ ANSTEUERUNG (ANSTEUERUNGSMETHODE, MENÜS)

Öffnet das Menü „ANSTEUERUNG“.

## MENÜ AUSGABE (COMPUTER-ANSTEUERUNG, MENÜS)

Öffnet das Menü „AUSGABE“.

## MENÜ AUSSPRACHE (GERÄTEFUNKTIONEN, SPRACHAUSGABE)

Öffnet das Menü „AUSSPRACHE“.

## MENÜ DATEI VERWALTUNG (GERÄTEFUNKTIONEN)

Öffnet das Menü „DATEIVERWALTUNG“.

## MENÜ DECKBLATT UND BENUTZBEREICH (MENÜS)

Öffnet das Menü „DECKBLATT & BENUTZBEREICH“

## MENÜ EINSTELLUNGEN (GERÄTEEINSTELLUNGEN, MENÜS)

Öffnet das Menü „EINSTELLUNGEN“.

## MENÜ FEEDBACK (MENÜS)

Öffnet das Menü „FEEDBACK“.

**MENÜ INFRAROT (MENÜS)**

Öffnet das Menü „INFRAROT“.

**MENÜ KALENDER (MENÜS)**

Öffnet das Menü „KALENDER“.

**MENÜ KAMERA (MENÜS)**

Öffnet das Menü „KAMERA“ zur Auswahl der Kamera sowie zum Machen von Fotos.

**MENÜ MP3-PLAYER (MENÜS, MP3-PLAYER)**

Öffnet das Menü „MP3-PLAYER“.

**MENÜ NOTIZBUCH (MENÜS, NOTIZBUCH)**

Öffnet das Menü „NOTIZBUCH“.

**MENÜ SPEICHERÜBERTRAGUNG (MENÜS)**

Öffnet das Menü „SPEICHERÜBERTRAGUNG“.

**MENÜ STIMME (MENÜS)**

Öffnet das Menü „STIMME“.

**MENÜ SYSTEM (MENÜS)**

Öffnet das Menü „SYSTEM“.

**MENÜ TEXT BEARBEITEN (MENÜS, SCHRIFT & TASTATUREN)**

Öffnet das Menü „TEXT BEARBEITEN“.

**MENÜ UHR (GERÄTEFUNKTIONEN, MENÜS)**

Öffnet das Menü „UHR“.

**MENÜ VOKABULARKONTROLLE (MENÜS, VOKABULARKONTROLLE)**

Öffnet das Menü „VOKABULARKONTROLLE“.

**MENÜ VOKABULARMANAGEMENT (VOKABULARMANAGEMENT)**

Öffnet das Menü „VOKABULARMANAGEMENT“.

**MENÜ WORTVORHERSAGE (MENÜS, WORTVORHERSAGE & TEXTBAUSTEINE)**

Öffnet das Menü „WORTVORHERSAGE“.

**MINIMIEREN / WIEDERHERSTELLEN (PROGRAMMIERUNG)**

Wechselt zwischen Minimieren des NuVoice-Fensters in die Taskleiste und dem Wiederherstellen der vorigen Fenstergröße.

**MITTLERES IKON ANPASSEN (PROGRAMMIERUNG)**

Öffnet ein Menü zum Bearbeiten mittlerer Ikonen in längeren Ikonensequenzen (ab 3 Ikonen). Sie können mittlere Ikonen in Ikonensequenzen austauschen, den Namen ändern und eine andere Tastenfarbe wählen.

**MP3 ABSPIELEN (MP3-PLAYER)**

Ermöglicht die Wiedergabe einer MP3-Datei. Die Auswahl der MP3-Datei erfolgt zusammen mit dem Befehl.

**MP3 ABSPIELEN / PAUSE (MP3-PLAYER)**

Schaltet um zwischen Wiedergabe und Pause beim Anhören einer MP3-Datei.

### **MP3 LAUFWERK ABSPIELEN (MP3-PLAYER)**

Ermöglicht die Wiedergabe aller MP3-Dateien auf einem angeschlossenen mobilen Datenträger. Die Auswahl des Datenträgers erfolgt zusammen mit dem Befehl.

### **MP3 LAUTER (MP3-PLAYER)**

Erhöht die Lautstärke bei der Wiedergabe von MP3-Dateien um eine Stufe.

### **MP3 LEISER (MP3-PLAYER)**

Verringert die Lautstärke bei der Wiedergabe von MP3-Dateien um eine Stufe.

### **MP3 LISTE ABSPIELEN (MP3-PLAYER)**

Ermöglicht die Wiedergabe einer vorher angelegten Abspielliste. Die Auswahl der Abspielliste erfolgt zusammen mit dem Befehl.

### **MP3 NÄCHSTER TITEL (MP3-PLAYER)**

Bricht die Wiedergabe des aktuellen Titels ab und startet die des nächsten Titels.

### **MP3 STOPP (MP3-PLAYER)**

Beendet die Wiedergabe von MP3-Dateien.

### **MP3 VORIGER TITEL (MP3-PLAYER)**

Bricht die Wiedergabe des aktuellen Titels ab und startet die des vorigen Titels.

### **NOTIZBUCH ANZEIGEN/VERBERGEN (NOTIZBUCH)**

Verbirgt ein geöffnetes Notizbuch bzw. zeigt es wieder an.

### **NOTIZBUCH DRUCKEN (NOTIZBUCH)**

Sendet ein geöffnetes Notizbuch als Text an das im Menü AUSGABE eingestellte Gerät.

### **NOTIZBUCH ÖFFNEN (NOTIZBUCH)**

Öffnet ein bereits angelegtes Notizbuch. Die Auswahl des Notizbuchs erfolgt zusammen mit dem Befehl.

### **NOTIZBUCH SCHLIESSEN (NOTIZBUCH)**

Schließt ein geöffnetes Notizbuch.

### **NOTIZBUCH SPEICHERN (NOTIZBUCH)**

Das gerade geöffnete Notizbuch wird gespeichert.

### **NOTIZBUCH VORLESEN (NOTIZBUCH)**

Öffnet ein bereits angelegtes Notizbuch und liest den gesamten Text vor. Die Auswahl des Notizbuchs erfolgt zusammen mit dem Befehl.

### **OK (GERÄTEFUNKTIONEN)**

Zum Bestätigen beliebiger Bildschirmmeldungen oder zum Speichern von Makros, die Befehle aus Menüs enthalten, die mittels OK geschlossen werden müssen.

### **PAUSIEREN / FORTSETZEN (ANSTEUERUNGSMETHODE)**

Sie können den Befehl zum Pausieren bzw. Fortsetzen der Ansteuerung mittels Augensteuerung oder Kopfmaus einer Taste zuweisen. Wird die Ansteuerung dann mittels dieser Taste pausiert, kann der Benutzer keine Felder auslösen. Solange die Ansteuerung

pausiert, ist nur die mit PAUSIEREN / FORTSETZEN belegte Taste aktivierbar und ermöglicht das Wiedereinschalten der Ansteuerung.

**Wichtig:** Sollten Sie mit dem Pausieren der Ansteuerung die Seite wechseln, müssen Sie auf der neuen Seite eine mit PAUSIEREN / FORTSETZEN belegte Taste auf derselben Position haben, ansonsten funktioniert das Fortsetzen nicht.

### **PC MARKER (COMPUTER-ANSTEUERUNG)**

Sollte vor Befehlen verwendet werden, die an einen Windows-Computer geschickt werden. Es erfolgt keine Sprach- oder Textausgabe.

### **PIEPTON AUS (GERÄTEEINSTELLUNGEN)**

Schaltet den Piepton beim Aktivieren eines Tastenfeldes aus.

### **PIEPTON EIN (GERÄTEEINSTELLUNGEN)**

Schaltet den Piepton beim Aktivieren eines Tastenfeldes ein.

### **PIEPTON EIN/AUS (GERÄTEEINSTELLUNGEN)**

Schaltet hin und her zwischen Piepton und kein Piepton beim Aktivieren eines Tastenfeldes.

### **POS1 (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Setzt den Cursor (die Schreibmarke) auf den Zeilenanfang.

### **PROGRAMM AUSFÜHREN (COMPUTER-ANSTEUERUNG)**

Ermöglicht das Starten einer Windows-Anwendung. Die Auswahl der Windows-Anwendung erfolgt zusammen mit dem Befehl.

### **RECHNER (GERÄTEFUNKTIONEN)**

Öffnet den eingebauten Rechner.

### **RECHTER MAUSKlick (COMPUTER-ANSTEUERUNG)**

Führt einen Klick der rechten Maustaste an der aktuellen Mauszeigerposition durch.

### **RECHTS (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Je nach Modus wird der Cursor ein Zeichen nach rechts (Zeichenmodus), ein Wort nach rechts (Wortmodus) oder eine Zeile nach unten (Satzmodus) bewegt.

### **RÜCKGÄNGIG (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Macht die letzte Texteingabe rückgängig.

### **RUF (GERÄTEFUNKTIONEN)**

Ein Signal ertönt, mit dem der Talker-Benutzer Aufmerksamkeit erregen kann.

### **RUNTER (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Je nach Modus wird der Cursor eine Zeile nach unten (Zeichenmodus), einen Satz nach unten (Wortmodus) oder an das Ende des Textes (Satzmodus) bewegt.

### **SCAN START (ANSTEUERUNGSMETHODE)**

Ermöglicht das Starten/Neustarten des Scannings, ohne ein Feld zu aktivieren.

### **SCHRIFT / KERN (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Schaltet hin und her zwischen Schriftmodus und Kernvokabular-Bereich.

## **SCHRIFTGRÖSSE VERRINGERN (ENTWICKLER-WERKZEUGE, SCHRIFT & TASTATUREN)**

Verringert die Schriftgröße im Textfenster um eine Stufe.

## **SCHRIFTMODUS (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Bringt den Talker in den Schrift-Modus, in dem Buchstaben und Zeichen eingegeben werden können.

## **SCHRIFTSEITE WÄHLEN (GERÄTEFUNKTIONEN)**

Ermöglicht das Auswählen der im Schriftmodus angezeigten Seite.

## **SEITE ÄNDERN (SEITEN)**

Zum Bearbeiten einer angelegten Seite. Die Auswahl der Seite erfolgt später, wenn der Befehl abgearbeitet wird.

## **SEITE ANLEGEN (SEITEN)**

Öffnet das Menü zum Anlegen einer neuen Seite.

## **SEITE ANORDNEN (SEITEN)**

Öffnet das Menü zum Anordnen einer Seite. Die Auswahl der Seite erfolgt später, wenn der Befehl abgearbeitet wird.

## **SEITE ANZEIGEN (SEITEN)**

Zum Anzeigen einer angelegten Seite. Die Auswahl der Seite erfolgt zusammen mit dem Befehl. Die Seite bleibt angezeigt, bis eine neue ausgewählt wird oder in den Kernvokabular-Bereich gewechselt wird.

## **SEITE ANZEIGEN FÜR EINE AUSWAHL (SEITEN)**

Zum Anzeigen einer angelegten Seite. Die Auswahl der Seite erfolgt zusammen mit dem Befehl. Die Seite wird nach der Wahl eines Feldes automatisch wieder geschlossen.

## **SEITE AUSWÄHLEN (SEITEN)**

Zum Anzeigen einer angelegten Seite. Die Auswahl der Seite erfolgt später, wenn der Befehl abgearbeitet wird.

## **SEITE COMPUTERSTEUERUNG ANZEIGEN (COMPUTER-ANSTEUERUNG)**

Öffnet die als Startseite für die Computersteuerung definierte Seite. Die Seite wählen Sie mit der Taste **Startseite für Windows-Computersteuerung wählen** im Menü AUSGABE.

## **SEITE LÖSCHEN (SEITEN)**

Zum Löschen einer angelegten Seite. Die Auswahl der Seite erfolgt später, wenn der Befehl abgearbeitet wird.

## **SEITE ZURÜCK (SEITEN)**

Zum Rücksprung auf die mittels AUF DIESE SEITE ZURÜCKKEHREN definierten Seite.

## **SEQUENZLISTE EINFÜGEN (VOKABULARMANAGEMENT)**

Eine im Talker gespeicherte Sequenzliste mit den Ikonensequenzen ausgewählter Wörter wird zur aktuellen Auswahl an angezeigten Wörtern hinzugefügt.

## **SEQUENZLISTE LADEN (VOKABULARMANAGEMENT)**

Eine im Talker gespeicherte Sequenzliste mit den Ikonensequenzen ausgewählter Wörter wird für das Vokabularmanagement verwendet.

### **SETUP-TASTE (DIALEKTEN, KERNTASTEN, SEITEN)**

Die Setup-Funktion ermöglicht ein schnelles Bearbeiten eines Feldes, ohne die entsprechende Ikonensequenz, Dialekte oder Seite erst suchen und öffnen zu müssen.

### **SPERR-MARKER-AUS (PROGRAMMIERUNG)**

Beendet einen gesetzten Sperr-Marker, d.h. alle folgenden Befehle werden unabhängig vom Zustand der Systemsperre ausgeführt.

### **SPERR-MARKER-EIN (PROGRAMMIERUNG)**

Befehle hinter einem Sperr-Marker werden nur ausgeführt, wenn die Systemsperre nicht aktiviert ist. Bei aktivierter Systemsperre muss das Sperrpasswort eingegeben oder ein USB-Stick mit einem Schlüssel angeschlossen werden, damit der Befehl / die Befehle abgearbeitet werden.

### **SPONTANES VOKABULARMANAGEMENT (VOKABULARMANAGEMENT)**

Ermöglicht ein schnelles Auswählen von Vokabular zum Anzeigen bzw. Verbergen in Verbindung mit dem Vokabularmanagement.

### **SPRACHDATEN MARKER (ENTWICKLER-WERKZEUGE, VOKABULARKONTROLLE)**

Markiert den folgenden Text als einen Eintrag in der Sprachdatenaufzeichnung. Es erfolgt keine Sprach- oder Textausgabe.

### **SPRACHDATEN AUFZEICHNUNG AUS (ENTWICKLER-WERKZEUGE, VOKABULARKONTROLLE)**

Deaktiviert die Sprachdatenaufzeichnung.

### **SPRACHDATEN AUFZEICHNUNG EIN ( ENTWICKLER-WERKZEUGE, VOKABULARKONTROLLE)**

Aktiviert die Sprachdatenaufzeichnung.

### **SPRACHE (GERÄTEKONFIGURATION)**

Ermöglicht das Auswählen der Sprache der Benutzeroberfläche (Deutsch, Englisch, Spanisch, Französisch). Mögliche Sprachen werden direkt auf der Taste angezeigt.

### **SPRACHE AUS (SPRACHAUSGABE)**

Schaltet die Sprachausgabe aus. Das Gerät spricht nur noch, wenn eine der Sprechfunktionen (Wort sprechen, Satz sprechen, Alles sprechen etc.) aktiviert wird.

### **SPRACHE EIN (SPRACHAUSGABE)**

Schaltet die Sprachausgabe ein. Das Gerät spricht automatisch jede abgerufene Aussage.

### **SPRACHE EIN/AUS (SPRACHAUSGABE)**

Schaltet hin und her zwischen „Sprachausgabe ein“ und „Sprachausgabe aus“.

### **SPRACHE FÜR BENUTZERBEREICH (ENTWICKLER-WERKZEUGE, GERÄTEKONFIGURATION)**

Öffnet das Menü zur Auswahl der einem Benutzerbereich zugewiesenen Sprache. Die Sprache bestimmt die Wortvorhersage und die für die Sprachausgabe angebotenen Stimmen.

#### **SPRACHMARKER (PROGRAMMIERUNG)**

Führt dazu, dass das Folgende nur noch an die Sprachausgabe geschickt wird und nicht mehr im Display erscheint oder an einen angeschlossenen Computer übertragen wird.

#### **SPRICH ALLES (SPRACHAUSGABE)**

Spricht den gesamten im Display und im Textpuffer befindlichen Text.

#### **SPRICH DATUM (SPRACHAUSGABE)**

Spricht das aktuelle Datum.

#### **SPRICH DISPLAY (SPRACHAUSGABE)**

Spricht den gesamten im Display sichtbaren Text.

#### **SPRICH LETZTE EINGABE (SPRACHAUSGABE)**

Spricht den Text, der durch die letzte Eingabe entstanden ist.

#### **SPRICH NÄCHSTEN SATZ (SPRACHAUSGABE)**

Spricht den nächsten Satz.

#### **SPRICH SATZ (SPRACHAUSGABE)**

Spricht den zuletzt eingegebenen Satz.

#### **SPRICH WORT (SPRACHAUSGABE)**

Spricht das zuletzt eingegebene Wort.

#### **SPRICH ZEIT (SPRACHAUSGABE)**

Spricht die aktuelle Uhrzeit.

#### **STANDBY (GERÄTEFUNKTIONEN)**

Der Talker wird in den Standby-Modus gebracht. Zum Aufwecken aus dem Stand-By-Modus drücken Sie die Taste TOOLS oder betätigen Sie eine an den Accent angeschlossene externe Taste.

#### **START (PROGRAMMIERUNG)**

Bringt den Talker in den Kernvokabular-Bereich zum Abrufen von unter Ikonensequenzen gespeicherten Aussagen.

#### **STARTSEITE WÄHLEN (GERÄTEKONFIGURATION)**

Ermöglicht die Wahl der Startseite des Vokabulars. Nach Auswahl der Funktion werden alle Seiten des Vokabulars angezeigt. Diese Funktion kann nicht genutzt werden, um „Kern“ als Startseite zuzuweisen.

#### **STICKER ANBRINGEN (SEITEN)**

Zum Einblenden einer als Sticker konzipierten Seite über der aktuellen Seite. Die Auswahl des Stickers erfolgt zusammen mit dem Befehl.

### **STICKER ANBRINGEN FÜR EINE AUSWAHL (SEITEN)**

Zum Einblenden einer als Sticker konzipierten Seite über der aktuellen Seite. Die Auswahl des Stickers erfolgt zusammen mit dem Befehl. Nach Auswahl eines Feldes wird der Sticker automatisch wieder entfernt.

### **STICKER ENTFERNEN (SEITEN)**

Entfernt einen mittels STICKER ANBRINGEN eingeblendeten Sticker wieder.

### **STRG (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Benutzen Sie die Taste STRG (Steuerung), um die Bedeutung von Tasten oder Befehlen abzuwandeln, z. B. zur Eingabe von nicht darstellbaren Zeichen oder zur Abwandlung von Befehlen innerhalb eines Makros (siehe Liste im Anschluss an diese Übersicht).

### **SUCHEN & ERSETZEN (SCHRIFT & TASTATUREN)**

Funktion zum Suchen und Ersetzen von beliebigen Ausdrücken im laufenden Text.

### **TASTE DRÜCKEN (PROGRAMMIERUNG)**

Diese Funktion ermöglicht es, gezielte Tastendrucke in ein Makro aufzunehmen. Die zu drückende Taste muss zusammen mit dem Befehl eingegeben werden.

### **TASTEN ANZEIGEN/VERBERGEN (PROGRAMMIERUNG)**

Öffnet das Menü zum Verbergen bzw. Wiederanzeigen von Tasten.

### **TELEFON ANRUF ANNEHMEN / BEENDEN (GEKOPPELTE GERÄTE)**

Nimmt einen auf einem per Bluetooth gekoppelten Telefon eingehenden Anruf an bzw. beendet diesen.

### **TELEFON KONFIGURATION (ENTWICKLER-WERKZEUGE, GEKOPPELTE GERÄTE, MENÜS)**

Öffnet das Menü Telefon-Konfiguration.

### **TELEFON KONTAKTE ANZEIGEN (ENTWICKLER-WERKZEUGE, GEKOPPELTE GERÄTE)**

Zeigt die im Telefon vorhandenen Kontakte an.

### **TELEFON KONTAKT HINZUFÜGEN (ENTWICKLER-WERKZEUGE)**

Öffnet das Menü zum Hinzufügen eines Kontaktes.

### **TELEFON NACHRICHTEN ANZEIGEN (GEKOPPELTE GERÄTE)**

Öffnet die Seite zum Anzeigen der auf dem Telefon vorhandenen Nachrichten.

### **TELEFON NUMMER WÄHLEN (GEKOPPELTE GERÄTE)**

Wählt die zusammen mit dem Befehl eingegebene Telefonnummer.

### **TELEFON SMS SENDEN (GEKOPPELTE GERÄTE)**

Sendet den aktuell im Textfenster stehenden Text an die angegebene Rufnummer. Die Rufnummer wird zusammen mit dem Befehl eingegeben.

### **TELEFON TRENNEN (ENTWICKLER-WERKZEUGE, GEKOPPELTE GERÄTE)**

Trennt das aktuell per Bluetooth verbundene Telefon.

### **TELEFON VERBINDEN (ENTWICKLER-WERKZEUGE, GEKOPPELTE GERÄTE)**

Verbindet den Talker mit dem zuletzt mittels Bluetooth gekoppelten Telefon.

## TELEFON WÄHLTASTATUR (GEKOPPELTE GERÄTE)

Öffnet eine Wähltastatur zur Wahl einer Nummer auf einem per Bluetooth gekoppelten Handy. Die Wähltastatur bietet darüber hinaus wichtige Funktionen für die Benutzung eines Handys.

|   |   |   |                       |                 |
|---|---|---|-----------------------|-----------------|
| 1 | 2 | 3 | Wählen<br>eine Nummer |                 |
| 4 | 5 | 6 |                       |                 |
| 7 | 8 | 9 | Löschen               | Alle<br>löschen |
| * | 0 | # | ,                     | +               |

## TEMPORÄRE STIMME LÖSCHEN (PROGRAMMIERUNG, SPRACHAUSGABE)

Die mittels TEMPORÄRE STIMME WÄHLEN gewählte Stimme wird deaktiviert und die im MENÜ STIMME gewählten Synthesizer und Stimme werden wieder verwendet.

## TEMPORÄRE STIMME WÄHLEN (PROGRAMMIERUNG)

Ermöglicht, die im MENÜ STIMME gewählte Stimme (und Synthesizer) zu ändern, ohne diese Einstellung zu überschreiben.

## TEXT/SPRACH-MARKER ENDE (PROGRAMMIERUNG)

Hebt die Funktion SPRACHMARKER und TEXTMARKER wieder auf. Text im Anschluss an einen TEXT/SPRACH-MARKER wird ausgesprochen und erscheint auch im Display.

## TEXT BAUSTEINE AUS (WORTVORHERSAGE & TEXTBAUSTEINE)

Deaktiviert die Textbausteine.

## TEXT BAUSTEINE EIN (WORTVORHERSAGE & TEXTBAUSTEINE)

Aktiviert die Textbausteine.

## TEXT BAUSTEINE EIN/AUS (WORTVORHERSAGE & TEXTBAUSTEINE)

Aktiviert bzw. deaktiviert die Textbausteine.

## TEXT BAUSTEIN HINZUFÜGEN (ENTWICKLER-WERKZEUGE, WORTVORHERSAGE & TEXTBAUSTEINE)

Öffnet das Menü zum Hinzufügen eines Textbausteins.

## TEXTFENSTER SPEICHERN (PROGRAMMIERUNG)

Speichert den aktuellen Inhalt des Textfensters auf einem Feld der aktuellen Seite. Wollen Sie Aussagen auf einer speziellen Seite speichern, öffnen Sie die Seite, bevor Sie den Befehl TEXTFENSTER SPEICHERN ausführen.

## TEXTMARKER (PROGRAMMIERUNG)

Führt dazu, dass das Folgende nur noch im Display erscheint und nicht an die Sprachausgabe oder an einen angeschlossenen Computer übertragen wird.

## THEMA BEENDEN (KERNTASTEN)

Beendet ein 1- oder 2-Ikonen-Thema.

## **THEMA HIER EINRICHTEN (KERNTASTEN)**

Zum Einrichten eines Themas an der aktuellen Position.

## **TOOLBOX EIN/AUS (PROGRAMMIERUNG)**

Öffnet bzw. schießt die Toolbox.

## **VERZÖGERUNG (PROGRAMMIERUNG)**

Ermöglicht das Setzen einer zwischen 0,01 und 5 Sekunden einstellbaren Verzögerung. Vor Abarbeitung des nächsten Befehls wartet NuVoice die angegebene Zeit ab.

Der Befehl VERZÖGERUNG kann in Mitteilungen verwendet werden, um eine Sprechpause zu erzwingen.

Der Befehl VERZÖGERUNG ist auch hilfreich, um zu verhindern, dass anschließende Befehle zu früh ausgeführt werden. Wenn man z. B. ein Programm im internen oder auf einem externen Windows-PC startet und anschließend Zeichen senden möchte, kann man den Befehl VERZÖGERUNG benutzen, um die Zeit des Startens des Programms abzuwarten.

## **VOKABULARMANAGEMENT AUS (VOKABULARMANAGEMENT)**

Schaltet das Vokabularmanagement aus. Sämtliche Aussagen stehen zur Verfügung.

## **VOKABULARMANAGEMENT EIN (VOKABULARMANAGEMENT)**

Schaltet das Vokabularmanagement ein. Nur als sichtbar markierte Aussagen stehen zur Verfügung.

## **VOKABULARMANAGEMENT EIN/AUS (VOKABULARMANAGEMENT)**

Aktiviert bzw. deaktiviert das Vokabularmanagement.

## **WEITERE (PROGRAMMIERUNG)**

Zum Blättern in Menüoptionen, Funktionslisten oder Dialekten.

## **WINDOWS HERUNTERFAHREN (GERÄTEFUNKTIONEN)**

Zum vollständigen Herunterfahren des Talkers und des Betriebssystems.

## **WORTLISTE SCANNEN (WORTVORHERSAGE & TEXTBAUSTEINE)**

Ermöglicht Benutzern des Talkers, die Ein- oder Zwei-Tasten-Scanning benutzen, das Scannen der Wortvorschläge im Wortvorschlagsfenster.

## **WORT SUCHEN (GERÄTEFUNKTIONEN)**

Zum Suchen eines Wortes innerhalb des Benutzervokabulars.

## **WORTVORHERSAGE AUS (WORTVORHERSAGE & TEXTBAUSTEINE)**

Schaltet die Wortvorhersage aus.

## **WORTVORHERSAGE EIN (WORTVORHERSAGE & TEXTBAUSTEINE)**

Schaltet die Wortvorhersage ein.

## **WORTVORHERSAGE EIN/AUS (WORTVORHERSAGE & TEXTBAUSTEINE)**

Schaltet um zwischen „Wortvorhersage ein“ und „Wortvorhersage aus“.

## **WORTVORHERSAGE FENSTER AUS (WORTVORHERSAGE & TEXTBAUSTEINE)**

Deaktiviert das Wortvorhersagefenster, Wortvorschläge werden nur auf entsprechend definierten Wortvorhersagetasten angezeigt.

**WORTVORHERSAGE FENSTER EIN (WORTVORHERSAGE & TEXTBAUSTEINE)**

Aktiviert das Wortvorhersagefenster, Wortvorschläge werden im Wortvorhersagefenster angezeigt.

**WORTVORHERSAGE FENSTER EIN/AUS (WORTVORHERSAGE & TEXTBAUSTEINE)**

Schaltet um zwischen „Wortvorhersagefenster ein“ und „Wortvorhersagefenster aus“.

**WORTVORHERSAGE TASTE (WORTVORHERSAGE & TEXTBAUSTEINE)**

Macht eine Taste zu einer Wortvorhersagetaste, auf der zur Eingabe passende Wortvorschläge gemacht und ausgewählt werden können.

**WORTVORHERSAGE TASTEN AUS (WORTVORHERSAGE & TEXTBAUSTEINE)**

Deaktiviert Wortvorhersagetasten, Wortvorschläge werden nur im Wortvorhersagefenster angezeigt.

**WORTVORHERSAGE TASTEN EIN (WORTVORHERSAGE & TEXTBAUSTEINE)**

Aktiviert Wortvorhersagetasten, Wortvorschläge werden auf entsprechend definierten Wortvorhersagetasten angezeigt.

**WORTVORHERSAGE TASTEN EIN/AUS (WORTVORHERSAGE & TEXTBAUSTEINE)**

Schaltet um zwischen „Wortvorhersagetasten ein“ und „Wortvorhersagetasten aus“.

**WORTVORHERSAGE WORT HINZUFÜGEN (ENTWICKLER-WERKZEUGE, WORTVORHERSAGE & TEXTBAUSTEINE)**

Öffnet das Menü zum Hinzufügen eines Wortes zur Wortvorhersage.

**WÜRFELN**

Ermöglicht das Würfeln von 1 bis 6 Würfeln per Zufallsgenerator.

**ZUFALLS AUSWAHL (PROGRAMMIERUNG)**

Ermöglicht die Auswahl eines belegten Feldes einer Seite per Zufallsgenerator.

Weitere Befehle in Verbindung mit der Funktion STRG

**STRG CURSORSPRUNG**

Setzt den Sprungmodus für den Cursor (die Schreibmarke) zurück auf Zeichen-Modus.

**STRG BLOCKMARKER**

Löscht die aktuelle Markierung im Text.

**STRG AUSGABEMARKER**

Das Folgende wird nur dann an die serielle Schnittstelle geschickt, wenn die serielle Ausgabe eingeschaltet ist.

**STRG AUSGABE EIN**

Die serielle Ausgabe wird für den Rest des Makros eingeschaltet. Die Parameter der seriellen Ausgabe sind dabei die gleichen wie bei ihrer letzten Benutzung.

**STRG AUSGABE AUS**

Die serielle Ausgabe wird für den Rest des Makros ausgeschaltet.

**STRG SPRICH ALLES**

**STRG SPRICH DATUM**

**STRG SPRICH DISPLAY**

**STRG SPRICH LETZTE EINGABE**

**STRG SPRICH NOTIZBUCH**

**STRG SPRICH NÄCHSTER SATZ**

**STRG SPRICH NÄCHSTES WORT**

**STRG SPRICH SATZ**

**STRG SPRICH UHRZEIT**

**STRG SPRICH WORT**

Die jeweilige Sprechfunktion wird nur ausgeführt, wenn die Sprachausgabe eingeschaltet ist.

**STRG SPRACHE EIN**

Die Sprachausgabe wird für den Rest des Makros eingeschaltet.

**STRG SPRACHE AUS**

Die Sprachausgabe wird für den Rest des Makros ausgeschaltet.

# Befehle zur Computersteuerung

## Befehlscodes zur Steuerung eines Computers (GIDEI-Codes)

### Generelle Überlegungen

Der Talker verfügt mit den Pfeiltasten, den Tasten Bild↑, Bild↓, Pos1 und Ende, Zeichen löschen (Rückgängig), Eingabe (↵), Tabulator (⇧⇨), Abbruch (Esc), Strg und Alt über alle Tasten, die man zur effektiven Steuerung eines Computers benötigt.

- Geben Sie „Alt“ ein, um auf Menüs und Hotkeys zugreifen zu können.
- Geben Sie „Strg“ ein, um Shortcuts abzurufen.
- Benutzen Sie ⇧⇨, um zwischen den Feldern eines Fensters oder einer Eingabemaske zu wechseln.
- Benutzen Sie die Leertaste, um Felder auszuwählen.
- Benutzen Sie Eingabe (↵), um Ihre Angaben zu bestätigen.
- Benutzen Sie Abbruch, um Ihre Angaben zu verwerfen.

Wenn Sie zur Benutzung eines bestimmten Computerprogramms weiterführende Befehle oder Tasten benötigen, sollten Sie folgende Vorgehensweise beachten:

- Bietet das Programm Shortcuts (Tastenkombinationen) für häufig benötigte Befehle an, die eine komfortable Benutzung über die Tastatur ermöglichen?
- Wenn das Programm keine Shortcuts bietet, lassen sich diese evtl. als Makros dem Programm hinzufügen?
- Tastenkombinationen lassen sich leichter in GIDEI-Befehlssequenzen umsetzen als Mausaktivitäten.

Beim Umsetzen von Tastenkombinationen in GIDEI-Befehle gehen Sie so vor:

Versuchen Sie, die gewünschte Aktion / den gewünschten Befehl nur mit den Tasten der PC-Tastatur einzugeben / abzurufen.

Schreiben Sie die Tasten auf, die Sie drücken müssen, um die gewünschte Aktion / den gewünschten Befehl einzugeben. Beachten Sie dabei, welche Tasten **gleichzeitig** und welche **nacheinander** gedrückt werden müssen.

Um z. B. das Wort links vom Cursor zu löschen, muss es zunächst markiert (Schritt 1) und anschließend gelöscht (Schritt 2) werden:

1. Strg + Umschalt + ←
2. Entf

„Übersetzen“ Sie diese Tastaturaktivitäten in entsprechende GIDEI-Befehle:

1. <esc>,combine,ctrl,shift,left.
2. <esc>del.

Speichern Sie alle zu einer Aktion gehörenden GIDEI-Befehle nacheinander unter einer passenden Ikonensequenz: „<esc>,combine,ctrl,shift,left.<esc>del.“



Der jeden GIDEI-Code einleitende <esc>-Befehl wird über die Taste  auf der QWERTZ-Schriftseite des Talkers eingegeben!

Das GIDEI-Protokoll unterscheidet zwischen darstellbaren Zeichen (a, b, c), darstellbaren Sonderzeichen (§ \$ %) sowie nichtdarstellbaren Zeichen (F1, Entf, Eingabe). Wollen Sie darstellbare Zeichen an den PC senden, drücken Sie einfach die entsprechenden Tasten auf Ihrem Talker. Das Zeichen erscheint in Ihrem Anwendungsprogramm.

**Beispiel:**

„a“ drücken Sie die mit „a“ beschriftete Taste auf Ihrer Kommunikationshilfe  
„K“ drücken Sie die Taste zum Umschalten auf Großbuchstaben und drücken Sie dann die Taste „k“ auf Ihrer Kommunikationshilfe.

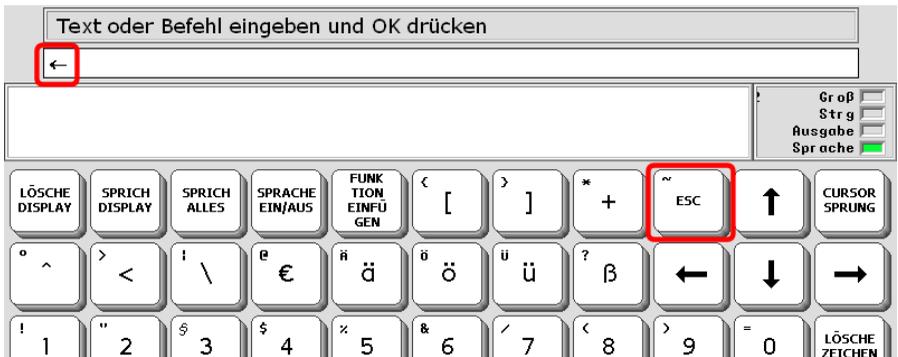
Die meisten zum Schreiben benötigten Zeichen sollten auf der Tastatur Ihres Talkers vorhanden sein. Sollten Zeichen fehlen, so prüfen Sie, ob sie diese in der Toolbox vorhanden sind. Kopieren Sie sie dann auf die Schrift-Seite des Benutzerbereichs. Finden Sie ein benötigtes Zeichen nicht in der Toolbox des Talkers, so können Sie für darstellbare Sonderzeichen GEIDEI-Tastencodes speichern. Jedes Sonderzeichen hat einen Tastencode, über das es an den PC übertragen werden kann.

Eine GIDEI-Befehlssequenz für darstellbare Zeichen besteht aus dem <esc>-Befehl plus dem Tastencode der zu übertragenen Taste, gefolgt von einem Punkt.

<esc>Tastencode.

Beispiele: <esc>at. = @<esc>eacute. = é

Der <esc>-Befehl sich in auf der Taste „ESC“ der QWERTZ-Schrifttastatur. Im Textfenster wird er durch einen Pfeil nach links symbolisiert. Kopieren Sie diese Taste auf Ihre Schriftseite, wenn Sie häufig GIDEI-Befehle speichern wollen.



Eine Liste der Tastencodes aller darstellbarer Sonderzeichen finden Sie auf der nächsten Seite.

## Tastencodes für darstellbare Zeichen

| Zeichen | Tastencode |
|---------|------------|
| \       | backslash  |
|         | bbar       |
| \       | bslash     |
| /       | divide     |
| /       | fslash     |
| -       | hyphen     |
| -       | minus      |
| _       | uscore     |
|         | vbar       |
| =       | equal      |
| •       | mididot    |
| ∫       | integral   |
| \$      | dollar     |
| #       | cross      |
| ¤       | currency   |
| *       | ast        |
| *       | asterisk   |
| @       | at         |
| &       | amp        |
| &       | ampersand  |
| »       | ggthan     |
| >       | gthan      |
| ¿       | invqmark   |
| «       | llthan     |
| <       | lthan      |
| μ       | micro      |
| #       | number     |
| ½       | onehalf    |
| ¼       | onequarter |
| %       | percent    |
| +       | plus       |
| ±       | plusminus  |

| Zeichen | Tastencode |
|---------|------------|
| £       | pound      |
| *       | star       |
| ¥       | yen        |
| }       | rbrace     |
| ]       | rbracket   |
| )       | rparen     |
| {       | lbrace     |
| [       | lbracket   |
| (       | lparen     |
| .       | period     |
| ;       | scolon     |
| "       | quotes     |
| "       | rquote     |
| "       | lquote     |
| "       | dblquote   |
| ?       | qmark      |
| !       | exclaim    |
| :       | colon      |
| ,       | comma      |
| '       | apost      |
| '       | apostrophe |
| ³       | superthree |
| ²       | supertwo   |
| 1       | one        |
| 2       | two        |
| 3       | three      |
| 4       | four       |
| 5       | five       |
| 6       | six        |
| 7       | seven      |
| 8       | eight      |
| 9       | nine       |

Die GIDEI-Befehlssequenz besteht aus dem <esc>-Befehl plus dem Tastencode der zu übertragenen Taste, gefolgt von einem Punkt.

<esc>Tastencode.



Der jeden GIDEI-Code einleitende <esc>-Befehl wird über die Taste  auf der QWERTZ-Schriftseite des Talkers eingegeben!

## Tastencodes für diakritische Buchstaben

| Zeichen | Tastencode  |
|---------|-------------|
| ´       | acute       |
| `       | grave       |
| ^       | caret       |
| ˆ       | circumflex  |
| ¨       | ddot        |
| °       | degree      |
| ~       | tilde       |
| á       | aacute      |
| â       | acaret      |
| â       | acircumflex |
| ä       | adiaer      |
| æ       | adiphthong  |
| à       | agrave      |
| å       | aring       |
| ã       | atilde      |
| ç       | ccedilla    |
| ¢       | cent        |
| é       | eacute      |
| ê       | ecaret      |
| ê       | ecircumflex |
| ë       | ediaer      |
| è       | egrave      |
| d       | eth         |

| Zeichen | Tastencode  |
|---------|-------------|
| í       | iacute      |
| î       | icaret      |
| î       | icircumflex |
| ï       | idiaer      |
| ì       | igrave      |
| ¡       | invexclaim  |
| ñ       | ntilde      |
| ó       | oacute      |
| ô       | ocaret      |
| ô       | ocircumflex |
| ö       | odiaer      |
| œ       | odiphthong  |
| ò       | ograve      |
| õ       | otilde      |
| ú       | uacute      |
| û       | ucaret      |
| û       | ucircumflex |
| ü       | udiaer      |
| ù       | ugrave      |
| y       | yacute      |
| ÿ       | ydiaer      |
|         |             |
|         |             |

Die GIDEI-Befehlssequenz besteht aus dem <esc>-Befehl plus dem Tastencode der zu übertragenen Taste, gefolgt von einem Punkt.

<esc>Tastencode.



Der jeden GIDEI-Code einleitende <esc>-Befehl wird über die Taste  auf der QWERTZ-Schriftseite des Talkers eingegeben!

## GIDEI-Befehlssequenzen für nichtdarstellbare Tasten

Alle hier aufgeführten nichtdarstellbaren Tasten der PC-Tastatur müssen zur Benutzung mit ihrer GIDEI-Befehlssequenz an den PC übertragen werden.

Jede GIDEI-Befehlssequenz besteht aus dem <esc>-Befehl plus dem Tastencode der zu übertragenen Taste, gefolgt von einem Punkt.

<esc>Tastencode.

Für manche Tasten stehen zwei Tastencodes zur Verfügung, eine längerer und ein kürzerer. Der kürzere wird schneller übertragen und ist daher vorzuziehen.

| PC-Taste            | Tastencode             | PC-Taste                                    | Tastencode         |
|---------------------|------------------------|---|--------------------|
| Esc                 | esc<br>escape          | Ende  | end                |
| F1                  | f1                     | Einfüg                                      | ins<br>insert      |
| F2                  | f2                     | Entf  | del<br>delete      |
| F3                  | f3                     | Bild ↑                                      | pgup<br>pageup     |
| F4                  | f4                     | Bild ↓                                      | pgdn<br>pagedown   |
| F5                  | f5                     | ←   | left               |
| F6                  | f6                     | ↑   | up                 |
| F7                  | f7                     | ↓   | dn<br>down         |
| F8                  | f8                     | →   | right              |
| F9                  | f9                     | <b>Tasten des numerischen Ziffernblocks</b> |                    |
| F10                 | f10                    | Num ↓                                       | numlk<br>numlock   |
| F11                 | f11                    | ÷   | kp/                |
| F12                 | f12                    | x   | kp*                |
| Druck               | prtscr                 | -   | kp-                |
| Rollen ↓            | scrolllk<br>scrolllock | +   | kp+                |
| Pause               | pause                  | Enter                                       | kpenter<br>kperiod |
| Tab                 | tab                    | ,   | kp0                |
| Löschen (←)         | bspace<br>backspace    | 0   | kp1                |
| Eingabe (↵)         | enter                  | 1   | kp2                |
| Umschalt (⇧)        | shift                  | 2   | kp3                |
| linke Umschalt (⇧)  | lshift                 | 3   | kp4                |
| rechte Umschalt (⇧) | rshift                 | 4   | kp5                |
| Strg                | ctrl                   | 5   | kp6                |
| linke Strg          | lctrl                  | 6   | kp7                |
| rechte Strg         | rctrl                  | 7   | kp8                |
| Alt                 | alt                    | 8   | kp9                |
| linke Alt           | lalt                   | 9   |                    |
| rechte Alt          | ralt                   |   |                    |
| AltGr               | altgr                  |   |                    |
| Pos1                | home                   |   |                    |

➡ Der jeden GIDEI-Code einleitende <esc>-Befehl wird über die Taste  auf der QWERTZ-Schriftseite des Talkers eingegeben!

## GIDEI-Befehle zum Kombinieren von Tasten

GIDEI-Befehle zum Kombinieren von Tasten werden benötigt, um z.B. Tasten gleichzeitig mit anderen drücken oder dauerhaft halten zu können.

Jeder GIDEI-Kombinationsbefehl besteht aus dem <esc>-Befehl gefolgt von einem Komma, dem Befehlsnamen, weiteren Parametern sowie einem Punkt.

<esc>,Befehlsname,Parameter.

Als „Befehlsnamen“ gibt es Combine, Hold, Lock und Rel.

| GIDEI-Befehl   | Erläuterung  |
|--|--|
| <esc>,combine,Taste1,Taste2(Taste3,Taste4,Taste5).                     | Der <b>Combine</b> -Befehl erlaubt das gleichzeitige Drücken von zwei bis fünf Tasten. Nach dem Wort <i>Combine</i> müssen mindestens 2 (maximal 5) gleichzeitig zu drückende Tasten aufgeführt werden, wobei immer mindestens eine Modifiziertaste und als letzte genau eine „reguläre“ Taste aufgeführt werden müssen. Maximal können mittels <i>Combine</i> bis zu 4 Modifiziertasten (û, Strg, Alt, AltGr) plus eine „reguläre“ Taste verknüpft werden. Ein Beispiel für die Anwendung des Combine-Befehls ist das Warmstarten des PCs:<br><esc>,combine,ctrl,alt,del.<br>Ein weiteres Beispiel für die Anwendung des Combine-Befehls ist das Beenden der aktiven Windows-Anwendung durch Alt-F4:<br><esc>,combine,alt,f4. |
| <esc>,hold,Taste1(Taste2,Taste3,Taste4,Taste5).                        | Der <b>Hold</b> -Befehl hält eine oder mehrere Modifizier-Tasten bis zur Eingabe des nächsten Zeichens gedrückt. Nach dem Wort <i>Hold</i> muss mindestens eine (maximal 5) zu haltende Modifiziertaste aufgeführt werden (û, Strg, Alt, AltGr). Der Benutzer kann z.B. durch das Halten von Strg für die nächste Eingabe beliebige Strg-?-Befehle an den Computer senden:<br><esc>,hold,ctrl.<br>Wird danach z.B. ein „s“ eingegeben (zum Ausführen des Shortcuts ‘Strg-s’), so wird bei vielen Windows-Programmen die aktuelle Datei gespeichert.  |
| <esc>,lock,Taste1(Taste2,Taste3,Taste4,Taste5).                        | Der <b>Lock</b> -Befehl hält eine oder mehrere Tasten gedrückt, ohne sie wieder loszulassen. Nach dem Wort <i>Lock</i> muss mindestens eine (max. 5) zu haltende Modifiziertaste aufgeführt werden. Gehalten werden können so – einzeln oder in Kombination – die Modifiziertasten û, Strg, Alt und AltGr. Der Benutzer kann z.B. durch das Halten von Alt und anschließendes wiederholtes Drücken von Tab durch alle geöffneten Windows-Anwendung wechseln:<br><esc>,lock,alt.<br>Zum Loslassen einer mittels <i>Lock</i> gehaltenen Taste ist der Rel-Befehl zu senden.  |
| <esc>,rel,Taste1(Taste2,Taste3,Taste4,Taste5)<br>o d e r<br><esc>,rel. | Der <b>Rel</b> -Befehl dient zum Lösen aller mittels <i>Hold</i> und <i>Lock</i> gehaltenen Tasten zum Loslassen bestimmter (max. 5) mittels <i>Hold</i> gehaltener Tasten o d e r zum Loslassen aller gehaltenen Tasten<br>Das Loslassen der i. o. Beispiel mittels <esc>,lock,alt. gehaltenen Alt-Taste kann also sowohl durch den Befehl <esc>,rel. als auch durch den Befehl <esc>,rel,alt. erreicht werden.   |



Der jeden GIDEI-Code einleitende <esc>-Befehl wird über die Taste  auf der QWERTZ-Schriftseite des Talkers eingegeben!

## GIDEI-Befehle zur Maussteuerung

GIDEI-Befehle zur Steuerung der Maus bestehen aus dem <esc>-Befehl gefolgt von einem Komma, dem Befehlsnamen, weiteren Parametern sowie einem Punkt.

<esc>,Befehlsname,Parameter.

| Mausbefehl        | Erläuterung / Parameter   |
|-------------------|---|
| <esc>,moureset.   | Setzen des Mauszeigers auf Bildschirmkoordinate 0, 0 (links oben auf dem Monitor). Lösen aller Tasten.  |
| <esc>,anchor,X.   | Speichert die aktuelle Position des Mauszeigers auf dem Bildschirm zwecks späterer Positionierung des Mauszeigers durch einen <i>goto</i> -Befehl. X kann eine Zahl von 0..9 oder ein Buchstabe von a..z sein.  |
| <esc>,mougo,?,X.  | Startet eine Bewegung des Mauszeigers in die durch ? definierte Richtung mit der durch X definierten Geschwindigkeit. Als mögliche Richtungen stehen <b>up</b> , <b>down</b> , <b>left</b> , <b>right</b> , <b>upleft</b> , <b>upright</b> , <b>downleft</b> und <b>downright</b> zur Verfügung. Mögliche Werte für X sind 1 = langsam .. 10 = schnell. |
| <esc>,moustop.    | Stoppt eine mittels <i>mougo</i> gestartete Mauszeigerbewegung.   |
| <esc>,moulock,X.  | Ermöglicht das gedrückt Halten einer Maustaste. Für X muss entweder <b>left</b> oder <b>right</b> oder eine Zahl zwischen 1 (linke Maustaste) ..5 (rechte Maustaste) eingegeben werden.   |
| <esc>,mourel,X.   | Loslassen einer mittels <i>moulock</i> gehaltenen Maustaste. Werte für X siehe <i>moulock</i> .   |
| <esc>,click.      | Klicken der Standardmaustaste (linke Maustaste).  |
| <esc>,click,X.    | Klicken einer Maustaste. Werte für X siehe <i>moulock</i> .   |
| <esc>,dblclick.   | Doppelklicken der Standardmaustaste (linke Maustaste).  |
| <esc>,dblclick,X. | Doppelklicken einer Maustaste. Werte für X siehe <i>moulock</i> .   |
| <esc>,goto,+X,+Y. | Positioniert den Mauszeiger auf einer absoluten Bildschirmkoordinate, gemessen in Pixeln von der oberen linken Ecke des Bildschirms aus (Werte für X und Y müssen mit einem + eingegeben werden), oder auf einer mittels <i>anchor</i> definierten Position (Werte für X siehe <i>anchor</i> , Y entfällt dann).  |
| <esc>,move,±X,±Y. | Verschiebt den Mauszeiger relativ zur aktuellen Position um die angegebenen Werte. Positive X-Werte verschieben den Mauszeiger auf dem Bildschirm nach rechts, positive Y-Werte nach unten (negative Werte verschieben entsprechend umgekehrt).   |



Der jeden GIDEI-Code einleitende <esc>-Befehl wird über die Taste  auf der QWERTZ-Schriftseite des Talkers eingegeben!

# Pannenhilfe

## Was mache ich, wenn...

### **Das Ladegerät ist angeschlossen, die Ladekontrollleuchte blinkt aber nicht, sondern leuchtet permanent**

Dies ist ein Zeichen dafür, dass der Akku nicht richtig mit dem Talker „kommuniziert“. Laden Sie den Akku zunächst eine Stunde lang. Leuchtet die Ladekontrollleuchte auch dann noch permanent, setzen Sie sich mit dem technischen Kundendienst von PRD in Verbindung.



Der im Talker verwendete Lithium-Ionen-Akku ist Sondermüll und darf nicht über den normalen Hausmüll entsorgt werden. Geben Sie gebrauchte Akkus an einer Sammelstelle für Batterien ab oder schicken Sie sie zwecks vorschriftsmäßiger Entsorgung an die Prentke Romich GmbH zurück.

### **Der Talker spricht nicht.**

Prüfen Sie, ob die Sprache (Sprachausgabe) eingeschaltet ist (die Taste  schaltet die Sprache ein bzw. aus) und ob die Lautstärke nicht auf Minimum steht. Abhängig von den gemachten Einstellungen spricht der Talker nicht automatisch, sondern nur, wenn er einen entsprechenden Befehl bekommt (WORT SPRECHEN, ALLES SPRECHEN etc.).

### **Sie haben Probleme beim Speichern oder Abrufen von Aussagen.**

Prüfen Sie, ob ein anderer Benutzerbereich als der normale selektiert wurde. Öffnen Sie das Menü „DECKBLATT UND BENUTZBEREICH“ und prüfen Sie, welcher Benutzerbereich gerade verwendet wird.

### **Sie schreiben am Computer und es kommen keine Zeichen an.**

Prüfen sie, ob im Menü AUSGABE die Ausgabe eingeschaltet ist und der Talker mit dem PRC-Bluetooth-Adapter gekoppelt und verbunden ist. Koppeln Sie den Bluetooth-Adapter ggf. neu.

### **Beim Schreiben am Computer fügt die Wortvorhersage komische Zeichen ein**

Der im Talker gespeicherte Computerbefehl für „Zeichen löschen“ wurde verändert. Öffnen Sie das Menü WORTVORHERSAGE, wählen Sie die Option „Computerbefehl für „Löschen““ und löschen Sie die aktuelle Belegung. Geben Sie als neue Belegung ein: <Taste ESC>BACKSPACE.

### **Sie müssen jede Taste zweimal drücken, bevor der Talker sie akzeptiert**

Die auditiven Rückmeldungen wurden im Menü ANSAGEN eingeschaltet. Schalten Sie sie aus, sofern Sie sie nicht benötigen.

### **Sie erhalten falsche oder doppelte Eingaben**

Stellen Sie eine **Drückdauer** und ggf. eine **Sperrzeit** (beide im Menü **ANSTEUERUNG**) ein. Die **Drückdauer** ist die Zeit, die eine Taste gedrückt bleiben muss, bevor der Talker sie als gedrückt akzeptiert. Die **Sperrzeit** ist die Zeit, die eine gedrückte Taste losgelassen sein muss, bevor sie erneut aktiviert werden kann.

### **Der Talker lässt sich nicht mehr einschalten**

Schließen Sie das Netzteil an den Talker an. Drücken Sie die EIN/AUS-Taste erneut.

### **Gerät akzeptiert keine Tastendrücke**

Prüfen Sie zunächst, ob eine Drückdauer eingestellt wurde. Die Drückdauer ist eine Eingabehilfe für Menschen, die Probleme haben, eine Taste gezielt beim ersten Versuch zu treffen. Um festzustellen, ob eine Drückdauer eingestellt wurde, drücken Sie eine Taste und halten Sie sie weiterhin fest. Piept es dann z.B. nach 1, 2 oder gar erst 5 Sekunden, ist in Ihrem Talker eine Drückdauer aktiviert worden, die Sie leicht entfernen können.

### **Vokabular ist „verschwunden“**

Prüfen Sie, ob das Vokabularmanagement eingeschaltet ist.  
Prüfen Sie, ob versehentlich ein Icon, das zum Speichern von Vokabular verwendet wird, mit einer Funktion belegt wurde. Stellen Sie sicher, dass jede Taste, die Sie zum Speichern von Vokabular verwenden, im Kernvokabular-Bereich als Icon belegt ist. Prüfen Sie dies mit der Funktion „KERNTASTE BELEGEN“ in der Toolbox.

### **Kann nicht mehr speichern oder löschen**

Dieses Problem kann an einer zu geringen Kapazität der Akkus liegen oder an der aktivierten Systemsperre. Die Systemsperre dient dazu, alle gemachten Einstellungen inklusive des Vokabulars vor Verstellen, Löschen und Neuaufnahme zu schützen. Öffnen Sie die Toolbox, wählen Sie das Menü „SYSTEM“ und deaktivieren Sie die Systemsperre, um wieder Vokabular speichern zu können.

### **Hinweis zum Transportschutz**

Wenn Sie den Transportschutz des Talkers einschalten, warten Sie bitte 10 Sekunden, bevor Sie das Gerät transportieren, damit sich der Transportschutz aktivieren kann. Wurde das Gerät in den Transportschutz gebracht, kann es nicht durch versehentliche Tastenbetätigungen eingeschaltet werden. Außerdem sind sowohl der Tablet-Computer als auch der Verstärker komplett ausgeschaltet, so dass kein Strom fließt, womit die in den Akkus enthaltene Ladung weitgehend erhalten bleibt.

Zum Wiedereinschalten aus dem Transportschutz müssen sie das Netzteil an den Accent anschließen!

# Reinigung

## **Reinigung des Gehäuses**

Vor der Reinigung ist das Gerät stets auszuschalten!  
Zur Reinigung des Talkers wischen Sie ihn bitte mit einem feuchten (nicht nassen) Tuch ab. Vor dem Wiedereinschalten ist das Gerät gründlich zu trocknen. Achten Sie darauf, dass kein Wasser oder Seife an den Lautsprecher oder das Mikrofon gelangen.

## **Reinigung des Displays**

Vor der Reinigung ist das Gerät stets auszuschalten!  
Zur Reinigung des Displays verwenden Sie einen Reiniger für Flachbildschirme. Sprühen Sie das Display ein. Wischen Sie das Display sauber und trocknen Sie es mit einem fusselfreien Tuch ab, z.B. dem mitgelieferten Displayputztuch.



Das Display niemals mit Essiglösung oder essighaltigen Reinigern reinigen!

## **Reinigung des Abdeckgitters / der Fingerführungshilfe**

Nehmen Sie das Abdeckgitter bzw. die Fingerführungshilfe vom Gerät ab.  
Spülen Sie es in warmem Wasser mit Spülmittel ab. Vor dem Wiedereinsetzen ist das Abdeckgitter / die Fingerführungshilfe gründlich zu trocknen.

## **Entfernen von Speichel**

Speichel, der auf das Display tropft, sollte möglichst umgehend mit einem fusselfreien Lappen abgewischt werden.

## **Entfernen von Flüssigkeit**

Wurde Flüssigkeit auf das Gerät geschüttet oder das Gerät ist in einem Regenguss nass geworden, schalten Sie es umgehend aus und trocknen Sie es gründlich. Schalten Sie das Gerät erst nach dem Trocken wieder ein. Sollte es nicht starten, wenden Sie sich an den technischen Service von PRD.



Das Gerät niemals in Wasser eintauchen!

# Desinfizieren des Geräts und/oder des Zubehörs

Hinweis: Den hier gemachten Angaben zur Desinfizierung von Geräten und Zubehör ist stets zu folgen, wenn ein und dasselbe Gerät bzw. Zubehör von mehreren Patienten verwendet werden soll. In solch einem Fall ist es unerlässlich, das Hilfsmittel und das verwendete Zubehör effektiv zu desinfizieren, bevor es an einen anderen Patienten ausgehändigt wird.

1. Ziehen Sie Einmalhandschuhe an.
2. Demontieren Sie Zubehör wie Abdeckgitter und Fingerführungshilfen (Keyguards und Touchguides).
3. Reinigen Sie Gerät und Zubehör
  - 3.1 Wischen Sie Gerät und Zubehör mit einem Desinfektionstuch (viruzid, bakterizid, pseudomonizid, tuberkulozid, fungizid) ab, z. B. Metrex CaviWipes. Befolgen Sie die Anweisungen des Herstellers des Desinfektionstuchs für die Reinigung.
  - 3.2 Befeuchten Sie ein Wattestäbchen mit einem Glasreiniger und reinigen Sie alle Zwischenräume der Kommunikationshilfe. Benutzen Sie ggf. eine Bürste (z.B. eine Zahnbürste), um in Zwischenräumen und Spalten zu reinigen.
  - 3.3 Trocknen Sie das Gerät mit einem Fön oder wischen Sie es trocken.

Wichtig! Stellen Sie sicher, dass aller Schmutz vom Gerät und vom Zubehör entfernt wurde, bevor Sie das Equipment desinfizieren.

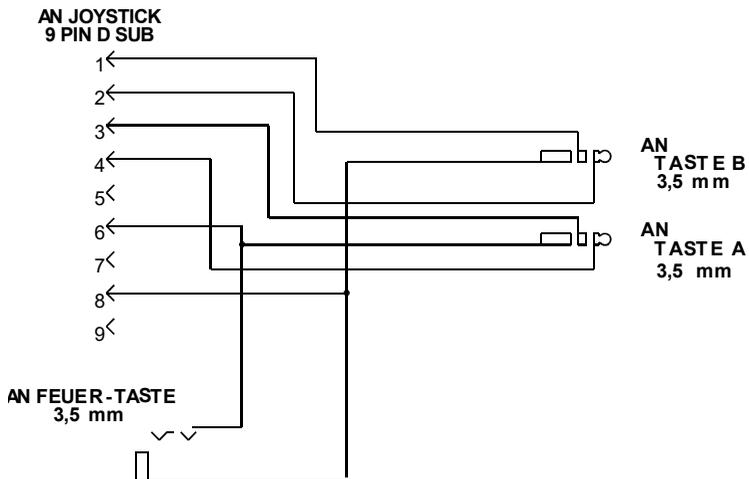
4. Desinfizieren Sie Gerät und Zubehör
  - 4.1 Wischen Sie Gerät und Zubehör mit einem neuen Desinfektionstuch (viruzid, bakterizid, pseudomonizid, tuberkulozid, fungizid) gründlich ab, z. B. Metrex CaviWipes. Befolgen Sie die Anweisungen des Herstellers des Desinfektionstuchs für die Desinfizierung.
  - 4.2 Wischen Sie auch alle Ecken, Kanten und Spalten gründlich.
  - 4.3 Wischen Sie Gerät und Zubehör mindestens drei (3) Minuten lang ab.
  - 4.4 Lassen Sie Gerät und Zubehör trocken.
5. Reinigung des Touchscreens
  - 5.1 Sobald das Gerät trocken ist, reinigen Sie Display / Touchscreen mit für Displays und Computermonitore geeignetem Glasreiniger. Verwenden Sie keine essighaltigen Reiniger, da diese das Display verfärben könnten.
  - 5.2 Lassen Sie das Gerät trocken.

# Joystickadapter

## Joystick

Zum Anschluss eines digitalen Joysticks mit 9-pol. DSUB-Stecker benötigen Sie einen Adapter gemäß dem hier abgedruckten Schaltbild, den Sie bei PRD erhalten können.

## JOYSTICK ADAPTER KABEL



## Hinweise zum Wiedereinsatz

Das Gerät ist für den Wiedereinsatz geeignet. Im Falle eines Wiedereinsatzes sind durch den Hersteller folgende Maßnahmen durchzuführen:

- Zurücksetzen des PCs durch Entfernen aller persönlichen Dateien, Apps und Einstellungen auf allen Laufwerken inkl. Bereinigung der Laufwerke
- Reinigung des Hilfsmittels
- Desinfektion des Hilfsmittels
- Funktionsprüfung
- Sicherheitstechnische Kontrolle
- Durchführen von NuVoice- und Windows-Updates

# INDEX

### 3

3D-Effekt 62

### A

ABC-Programme 207  
Abdeckgitter reinigen 287  
Abspielen 216  
Abspielliste 216  
Abspielliste anlegen 218  
Abspielliste wiedergeben 218  
Abspielliste wählen 217  
Accent & Mobiltelefon koppeln 246  
Akku 11  
AKKU, Menü 205  
Akkuladegerät 11  
Akkustatus 9  
Akku-Warnsignal 11  
Aktivierungsfenster 47  
Aktuelle Wörter (Wortvorhersage) 142  
Aktuellen Block löschen (Scanmuster) 28  
Alarmsound (Kalender) 200  
Alarmwiederholung (Kalender) 200  
Alle anzeigen 124  
Alle ausblenden 124  
Alle Bilder importieren ohne weiteres Nachfragen 180  
ALLE Freedom Switches trennen 55  
Alle Textbausteine löschen 149  
Alle Wortformen speichern 78  
ALLES SPRECHEN 164  
Allgemeine Informationen über NuVoice 7  
Alphabetische kommentierte Liste aller einfügbaren Funktionen 258  
Als Datei ausgeben (Textbausteine) 150  
Als Datei ausgeben (Vokabularkontrolle) 109  
Als Datei ausgeben (Wortvorhersage) 145  
Als Situationsbild importieren (Bild importieren) 179  
Analyse der aufgezeichneten Sprachdaten 112  
Ändern einer Dialekte 89  
Ändern einer Seite 98  
Anhänge 257  
Anlegen einer Abspielliste 218  
Anlegen einer Dialekte 82  
Anlegen einer Seite 94  
Anlegen einer Seite für ein neues IR-Gerät 232

Anlegen eines Notizbuches 186  
Anleitung (Wort suchen) 110  
Anmeldeinformationen ändern (RealizeLanguage-Konto) 113  
Anordnung 49  
Anpassen der Anzeige nach „Dialekte auswählen“ 84  
Ansage von Inhalt 65  
Ansage von Name 65  
Ansammarker 171  
Ansam-Marker 66  
Ansamgen 65  
Ansamgen löschen 66  
ANSAGEN, Menü 65  
Ansamgenstimme 64  
Ansamern eines Mobilgeräts 246  
Ansteuerung eines Mobilgeräts 246  
ANSTEUERUNG, Menü 20  
Ansteuerungstechnik auswählen 15  
Ansteuerungsvoraussetzungen 37  
Anwenden der Wortauswahl (Vokabularmanagement) 120  
Anzeige „Groß fest“ (Statusfenster) 9  
Anzeigedauer 58  
Anzeigen einer Seite 97  
Anzeigen von Tasten 152  
Anzeigen, Ikonen und Wörter 116  
Anzeigen, nur Wörter 116  
App „AeroText“ auf ein Smartphone installieren 253  
Art der Ausgabe (Textbausteine) 150  
Art der Ausgabe (Wortvorhersage) 145  
Art der Darstellung 60  
Art der Hervorhebung 56  
AUF TASTE WARTEN, Funktion 166  
Augenauswahl 41  
Augensteuerung 35  
Augensteuerung aktivieren 35  
Augensteuerung mit nur einem Auge benutzen 38  
Augensteuerung pausieren 45  
Ausblenden einer Dialekte aus der Liste aller Dialekten 87  
Ausgabe  
Alle / Dialekten / Kern / Seiten 108  
Ausgabe (Menü AUSGABE) 237  
Ausgabe über (Menü AUSGABE) 237  
Ausgabemarker 171  
Ausgabemarker (Computeransteuerung) 242  
AUSGABE-Menü 237  
Ausgabemodus (Menü AUSGABE) 237  
Ausgleichen/Mitteln (NuPoint/Maus) 34

- Ausschalten des Talkers 10
- Aussprache-Lexika rücksetzen 137
- Aussprache-Lexikon 64
- Aussprache-Lexikon kopieren 136
- Aussprache-Lexikon löschen 138
- Aussprache-Lexikon, Eintrag bearbeiten 131
- Aussprache-Lexikon, Eintrag löschen 133
- Aussprachelexikon, Einträge in Datei exportieren 135
- Aussprache-Lexikon, Wort hinzufügen 129
- Aussprache-Lexikon, Wörter überprüfen 134
- Aussprachelexikon-Einträge 64
- AUSSPRACHE-Menü 128
- Austauschen eines Ikon / Bildes 154
- Auswahl einer Ansteuerungstechnik 15
- Auswahl eines Benutzerbereiches 17
- Auswahl hervorheben (Maus) 53
- Auswählen der Sprechgeschwindigkeit 63
- Auswählen einer Seite 97
- Auto 43
- Auto-Kern 58
- Autom. Zeilenvorschub (Menü AUSGABE) 237
- Automatisch (Windows-Updates) 206
- Automatische Selektion (NuPoint/Maus) 33
- Automatisches Speichern aller Wortformen eines Wortes 78
- Auto-Schrift 58
- Belegen einer Taste mit einer Funktion 158
- Belegung der I/O-Taste 208
- Belegung des Textfensters 62
- Belegung kopieren nach... (Situationsbild) 103
- Belegung kopieren nach... 96
- Beleuchtung 57
- Benutzerbereich auswählen 17
- Benutzerbereich einrichten 15
- Benutzerbereich erweitern 100
- Benutzerbereich laden 177
- Benutzerbereich sichern 177
- Benutzertaste bearbeiten 160
- Benutzertasten scannen 29
- Benutzung als Umfeldkontrollgerät 222
- Betrachtungswinkel 38
- Betriebsart 207
- Bild (Stimulus) 41
- Bild ändern 95
- Bild hoch 190
- Bild nach links drehen (Bild importieren) 179
- Bild nach rechts drehen (Bild importieren) 179
- Bild runter 190
- Bilder aus MTI-Datei importieren 180
- Bilder importieren 179
- Bilder löschen 181
- Bilder vom USB-Stick / von SD-Karte importieren 179
- Bildformate 179
- Bildname (Bild importieren) 179
- Blinzeln 43
- Block behandeln wie (Scanmuster) 29
- Blockmarker 171
- Bluetooth (Ausgabe über) 237
- Bluetooth (Computeransteuerung) 236
- Bluetooth-Lautsprecher 59
- Bluetooth-Status 239
- Bluetooth-Status 59
- Bluetooth-Status (Menü AUSGABE) 237
- Breite des Aktivierungsfensters 48
- Breite des Hinweisbalkens (Maus) 54
- Breite Hinweisbalkens (Maus) 33

## B

- Bearbeiten einer digitalisierten Mitteilung 75
- Bearbeiten einer Seite 98
- Bearbeiten einer synthetischen Mitteilung 74
- Bearbeiten eines Eintrags im Aussprache-Lexikon 131
- Bearbeiten eines Notizbuches 186
- Bearbeiten eines Textbausteins 149
- Bearbeiten von Dialekten 89
- Bearbeiten von Notizbüchern 185
- Befehlskodes zur Steuerung eines Computers 278
- Bei Sprachausgabe 216
- Belegen einer Benutzertaste 160
- Belegen einer Ikonensequenz mit einem Makro 162
- Belegen einer Ikonensequenz mit einer Funktion 161
- Belegen einer Kernvokabulartaste mit einem Makro 163

## C

- Computeransteuerung 236, 278
- Computerbefehl für Löschen (Wortvorhersage) 143
- COMPUTERSTEUERUNG (einfügbare Funktion) 237
- Computersteuerung per Bluetooth 239
- Computertyp (Menü AUSGABE) 238

Cursor- und Indikatoreinstellungen (Maus) 32, 47  
Cursor zeigen (Maus) 53  
Cursorfarbe (Maus) 53  
Cursorgröße (Maus) 53  
Cursorsprung 191

## D

Darstellung (Wortvorhersage) 143  
Darstellung des Notizbuches 188  
Datei in Gerät laden 177  
Dateien kopieren 213  
Dateien löschen 213  
Dateien verschieben 213  
Dateien zum Abspielen wählen 217  
Dateiverwaltung, Menü 213  
DATUM SPRECHEN 164  
Deckblattfarbe 61  
Deckblattgröße 94  
Deckblattgröße (Seite erweitern) 100  
Demo (Wort suchen) 110  
Der Befehl IR-Fernbedienung 233  
Desinfizieren 288  
Deutsch (Menü AUSGABE) 237  
Deutsch English Español 207  
Dia in Dialekte bearbeiten 89  
Dialekte ändern 89  
Dialekte anlegen 82  
Dialekte aus der Liste aller Dialekten ausblenden 87  
Dialekte auswählen 81  
Dialekte bearbeiten 89  
Dialekte durch Dialekte aufrufen 92  
Dialekte mit einer Ikonensequenz verknüpfen 87  
Dialekte verknüpfen 87  
Dialekte, aktuelle Zeile löschen 83  
Dialekte, Dia mit digitalisierter Sprache 83  
Dialekte, neue Zeile hinzufügen 83  
Dialekte, Vorlage auswählen 90  
Dialekte, Zeile löschen 83  
Dialekten 72, 81  
Dialekten kontrollieren 108  
Dialekten kopieren 91  
Dialekten, Verknüpfungen kontrollieren 88  
Dialektenfarbe 61  
Dias neu anordnen 85  
Die persönliche Oberfläche 151  
Diese Dialekte anzeigen 124  
Diese Dialekte ausblenden 124  
Digitaler Joystick 30  
Digitalisierte Mitteilung löschen 77  
Digitalisierte Mitteilung speichern 75

Digitalisierte Mitteilungen speichern 73  
Display 8  
Display autom. ausschalten 208  
Display autom. dimmen 208  
Display ist Taste (1-Tasten-Scanning) 24  
DISPLAY LÖSCHEN 173  
Display reinigen 287  
DISPLAY SPRECHEN 164  
Display-Beleuchtung 57  
Displaybereich für Kalibrierung 41  
Displaytext 172  
Drückdauer 44  
Drückdauer (1-Tasten-Scanning) 23  
Drückdauer (2-Tasten-Scanning) 26  
Drückdauer (Joystick) 30  
Drückdauer (NuPoint/Maus) 33  
Drückdauer (Tastatur) 21  
Drucken eines Notizbuches 192

## E

Eigene Bilder (Ordner) 180  
Eigene Bilder importieren 179  
Einertaste 22  
Einfügbare Funktion  
    COMPUTERSTEUERUNG 237  
Eingabe anzeigen 58  
Eingebauter Akku 11  
Einmal (Kalender) 200  
Einrasten 47  
Einrichten eines Benutzerbereiches 15  
Einschalten der Wortvorhersage 141  
Einschalten des Talkers 10  
Einschalten von Textbausteinen 148  
EINSTELLUNGEN ANWENDEN, Laden spezifischer Einstellungen 69  
Einstellungen laden 67  
Einstellungen Mausclick nach Auswahl 49  
Einstellungen sichern 67  
Einstellungen wechseln 68  
Ein-Tasten-Scanning 22  
Eintrag bearbeiten (Kalender) 201  
Energiesparfunktionen 10  
Energiesparoptionen 208  
Entfernen von Flüssigkeit 287  
Entfernen von Speichel 287  
Entfernungsmarker 36  
Erstellen einer Dialekte 82  
Erstmaliges Kalibrieren 39  
Erweitern eines Benutzerbereich / einer Seite 100  
Erweiterte Einstellungen (Ikonenlexikon) 109  
Erweiterte Vokabularsuche 108

Export aller Einträge des  
Ausdruckslexikons in eine Datei 135  
Externer Lautsprecher 58  
EyeTracker 35

## F

Farbe Hinweisbalkens (Maus) 33  
Farbe Deckblatt 61  
Farbe des Hinweisbalkens (Maus) 54  
Farbe für markierten Text 59  
Farbe für Notizbuch 59  
Farbe für Textfenster 59  
Farbe Menü, 62  
Farbe Mitteilungsfenster 62  
Farbe Parameterhintergrund 62  
Farbe Statusfensterhintergrund 62  
Farben und Darstellung 60  
FAST-Funktion 78  
FEEDBACK, Menü 57  
Fehleraufzeichnung 205  
Fehler-Piepton 58  
Fehlertoleranz (Wortvorhersage) 142  
Feld aktivieren beim Drücken/Loslassen  
(Tastatur) 21  
Feld löschen 96  
Felder dieser Seite anzeigen 125  
Felder dieser Seite ausblenden 125  
Felder einer Dialekte neu anordnen 85  
Feste Zeilen 96  
Festlegen der Startseite 99  
Filtermethode 47  
Filterung 47  
Fingerführung reinigen 287  
Foto machen 75, 82, 89, 95, 233  
Freedom Switch 55  
Freedom Switch verbinden 55  
Frei wählbare Anzahl von Tastenfeldern 94  
Frei wählbare Anzahl von Tastenfeldern  
(Seite erweitern) 100  
Freischalten weiterer Symbolsammlungen  
212  
Füllfarbe (Hervorhebung) 56  
Funktion auf Taste kopieren 158  
Funktion löschen (Infrarot) 228  
Funktion SETUP-Taste 107  
Funktion umbenennen (Infrarot) 227  
Funktion unter einer Ikonensequenz  
speichern 161  
Funktion von Taste löschen 159  
Funktion zu einem Gerät hinzufügen  
(Infrarot) 227  
Funktionen aus der Toolbox kopieren 157  
Funktionen einfügen 157

Funktionen freischalten 207

## G

Gehäuse reinigen 287  
gekoppelt, verbunden 59  
Gekoppelte Geräte (Menü AUSGABE) 237  
Gerät bearbeiten 224, 227  
Gerät hinzufügen (Infrarot) 225  
Gerät löschen (Infrarot) 226  
Gerät umbenennen (Infrarot) 226  
Gerät vom aktuellen RealizeLanguage-  
Konto trennen (Sprachdaten) 113  
Geräteinhalt in Datei sichern 177  
gesamtes Vokabular kontrollieren 108  
Gesamtes Vokabular löschen 205  
GIDEI-Befehle zum Kombinieren von Tasten  
(Computeransteuerung) 283  
GIDEI-Befehle zur Maussteuerung  
(Computersteuerung) 284  
GIDEI-Befehlssequenzen für  
nichtdarstellbare Tasten  
(Computeransteuerung) 282  
Groß 190  
Größe der Felder der Toolbox-Seite 19  
Größe eines Situationsbildes 101  
Gruppieren 47  
Gültigkeit der Kalibrierung 42

## H

Hardware-Diagnostik 204  
Häufigkeit eines Wortes erhöhen  
(Wortvorhersage) 143  
Herunterfahren 208  
Herunterladen und Benachrichtigen  
(Windows-Updates) 206  
Hervorhebung 56  
Hervorhebung anpassen (Maus) 53  
Hervorhebung, Art der 56  
Hilfetaste 8  
Hilfetaste sperren 211  
Hintergrundbeleuchtung 57  
Hintergrundfarbe wählen 42  
Hinweisbalken, Breite (Maus) 33, 54  
Hinweisbalken, Farbe (Maus) 33, 54  
Hinweise 2  
Hinweise zum Wiedereinsatz 290  
Hinzufügen einer Funktion zu einem Gerät  
(Infrarot) 227  
Hinzufügen eines Gerätes (Infrarot) 225  
Hinzufügen eines Textbausteins 149

Hinzufügen von Wörtern (Wortvorhersage)  
144  
Hoch (Scanmuster) 28  
Höhe des Aktivierungsfensters 48  
Höhen 58, 217  
Höhen (Synthese) 63  
Horizontal 49

## I

Ikon abwandeln 57  
Ikon austauschen 154  
Ikonen und Wörter anzeigen 116  
Ikonen/Bilder aus MTI-Datei laden 180  
Ikonenfenster 8  
Ikonenlexikon 109  
Ikonenlexikon - erweiterte Einstellungen  
109  
Ikonenlexikon aktualisieren 109  
Ikonensequenz mit Funktion belegen 161  
Ikonensequenzen kopieren 154  
Ikonensequenzen löschen 154  
Im Kernvokabular vorhersagen  
(Wortvorhersage) 143  
Import von Bildern 179  
Importieren einer Sounddatei 76  
Importieren von Situationsbildern 103  
importierte Bilder löschen 181  
Indikator (Maus) 53  
Indikatorfarbe (Maus) 53  
Indikatorgröße (Maus) 53  
Indikatormodus (Maus) 53  
Indikatorrahmen (Maus) 53  
indikatortransparent (Maus) 53  
Indiv. Tastenzeiten einstellen 23, 26  
Informationen im Trackstatusfenster 36  
Infrarotbefehle laden 234  
Infrarotbefehle sichern 234  
Infrarot-Funktion umbenennen 227  
Inhalts-Ansage 65  
Inhalts-Ansage löschen 66  
3  
Interne Geräte 206  
Internes Windows 21, 23, 26, 30, 32, 47,  
207  
Internet-Update 206  
IR-Befehle speichern 231  
IR-Fernbedienung 233  
IR-Gerät laden 234  
IR-Gerät sichern 234  
IR-Gerät, Seite anlegen 232  
IR-Gerät, Seite mit Befehlen anlegen  
(Infrarot) 229, 230  
IR-Signal lernen 223, 224

## J

Jährlich (Kalender) 200  
Jetzt anzeigen (Textbausteine) 150  
Jetzt anzeigen (Vokabularkontrolle) 108  
Jetzt anzeigen (Wortvorhersage) 145  
Jetzt anzeigen und vorlesen (Textbausteine)  
150  
Jetzt anzeigen und vorlesen  
(Vokabularkontrolle) 108  
Jetzt anzeigen und vorlesen  
(Wortvorhersage) 145  
Joystick 32  
Joystick (digital) 30  
Joystickadapter 289

## K

Kalender 197  
KALENDER, Menü 198  
Kalibrieren 38  
Kalibrierung abbrechen 42  
Kalibrierungsoptionen 39  
Kalibrierungspunkte 41  
Kamera, Menü 167  
Kasten 49  
Kategorie-Ansage löschen 66  
Kategorie-Ansagen 66  
Kernvokabular 72  
Kernvokabular kontrollieren 108  
Kernvokabular löschen 77  
Kernvokabular und Wortvorhersage 140  
Kernvokabulartaste mit einem Makro  
belegen 163  
Kernvokabulartasten tauschen 153  
klassische Darstellung 60  
Klicken in Windows 50  
Kontakte laden 255  
Kontakte sichern 255  
Kontrolle der Textbausteine 150  
Kontrolle des Wortvorhersage-Lexikons  
145  
Kontrolle verknüpfter Dialekten 88  
Koordinaten 14  
Kopfhörer (MP3-Player) 217  
Kopfhörer benutzen (Ansagen) 65  
Kopfhörerlautstärke 13  
Kopfhörer-Lautstärke 9, 57  
Kopieren des Aussprache-Lexikons 136  
Kopieren von Dateien 213  
Kopieren von Dialekten 91  
Kopieren von einer existierenden Seite 94  
Kopieren von Ikonensequenzen 154

Kopieren von Seiten 104  
Kopieren von Textbausteinen 149  
Kopplung trennen (Menü AUSGABE) 237  
Kreuz (Stimulus) 41  
Kürzestes Blinzeln 43

## L

Label ändern 95  
Label anzeigen 57  
Labelgröße 59  
Labels/Kategorien anzeigen 57  
Laden spezifischer Einstellungen mit der Funktion EINSTELLUNGEN ANWENDEN 69  
Laden von Einstellungen 67  
Ladevorgang 11  
LAM-Marker 171  
Langsam Senden (Menü AUSGABE) 237  
langsames Senden (Menü AUSGABE) 270  
Längstes Blinzeln 43  
Laufen 47  
Laufen und Einrasten 47  
Laufen und Gruppieren 47  
Lauter 13  
Lautsprecher, externer 58  
Lautsprecher-Lautstärke 13  
Lautstärke (Ansagen) 65  
Lautstärke (Kopfhörer) 9  
Lautstärke (Synthese) 63  
Lautstärke (Synthesizer) 63  
Lautstärke Akkuwarnung 205  
Lautstärke Kopfhörer 57  
Lautstärke, Kopfhörer 13  
Lautstärke, Lautsprecher 13  
Lautstärketasten sperren 210  
Leeres Deckblatt laden 18  
Leiser 13  
Lernen eines IR-Signals 223, 224  
LETZTE EINGABE SPRECHEN 164  
Lexikon (Wortvorhersage) 142  
Liste abspielen 218  
Liste hinzufügen 123  
Liste importieren 122  
Liste löschen 123  
Liste öffnen 121  
Liste sichern 123  
Liste speichern 121  
Listen verwenden (Vokabularmanagement) 120  
Lösche Display 191  
Lösche Wort 191  
Lösche Zeichen 191  
Löschen einer digitalisierten Mitteilung 77

Löschen einer Funktion 159  
Löschen einer Funktion (Infrarot) 228  
Löschen einer Seite 98  
Löschen einer synthetischen Mitteilung 77  
Löschen einer verknüpften Dialekte 88  
Löschen eines Aussprache-Lexikons 138  
Löschen eines Eintrags aus dem Aussprache-Lexikon 133  
Löschen eines Gerätes (Infrarot) 226  
Löschen eines Makros 163  
Löschen eines Notizbuches 187  
Löschen eines Textbausteins 149  
Löschen importierter Bilder 181  
Löschen von Ansagen 66  
Löschen von Dateien 213  
Löschen von Ikonensequenzen 154  
Löschen von Wörtern (Wortvorhersage) 144  
Lupe für Mausclick 50

## M

MAC (Menü AUSGABE) 238  
MAC-Marker 171  
Makro löschen 163  
Makro, belegen einer Kernvokabulartaste 163  
Makro, speichern unter einer Ikonensequenz 162  
Makros 162  
Manuelle Analyse (Sprachdaten) 113  
Manuelle Selektion (NuPoint/Maus) 33  
MARKER 171  
Markieren von Aussagen (Vokabularmanagement) 119  
Maus 32  
Maus kalibrieren (Menü AUSGABE) 238  
Mausclick nach Auswahl 49  
Menü „Telefonkonfiguration“ 246  
Menü AKKU 205  
Menü ANSAGEN 65  
Menü ANSTEUERUNG 20  
Menü ANWENDUNGSPROGRAMM UND DECKBLATT 18  
Menü AUSGABE 237  
Menü AUSSPRACHE 128  
Menü Bluetooth-Lautsprecher 59  
Menü DATEIVERWALTUNG 213  
Menü DECKBLATT & BENUTZBEREICH 17  
Menü DIALEISTE VERKNÜPFEN 87  
Menü EINSTELLUNGEN 67  
Menü FEEDBACK 57  
Menü Hervorhebung 56

Menü KALENDER 198  
 Menü Kamera 167  
 Menü Software-Update 206  
 Menü SPEICHERÜBERTRAGUNG 175  
 Menü STIMME 63  
 Menü SYSTEM 204  
 Menü Textfenster-Optionen 62  
 Menü TOOLS 160  
 Menü UHR 214  
 Menü VOKABULARKONTROLLE 108  
 Menü WORTVORHERSAGE 139  
 Menüfarbe 62  
 Menütaste sperren 211  
 METACOM aktivieren 212  
 Mikrofon 73  
 Minspeak (Betriebsart) 207  
 Mit Bluetooth-Adapter koppeln 239  
 Mit Bluetooth-Adapter koppeln (Menü AUSGABE) 237  
 mit Lautsprecher koppeln 59  
 Mitteilungen speichern 71  
 Mitteilungsfenster (Farbe) 62  
 Mittelung 47  
 Mobilgerät-Ansteuerung 246  
 Mobilgeräte-Ansteuerung 246  
 moderne Darstellung 60  
 Monatlich (Kalender) 200  
 MP3-Datei wiedergeben 216  
 MP3-Player 216  
 MTI 175, 177  
 MTI-Datei in Gerät laden 177  
 MTI-Datei, Bilder importieren 180  
 Musikwiedergabe 216  
 Muster von einer anderen Seite kopieren 29

## N

Nach Auswahl Taste 1 50  
 Nach Auswahl Taste 2 50  
 Nach Auswahl Taste 3 50  
 Nach Auswahl Taste 4 50  
 Nach oben schieben (Scanmuster) 28  
 Nach unten schieben (Scanmuster) 29  
 Nächste zu belegende Taste wählen 96  
 Nächstes 216  
 Nächstes Wort vorschlagen (Wortvorhersage) 142  
 Namens-Ansage 65  
 Namens-Ansage löschen 66  
 Neuer Benutzer (Sprachdaten) 113  
 Neuer Eintrag (Kalender) 199  
 Neues Scanmuster anlegen 28  
 Niemals (Windows-Updates) 207

Notizbuch anlegen 186  
 Notizbuch bearbeiten 186  
 Notizbuch drucken 192  
 Notizbuch laden von Datenträger 193  
 Notizbuch löschen 187  
 Notizbuch öffnen 186  
 Notizbuch schließen 186  
 Notizbuch schützen 192  
 Notizbuch speichern 186  
 Notizbuch speichern auf Datenträger 193  
 Notizbuch sprechen 189  
 Notizbuch übertragen 193  
 Notizbuch umbenennen 187  
 Notizbuch vorlesen 189  
 Notizbuchdarstellung 188  
 Notizbücher 184  
 Notizbücher bearbeiten 185  
 NuPoint 32  
 NuPoint / Maus / Joystick 32  
 Nur Wörter anzeigen 116  
 Nutzung des Telefons 247  
 NuVoice-Updates 206

## O

Öffnen eines Notizbuches 186  
 Öffnen eines Notizbuches über eine Dialekte 194  
 Öffnen eines Notizbuches über eine Ikonensequenz 194  
 Öffnen eines Notizbuches über eine Seite 195  
 Ordner Eigene Bilder 180  
 Ordner zum Abspielen wählen 217

## P

Pannenhilfe 285  
 Parameterhintergrund (Farbe) 62  
 Passwort (System Sperre) 209  
 Pause 216  
 Pausieren/Fortsetzen 45  
 PC (IBM) (Menü AUSGABE) 238  
 PC-Marker 171  
 PCS aktivieren 212  
 Pfeiltasten 190  
 Piepton (Scanning) 57  
 Piepton (Tasten) 57  
 Position eines Situationsbildes 101  
 Positionierhilfe Statusfenster 35  
 Positionierung anpassen 38  
 Positionierung des Geräts 37  
 Positionierungshilfe 38

Positionsmarker 36  
PRC-Bluetooth-Adapter 236, 239  
PRD-Wortvorhersage 142  
Programm ausführen 244  
Programme auf dem Talker starten 244  
Proportionen (Bild importieren) 179  
Punkt 2 (Stimulus) 41  
Punkt1 (Stimulus) 40

## Q

QWERTZ-Schriftseite 157

## R

Rahmenbreite (Hervorhebung) 56  
Rahmenfarbe (Hervorhebung) 56  
RealizeLanguage-Konto 113  
Reduzierte Selektion (1-Tasten-Scanning)  
23  
Reduzierte Selektion (2-Tasten-Scanning)  
26  
Reduzierte Selektion (Joystick) 31  
Reduzierte Selektion (NuPoint/Maus) 34,  
44  
Reduzierte Selektion (Tastatur) 21  
Rollende Zeilen 96  
RÜCKGÄNGIG, Funktion 165  
Rücknahmeoption (1-Tasten-Scanning) 23  
Rücknahmeoption (Joystick) 31  
Rücksetzen auf Standardwerte 205  
Rücksetzen der Aussprache-Lexika 137  
Ruhezustand 208  
Runter (Scanmuster) 28

## S

SATZ SPRECHEN 164  
Satz-Modus 191  
Scan Auto-Start (1-Tasten-Scanning) 23  
Scan Auto-Start (2-Tasten-Scanning) 26  
Scan-Block hinzufügen 28  
Scangeschwindigkeit (1-Tasten-Scanning)  
23  
Scangeschwindigkeit (2-Tasten-Scanning)  
26  
Scangeschwindigkeit (Joystick) 30  
Scanmuster anpassen 27, 96  
Scan-Piepton 57  
Schließen eines Notizbuches 186  
Schreibweise (Wortvorhersage) 143  
Schriftgröße 50, 58  
Schützen eines Notizbuches 192

SD-Karte (Speicherübertragung) 177  
SD-Karte, Bilder importieren 179  
Seite ändern 98  
Seite anordnen (Seite) 96  
Seite Anrufen (Telefon) 250  
Seite anzeigen 97  
Seite auswählen 97  
Seite bearbeiten 98  
Seite durch Dialekte aufrufen 92  
Seite Einstellungen (Telefon) 252  
Seite erweitern 100  
Seite für ein IR-Gerät anlegen 232  
Seite Kontakte (Telefon) 251  
Seite löschen 98  
Seite mit Befehlen dieses IR-Gerätes  
anlegen (Infrarot) 229, 230  
Seite Nachrichten (Telefon) 249  
Seite Schnelle Aussagen (Telefon) 249  
Seite umbenennen 96, 98  
Seite von Vorlage anlegen 94  
Seiten 72, 93  
Seiten anlegen 94  
Seiten kontrollieren 108  
Seiten kopieren 96, 104  
Selektion (2-Tasten-Scanning) 26  
Selektion (Joystick) 31  
Selektion automatisch/manuell  
(NuPoint/Maus) 33  
Selektionsmethode auswählen 43  
Sequenzanzeige 58, 80  
Sequenzliste 121  
SETUP-Taste 107  
Sichern der Einstellungen 67  
Signal neu lernen 224  
Signal testen 224, 227  
Situationsbild bearbeiten 96  
Situationsbild bearbeiten 101  
Situationsbild importieren 101  
Situationsbild verwenden 101  
Situationsbild wählen 101  
Situationsbild, Belegung kopieren nach...  
103  
Situationsbilder 101  
Situationsbilder importieren 103  
Software-Update, Menü 206  
Sortieren nach Alphabet 116  
Sortieren nach den ersten Ikon 116  
Sortieren nach den letzten Ikon 116  
Sounddatei importieren 76  
Speichern aller Wortformen eines Wortes  
78  
Speichern einer digitalisierten Mitteilung 75  
Speichern einer synthetischen Mitteilung 74  
Speichern eines Notizbuches 186

Speichern von IR-Befehlen 231  
 Speichern von Mitteilungen 71, 73  
 Speichern, natürliche Sprache 75  
 Speichern, synthetische Sprache 74  
 Speichertastatur 155  
 Speicherübertragung 175  
 Speicherübertragung von bzw. auf eine SD-Karte 177  
 Speicherübertragung von bzw. zu einem USB-Stick 177  
 Speicherübertragung, Vorbereitungen 176  
 Sperren der Hilfetaste 211  
 Sperren der Lautstärketasten 210  
 Sperren der Menütaste 211  
 Sperren der Tasten links außerhalb des Displays 210  
 Sperren der Tasten rechts außerhalb des Displays 210  
 Sperren der Tasten unten außerhalb des Displays 210  
 Sperren der Tools-Bildschirmtaste 211  
 Sperren der Tools-Gerätetaste 210  
 Sperrzeit (1-Tasten-Scanning) 23  
 Sperrzeit (2-Tasten-Scanning) 26  
 Sperrzeit (Joystick) 30  
 Sperrzeit (Tastatur) 21  
 Spontanes Vokabularmanagement 124  
 Sprachdaten synchronisieren 113  
 Sprachdaten-Analyse 112  
 Sprachdatenaufzeichnung 111  
 Sprache (Statusfenster) 9  
 Sprache der Benutzeroberfläche ändern 207  
 SPRACHE EIN/AUS 164  
 Sprache für Benutzerbereich (Wortvorhersage) 145  
 Sprachmarker 171  
 Sprechen bei der Eingabe 58  
 Sprechen eines Notizbuches 189  
 Sprechfunktionen 164  
 Sprechgeschwindigkeit 63  
 Sprechhöhe (Synthese) 64  
 SPRICH ALLES 164  
 SPRICH DATUM 164  
 SPRICH DISPLAY 164  
 SPRICH LETZTE EINGABE 164  
 SPRICH SATZ 164  
 SPRICH WORT 164  
 SPRICH ZEIT 164  
 Standard-Scanmuster verwenden 28  
 Standard-Wortvorhersage-Lexikon laden 143  
 Standby-Modus 208  
 Starten von Anwendungen auf dem Talker 244  
 Starten von Anwendungen auf einem externen Computer 243  
 Startseite festlegen 99  
 Startseite für Windows 8-Computersteuerung wählen 237  
 Status 205  
 Statusfenster 8, 9, 35  
 Statusfenster aktivieren 35  
 Statusfensterhintergrund (Farbe) 62  
 Steuerung eines Computers, Befehlskodes 278  
 Steuerung eines Windows-PCs 240  
 Sticker 105  
 STICKER ANBRINGEN 106  
 STICKER ENTFERNEN 106  
 Stil, Talker 116  
 Stil, Windows 116  
 STIMME EIN/AUS 164  
 Stimme testen 63  
 STIMME, Menü 63  
 Stimulus 40  
 Stimulusfarbe wählen 42  
 Stimulusgeschwindigkeit 41  
 Stimulusgröße 41  
 Stimulusklang 41  
 Stopp 216  
 Strg (Statusfenster) 9  
 Stündlich (Kalender) 200  
 Suchen bei der Eingabe 58  
 Suchen im Ikonenlexikon 109  
 Synthesizer 63  
 Synthetische Mitteilung bearbeiten 74  
 Synthetische Mitteilung löschen 77  
 Synthetische Mitteilung speichern 74  
 Synthetische Mitteilungen speichern 73  
 SYSTEM, Menü 204  
 Systemschlüssel erzeugen 209  
 Systemsperre 209

## T

Täglich (Kalender) 200  
 Talker & Mobilgerät verbinden 247  
 Talker autom. Ausschalten 208  
 Talker-Stil 116  
 Tastatur 21  
 Tastatur-Koordinaten 14  
 Tastaturlayout (Menü AUSGABE) 237  
 Tastatursteuerung 41  
 Taste 44  
 Taste mit einer Funktion belegen 158

- Taste mit Funktion „Pausieren/Fortsetzen“ belegen 45
- Taste TOOLS 12
- Tasten anzeigen / verbergen 152
- Tasten außerhalb des Displays 32, 48
- Tasten außerhalb des Displays aktivieren (Maus) 33, 54
- Tasten links außerhalb des Displays sperren 210
- Tasten rechts außerhalb des Displays sperren 210
- Tasten scannen 29
- Tasten unten außerhalb des Displays sperren 210
- Tasten verbergen/anzeigen 96
- Tasten verlegen / vertauschen 153
- Tastenfarbe ändern 95
- Tastengröße 49
- Tastengröße ändern 95
- Tastenkodes für darstellbare Zeichen (Computeransteuerung) 280, 281
- Tasten-Piepton 57
- Tastenrahmenbreite 61
- Tastenviederholung (1-Tasten-Scanning) 23
- Tastenviederholung (2-Tasten-Scanning) 26
- Tastenviederholung (Joystick) 31
- Tastenviederholung (NuPoint/Maus) 34, 44
- Tastenviederholung (Tastatur) 21
- Telefon Anruf annehmen/beenden 248
- Telefon Kontakt hinzufügen 248
- Telefon Kontakte anzeigen 248
- Telefon Nachrichten anzeigen 248
- Telefon Nummer wählen 248
- Telefon nutzen für: Anrufe 247
- Telefon nutzen für: Anrufe & Nachrichten 247
- Telefon SMS senden 248
- Telefon trennen 248
- Telefon verbinden 248
- Telefon Wähltastatur 248
- Telefonieren mit dem Accent 247
- Telefonkonfiguration 247
- Telefon-Konfiguration 248
- Telefonkonfiguration, Menü 246
- Termin bearbeiten (Kalender) 201
- Termin eintragen (Kalender) 199
- Text im Display 172
- Text oder Funktion eingeben 74, 83, 89, 92, 95, 161, 162, 166, 167, 169, 170, 171, 194, 195, 196, 231, 232, 233, 244
- Text- und Hintergrundfarbe 59
- Text/Sprachmarker 171
- Textbaustein hinzufügen / bearbeiten 149
- Textbaustein löschen 149
- Textbausteine 147
- Textbausteine einschalten 148
- Textbausteine kopieren 149
- Textbausteine verwenden 148
- Textbausteine, Kontrolle 150
- Textbearbeitungsfunktionen 190
- Textfenster 8
- Textfenster auslösen (NuPoint/Maus) 34, 44
- Textfenster belegen 62
- Textfenster scannen 29
- Textmarker 171
- Textnachrichten (SMS) senden und empfangen 253
- Textpuffer 172
- Tiefen 57, 217
- Tiefen (Synthese) 63
- Toolbox 12
- Toolbox, Zahl der Felder 19
- Tools-Bildschirmtaste 8
- Tools-Bildschirmtaste sperren 211
- Tools-Gerätetaste sperren 210
- TOOLS-Taste 12
- Trackstatusfenster 36, 45
- Transparenz (Situationsbild) 102
- Transportschutz aktivieren 205
- Transportschutzmodus 205
- Troubleshooting 285

## U

- Überprüfen der Einträge im Aussprache-Lexikon 134
- Überprüfen des Wortvorhersage-Lexikons) 145
- Übertragen eines Notizbuchs 193
- Übertragen nach (Menü AUSGABE) 237
- Uhrzeit 9
- Uhrzeit für Termin (Kalender) 199
- Umbenennen einer Infrarot-Funktion 227
- Umbenennen einer Seite 98
- Umbenennen eines Geräts (Infrarot) 226
- Umbenennen eines Notizbuches 187
- Umfeldkontrolle 222
- Umfeldkontrolle 221
- Umweltkontrolle 221
- USB (Ausgabe über) 237
- USB-Stick (Speicherübertragung) 177
- USB-Stick, Bilder importieren 179
- USB-Update 206

## V

Verbergen von Tasten 152  
Vergrößerung 51  
Verknüpfen einer Dialeiste mit einer Ikonensequenz 87  
Verknüpfte Dialeiste 87  
Verknüpfte Dialeiste löschen 88  
Verknüpfte Dialeisten kontrollieren 88  
Verschieben von Dateien 213  
Vertauschen von Tasten 153  
Vertikal 49  
Verweildauer 43  
Virtuelle Pausieren-Taste oberhalb des Displays 46  
Virtuelle Tasten 160  
Virtuelle Tasten aktivieren (Maus) 33, 54  
Visuelles Tastenfeedback 61  
Vokabular ausblenden 117  
Vokabular laden 177  
Vokabular sichern 177  
Vokabularkontrolle 108  
Vokabularmanagement 115  
Vokabularmanagement einschalten 120  
Voraussetzungen für eine erfolgreiche Ansteuerung 37  
Vorbereitungen für die Speicherübertragung 176  
Vorgespeichertes Vokabular laden 18  
Voriges 216  
Vorlage für Dialeisten auswählen 90  
Vorlage für Dialeisten einrichten 90  
Vorlesen eines Notizbuches 189  
Vorschau (Kalender) 200  
Vorschau (Scanmuster) 28  
Vorschlagsfeldgröße (Wortvorhersage) 143

## W

Wahl der beim Speichern angezeigten Tastatur 155  
Warnsignal, Akku 11  
WAV-Datei wiedergeben 216  
Webbasierte Analyse (Sprachdaten) 112  
Wechsel der Einstellungen 68  
Weitere Funktionen für die Kommunikation 203  
Weitere Symbolsammlungen freischalten 212  
Wiedereinsatz, Hinweise zum 290  
Wiedergabe einer Abspielliste 218  
Wiedergabelautstärke 217  
Wiederholung 216

Windows aktivieren 207  
Windows herunterfahren 208  
Windows-Ansteuerungsmethode 51  
Windows-Auswahlbereich außen 52  
Windows-Auswahlbereich innen 52  
Windows-Neustart 208  
Windows-Stil 116  
Windows-Tastatur automatisch ausblenden 50  
Windows-Tastatur vergrößern 51  
Windows-Updates 206  
WMA-Datei wiedergeben 216  
Wöchentlich (Kalender) 200  
WordQ-Wortvorhersage 142  
Wort hinzufügen 64  
WORT SPRECHEN 164  
Wort suchen 110  
Wort zum Aussprache-Lexikon hinzufügen 129  
Wortliste 121  
Wort-Modus 191  
Wortvorhersage 139, 140  
Wortvorhersage einschalten 141  
Wortvorhersage, Hinzufügen von Wörtern 144  
Wortvorhersage, Löschen von Wörtern 144  
Wortvorhersage, Überprüfen des Lexikons 145  
Wortvorhersagefenster 8  
Wortvorhersagesprache 145  
Wortvorschlagsfelder (Wortvorhersage) 143  
Wortvorschlagsfelder scannen 29  
Wortvorschlagsfenster (Wortvorhersage) 143  
Würfel 169

## Z

Zahl der Durchläufe 24  
Zahl der Durchläufe (Joystick) 31  
Zahl der Felder einer Seite erhöhen 100  
Zahl der Felder eines Benutzerbereiches bzw. einer Seite erhöhen 100  
Zahl der Treffer 58  
Zeichen-Modus 191  
ZEIT SPRECHEN 164  
Zu vergrößernder Bereich 51  
Zufallsauswahl 170  
Zufallswiedergabe 216  
Zum Vokabularmanagement 125  
Zweiertaste 25  
Zwei-Tasten-Scanning 25



